IDEAS Y PRINCIPIOS

En este segundo año compitiendo en la categoría (Futuros ingenieros) hemos visualizado varios aspectos a seguir, para lograr un mayor desempeño y mayor fiabilidad a la hora de ejecutar dichas pruebas. Aquí te mostramos los principios fundamentales que a nosotros nos funcionaron para llegar al punto en el que estamos:

- -La fiabilidad es la base del éxito.
- Un gran código no puede sostener un mal diseño mecánico.
- Pequeño y preciso.
- -Mantener la calma.

IDEAS

- . En la ronda abierta optamos por ir lo mas pegado al limite exterior siendo así mas eficaz tanto con el centro fijo o el centro ajustable.
- .Programamos diferentes tonos de los colores preestablecidos con diferentes ángulos de visión e iluminación.
- .Cuidar la simetría e alineación entre ejes trasero y delantero.
- .Se puede minimizar la interferencia de la luz del entorno durante la identificación de color mediante el uso de una fuente de luz regulada." Siempre y cuando el ángulo de incidencia de la luz se alinee con el ángulo de visión de la cámara, y claro que no debe ser perpendicular a la superficie del objeto, dado que el reflejo podría abarrotar el sensor de visión o cámara HuskyLens (Gravity) de la misma.
- .Utilizar piezas prefabricadas de Lego para una mayor fiabilidad.
- .Para reducir el tamaño de REXbot2.0 implementamos un segundo y tercer piso, condensando un centro de masa bajo.

Conclusión.

Con estas ideas que tuvimos durante el desarrollo de nuestro proyecto logramos avanzar de manera eficiente y concisa durante los retos.