Міністерство освіти і науки України

Національний університет "Львівська політехніка"

Кафедра ЕОМ



Звіт

3 лабораторної роботи №6

Варіант – 9

3 дисципліни: «Кросплатформні засоби програмування»

На тему: «ПАРАМЕТРИЗОВАНЕ ПРОГРАМУВАННЯ »

Виконав: ст. гр. КІ-305

Заставний Р.А.

Прийняв:

доцент кафедри ЕОМ

Іванов Ю. С.

ЗАВДАННЯ

Створити параметризований клас, що реалізує предметну область задану варіантом.
 Клас має містити мінімум 4 методи опрацювання даних включаючи розміщення та виймання елементів. Парні варіанти реалізують пошук мінімального елементу, непарні – максимального. Написати на мові Java та налагодити програму-драйвер для розробленого класу, яка мстить мінімум 2 різні класи екземпляри яких розмішуються у

екземплярі розробленого класу-контейнеру. Програма має розміщуватися в пакеті Група. Прізвище. Lab6 та володіти коментарями, які дозволять автоматично згенерувати документацію до розробленого пакету.

- 2. Автоматично згенерувати документацію до розробленого пакету.
- 3. Завантажити код на GitHub згідно методичних вказівок по роботі з GitHub.
- Скласти звіт про виконану роботу з приведенням тексту програми, результату її виконання та фрагменту згенерованої документації та завантажити його у ВНС.
- 5. Дати відповідь на контрольні запитання.

Варіант завдання:

9. Споруда

Код програми:

```
package KI305.Zastavnyi.Lab6;
import java.util.ArrayList;
st Kлас BuildDriver демонстру\epsilon використання класу Building з різними типами будівель.
public class BuildDriver {
  public static void main(String[] args) {
     Building<? super Data> build = new Building<>();
     build.AddBuild(new School("Гімназія", 166, 17));
     build.AddBuild(new House("Lakeland No. 521, SK S0J 2Y0, Canada", 25));
     build.AddBuild(new House("175 Kingston Ave, Wurtsboro, NY 12790, USA", 24));
    build.AddBuild(new School("Спеціалізована школа I-III ступенів з поглибленим вивчен-
ням англійської мови", 85, 30));
     Data res = build.findMax();
     System.out.print("Найвища будівля: \n");
    res.print();
 ^st Клас Building представля\epsilon колекцію будівель типу Т.
 * @param <T> Тип будівель, які можуть бути збережені в колекції.
class Building<T extends Data> {
  private ArrayList<T> arr;
  public Building() {
    arr = new ArrayList<>();
```

```
* @return Будівля з максимальною висотою.
  public T findMax() {
    if (!arr.isEmpty()) {
       T \max = arr.get(0);
       for (int i = 1; i < arr.size(); i++) {
         if (arr.get(i).compareTo(max) > 0)
            max = arr.get(i);
       return max;
    }
    return null;
  * @param data Будівля для додавання.
  public void AddBuild(T data) {
    arr.add(data);
    System.out.print("Будівлю додано: ");
    data.print();
  }
  * @param і Індекс будівлі, яку слід видалити.
  public void DeleteData(int i) {
    arr.remove(i);
st Інтерфейс Data представляє загальні функції для об'єктів даних з висотою.
interface Data extends Comparable<Data> {
  * @return Висота об'єкта даних.
  int getHeight();
  * Виводить інформацію про об'єкт даних.
  void print();
st Клас School представля\epsilon школу з ім'ям, номером і висотою.
class School implements Data {
  private String schoolName;
  private int schoolNumber;
  private int height;
```

```
<sup>:</sup> Конструктор для ініціалізації об'єкта School.
   * @param sName Назва школи.
   * @param sNumber Номер школи.
   * @param sHeight Висота школи.
  public School(String sName, int sNumber, int sHeight) {
    schoolName = sName;
    schoolNumber = sNumber;
    height = sHeight;
  } public int getHeight()
    return height;
  // Гетери та сетери для властивостей School...
  * @param p Об'єкт Data для порівняння.
  * @return Від'ємне ціле число, нуль або додатнє ціле число, якщо цей об'єкт менший,
рівний або більший за вказаний об'\epsilonкт.
  public int compareTo(Data p) {
    return Integer.compare(height, p.getHeight());
  public void print() {
    System.out.print("Школа: " + schoolName + ". Номер: " + schoolNumber +
         ". Висота школи: " + height + ";\n");
st Клас House представля\epsilon будинок з адресою і висотою.
class House implements Data {
  private String address;
  private int height;
  * @param hAddress Адреса будинку.
   * @param hHeight Висота будинку.
  public House(String hAddress, int hHeight) {
    address = hAddress;
    height = hHeight;
  // Гетери та сетери для властивостей House...
   * @param p Об'єкт Data для порівняння.
  st @return Від'ємне ціле число, нуль або додатнє ціле число, якщо цей об'єкт менший,
рівний або більший за вказаний об'єкт.
```

```
public int compareTo(Data p) {
    return Integer.compare(height, p.getHeight());
}
public int getHeight()
{
    return height;
}
/**
* Виводить інформацію про будинок.
*/

public void print() {
    System.out.print("Адреса будинку: " + address + ". Висота будинку: " + height + ";\n");
}
```

