

第二十天

1、URL、URLConnection: 获取远程站点的信息

URL: Uniform Resource Locator, 统一资源定位器, 对网络资源进行唯一识别

`http://www.sina.com.cn/index.html`

HTTP 协议: Hyper Text Transfer Protocol, 超文本传输协议

请求: 请求头 (键值对)、请求体

响应: 响应头 (键值对)、响应体

-->URLConnectionTest.java

`http://169.254.227.55:8080/examples/jsp/jsp2/tagfiles/hello.html`

多线程下载-->DownloadThreadTest.java

2、基于 UDP 协议网络服务器端编程步骤:

1) 创建 DatagramSocket, 并绑定在某一端口上

`DatagramSocket ds = new DatagramSocket(port);`

2) 创建空的数据包, 用于接收客户信息

`DatagramPacket dp = new DatagramPacket(buffer,len);`

3) 接收客户信息, 放到空包中

`ds.receive(dp);`

4) 获取客户端地址和端口信息

`clientAddress = dp.getAddress();`

`clientPort = dp.getPort();`

5) 创建发送给客户端的数据包

`dp = new DatagramPacket(buffer,len,clientAddress,clientPort);`

6) 向客户端发送数据包

`ds.send(dp);`

7) 释放资源

`close();`

基于 UDP 协议网络客户端编程步骤:

1) 创建 DatagramSocket

`DatagramSocket ds = new DatagramSocket();`

2) 创建发送给服务器端的数据包

`DatagramPacket dp = new DatagramPacket(buffer,len,serverAddress,serverPort);`

3) 向服务器端发送数据包

`ds.send(dp);`

4) 创建空的数据包, 用于接收服务器端信息

`dp = new DatagramPacket(buffer,len);`

5) 接收服务器端的信息, 放到空包中

`ds.receive(dp);`

`dp.getData();`

6) 释放资源

close());

基于 UDP 协议服务器端、客户端-->TimeUdpServer.java、TimeUdpClient.java
图形界面聊天程序-->GUICChat.java

3、Eclipse

Eclipse:集成开发环境，IDE(Integrated Development Environment)

Eclipse 工作空间的基本配置

A:程序的编译和运行的环境配置(一般不改)

window -- Preferences -- Java

编译环境: **Compiler** 默认选中的就是最高版本。

运行环境: **Installed JREs** 默认会找你安装的那个 JDK。

B:如何去掉默认注释?

window -- Preferences -- Java -- Code Style -- Code Templates

选择你不想要的内容，通过右边 **Edit** 编辑。

注意: 请只删除注释部分，不是注释部分的不要删除。

C:行号的显示和隐藏

显示: 在代码区域的最左边的空白区域，右键 -- **Show Line Numbers** 即可。

隐藏: 把上面的动作再做一次。

D:字体大小及颜色

a:Java 代码区域的字体大小和颜色:

window -- Preferences -- General -- Appearance -- Colors And Fonts -- Basic -- Text Font

b:控制台

window -- Preferences -- General -- Appearance -- Colors And Fonts -- Debug -- Console font

c:其他文件

window -- Preferences -- General -- Appearance -- Colors And Fonts -- Basic -- Text Font

E:窗体乱了怎么办?

window -- Perspective -- Reset Perspective

F:控制台找不到了，怎么办?

window--Show View—Console

G:取消悬浮提示

window -- Preferences -- Java--Editor--Hovers。右边将 **Combined Hover** 勾去掉。

这样代码的悬浮框就不会自动出现了。如果想看提示，将光标悬浮在代码上，按 **F2** 即可。

Eclipse 中内容辅助键的使用

A:Alt+/ 起提示作用

B:main+alt+/,syso+alt+/,给出其他提示

C:补充输出语句,选中需要输出的部分,alt+/选择最后一项即可

C:定义自己的 alt + /

windows--perference-Java-Editor-Templates--New

Eclipse 中快捷键的使用 (ctrl+shif+l)

A:新建 ctrl + n

B:格式化 `ctrl+shift+f`
C:导入包 `ctrl+shift+o`
D:注释 `ctrl+/,ctrl+shift+/,ctrl+shift+\`
E:代码上下移动 选中代码 `alt+上/下箭头`
F:查看源码 选中类名(F3 或者 `Ctrl+`鼠标点击)
G:查找具体的类 `ctrl + shift + t`
H:查找具体类的具体方法 `ctrl + o`
I:给建议 `ctrl+1`,根据右边生成左边的数据类型,生成方法
J:删除代码 `ctrl + d`
K:抽取方法 `alt + shift + m`
L:改名 `alt + shift + r`
M:添加 `try...catch`, `alt + shift + z`

Eclipse 中如何提高开发效率

`alt + shift + s`

A:自动生成构造方法

B:自动生成 `get/set` 方法

Eclipse 中如何生成 jar 包并导入到项目中

A:jar 是什么?

jar 是多个 class 文件的压缩包。

B:jar 有什么用?

用别人写好的东西

C:打 jar 包

选中项目--右键--Export--Java--Jar--自己指定一个路径和一个名称--Finish

D:导入 jar 包

复制到项目路径下并添加至构建路径。

Eclipse 中如何删除项目和导入项目

A:删除项目

选中项目 - 右键 - 删除

从项目区域中删除

从硬盘上删除

B:导入项目

在项目区域右键找到 `import`

找到 `General`, 展开, 并找到

`Existing Projects into Workspace`

点击 `next`,然后选择你要导入的项目

注意: 这里选择的是项目名称

Eclipse 中断点调试的基本使用

A:Debug 的作用

调试程序

查看程序执行流程

B:如何查看程序执行流程

什么是断点：就是一个标记，从哪里开始。

如何设置断点：你想看哪里的程序，你就在那个有效程序的左边双击即可。

在哪里设置断点：

哪里不会点哪里。

如何运行设置断点后的程序：

右键 -- Debug as -- Java Application

看哪些地方：

Debug: 断点测试的地方

在这个地方，记住 **F6**，或者点击也可以。一次看一行的执行过程。

Variables: 查看程序的变量变化

Console: 控制台

如何去断点：

a:再次双击即可

b:找到 **Debug** 视图，**Variables** 界面，找到 **Breakpoints**，并点击，然后看到所有的断点，最后点击那个双叉。

Eclipse 中传递参数问题

右键-->Run As-->Run Configurations... -->Java Application-->Arguments