

*Comment pourrait on prédire l'avenir
d'une civilisation ?*

Sommaire:

- Introduction et rapport avec le Jeu De La vie.
- Problématique et le pourquoi du "comment"
- Objectifs du programme
- Présentation du code
- Notes de versions
- Chargement de cartes et monde actuel
- Conclusion, avenir du projet
- Sources, remerciements

Introduction:

- Inspiration ==> Le Jeu De La Vie
- Thème : l'aléatoire l'insolite, le prévisible
- Jeu De La Vie : - Simulateur, prédiction
- Lois mathématiques



==> ALGORITHME



Problématique:

- Peut-on appliquer le principe à des Civilisations?

==> avec un programme !

- Le pourquoi du "comment":
une simulation non fiable
mais un principe défini

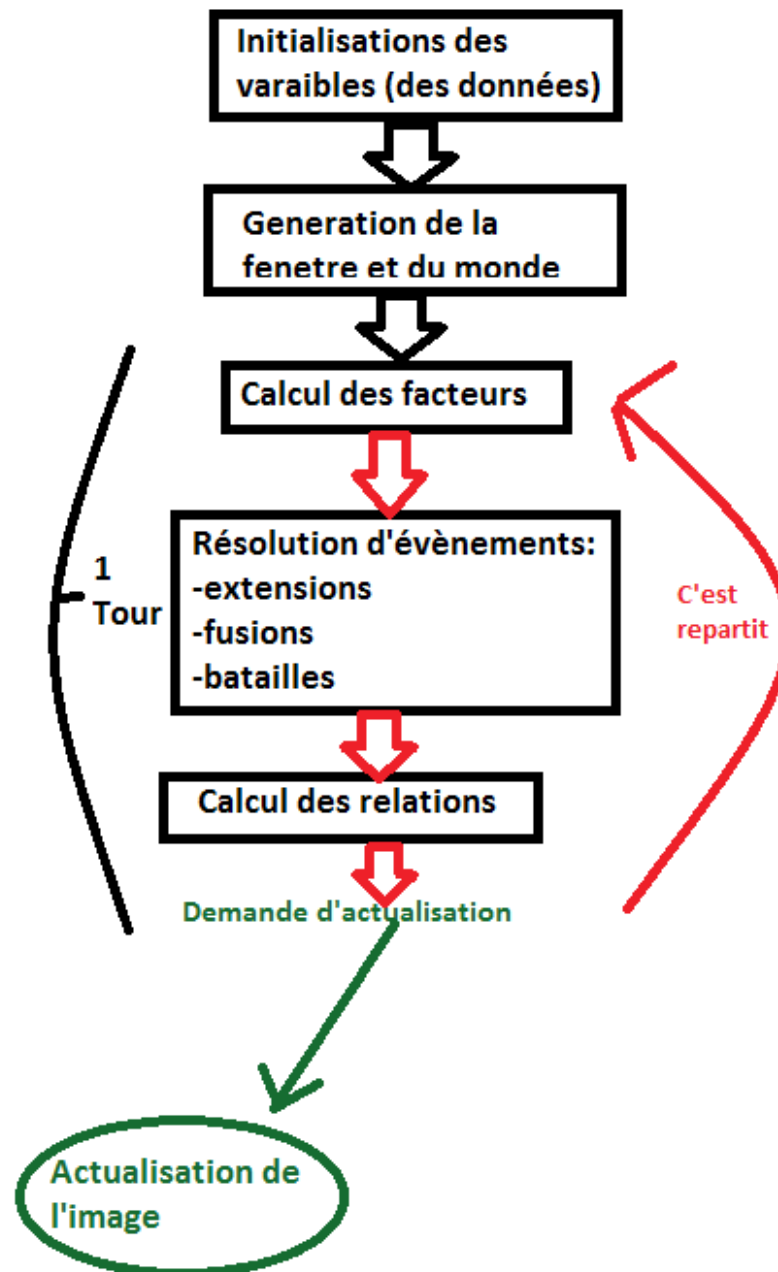


Objectifs:

