Instituto Politécnico Nacional

ESCOM

“Escuela Superior de Cómputo”

Errores con programas no bloqueantes

Alumnos:

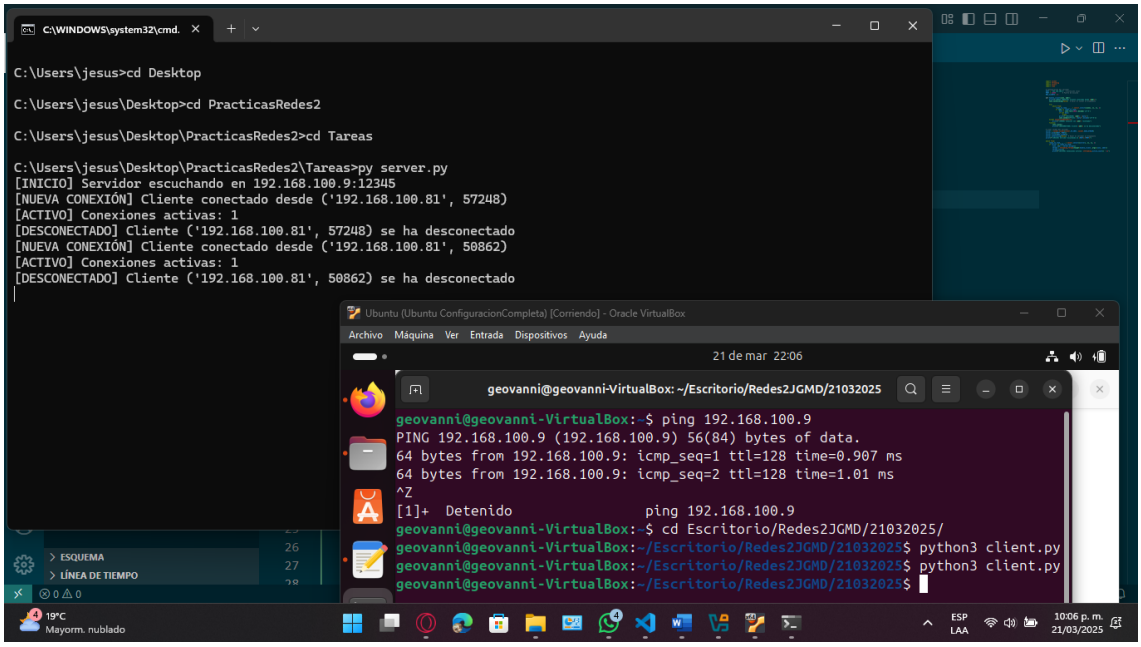
Pimentel González Ricardo Antonio.

Mota Domínguez Jesús Geovanni.

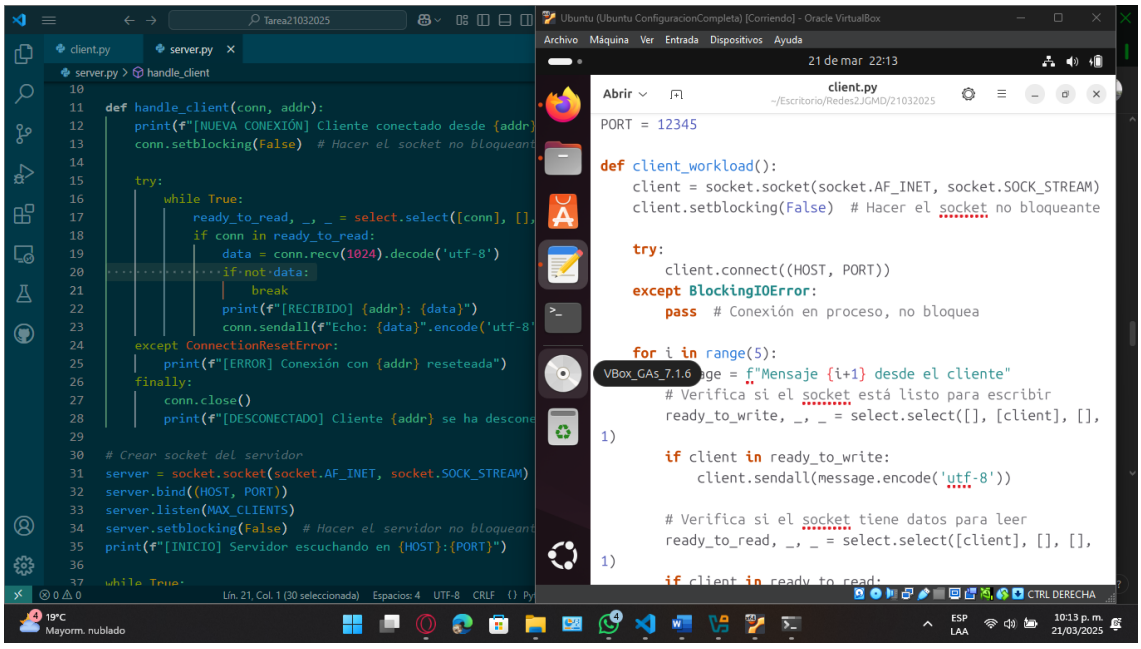
Grupo: 6CV1.

