

Здравствуйте!

Благодарим Вас за выбор платформы SAYMON!

С помощью SAYMON вы сможете с лёгкостью решить задачи описания, визуализации, контроля и аналитики процессов и элементов, их обеспечивающих.

Чтобы сделать начало работы максимально простым и быстрым, предлагаем ознакомиться с приведёнными ниже инструкциями.

Данный ISO-файл предназначен для работы на виртуальной машине. Для инсталляции SAYMON необходимо её запустить и установить скачанный ISO-файл как образ диска.

Рекомендуемые требования к виртуальной машине

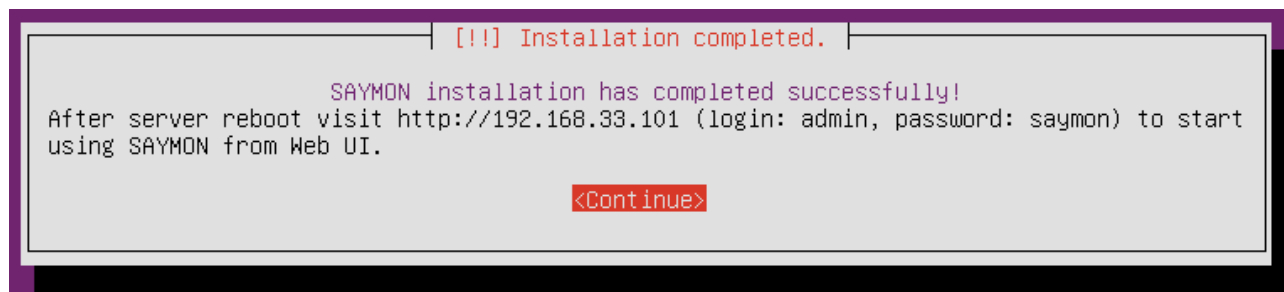
процессор: 4 core CPU

память: 8 GB of RAM

накопитель: HDD 40 GB

сеть: Ethernet

Инсталляция сервера с SAYMON осуществляется автоматически с согласия пользователя. После успешной установки сервера пользователю будет выдан IP-адрес для работы с SAYMON в веб-интерфейсе системы, стандартные логин и пароль с возможностью их дальнейшего изменения. Для стабильной работы рекомендуется Google Chrome версии не ниже 58.0.



Рекомендуется скопировать отображённые данные. После автоматической перезагрузки сервера пользователь сможет приступить к работе с SAYMON в веб-интерфейсе.

При повторном запуске виртуальной машины с SAYMON отобразится приветственное меню с возможностью ввода логина и пароля для доступа по ssh и дальнейшей конфигурации сервера:

логин: saymon

пароль: saymon

Дополнительную информацию о конфигурации и работе с SAYMON можно найти по ссылке: wiki.saymon.info

Термины:

Агент — множество агентов системы, установленных на узлах инфраструктуры и собирающих информацию по ним.

Объект — физическое устройство, программный модуль или более высокоуровневые объекты, относящиеся к бизнес-процессам, в пределах которого осуществляется мониторинг с целью сбора информации, её анализа и контроля за состоянием объекта.

