

PROYECTO DE FIN DE CURSO

Instrucciones:

Para el desarrollo del proyecto se ha compartido el archivo "Proyecto de Fin de Curso", la contribución de cada miembro del equipo se determina según el historial del documento.

- En este archivo consigne el desarrollo de las actividades solicitadas. Recuerde que sólo se calificarán los aportes que se realicen antes de la fecha de vencimiento de la entrega.

EQUIPO DE DESARROLLO

Integrante	Apellidos y nombres de los integrantes del equipo de desarrollo (ordenado alfabéticamente)
1	Canchumanya Avellaneda Roger
2	De La Cruz Cardenas Antony
3	Ochoa Vilchez Diego
4	Zamudio Benito Dayaneira

ÍTEM UNO

Elabore la lista de historias de usuario (product backlog priorizada) para el proyecto descrito en la consigna.

Listado de historias de usuario (product backlog priorizada)

Prioridad	Identificador	Nombre (alias)	Descripción ¹	Puntos de historia (días ideales)	Responsable
1	HU01	Login básico	Como usuario , quiero iniciar sesión con usuario y contraseña, para acceder de forma básica y controlada a mis tareas .	3	Dayaneira Zamudio
2	HU02	Crear tarea	Como usuario , quiero añadir una tarea con información básica, para organizar mis pendientes diarios .	5	Antony De La Cruz
3	HU03	Ver lista	Como usuario , quiero visualizar la lista de tareas , para conocer mis pendientes y su estado .	3	Roger Canchumanya
4	HU04	Editar tarea	Como usuario , quiero editar una tarea existente , para	5	Diego Ochoa

¹ Como [rol], quiero [descripción de la funcionalidad] para poder [beneficio o descripción de la consecuencia].
Yo como un [rol], necesito [descripción de la funcionalidad], con la finalidad de [beneficio o descripción de la consecuencia].

Prioridad	Identificador	Nombre (alias)	Descripción ¹	Puntos de historia (días ideales)	Responsable
			corregir o actualizar su información.		
5	HU05	Eliminar tarea	Como usuario , quiero eliminar una tarea , para remover pendientes que ya no necesito .	2	Roger Canchumanya
6	HU06	Marcar completada	Como usuario , quiero marcar una tarea como completada , para registrar mi progreso diario .	2	Diego Ochoa
7	HU07	Persistencia SQLite	Como usuario , quiero que mis tareas se guarden en SQLite , para no perder información al cerrar la aplicación .	6	Roger Canchumanya
8	HU08	Filtrar por estado	Como usuario , quiero filtrar tareas por estado (pendientes/completadas) , para enfocarme en lo que falta o revisar lo realizado .	3	Dayaneira Zamudio
9	HU09	Buscar por texto	Como usuario , quiero buscar tareas por texto , para encontrar rápidamente una tarea específica .	5	Antony De La Cruz
10	HU10	Ordenar tareas	Como usuario , quiero ordenar la lista de tareas (por fecha de creación o estado), para visualizar mejor mis prioridades .	3	Roger Canchumanya
11	HU11	Confirmación de acciones	Como usuario , quiero confirmaciones y mensajes claros al realizar acciones, para evitar errores y entender el resultado .	5	Diego Ochoa
12	HU12	Ejecutar con Docker	Como usuario/desarrollador , quiero ejecutar el proyecto con Docker , para configurar el entorno de forma rápida y reproducible .	8	Dayaneira Zamudio
13	HU13	Ayuda de uso	Como usuario , quiero ver una guía breve de uso dentro de la aplicación, para entender cómo crear, completar y gestionar tareas .	2	Antony De La Cruz