21/03/2025

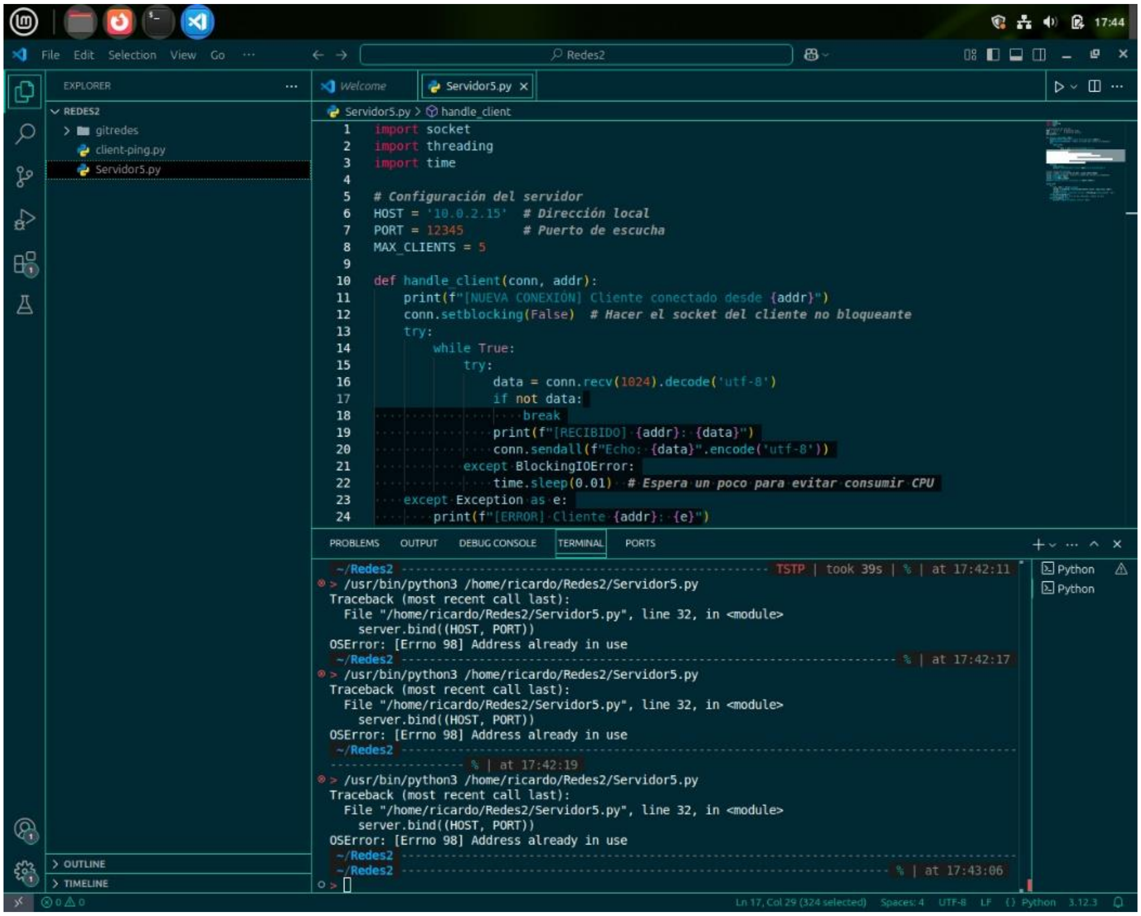
Aplicaciones para comunicaciones en red.



Al poner los programas con sockets no bloqueantes lo que podemos observar es que el servidor escucha y el cliente se conecta, sin embargo en el servidor si bien recibe la conexión se mantiene activo pero el cliente no encuentra respuesta del servidor y por lo tanto lo desconecta.



Asi los hacemos no bloqueante, a continuación las fallas que pudimos percatarnos y que posiblemente saldrían.



Cliente

- client.connect((HOST, PORT))
  Puede fallar con BlockingIOError si la conexión no se completa de inmediato.
- client.recv(1024)
  Puede lanzar BlockingIOError si no hay datos disponibles.

Servidor

- server.accept()
  Puede fallar con BlockingIOError si no hay clientes conectándose.
- conn.recv(1024)
  Puede lanzar BlockingIOError si no hay datos en el buffer.

General

- select.select()
  Puede generar pequeños retrasos si ningún socket está listo.
- Sin un timeout en select.select() el programa puede quedarse esperando indefinidamente.

En nuestro caso el programa servidor quedo esperando indefinidamente mientras que el cliente cerraba la conexión puesto que no lograba conectarse a su parecer.