

ROMUALDO OLIVEIRA SANTOS

FILHO | CURRICULUM VITAE

Av. Aliomar Baleeiro, Nº62, Cond. Bosque do Aeroporto BL. 4, Apto 3, Nova Brasília, Salvador, Bahia | [(71) 98673-7816] | [romualdoosfilho94@gmail.com]

HABILIDADES E CONHECIMENTOS

- Linguagem C# (.NET Core, .NET Framework, Entity Framework, Nhibernate, Unity Engine)
- Angular Framework
- Ferramenta de versionamento Git
- Banco de dados relacional (SQL e MS SQL Server)

EXPERIÊNCIA

[Programador de Interfaces e Jogos Digitais] — [Molotov Estúdios]

Programação de gameplay e interfaces de jogos digitais utilizando a plataforma Unity/C# e metodologia Ágil Scrum. Versionamento utilizando Git. Lead Game Designer.

Fevereiro/2019 - Atual

[Desenvolvedor .NET] — [ADSet - INNOV]

Manutenção e criação de novas funções em sistemas de gerenciamento de estoques automotivos utilizando .NET e C#, realizando Integração com banco de dados através de Entity Framework e modelando bancos de dados utilizando MS SQL Server. Criação e manutenção de telas utilizando HTML, CSS, Razor Pages, JavaScript, jQuery e Bootstrap. Versionamento utilizando Team Foundation Server.

Dezembro/2021 -
Janeiro/2023

[Desenvolvedor Back-end junior] — [Outsmarting Brasil]

Realizava manutenção e criação de novas funções em sistemas diversos utilizando .NET e C#. Integração com o banco de dados utilizando Entity Framework. Versionamento utilizando Git.

Julho/2021 -
Novembro/2021

[Analista de Qualidade] — [TecnoTRENDS] – Estágio

Realizava testes de funcionais e usabilidade, automatização testes funcionais utilizando C# e Selenium WebDriver e buscava manter a qualidade dos processos de desenvolvimento. Utilizava a metodologia Ágil Scrum.

Junho/2019 -
Junho/2020

[Programador .Net] — [Atena TEcnologia] - Estágio

Março/2018 -
Julho/2018

Realizava manutenção e criação de novas funções em sistemas de previdencia alternativa utilizando .NET e C#. Realizava Integração com banco de dados através de NHibernate e modelava bancos de dados utilizando MS SQL Server.

2015 - 2016

[Programador] — [eCGlobal Solutions]

Desenvolvia pesquisas de mercado inteligentes em plataforma web utilizando HTML, CSS e javascript. Utilizava Kanban.

FORMAÇÃO

Engenharia de Computação - Bacharelado — UFBA, Salvador/BA
Previsão de conclusão: 2024.2

Design de Games e Mídia Digital - Tecnólogo — Benditas.Art, Salvador/BA
Período de Agosto/2020 até Novembro/2021

Desenvolvimento de jogos digitais - Tecnólogo — Senac Brasil, Salvador/BA
Previsão de conclusão: 2023

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

- Inglês avançado
- Conhecimento em Eletrônica Digital
- Domínio de pacote Office (Excel, Word e PowerPoint)
- Portifólio de Jogos: romuboy.itch.io