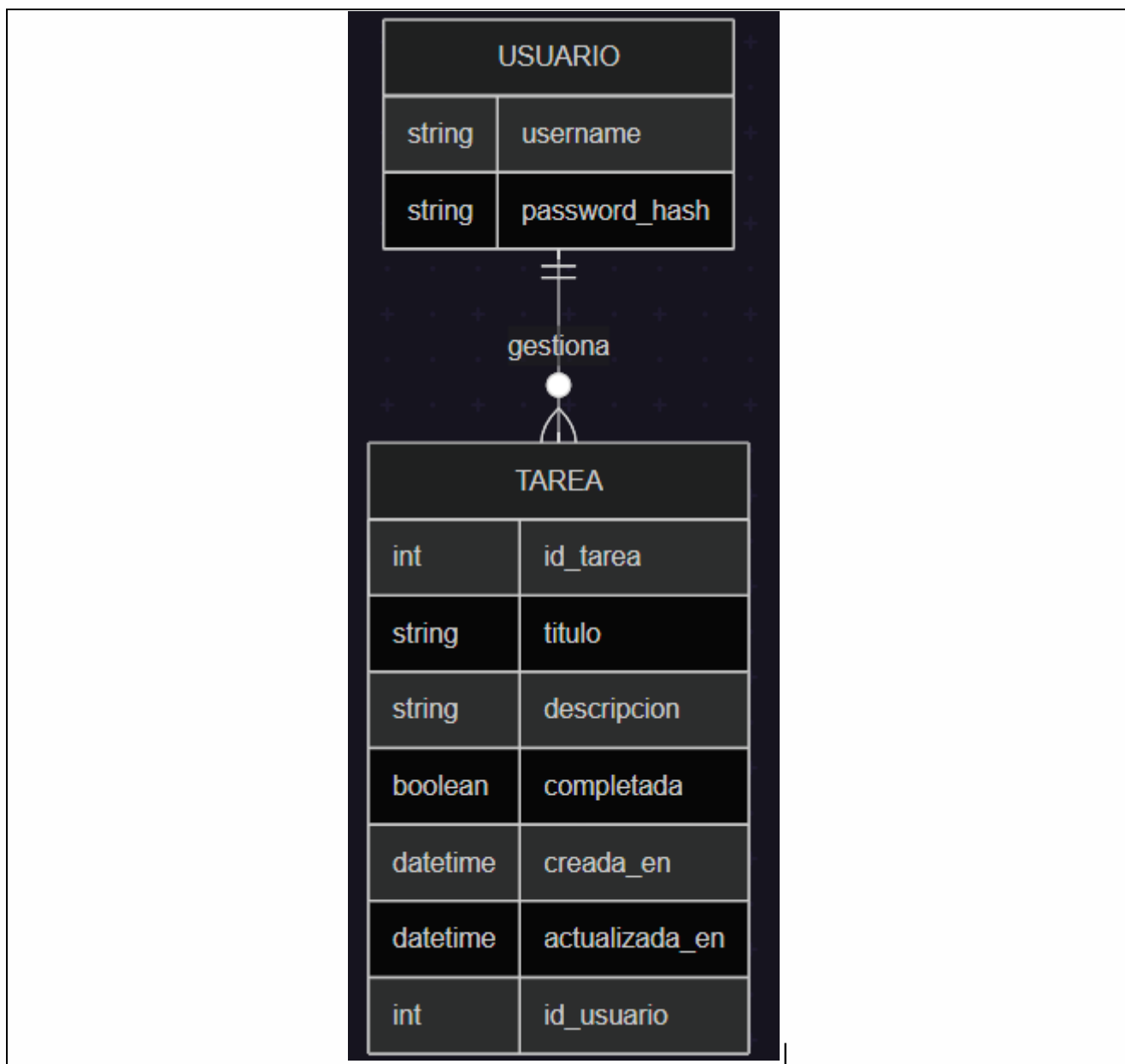
Revisión

Criterio	Comentario	Realizado por	Solucionado
Forma	Conforme		
Completo	Conforme		

Consistente	Conforme		
Independiente	Conforme		

ÍTEM DOS

Elabore el modelo conceptual para el proyecto descrito en la consigna.



Glosario de conceptos

Concepto	Descripción	Observaciones
Usuario	Representa a la persona que utiliza el sistema para gestionar y organizar sus tareas diarias.	

