

2021年西二在线Android第三轮考核

一、知识点

- Andorid Studio 的安装和使用
- 常用控件 (TextView, Button, EditView, ImageView, RecyclerView, Menu, Viewpager2 等等) 和常见布局的使用
- Activity之间的跳转和通信 (registerForActivityResult 的使用)
- debug 试试小黄鸭 debug 法

二、教程

1. 书

- 第一行代码 (第三版) (大概是圣书) (群文件里应该有第三版)

2. 其他

- Android Studio 安装教程

[Android studio 安装教程](#)

[上手试试建立一个工程](#)

[视频教程 - 关于环境搭建](#)

- 想 Andoird Studio 连接实体手机为开发**赋能** (震声说黑话)

[安装驱动连接手机](#)

[使用夜神模拟器开发: 电脑CPU为AMD, 不支持VT-x, Android Studio自带模拟器和Genymotion尝试均以失败告终](#) (这种问题现在应该少见了)

要开启开发者模式, 可以百度“你的机型+开启开发者模式”。

用过 adb 做这做那的同学应该会很快连上, 但是要注意一下你安装的 adb 可能会与 AS 的冲突, 或者有版本问题, 出问题时可以考虑一下。

有的手机系统会自带网络 adb 可以玩玩, 但是好像不稳定有时候连不上。

链接有问题可以自行百度报错内容, 也可以百度看看其他教程, 欢迎发到群里与大家共享。

- 开发教程

[Android Developers 开发者指南 \(官方的\)](#)

[Android开发零基础入门课程](#)

教程内容各有千秋, 每个人的学习习惯也不同, 我们提供的教程也只是九牛一毛, 希望大家可以多多尝试, 找到适合自己的方法。注意善用百度、google 和B站大学即可, 有不会、找不到的, 也可以随时在群里或者直接私聊问。只要能学到东西, 就算是坐悟也是可以的!

三、考核内容

简单仿一个b站动态界面

1. 两个activity (21、22级)

- MainActivity、DetailActivity
- 将MainActivity设为启动页

2. 在MainActivity中 (22级)

- 上方一个横向滑动的 recyclerview，用来显示你关注的 up 主头像和名字
- 下方一个textview显示动态简介
- 再下方一个imageView用来显示动态信息，imageView要求能最大程度显示图片的所有内容，并且图片不变形（设置 ScaleType）
- 要求单击up主头像或名字时，下方的内容显示更改为该up的动态信息

动态信息加载本地图片文件即可，不需要实现网络请求，页面参考B站

2. 在MainActivity中 (21级)：

- 上方一个横向滑动的recyclerview用来显示你关注的up主头像和名字
- 下方一个viewpager2，viewpager2的item包括一个textview显示动态简介，一个imageView用来显示动态信息，imageView要求能最大程度显示图片所有内容并且没变形（设置 ScaleType）
- 单击up主头像或名字时，下方的内容显示更改为该up的动态信息（viewpager2的item变为对应up的item）
- viewpager2可左右滑动切换不同up的动态信息

动态信息加载本地图片文件即可，不需要实现网络请求，页面参考B站

3. 长按 up 主头像或名字跳转 DetailActivity（用intent或其他操作传递信息），在DetailActivity中：(21、22级)

- 显示该up主的个人信息（名字、头像、粉丝数等）
- 一个取关按钮，点击后Toast提示取关成功 向上个activity返回数据
- 关闭 DetailActivity 页面 Activity.finish() 方法 返回到 MainActivity 页面，删除 recyclerview 数据中被取关的up并刷新 recyclerview

刷新允许使用 RecyclerView.Adapter 的 notifyDataSetChanged() 方法，请了解一些其他可以更高性能部分更新数据的方法

4. 使用 Databinding 或者 ViewBinding 替换 findviewbyid() (21级)