Результата роботи програми:

```
*C:\Program Files\Microsoft\jdk-17.0.8.101-hotspot\bin\java.exe* "-javaagent:E:\Programs\IntelliJ IDEA 2023.2.3\lib\idea_rt.jar=57259: будівлю додано: Школа: Гімназія. Номер: 166. Висота школи: 17; будівлю додано: Адреса будинку: Lakeland No. 521, SK S0J 2Y0, Canada. Висота будинку: 25; будівлю додано: Адреса будинку: 175 Kingston Ave, Wurtsboro, NY 12790, USA. Висота будинку: 24; будівлю додано: Школа: Спеціалізована школа І-ІІІ ступенів з поглибленим вивченням англійської мови. Номер: 85. Висота школи: 30; Найвища будівля:
Школа: Спеціалізована школа І-ІІІ ступенів з поглибленим вивченням англійської мови. Номер: 85. Висота школи: 30;
Process finished with exit code 0
```

Фрагмент згенерованої документації

```
Administrator Командиний рядок

:\Users\fynti\Desktop\K3N\Lab6ZastavnyiKI305>cd src

:\Users\fynti\Desktop\K3N\Lab6ZastavnyiKI305\src\KI305

:\Users\fynti\Desktop\K3N\Lab6ZastavnyiKI305\src\KI305>cd Zastavnyi

:\Users\fynti\Desktop\K3N\Lab6ZastavnyiKI305\src\KI305\Zastavnyi

:\Users\fynti\Desktop\K3N\Lab6ZastavnyiKI305\src\KI305\Zastavnyi\cd Lab6

:\Users\fynti\Desktop\K3N\Lab6ZastavnyiKI305\src\KI305\Zastavnyi\cd Lab6

:\Users\fynti\Desktop\K3N\Lab6ZastavnyiKI305\src\KI305\Zastavnyi\Lab6\javadoc BuildDriver.java
.constructing Javadoc information...

suilding index for all the packages and classes...
standard Doclet version 17.0.8.1+1-LTS

3uilding tree for all the packages and classes...
senerating .\K1305\Zastavnyi\Lab6\Desktop\K3N\Lab6\Desktop\K3N\Lab6\Desktop\K3N\Lab6\Desktop\K3N\Lab6\Desktop\K3N\Lab6\Desktop\K3N\Lab6\Desktop\K3N\Lab6\Desktop\K3N\Lab6\Desktop\K3N\Lab6\Desktop\K3N\Lab6\Desktop\K3N\Lab6\Desktop\K3N\Lab6\Lab6Zastavnyi\Lab6\Desktop\K3N\Lab6\Desktop\K3N\Lab6Zastavnyi\Lab6\Desktop\K3N\Lab6Zastavnyi\Lab6\Desktop\K3N\Lab6Zastavnyi\Lab6\Desktop\K3N\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6\Desktop\K3N\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6\Desktop\K3N\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastavnyi\Lab6Zastav
```

Висновок: на цій лабораторній роботі я оволодів навиками параметризованого програмування мовою Java