TAREA	Representa una actividad o pendiente que el usuario debe realizar, con información básica y un estado asociado.	
--------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--

ÍTEM TRES

Determine la velocidad del equipo de desarrollo. Determine la velocidad del equipo considerando un sprint de 2 semana (05 días / semana * 2 semanas = 10 días) y una dedicación de 15%.

$$4 * 10 * 0.5 = 20 \text{ Puntos de historia}$$

ÍTEM CUATRO

Seleccione las historias de usuario para el primer sprint.

Sprint backlog

Prioridad	Identificador	Nombre	Descripción	Puntos de historia (días ideales)	Responsable
1	HU01	Login básico	Como usuario , quiero iniciar sesión con usuario y contraseña, para acceder de forma básica y controlada a mis tareas .	3	Dayaneira Zamudio
2	HU02	Crear tarea	Como usuario , quiero añadir una tarea con información básica, para organizar mis pendientes diarios .	5	Antony De La Cruz
3	HU03	Ver lista	Como usuario , quiero visualizar la lista de tareas , para conocer mis pendientes y su estado .	3	Dayaneira Zamudio
4	HU04	Editar tarea	Como usuario , quiero editar una tarea existente , para corregir o actualizar su información .	5	Diego Ochoa
5	HU05	Eliminar tarea	Como usuario , quiero eliminar una tarea , para remover pendientes que ya no necesito .	2	Roger Canchumanya
6	HU06	Marcar completada	Como usuario , quiero marcar una tarea como completada , para registrar mi progreso diario .	2	Diego Ochoa

ÍTEM CINCO

Elabore las historias de usuario detalladas para el sprint backlog. Para cada historia de usuario utilice el siguiente formato.

Identificador	HU001
Nombre (alias)	Login básico
Descripción	Como usuario, quiero iniciar sesión con usuario y contraseña, para acceder de forma básica y controlada a mis tareas.
Puntos de historia (días ideales)	3
Criterios de aceptación	Al ingresar un usuario y contraseña válidos, el sistema debe permitir el acceso a la aplicación.
	Al ingresar un usuario o contraseña incorrectos, el sistema debe mostrar un mensaje de error indicando que las credenciales no son válidas.
	El sistema no debe permitir el inicio de sesión si los campos de usuario o contraseña están vacíos.
	Una vez iniciada la sesión correctamente, el usuario debe poder visualizar sus tareas registradas.

Identificador	HU002
Nombre (alias)	Crear tarea
Descripción	Como usuario, quiero añadir una tarea con información básica, para organizar mis pendientes diarios.
Puntos de historia (días ideales)	5
Criterios de aceptación	Dado que estoy en el formulario de nueva tarea Cuando ingreso un título válido y guardo Entonces la tarea se registra y aparece en la lista.
	Dado que intento guardar sin título Cuando presiono guardar Entonces el sistema muestra un mensaje de validación y no crea la tarea.

Identificador	HU003
Nombre (alias)	Ver lista
Descripción	Como usuario, quiero visualizar la lista de tareas, para conocer mis pendientes y su estado.
Puntos de historia (días ideales)	5
Criterios de aceptación	Dado que existen tareas registradas Cuando ingreso a la vista principal Entonces se muestran todas las tareas con su estado (pendiente/completada).
	Dado que no existen tareas Cuando ingreso a la vista principal Entonces se muestra un mensaje indicando que no hay tareas registradas.

Identificador	HU004
Nombre (alias)	Editar tarea
Descripción	Como usuario, quiero editar una tarea existente para corregirlo o actualizar su información.
Puntos de historia (días ideales)	5
Criterios de aceptación	Dado que selecciono una tarea y presiono "Editar" Cuando modifico los campos y presiono "Guardar" Entonces la tarea se actualiza en la base de datos y se muestra mensaje de confirmación.

	Dado que estoy editando una tarea Cuando dejo el título vacío y presiono "Guardar" Entonces el sistema muestra error y no permite guardar.
	Dado que estoy editando una tarea Cuando presiono "Cancelar" Entonces la tarea se mantiene sin cambios.

