



CLAIRE VIVES RODRIGUES

Permis B (véhiculé)

30 Juin 1996

rodclaire06@gmail.com

Cagnac les mines



EXPÉRIENCES

Freelance

2025

Game Artist

2022 - 2024

3D Artist

2022

Infographiste 3D

2021

DESIGN | WEB | 3D TEMPS RÉEL

J'interviens dans la création de solutions visuelles.

- Blender
- Substance
- Unreal Engine 5
- HTML/CSS
- ADOBE suite
- Première Pro
- Figma
- Wordpress

CDI - V-EVENT (STARTUP)

Creation and integration of 3D elements. Graphic optimization of projects using Unreal Engine 5. Creation of communication designs, company website, shooting and video editing.

- Blender
- Substance
- Unreal Engine 5
- ADOBE suite
- Première Pro
- Figma

V-EVENT (STARTUP)

Création du logo de la marque et mise en place de la charte graphique.
Création du premier prototype sous Unreal Engine.

RUAG MRO INTERNATIONAL

Création, retouches et intégration de modèles 3D.
Retouches de textures.

PROFIL

Au cours des trois dernières années, j'ai contribué à l'élaboration du projet V-Event, spécialisé dans la création d'événements virtuels. J'ai débuté seule, en collaboration avec le fondateur, pour la création de la marque et le développement du premier prototype, présenté à Vivatech en 2021. Par la suite, j'ai pris en charge le pôle graphisme de l'entreprise.

FORMATIONS

Master AMINJ

Université de Champollion

[2019 - 2021]

Licence Pro ISN

Université de Lorraine

[2017 - 2018]

DUT MMI

Université de Bourgogne

[2015 - 2017]

COMPÉTENCES

- Unreal 5
- Blender
- Substance
- Illustrator
- Photoshop
- Figma
- Notion
- Github
- Tortoise SVN
- HTML 5
- CSS 3
- Première Pro
- After Effect
- InDesign
- Adobe XD
- Anglais B2