

Evidencia MVC

Aprendiz:

Ronaldo Stiven Franco Duran

Instructor:

Néstor Guillermo Montaña Gómez

Tecnólogo Análisis y Desarrollo de Software

Servicio Nacional de Aprendizaje

Este documento presenta de manera breve la estructura de los módulos asignados de mi proyecto, usando el patrón Modelo-Vista-Controlador (MVC). El objetivo es mostrar cómo se organizan las partes principales del sistema y cómo interactúan entre sí para cumplir los requerimientos funcionales del proyecto.

Módulo Usuarios

Este módulo se encarga de manejar la información básica de los usuarios del sistema. En MVC se organiza así:

-Modelo: define los datos del usuario (como nombre, documento y estado).

-Vista: pantallas para registrar, consultar o actualizar información.

-Controlador: recibe las acciones del usuario y coordina las operaciones entre las vistas y el modelo.

Módulo Prestaciones Sociales

Este módulo gestiona información relacionada con prestaciones como incapacidades, licencias o beneficios laborales. Su estructura en MVC es:

Modelo: contiene los datos y reglas de cálculo según el tipo de prestación.

Vista: permite registrar solicitudes y ver resultados.

Controlador: valida la información, ejecuta la lógica necesaria y envía la respuesta a las vistas.

Diagrama UML

- El diagrama UML elaborado muestra:
- Las clases principales de cada módulo.
- Sus relaciones dentro del patrón MVC.
- El flujo básico entre Modelo, Vista y Controlador.

Link del diagrama de los módulos para una visualización detallada:

https://miro.com/welcomeonboard/cE1hQU9panFiZ3RZNWxtaGtjR0FoemFPaWhseWVLWEVQZTEyZVhUZWJnNIUzWEwwOERoem5TSkY4ZGlsNllsN2FqUmI0QjNETGI2MHBFUnViT0lXbDFMYUh6bGh4T0kxUXozTUZBWVhEalJnS1BDMmw0dnYzbExHbWlBejJYSUNzVXVvMm53MW9OWFg5bkJoVXZxdFhRPT0hdjE=?share_link_id=962127987211