

Enregistrer

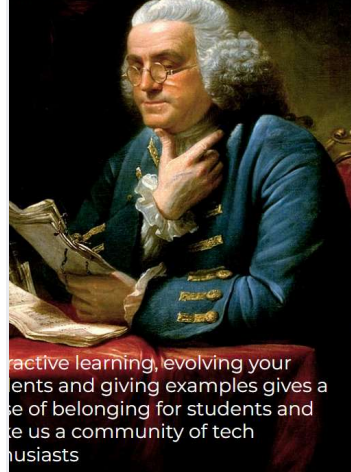
Méthodologie GOMYCODE

2/16

Introduction to Web Development

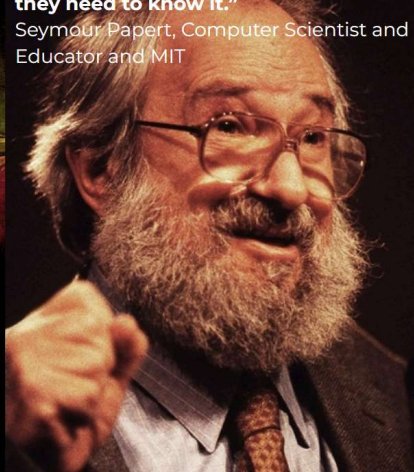
"Tell me and I forget, teach me and I may remember, involve me and I learn."

Benjamin Franklin, Founding Father of the United States of America



> "You can't teach people everything they need to know. The best you can do is position them where they can find what they need to know when they need to know it."

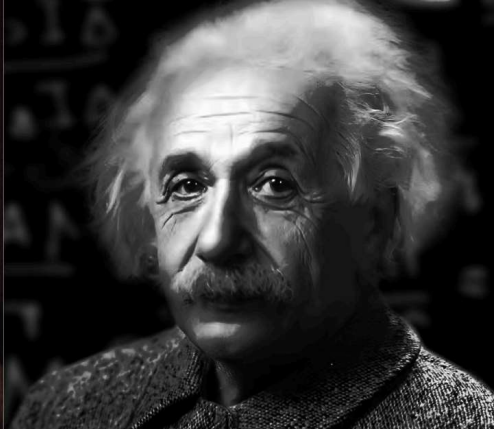
Seymour Papert, Computer Scientist and Educator and MIT



> "Education is not the learning of facts, but the training of the mind to think"

Albert Einstein 1879-1955

Facts and content exists online, We want our students to improve their thinking process And find solutions that work!



"Apprends-moi et j'oublie, enseigne-moi et je me souviendrai, implique-moi et j'apprendrai.". Benjamin Franklin, père fondateur des États-Unis d'Amérique

L'apprentissage interactif, l'évolution des étudiants et les exemples donnés donnent un sentiment d'appartenance aux étudiants et font de nous une communauté de passionnés de technologie.

Le mieux que nous ne pouvons pas enseigner aux gens tout ce qu'ils ont besoin de savoir. Le mieux que vous puissiez faire est de les positionner de manière à ce qu'ils puissent trouver ce qu'ils ont besoin de savoir quand ils en ont besoin". Seymour Papert, informaticien et éducateur au MIT

Le mieux que nous puissions faire est de vous fournir tous les outils et toutes les ressources nécessaires à votre réussite, mais c'est à vous qu'il revient de faire le travail !

"L'éducation n'est pas l'apprentissage de faits, mais l'entraînement de l'esprit à penser". Albert Einstein 1879-1955

faits et le contenu existent en ligne ; nous voulons que nos étudiants améliorent leur processus de réflexion et trouvent des solutions qui fonctionnent!

Méthodologie du GMC

	Atmosphère du Hackerspace	Approche d'apprentissage
Facilitateur	Vérificateur - Motivateur - Guide	Axé sur la réussite des étudiants. - Temps de participation élevé des étudiants. - Interactions avec la communauté et ateliers à chaque session. - Mouvement / amusant / dynamique / responsabilisant.
Le formateur	Traditionnel Fournisseur de connaissances. - Examineur. - Discipline.	Centré sur l'enseignant. - Temps de parole élevé de l'enseignant. - Interaction limitée avec les élèves. - Statique.



cycle d'apprentissage

z GOMYCODE, nos cours suivent la même structure et méthodologie.

Learning Life cycle - GOMYCODE



Chaque cours (Track) contient plusieurs chapitres (Superskills) et un projet final (B PHASE) pour lancer votre portfolio.

Chaque Superskill est composée de compétences et de pratiques multiples :

- Les compétences (la plus petite composante) contiennent deux parties :
- L'apprentissage : Définitions - Vidéos - Graphiques - Aide-mémoire - Ressources supplémentaires .
- Evaluation : Quiz - Réorganisation - Exécution de code (supprimer le reste)
- Checkpoint : Projet pratique à emporter à la fin de chaque chapitre
- Atelier : Projet de collaboration à la fin de chaque chapitre
- One to One : Interview Questions et réponses pour vérifier l'assimilation des connaissances.

Planning de la session

z GOMYCODE, nous accordons une grande importance à l'organisation et à la responsabilité, qui se reflète dans notre approche des sessions.

Session Timeline and Expectations



Nous commençons toujours par une séance de travail. Nous commençons toujours par une session d'ouverture, au cours de laquelle chaque étudiant fait part verbalement de ce qu'il a accompli depuis la dernière session.



Cela nous permet de fixer des objectifs et de planifier la session en conséquence. Nous intégrons également une activité "Briser la glace" pour aider les étudiants à se connecter et à créer un environnement d'apprentissage positif.



Nous jouons principalement nos Boîtes de Pratique, par exemple. Nous suivons le plan discuté lors de la réunion de stand-up tout au long de la session, en veillant à ce que les étudiants restent sur la bonne voie et progressent vers leurs objectifs.

Enfin, pendant les 15 dernières minutes de la session, nous évaluons l'atteinte des objectifs et la satisfaction, et nous fixons des objectifs pour l'auto-apprentissage.



Suivant cette approche structurée, nous pouvons offrir à nos étudiants le soutien et les conseils dont ils ont besoin pour réussir dans leur parcours d'apprentissage.

Pratiques pratiques.

1. Construire.
2. Faire des erreurs.
3. Apprendre en faisant.
4. Répéter l'expérience.



Utiliser Internet de manière efficace

- Google
- Blogs
- Articles
- Youtube

- Cours en ligne supplémentaires (MOOCs)/SPOC
- Stackoverflow.com

Apprenez des autres : Posez des questions et communiquez.

- Demandez aux autres étudiants comment ils ont fait les choses.
- Interrogez les enseignants sur leur façon de rechercher des informations.
- Interrogez des experts sur LinkedIn. Vous serez surpris de voir à quel point les gens sont prêts à vous répondre et à vous aider.

Suivez les influenceurs technologiques.

- Twitter
- Youtube
- LinkedIn
- Instagram

plateforme d'apprentissage du point de vue de l'étudiant

Learn the platform - GOMYCODE Welcoming



Certificat GOMYCODE

Vous êtes assuré que vous obtiendrez naturellement votre certificat GOMYCODE lorsque vous aurez terminé votre cycle d'apprentissage à 100% immédiatement !

Dès que vous avez terminé votre cours, les projets des points de contrôle et la phase de laboratoire, notre plateforme générera automatiquement votre certificat numérique prêt à imprimer et un lien vers tous les détails de vos réalisations au cours de votre voyage d'apprentissage, que vous pouvez partager sur LinkedIn et Obtenez un accès bonus à notre contenu.



Marquer comme Complété