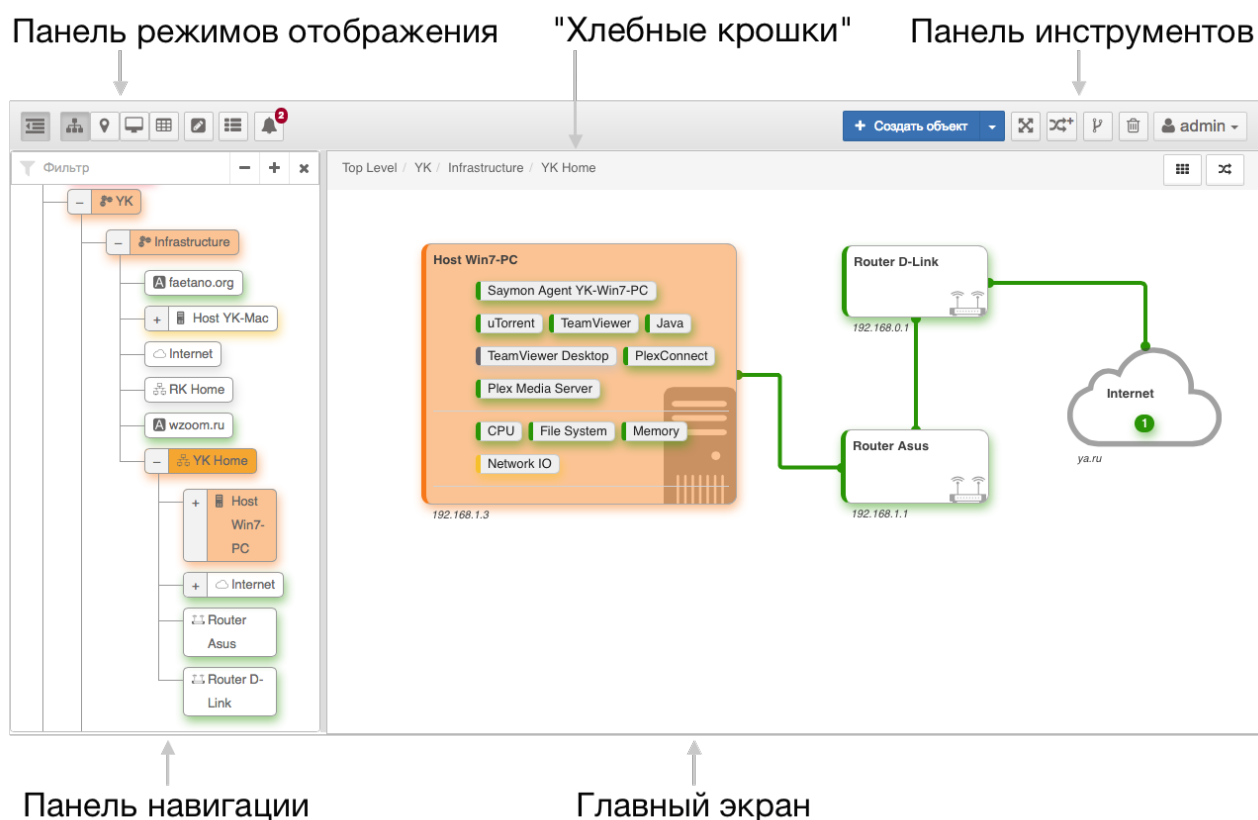
Класс объекта — принадлежность объекта к определённой группе, которая позволяет более наглядно отобразить инфраструктуру и определить логику мониторинга.

Состояние объекта — статус объекта, который меняется в процессе мониторинга в зависимости от данных, получаемых от агента, в соответствии с заданными условиями.

Веб-интерфейс — основное средство работы с системой для конечного пользователя.

Панель инструментов — панель, которая содержит элементы управления для выполнения различных операций над объектами, а также элементы с информацией о работе системы.

Тип проверки — способ проверки, на основе которой будет осуществляться процесс мониторинга.



БЫСТРЫЙ СТАРТ

Разберём на примерах выполнение простейших операций.



1. Создание объекта:

- 1.1. Для создания нового объекта нажать кнопку **Создать объект** на панели инструментов.
- 1.2. В появившемся всплывающем окне произвольно заполнить поля **Имя объекта** и **Класс объекта**. Класс объекта выбирается из выпадающего списка доступных классов.
- 1.3. После заполнения полей нажать кнопку **Создать**.

2. Настройка проверки Ping:

- 2.1. Нажать на созданный объект, для которого планируется настроить проверку.
- 2.2. В панели с кнопками в верхней части окна выбрать раздел **Мониторинг**.
- 2.3. В поле **Тип проверки** выбрать **Пинг**.
- 2.4. Заполнить поля:

Поле	Описание
Адрес	IP-адрес или имя хоста, который необходимо проверять пингом
Число пакетов	Число отправляемых пакетов (по умолчанию 4)
Таймаут (секунды)	Максимальное время выполнения проверки (по умолчанию 30)
Исходящий адрес (интерфейс)	Имя сетевого интерфейса или IP-адреса, с которого осуществляется проверка
Период	Период выполнения проверки (по умолчанию 60 секунд)

 **Мониторинг** 

Агент

Saymon Agent Staging (ID:817) /Root/MegaBox/Схема Инфраструктуры/NMS Server/Saymon Agent Staging

Тип проверки

↔ Пинг

Адрес

ya.ru

Число пакетов

4

Таймаут (секунды)

30

Исходящий IP-адрес (интерфейс)

192.168.1.18

Период

60

секунды

- 2.5. В панели с кнопками в верхней части окна перейти в раздел **Данные от агента** для просмотра результата мониторинга.