



# Primero...un repaso:

- Python...¿Qué es?
- SOFTWARE
- HARDWARE
- LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN
- PROGRAMA
- TIPO DE DATO
- VARIABLE

- Estructuras:
  - Selectivas
    - Simples
    - Múltiples
  - Repetitivas

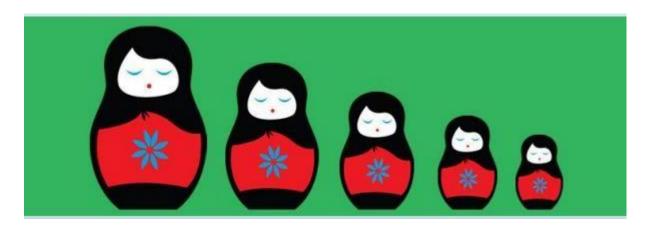
- Listas
  - Operaciones
- Tuplas
- Diccionarios
- Conjuntos

- Funciones:
  - Ámbito de las variables





- Permite la resolución de problemas evolutivos al dividir un problema P en problemas p más pequeños, pero de la misma naturaleza que P
- Un objeto es recursivo si figura dentro de su definición. Se presenta como una alternativa a la iteración o repetición de funciones y/o sentencias,







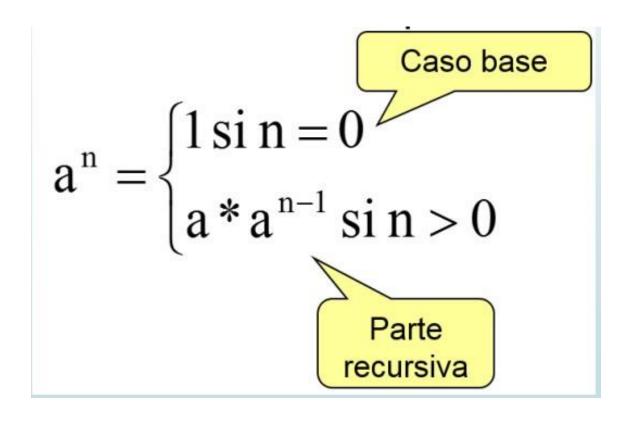
- Se caracterizan por su "simplicidad y elegancia"
  - Esto es un punto a favor contra la dificultad y poca legibilidad de una función repetitiva
- Conducen a soluciones más fáciles de leer y comprender
  - Conllevan un costo de tiempo de ejecución y de memoria en la computadora

```
def digitos(num, dig):
       num == 0:
        return dig
    else:
        return digitos(num // 10, 1 + dig)
#iteracion
def digitos1(num):
    dig = 0
    num = abs(num)
    while num !=0:
        num //= 10
        dig += 1
    return dig
print(digitos(133760))
```





- Se establece un "caso base" o "caso de salida" para establecer el final del proceso recursivo, de esta manera puede ser una solución más simple y rápida para algunos tipos de problemas
- Por ejemplo, para calcular la potencia N de un número dado







```
Caso base
 Parte
recursiva
```

```
cla(base, exp):
ans=1
if exp==0:
        return ans
else:
        while exp>=1:
                 ans*=base
                 exp-=1
        return ans
```





- Caso Base:
  - Son aquellos que para su solución no requieren utilizar la función que se está definiendo
- Caso Recursivo:
  - Son aquellos que sí que requieren utilizar la función que se está definiendo
  - → Por ejemplo: factorial de un número

```
El factorial de N es: 1x2x3x4x5 ... x N
```

