

2019.09.18

18 September 2019

08:41

Java Day 09

1. 访问控制

Modifiers	Inside class	The same package	Subclass	other
public	Yes	Yes	Yes	Yes
protected	Yes	Yes	Yes	No
Default (no modifier)	Yes	Yes	No	No
private	Yes	No	No	No

常见修饰符

A: 修饰符:

权限修饰符: - private,

- 默认

- protected

- public

状态修饰符: - Static

- final

抽象修饰符: - abstract

B: 类:

权限修饰符: - 默认

- public (用的最多的)

状态修饰符：

- final
- static (内部类、

C: 成员变量：

权限修饰符：

- private, (用的最多)
- 默认
- protected
- public

D: 成员方法：

权限修饰符：

- private
- 默认
- protected
- public (用的最多)

状态修饰符：

- static
- final

抽象修饰符：

- abstract

E: 构造方法：

权限修饰符：

- private
- 默认
- protected
- public (用的最多)

F: 局部变量

权限修饰符：默认

状态修饰符：final

G: 除此以外的组合规则：

成员变量：public static final

成员方法：- public abstract

- public static

-public final

2. 内部类：在类中定义的类

分类

一 成员内部类

定义在类的里面，方法的外面

一 静态内部类

定义在类的里面，方法的外面，用 Static 修饰，只能访问外围类静态的资源

一 局部内部类

定义在方法的里面

局部内部类访问的局部变量必须是 final 的，jdk8 中可以省略 final 关键字。

a) 局部内部类对象生命周期和局部变量不同，有可能局部方法结束后（局部变量也销毁后）局部内部类对象还在，为防止此情况发生，局部内部类对象创建时会拷贝一份局部变量。

b) 由于是在局部内部类对象创建时拷贝局部变量，如何保持局部变量和拷贝数据一致性，需要使用 final

限定，否则后不变，保持一致性。

一 匿名内部类

2) 作用

a) 解决命名冲突，范围比包更小

b) 可以方便访问外部类的成员

c) 变相实现多重继承

3、数值包装类型。

自动装箱：

自动拆箱

4. 二 基本数据类型比较值，类是型比较地址。

Object 类的 equals() 方法

a. 比较其他某个对象是否与此对象“相等”

b. 默认情况下比较的是对象的引用是否相同

c. 由于比较对象的引用没有意义，一般建议重写该方法

如果没有重写 Object 类中的 equals() 方法，equals() 方法和 == 比较引用数据类型无区别，重写后的 equals() 方法比较的是对象中

的属性。

5. Object 类的 toString() 方法。

6. String、StringBuffer、StringBuilder 区别

String: 不可变字符串

StringBuffer: 可变字符串
多线程安全

StringBuilder: 可变字符串
多线程不安全
非多线程环境效率更高

EOF

S 张毅捷
2016005851
ROYCLANS