



CLAIRE RODRIGUES

GAME ARTIST

Permis B (véhiculé)

30 Juin 1996

06 41 75 55 91

rodclaire06@gmail.com

Cagnac les mines



EXPÉRIENCES

Game Artist Lead Graphic Design

CDI

2022 - 2024

3D Artist

2022

Infographiste 3D

2021

V-EVENT (STARTUP)

Création et intégration d'éléments 3D. Optimisation graphique des projets sous Unreal Engine 5. Création de designs de communication, du site web de l'entreprise, prise de vues et montage vidéo.

- Blender
- Substance
- Unreal Engine 5
- Suite ADOBE
- Première Pro
- Figma

V-EVENT (STARTUP)

Création du logo de la marque et mise en place de la charte graphique. Création du premier prototype sous Unreal Engine.

- Blender
- Unreal Engine 5
- Suite ADOBE

RUAG MRO INTERNATIONAL

Création, retouches et intégration de modèles 3D. Retouches de textures.

- 3DS Max
- Inkscape

PROFIL

Au cours des trois dernières années, j'ai contribué à l'élaboration du projet V-Event, spécialisé dans la création d'événements virtuels. J'ai débuté seule, en collaboration avec le fondateur, pour la création de la marque et le développement du premier prototype, présenté à Vivatech en 2021. Par la suite, j'ai pris en charge le pôle graphisme de l'entreprise.

FORMATIONS

Master AMINJ

Université de Champollion

[2019 - 2021]

Licence Pro ISN

Université de Lorraine

[2017 - 2018]

DUT MMI

Université de Bourgogne

[2015 - 2017]

COMPÉTENCES

- Unreal 5
- Blender
- Substance
- Illustrator
- Photoshop
- Figma
- HTML 5
- CSS 3
- Première Pro
- After Effect
- InDesign
- Adobe XD
- Notion
- Github
- Tortoise SVN
- Anglais B2