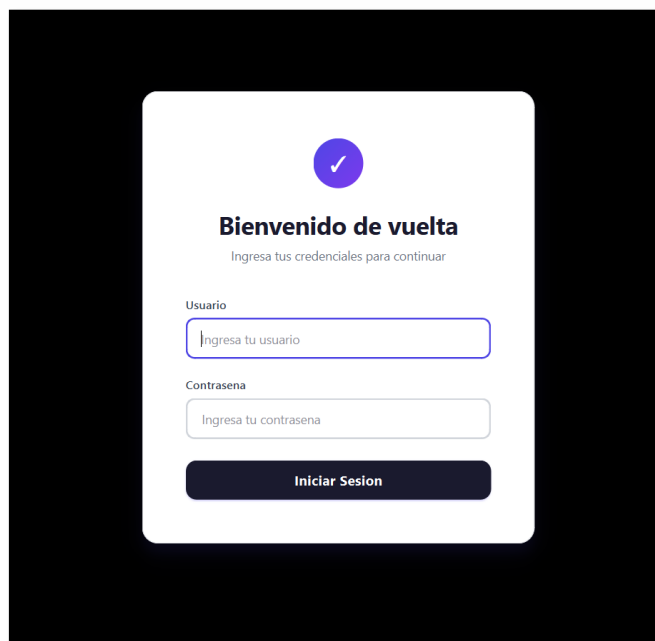
Identificador	HU005
Nombre (alias)	Eliminar tarea
Descripción	Como usuario, quiero editar una tarea existente, para corregir o actualizar su información.
Puntos de historia (días ideales)	2
Criterios de aceptación	Dado que selecciono eliminar una tarea Cuando confirmo la acción Entonces la tarea desaparece de la lista y se elimina de la base de datos.
	Dado que selecciono eliminar una tarea Cuando cancelo la confirmación Entonces la tarea se mantiene sin cambios.

Identificador	HU006
Nombre (alias)	Marcar completada
Descripción	Como usuario, quiero marcar una tarea como completada, para registrar mi progreso diario.
Puntos de historia (días ideales)	2
Criterios de aceptación	Dado que visualizo una tarea pendiente Cuando presiono el checkbox Entonces la tarea cambia a "completada" y se actualiza en la base de datos.
	Dado que visualizo una tarea completada Cuando presiono el checkbox Entonces la tarea regresa a estado "pendiente".

Wireframe para la historia de usuario².

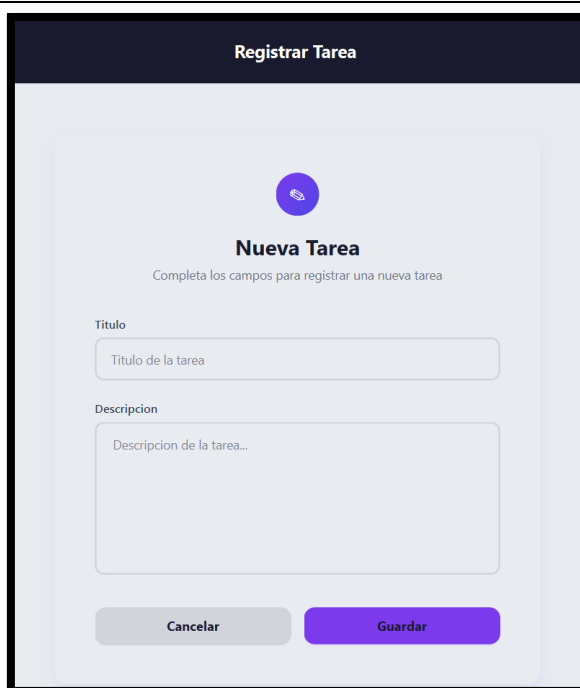
HU001 – Login básico

²Para los wireframe de cada historia de usuario puede utilizar: Lucichart, Balsamiq, Adobe xd, Pencil, etc.



