



A arquitetura cliente-servidor é um modelo de aplicação distribuída que distribui as tarefas e cargas de trabalho entre os fornecedores de um recurso ou serviço, designados como servidores, e os requerentes dos serviços, designados como clientes.

No modelo cliente-servidor, a aplicação está dividida em duas partes:

**Cliente:** Possui a tela e a lógica de apresentação (entrada de dados). O cliente faz um pedido para o servidor pelo seu endereço IP e à porta que designa um serviço específico do servidor.

**Servidor:** Possui a lógica de integridade e o método de acesso. O servidor recebe o pedido e responde com a ajuda do endereço da máquina cliente e de sua porta.

Portanto, a arquitetura cliente-servidor aproveita o que tem de melhor de cada um, cliente e servidor.