- 不使用findviewbyid()
- 考虑如何封装BaseDataBindingActivity

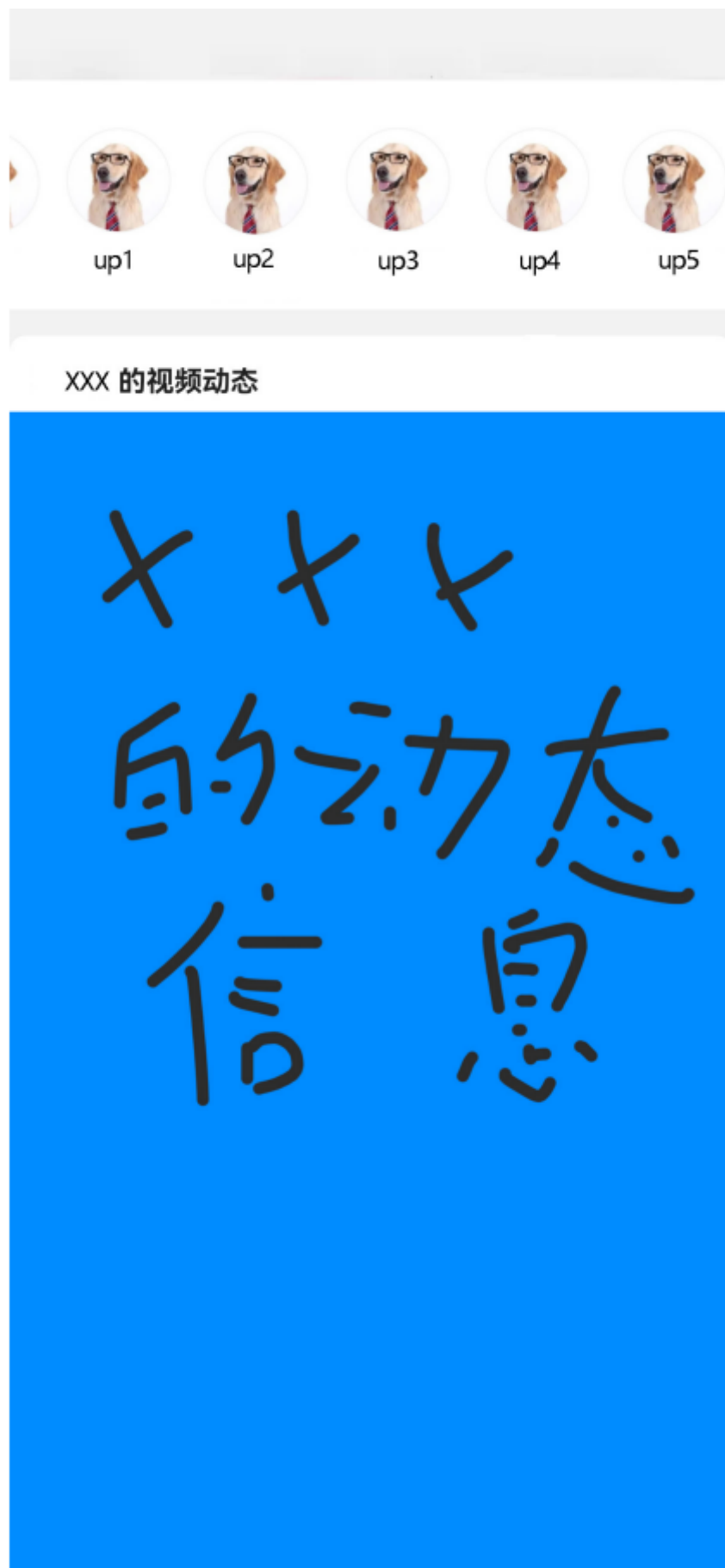
两者各有千秋，可以混用，可以只用一个

四、注意事项与其他

1. 考核**可以用 JAVA 或者 Kotlin**，混用...也不是不可以（另外支持学 Flutter 来写！（虽然但是我也不是很会）），但是下一轮是一定要用 Kotlin 的，毕竟安卓的主要发展方向是 Kotlin 了
2. 打包生成 debug 或 release 安装包 apk，和**整个项目一起上传**至 github，apk 包放在 app 目录下，后续会有仓库链接收集，**ddl 预定放假后一星期**
3. 请注意**规范头像，动态图片等等文件的位置** → 参考第一行代码的方式
4. up数量至少4个，数据可用一个类或一个方法生成，如：

```
public class DataSender {  
    List<Data> createData() {  
        Data d1 = new Data("gugu");  
        Data d2 = new Data("gugu2");  
        Data d3 = new Data("gugu3");  
        return List.of(d1, d2, d3);  
    }  
}  
  
List<Data> data = new DataSender().createData();
```

5. app 对于文件结构比较严格，提交的时候一定要整个项目提交到 github 上，如果**无法运行可能会影响考核通过**
6. 代码**尽量简洁**不要太复杂!!!
7. MainActivity 页面提供如下**参考，不用一摸一样**，有不清楚的敲我们~



附：提供的所有资料的链接
