

JAVA DAY 2.

1. Java 注释

注释分类:

1) 单行注释

一般用来对变量做简单描述

2) 多行注释

一般用来描述类、方法、算法

3) 文档注释

使用位置类似多行注释, 可以生成 API 文档

`javadoc -d api -author -version xxx.java`

注释意:

1) 单行注释可以嵌套, 多行注释和文档注释不能嵌套

2) 注释用来增加程序可读性, 只在源文件中有效, 编译成字节码后, 全部剔除

`javap -c xxx.class`

3) 注释可以用来进行代码调试 (添加删除语句)

2. Java 语言的书写格式 (约定俗成)

1) 大括号要成对写

2) 左大括号前面有空格

3) 遇到左大括号要缩进, Tab

- 4) 方法和程序块之间加空行让程序看起来清晰
- 5) 并列语句之间加空格, 例如 for 语句
- 6) 运算符两侧加空格

3. 标识符: java 中所取的名字, 如类名、方法名、变量名

java 命名规则:

- 1) 以字母、_、\$ 开始
- 2) 大小写敏感
- 3) 无长度限制
- 4) 不能使用 java 中的关键字。

4. 数据类型

1) 基本数据类型

a) boolean 取值只能是 true 或 false, 经常用来做条件判断

b) char 字符型, 存放字符常量, 底层使用 16 位无符号整型表示

c) 整型族: byte (8 位)、short (16 位)、int (32 位)、long (64 位)

整型常量字面值默认为 int 类型, 可以直接赋给整型族变量 (只要在该整型可表示范围内, 编译器会进行常量优化)

长整型字面常量尽量用 L 表示, 以避免混淆

d) 浮点型族: float (32位), double (64位)

浮点型常量字面值默认是 double 类型

浮点型常量字面值可使用科学计数法

2) 类类型 (引用类型)

String: 类类型, 其值用双引号括起来

java.lang 包下的类可以用 import 直接引用

+ 对 String 类型是做字符串连接操作

import 将别人写的类, 导入到当前程序中使用

5. 常量

1) 什么是常量

在程序执行的过程中其值不可以发生改变

2) Java 中常量的分类

字面值常量

自定义常量

3) 字面值常量的分类

字符串常量

用双引号括起来的内容

整数常量

所有整数

小数常量

所有小数

字符常量 用单引号括起来的内容,里面只能放单个数字,单个字母或单个符号

布尔常量 较为特殊,只有 true 和 false

空常量 null

6. 变量

1) 什么是变量

在程序执行的过程中,在某个范围内其值可以发生改变的量

2) 变量的定义格式

数据类型 变量名 = 变量值;

3) 为什么要定义变量

用来不断的存放同一类型的常量,并可以重复使用
一次可以定义多个变量。

7. 不同进制的数据

1) 二进制的表现形式。

~~用 0, 1 表示~~

2) 八进制

3) 十进制

4) 十六进制

9. 命名建议: 见名如意, 驼峰表方法

1) 包

最好是域名倒过来, 要求所有的字母小写

2) 类或者接口

如果是一个单词首字母大写

如果是多个单词每个单词首字母大写 (驼峰表法)

如果是一个单词首字母大写

如果是多个单词每个单词首字母大写 (驼峰表法)

3) 方法或者变量

如果是一个单词全部小写

如果是多个单词, 从第二个单词首字母大写

4) 常量

如果是一个单词, 所有字母大写

如果是多个单词, 所有的单词大写, 用下划线区分每个单词

10. 对象和类

类: 现实世界中, 具有相同属性, 相同行为的事物的抽象

对象: 类的具体化 (类的实例)