A login screen with a dark blue background. At the top center is a white circle with a blue checkmark. Below it, the text "Bienvenido de vuelta" is displayed in bold, followed by "Ingresa tus credenciales para continuar" in a smaller font. There are two input fields: "Usuario" with the placeholder "Ingresa tu usuario" and "Contraseña" with the placeholder "Ingresa tu contraseña". At the bottom is a dark blue button labeled "Iniciar Sesión".

HU002 – Crear Tarea



A task creation screen with a light blue background. At the top, a dark blue header bar contains the text "Registrar Tarea". Below this is a white circle with a blue plus icon. The text "Nueva Tarea" is displayed in bold, followed by "Completa los campos para registrar una nueva tarea" in a smaller font. There are two input fields: "Titulo" with the placeholder "Titulo de la tarea" and "Descripcion" with the placeholder "Descripcion de la tarea...". At the bottom are two buttons: a light blue "Cancelar" button and a dark blue "Guardar" button.

HU003 – Ver lista

Tareas Pendientes

Planificar tareas de la semana

Definir prioridades (alto/medio/bajo), estimación y dependencias. Bloquear tiempos de foco en el calendario.

2026-01-24 17:49

Completar Editar

Actualizar README del repositorio

Agregar instrucciones de instalación, ejecución de tests y estructura del proyecto. Verificar que funcione en Windows.

2026-01-23 17:49

Completar Editar

Tareas Completadas

Diseñar mockup del dashboard

Se definió layout: header, tarjetas de estadísticas y listas de tareas. Se alineó con estilo profesional y tipografías.

2026-01-31 17:49

Eliminar

Instalar dependencias del entorno


Se creó el entorno virtual y se instalaron requerimientos. Se validó que "python -m unittest -v" ejecute sin errores.