- Une carte, un monde
- Des civilisations et leurs spécificités
- Des lois de fonctionnement et des événements
- Un affichage en temps réel de toutes les données
- En plus : aléatoire, sauvegarde, paramétrages

LE CODE:





Notes de versions:

Ce qu'il y a en plus dans la version finale

Jeu des Civilisations

Date : 719
Evénements aléatoires : inactifs

Statistiques

Scénarios actifs :

ID	Pop	Prod	Eco	Inf	Bonh	Cult	Arm	Edu	Sci	Nour	Pol	Exten	AL	EEM	Cases
1	8	6	3	2	16	7	3	9	47	16	7	0	0	0	0
2	250	730	1372	489	6	9	25	486	233	1433	8	4	1054	1009	221
3	137	420	853	304	5	9	41	231	77	849	6	6	649	647	141
4	463	1132	2254	843	5	9	92	759	259	2336	7	6	1754	1706	410
5	264	721	1324	454	6	9	26	450	225	1367	8	5	997	966	206
6	39	18	29	25	1	5	23	13	16	40	3	5	36	23	9
7	25	38	77	33	6	8	12	30	30	78	4	1	60	59	13
8	11	8	4	2	8	3	3	10	63	23	8	1	0	0	0
9	262	793	1607	574	5	9	26	544	281	1682	8	8	1271	1218	294
10	215	550	1168	421	5	8	64	336	39	1157	6	7	0	0	0

Nouveau
Reprendre Sauvegarde

☐ très rapide ☒ rapide ☐ lent ☐ très lent

// Le bouton pause peut influencer sur la simulation //

Relations

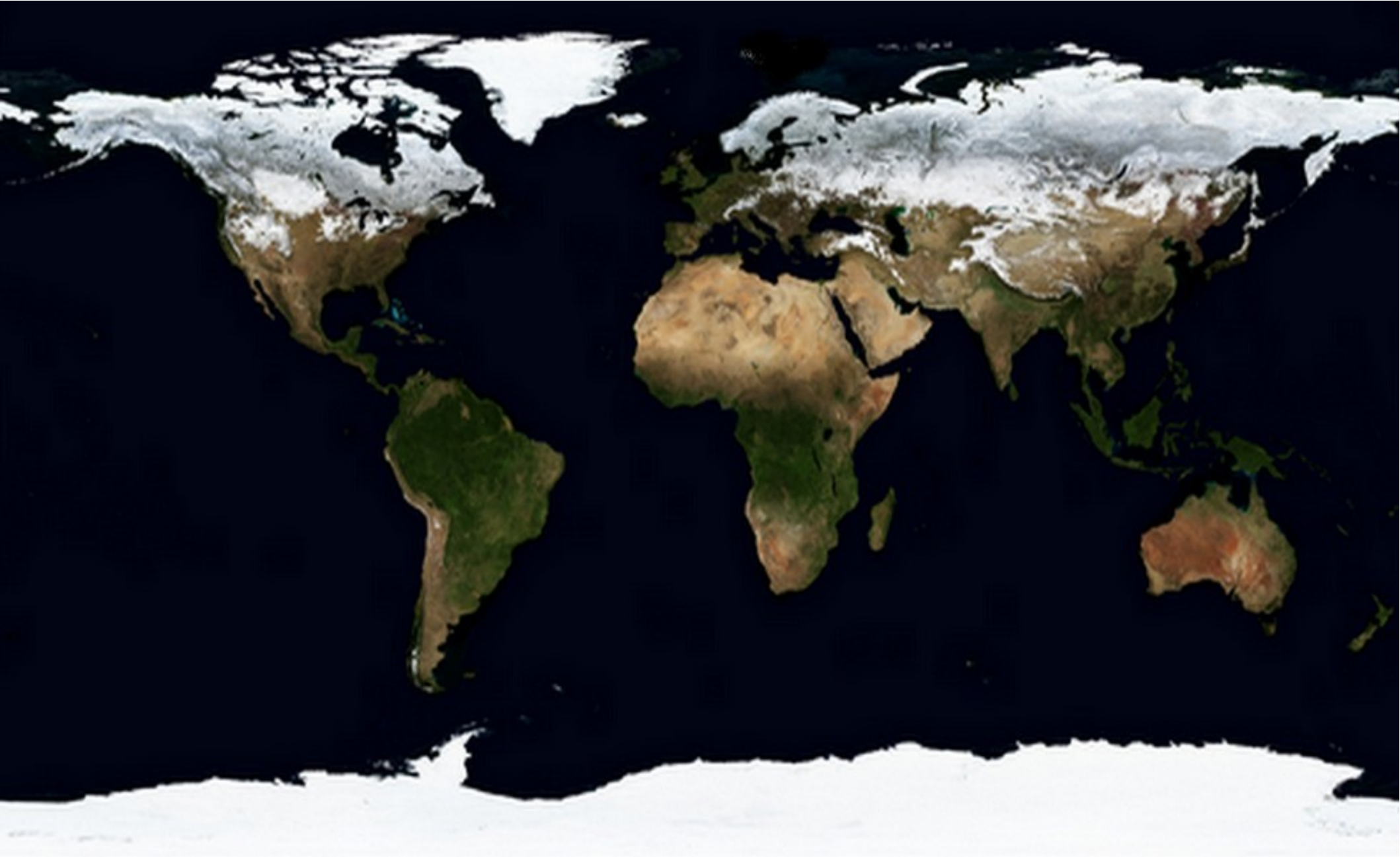
	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	x	x	x	x	x	x	x	x	x
2	4	1	5	1	1	x	7	x	
3	4	1	1	-1	x	1	x		
4		1	1	1	x	1	x		
5			1	1	x	9	x		
6				1	x	1	x		
7					1	x	1	x	
8						x	x		
9							x		

