**Interview**

**Vragen**

Vraag 1: Wat voor genre game moet het worden?

Vraag 2: Wat voor kleuren moeten er in voorkomen?

Vraag 3: Speciale karakters of figuren?

Vraag 4: Moeten er dingen in komen die je kan sparen(collectables) ?

Vraag 4A: Moet er iets in komen waar je met die collectables iets kan kopen?

Vraag 5: Moeten er verschillende levels in komen kwa moeilijkheid?

Vraag 6: Wat voor controls moeten er in voorkomen, met de muis of pijltjes?

Vraag 7: Is het de bedoeling dat er een verhaal in voorkomt?

Vraag 8: Moeten er vijandige figuren in komen?

**Antwoorden**