Міністерство освіти і науки України

Національний університет "Львівська політехніка"

Кафедра ЕОМ



Звіт

3 лабораторної роботи №7

Варіант – 9

3 дисципліни: «Кросплатформні засоби програмування»

На тему: «ДОСЛІДЖЕННЯ БАЗОВИХ КОНСТРУКЦІЙ МОВИ РҮТНОМ »

Виконав: ст. гр. КІ-305

Заставний Р.А.

Прийняв:

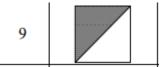
доцент кафедри ЕОМ

Іванов Ю. С.

ЗАВДАННЯ

- Написати та налагодити програму на мові Руthon згідно варіанту. Програма має задовольняти наступним вимогам:
 - програма має розміщуватися в окремому модулі;
 - програма має генерувати зубчатий список, який міститиме лише заштриховані області квадратної матриці згідно варіанту;
 - розмір квадратної матриці і символ-заповнювач масиву вводяться з клавіатури;
 - при не введені або введенні кількох символів-заповнювачів відбувається коректне переривання роботи програми;
 - сформований масив вивести на екран;
 - програма має містити коментарі.
- Завантажити код на GitHub згідно методичних вказівок по роботі з GitHub.
- Скласти звіт про виконану роботу з приведенням тексту програми, результату її виконання та фрагменту згенерованої документації та завантажити його у ВНС.
- Дати відповідь на контрольні запитання.

Варіант завдання:



Код програми:

```
import sys
def create filled matrix(rows num, filler):
  :param rows num: Кількість рядків у матриці.
  :param filler: Символ-заповнювач для матриці.
  :return: Трикутна матриця з символами-заповнювачами.
  Ist = []
  # Перевірка правильності символу-заповнювача
  if len(filler) == 1:
    filler ord = ord(filler)
  elif len(filler) == 0:
    print("Не введено символ-заповнювач")
    sys.exit(1)
    print("Забагато символів-заповнювачів")
    sys.exit(1)
  # Створення трикутної матриці
  for i in range(rows_num):
    lst.append([])
    for j in range(rows num - i):
       lst[i].append(filler ord)
  return Ist
def print matrix(matrix):
  Виводить трикутну матрицю на екран.
```

```
:param matrix: Трикутна матриця.

for i in range(len(matrix)):
    for j in range(len(matrix[i])):
        print(chr(matrix[i][j]), end=" ")
    print("")

if __name__ == "__main__":
    rows_num = int(input("Введіть розмір квадратної матриці: "))
    filler = input("Введіть символ-заповнювач: ")

# Створення та вивід матриці
    matrix = create_filled_matrix(rows_num, filler)
    print_matrix(matrix)
```

Результата роботи програми:

Фрагмент згенерованої документації

```
The HTML pages are in _build\html.

(venv) PS C:\Users\fynti\Desktop\K3N\Lab7ZastavniyKI305\docs> .\make.bat html

Running Sphinx v7.2.6

loading pickled environment... done

building [mo]: targets for 0 po files that are out of date

writing output...

building [html]: targets for 0 source files that are out of date

updating environment: 0 added, 0 changed, 0 removed

reading sources...

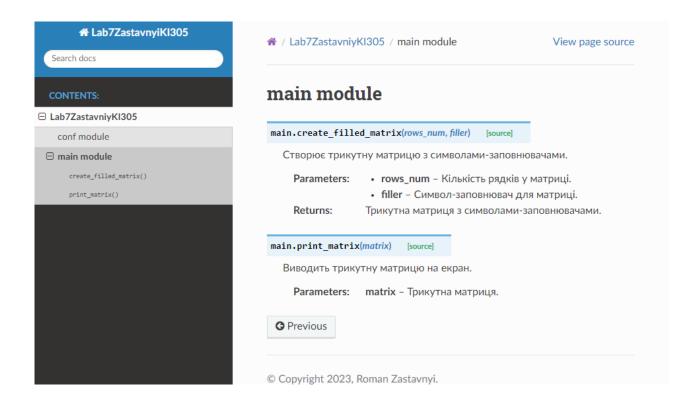
looking for now-outdated files... none found

no targets are out of date.

build succeeded.

The HTML pages are in _build\html.

(venv) PS C:\Users\fynti\Desktop\K3N\Lab7ZastavniyKI305\docs>
```



Висновок: на цій лабораторній роботі я ознайомився з базовими конструкціями мови Python.