Chargements de cartes:

Dans un bloc-note !



Le monde:



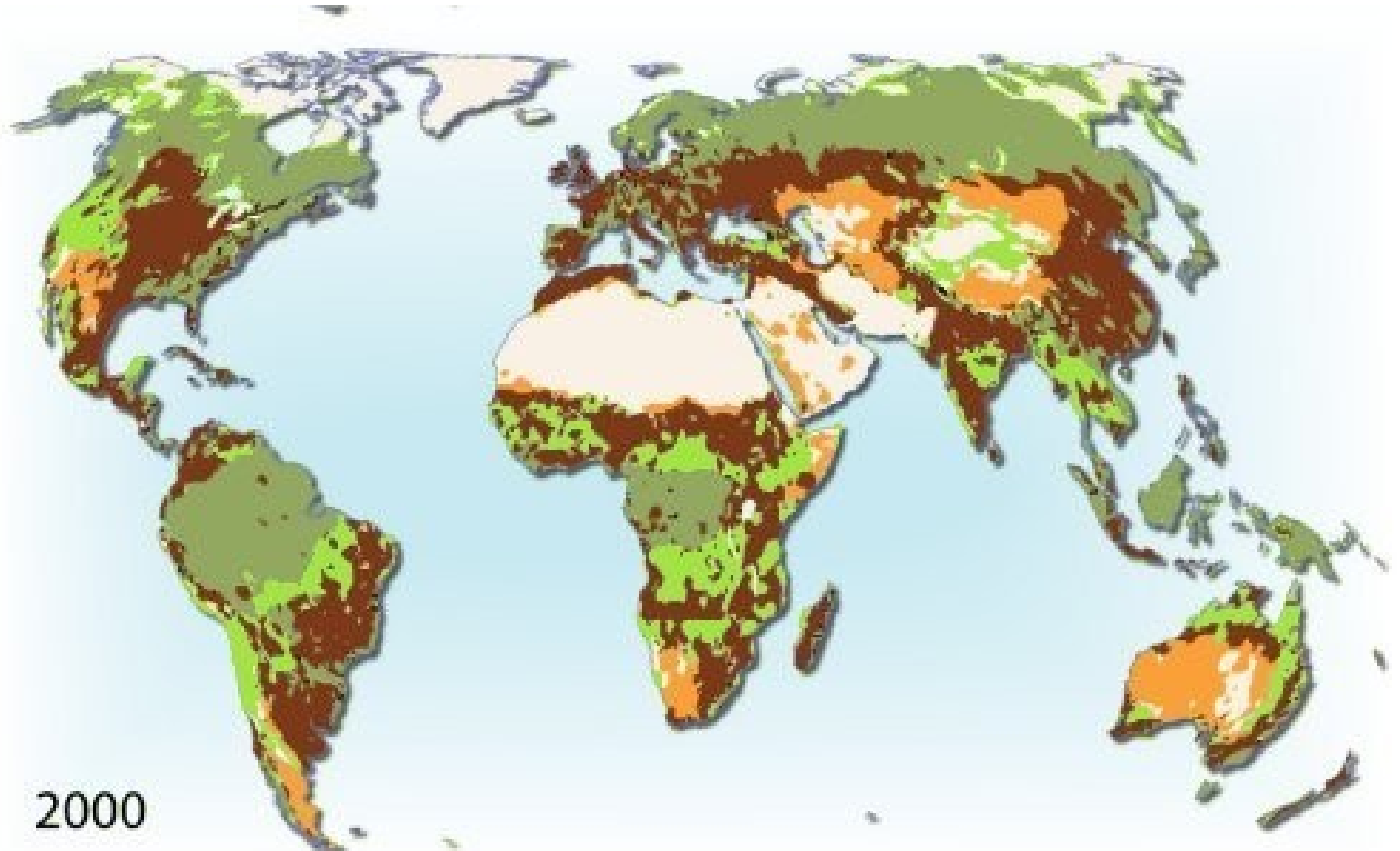
En plus carré:



