

Oldskool game

leerdoelen

- De student kan een gameloop toepassen.
- De student leert grotere programmeerproblemen in delen te hakken en per stuk op te lossen.
- De student kan een code review doen
- De student kent de principes van pair programming

Leerinhouden

- Opdracht
- Code Review
- Pair Programming

geschatte tijdsduur

6 weken van ongeveer 3 uur

voorkennis

- HTML, CSS, Javascript, gamen

werkwijze en verloop

Opdracht

Ontwikkel een Oldskool spel.

Eisen

- Het spel moet ontwikkeld worden in javascript.
- Het spel moet modulair worden opgebouwd.
- Er moeten ontwerpen zijn van zowel Flow (werking) als UI (schermontwerp)
- Er dient op de juiste manier gebruik te worden gemaakt van git (Issues / Pull request)
- Er dient een codereview van een ander team te zijn na afronding