Project Javascript Quiz

Teamnaam: Awesome

Team: Roy Springer

Cohort: 2020

Klant:

Versie: 1.0

Datum: 8-7-2020

Behoefteanalyse

ROC Mondriaan | Den Haag

2020

# Inhoud

[Inhoud 1](#_Toc45091997)

[1 Inleiding 2](#_Toc45091998)

[2 Missie van de klant 2](#_Toc45091999)

[3 Huidige situatie 2](#_Toc45092000)

[4 Gewenste situatie 2](#_Toc45092001)

[5 Het product 2](#_Toc45092002)

[5.1 Product eisen 2](#_Toc45092003)

[6 Doelgroep(en) 2](#_Toc45092004)

[7 Projectdoelstelling(en) 2](#_Toc45092005)

[8 Bijlage: Uitwerking Interview Klant 2](#_Toc45092006)

# Inleiding

# Missie van de klant

# Huidige situatie

De klant heeft een pub quiz met allemaal vragen op papier. Hij geeft elke week een pub quiz samen met zijn werk collega’s.

# Gewenste situatie

De klant wil graag zijn pub quiz digitaal maken.

# Het product

De klant wil een quiz applicatie waarin 10 vragen staan. Hij wilt dat de gebruiker een multiple choice vraag te zien krijgt en dat de gebruiker kan klikken op de 4 verschillende antwoorden. Ook wilt de klant dat de gebruiker terug kan gaan om zijn antwoorden terug te kunnen bekijken en de gebruiker de mogelijkheid te geven dat hij zijn antwoord kan aanpassen. Zodra de gebruiker tevreden is met alle antwoorden die hij heeft ingevuld kan de gebruiker op inleveren drukken en een overzicht bekijken.

## Product eisen

De volgenden eisen heeft de klant genoemd in het klantinterview:

* De quiz moet bestaan uit 10 vragen.
* De vragen moeten multiple choice zijn waaruit de gebruiker kan kiezen.
* De gebruiker moet zijn antworden kunnen insturen zodat het automatisch nagekeken wordt.
* De quiz moet automatisch worden nagekeken.
* De gebruiker kan terug in de quiz om zijn antwoorden aan te kunnen passen.
* De gebruiker kan een overzicht inzien direct na het leveren van de antwoorden.

# Doelgroep(en)

De klant heeft aangegeven om deze applicatie te kan inzetten voor mensen die graag pub quizzen spelen. Dit zijn vaak mensen van rond de 30 jaar tot 50. Deze doelgroep gaat vaak op vrijdag avond nog een kroeg in om daar samen te komen en hun algemene kennis te testen.

# Projectdoelstelling(en)

SMART geformuleerd

***S***pecifiek

***M***eetbaar

***A***cceptabel

***R***ealisties

***T***ijdsgebonden

# Bijlage: Uitwerking Interview Klant