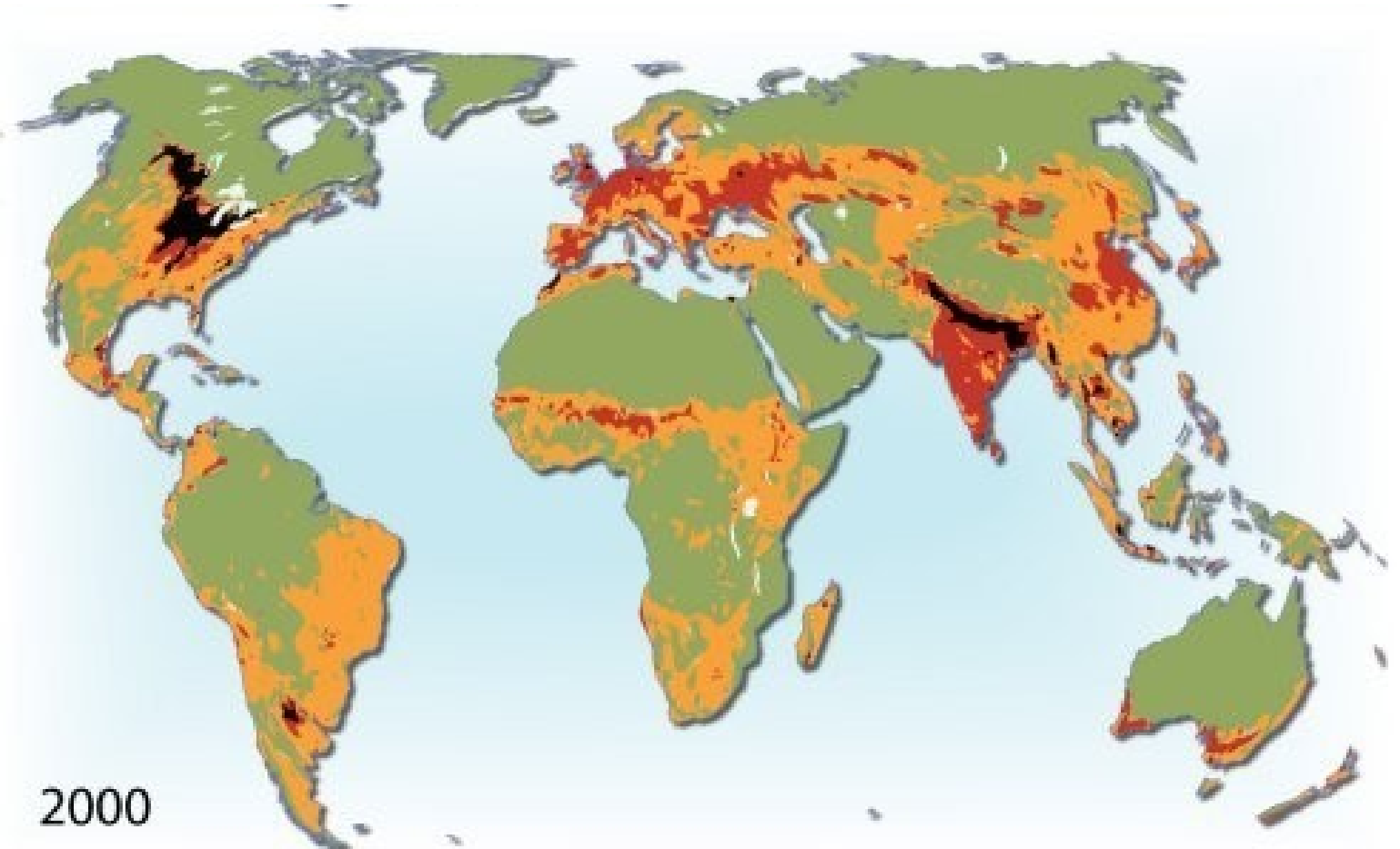
La forme:



Terres cultivables:



Biodiversité

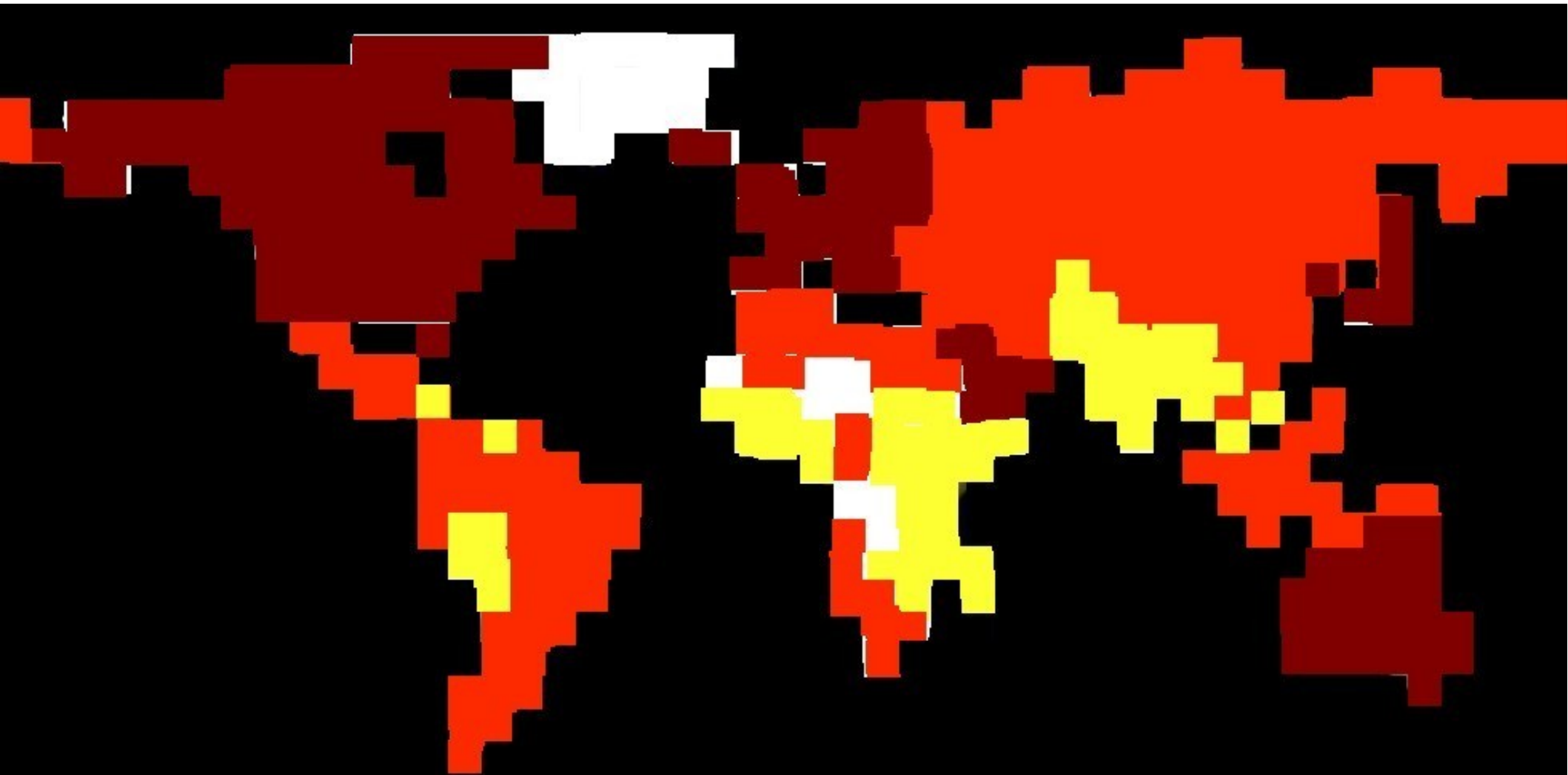


L'Alimentaire(AL)