2026-01-30 17:49

Eliminar

HU004 – Editar lista

Editar Tarea



Editar Tarea

Modifica los campos y guarda los cambios

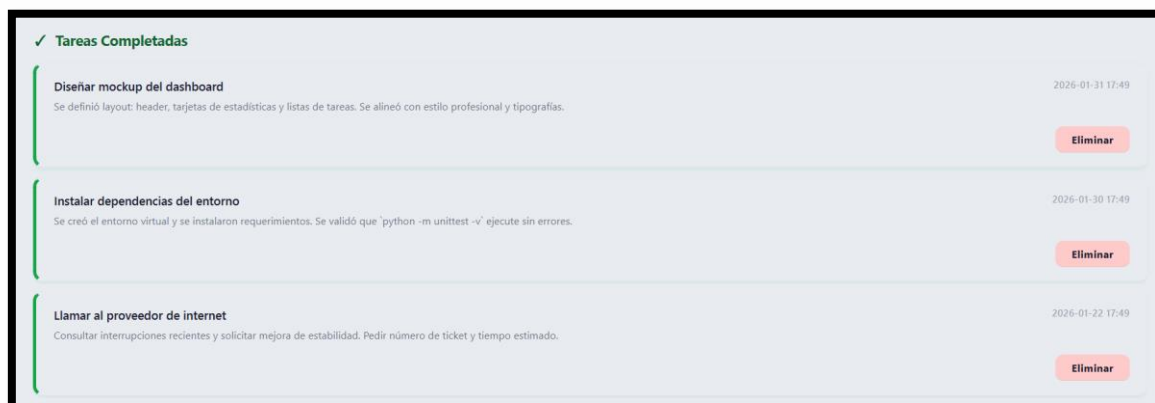
Título

Descripción

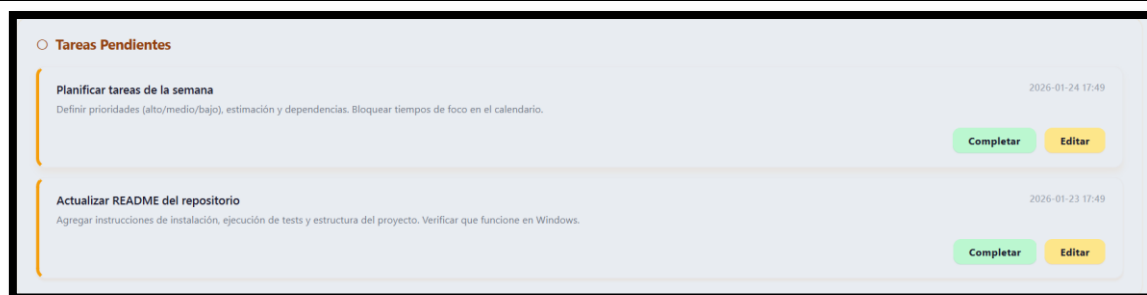
Cancelar

Guardar

HU005 – Eliminar tarea



HU006 – Marcar Completado



Revisión

Criterio	Comentario	Realizado por	Solucionado
Completo	Conforme		
Consistente	Conforme		
Negociable	Conforme		
Valiosa	Conforme		
Estimable	Conforme		
Pequeña	Conforme		
Comprobable	Conforme		

ÍTEM SEIS

Redacte la definición de hecho o terminado (done).

Definición de hecho – Historias de Usuario

Una Historia de Usuario se considera Terminada cuando cumple todos los siguientes criterios:

La funcionalidad descrita en la historia está implementada completamente según la descripción acordada.

Todos los criterios de aceptación (Gherkin) están implementados y verificados.

El código cumple con buenas prácticas de desarrollo:

- Código legible, limpio y consistente.
- Nombres claros de variables, funciones y clases.
- Se han realizado pruebas unitarias básicas y estas pasan correctamente.
- Se ha realizado prueba manual del flujo principal de la historia.
- No existen errores críticos ni bloqueantes relacionados con la historia.

La funcionalidad se integra correctamente con:

- Login básico (si aplica).
- Persistencia en SQLite.
- El código ha sido revisado (Code Review) por los miembros del equipo.
- La historia está integrada en la rama principal sin conflictos.
- El Product Owner valida y acepta la historia.

Definición de hecho – Sprint

Un Sprint se considera Terminado cuando se cumplen todos los siguientes criterios:

Todas las historias comprometidas en el Sprint cumplen su Definition of Done individual.

El incremento generado es funcional, usable y potencialmente desplegable.

No existen historias "a medias":

Las historias no completadas regresan al Product Backlog.

La aplicación:

- Inicia correctamente.
- Permite login básico.
- Permite gestionar tareas según lo implementado en el Sprint.
- La base de datos SQLite funciona correctamente y mantiene persistencia.
- El proyecto puede ejecutarse correctamente mediante Docker.
- Se ejecutaron pruebas:
- Unitarias básicas.
- Manuales del flujo completo del Sprint.
- El código del Sprint está integrado en la rama principal sin errores.
- Se realizó al menos una Sprint Review con validación del Product Owner.
- Se llevó a cabo la Sprint Retrospective, identificando mejoras.

Definición de hecho– Product Backlog

El Product Backlog se considera Terminado (o listo como producto académico completo) cuando:

Todas las historias del Product Backlog han sido implementadas y aceptadas.

Cada historia cumple su Definition of Done.

El producto permite:

- Login básico.

- Crear, editar, eliminar y completar tareas.
- Visualizar y gestionar tareas correctamente.

La aplicación:

- Funciona sin errores críticos.
- Mantiene la persistencia de datos en SQLite.
- El sistema puede ejecutarse completamente mediante Docker sin configuraciones manuales adicionales.
- El código fuente cumple estándares de calidad:
- Sin código duplicado innecesario.
- Estructura clara del proyecto.
- Se dispone de documentación mínima:
- Instrucciones para ejecutar el proyecto.
- Descripción general de la funcionalidad.
- El producto es estable, usable y demostrable para evaluación académica.
- El Product Owner da la aprobación final del producto.
- El producto representa un incremento de valor completo, alineado con los objetivos del proyecto OOPRA.

Estas Definiciones de Hecho aseguran un entendimiento común de calidad, trazabilidad y entrega incremental de valor, alineadas con Scrum y buenas prácticas de la industria del software.