

## Übungsblatt 03 – Netzwerkgrundlagen

### Aufgabe A – Umsetzung des Routings

Setzen sie das aus der Planung hervorgegangene Netzwerk (bzw. die Netzwerke) mit den ihm bekannten Tools um.

Ihr Netzwerk besteht aus insgesamt fünf VMs (falls Ihre Ressourcen knapp sind, reichen drei VMs). Optimal sollten zwei VMs im Netzwerk A und B sein, ein minimales *freeBSD* und ein Linux. Zwischen beiden Netzwerken „sitzt“ der Router (*freeBSD* mit GUI).

#### 1. Für die Hosts:

- a) Bevor sie das Netzwerk umsetzen: Legen sie fest welche Netzwerkadapter zu welchem Netzwerk gehören! Ordnen sie entsprechend den Adaptern den Netzwerken zu.
- b) Wie in der vorigen Übung: Legen sie zu jedem Adapter IPv4 Adresse und Subnetzmaske fest. Die Netze sollten minimal sein!
- c) Überprüfen sie, ob auf allen Adaptern der *DHCP*-Dienst ausgeschaltet ist.
- d) Setzen sie für alle benötigten Adapter die gewählten IPv4 Adressen und Subnetzmasken.
- e) Aktivieren sie die Netzwerkadapter und überprüfen sie, ob VMs innerhalb eines LANs sich bereits erreichen können.
- f) Lassen sie sich den aktuellen Routing-Table anzeigen. Welche Informationen entnehmen sie diesem?
- g) Fahren sie mit der Konfiguration des Routers fort.
- h) Nachdem sie den Router aufgesetzt haben:
  - i. Tragen sie für alle Hosts entsprechende Routen ein!
  - ii. Überprüfen sie, ob sich die VMs über das LAN hinaus erreichen.

#### 2. Für den Router:

Der Router benötigt eine etwas andere Konfiguration.

- a) Wie bei den Hosts auch benötigt ihr Router IP-Adressen. Für jeden Adapter mindestens eine Adresse samt Subnetzmaske.
- b) Konfigurieren sie die Adapter des Routers mit IP-Adresse und Subnetzmaske.
- c) Der Router sollte anschließend alle Rechner erreichen können. Andersherum sollte natürlich alle VMs den gemeinsamen Router erreichen können.
- d) Aktivieren sie das Forwarding auf dem Router, sodass Pakete aktiv weitergeleitet werden können.

3. Sie können mithilfe eines kleinen Chats testen, ob Pakete tatsächlich auf dem Router ankommen. Dafür basteln Sie eine kleine Client-Server-Lösung. Beide Seiten nutzen das Tool *netcat* – *nc*. Das Listing 3 zeigt die Seite des Servers, dieser stellt den Server bereit, der Client darf sich anschließend mithilfe eines *Sockets* (Tupel aus IP-Adresse und Port) verbinden (s. Listing 3).

```
1 #Server port > 1024
2 nc -l -p <port_number> <ip_of_server>
3 #example
4 nc -l -p 4711 10.0.0.1
```

```
1 #Client
2 nc <ip_of_server> <port_number>
3 #example
4 nc 10.0.0.1 4711
```

4. **Alternativ:** Wenn Sie bereits mit Wireshark gearbeitet haben können Sie auch dies benutzen, um festzustellen, ob die Pakete korrekt ankommen.

5. **Router: Uplink**

Alle VMs sollte sich nun erreichen können. Rechner außerhalb dieses Netzwerkes können sie wahrscheinlich noch nicht erreichen.

- Schauen Sie sich die Routing-Tabelle auf Router und Hosts an. Welche Informationen können Sie diesem entnehmen? Welche Art Routen haben sie gesetzt?
- Muss am Router eine Anpassung der Routing-Tabelle vorgenommen werden, so dass dieser Rechner außerhalb des Netzes erreicht?
- Falls ihre Hosts keine Default-Route haben, welcher Rechner wäre als Default-Gateway sinnvoll? Setzen sie in der Routing-Tabelle entsprechende Routen.
- Falls ihr Router noch keinen Rechner außerhalb des Netzes erreichen kann:
  - Hat ihr Router ein Default-Gateway? Falls nein, welcher Rechner wäre das passende Gateway?
- Setzen sie für den Router eine Default-Route, sodass sie Rechner außerhalb des Netzes erreichen können.
- Überprüfen sie, ob sie Rechner außerhalb erreichen können!
  - Versuchen sie Rechner innerhalb ihres physischen LANs via IP-Adresse zu erreichen – bspw. Smartphone, Toaster etc. Die IP-Adressen können sie entweder über den Router oder das Gerät selbst in Erfahrung bringen. Sie können auch die Werkzeuge *arp-ping*, *arp-scan* oder *nmap* nutzen.
  - Versuchen sie einen Rechner des Internets via IP-Adresse zu erreichen (bspw.: 1.1.1.1).

- iii. Versuchen sie einen Rechner des Internets über seinen Domainnamen zu erreichen (bspw. htw-berlin.de)
- 6. Konfiguration der *resolv.conf*
  - a) Wahrscheinlich könnten ihre Hosts noch keine Rechner über den Domainnamen erreichen. Daher müssen sie diese noch konfigurieren. Tragen sie alle notwendigen Einträge in die Datei */etc/resolv.conf* ein.
  - b) Überprüfen sie, ob sie nun Rechner auch via Domainnamen ansprechen können.

## Aufgabe B – IPv6

Da *IPv4* ein etwas betagteres Protokoll ist und sie fit für die Zukunft sein sollen, sollen sie abschließend ihr Netzwerk mittels *IPv6* umsetzen. Da *IPv6* eine wesentlich größere IP-Range besitzt ist in der Nachfolgenden Tabelle ein mögliches Adressschema aufgezeigt. Auch hier gilt: *IPv6* hat mehr Adressen, dies sollte sie jedoch nicht dazu verleiten verschwenderisch damit umzugehen!

|                |   |
|----------------|---|
| Prefix/L       | fd                                      |
| Global ID      | 0da5a0170a                              |
| Subnet ID      | 5fd7                                    |
| Combined/CID   | fd0d:a5a0:170a:5fd7::/64                |
| IPv6 addresses | fd0d:a5a0:170a:5fd7:xxxx:xxxx:xxxx:xxxx |

Sie sollen im Folgenden ein statisches *IPv6*-Netzwerk umsetzen. Ein Routing außerhalb ihrer lokalen Infrastruktur ist kein muss, da es immer noch Anbieter (oder Hardware) gibt, die keinen *IPv6* unterstützt.

1. Portieren sie ihren *IPv4*-Netzwerkaufbau auf *IPv6*. D.h. der grundsätzliche Aufbau des Netzwerkes soll nicht verändert werden. Sie fügen den Adaptern lediglich *IPv6*-Adressen hinzu.
2. Vergeben sie in Ihrem Netzwerk entsprechende Adressen. Vergessen sie nicht entsprechende Adressen für den Router zu setzen.
3. Tragen sie für alle Teilnehmer entsprechende Routen ein.
4. Testen Sie Ihre Netzwerke mit *ping6*.
5. Falls ihr lokale Infrastruktur es zulässt, können sie auch ein Default-Gateway konfigurieren, sodass die VMs via *IPv6* ins Internet kommen.
6. Müssen sie Einträge in ihre *resolv.conf* ändern? Falls ja: Ändern sie dies entsprechend.