9 8 7 6 5 4 3 2 1

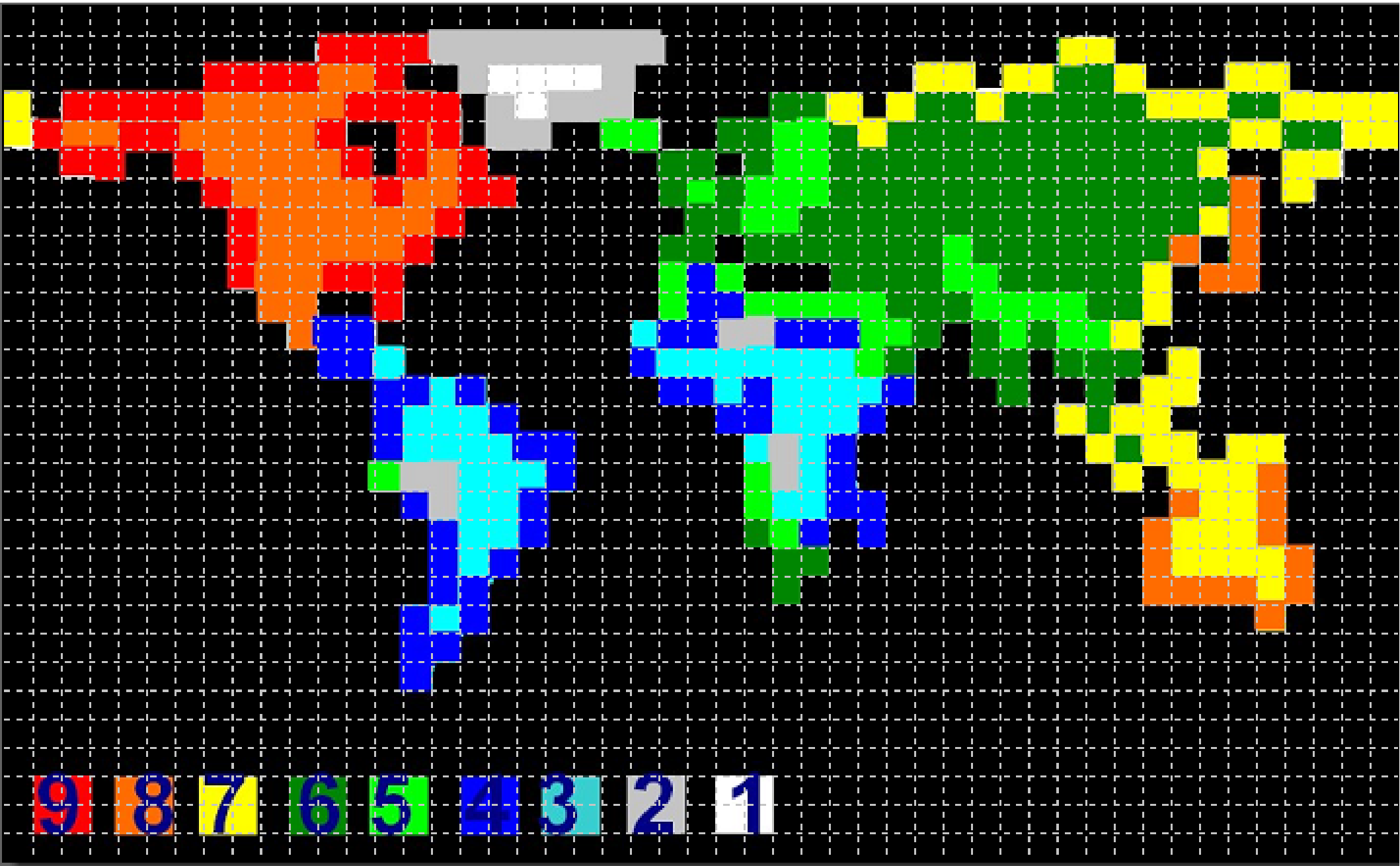
PIB:



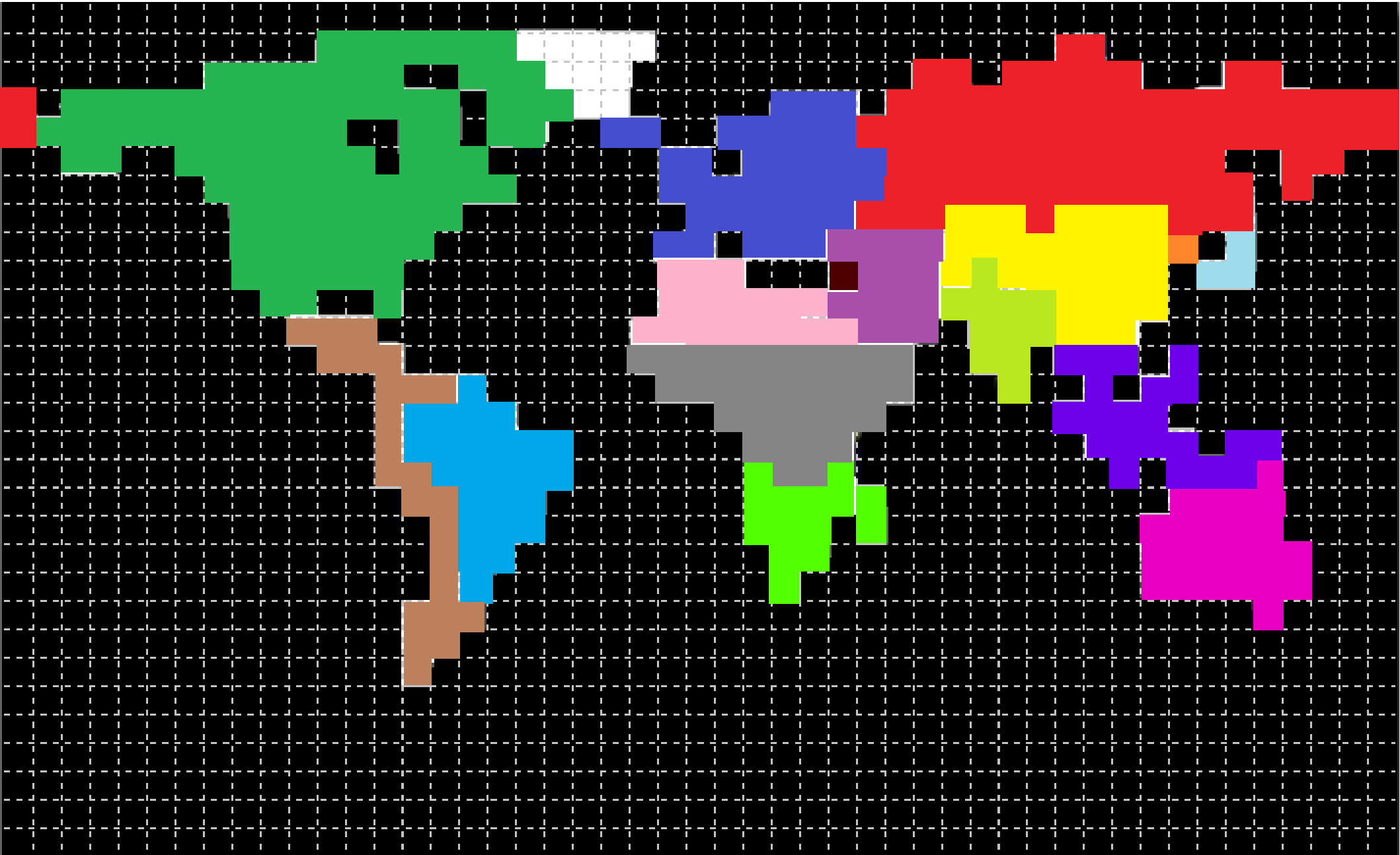
Ressources primaires:



Les ressources (EEM)



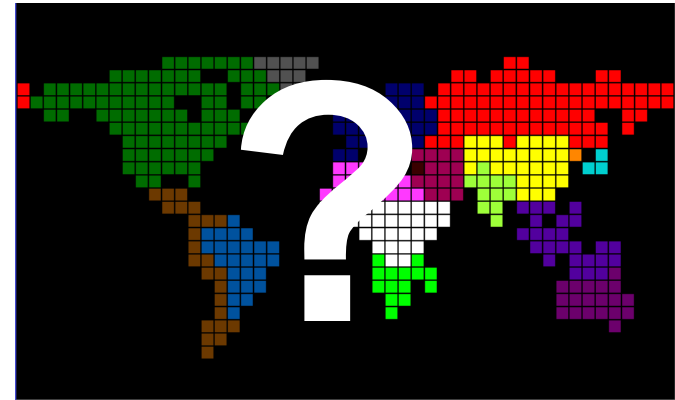
Les civilisations du monde:



Ce qui donne un "joli" bloc-note

Conclusion:

- Un modèle non réaliste
- Un concept trouvé
- AVENIR:



La communauté scientifique, historique, philosophique,... Dans un projet commun.

- Objectif : trouver LE modèle mathématique

Remerciements:

France IOI

OpenClassroom

Eclipse

Oracle

Divers:

wikipedia

protegeonslaterre.com

bretagnemontagne.wordpress.com

raymond.rodriquez1.free.fr

Et maintenant...

La simulation !

