

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DEL ESTADO DE MÉXICO



INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

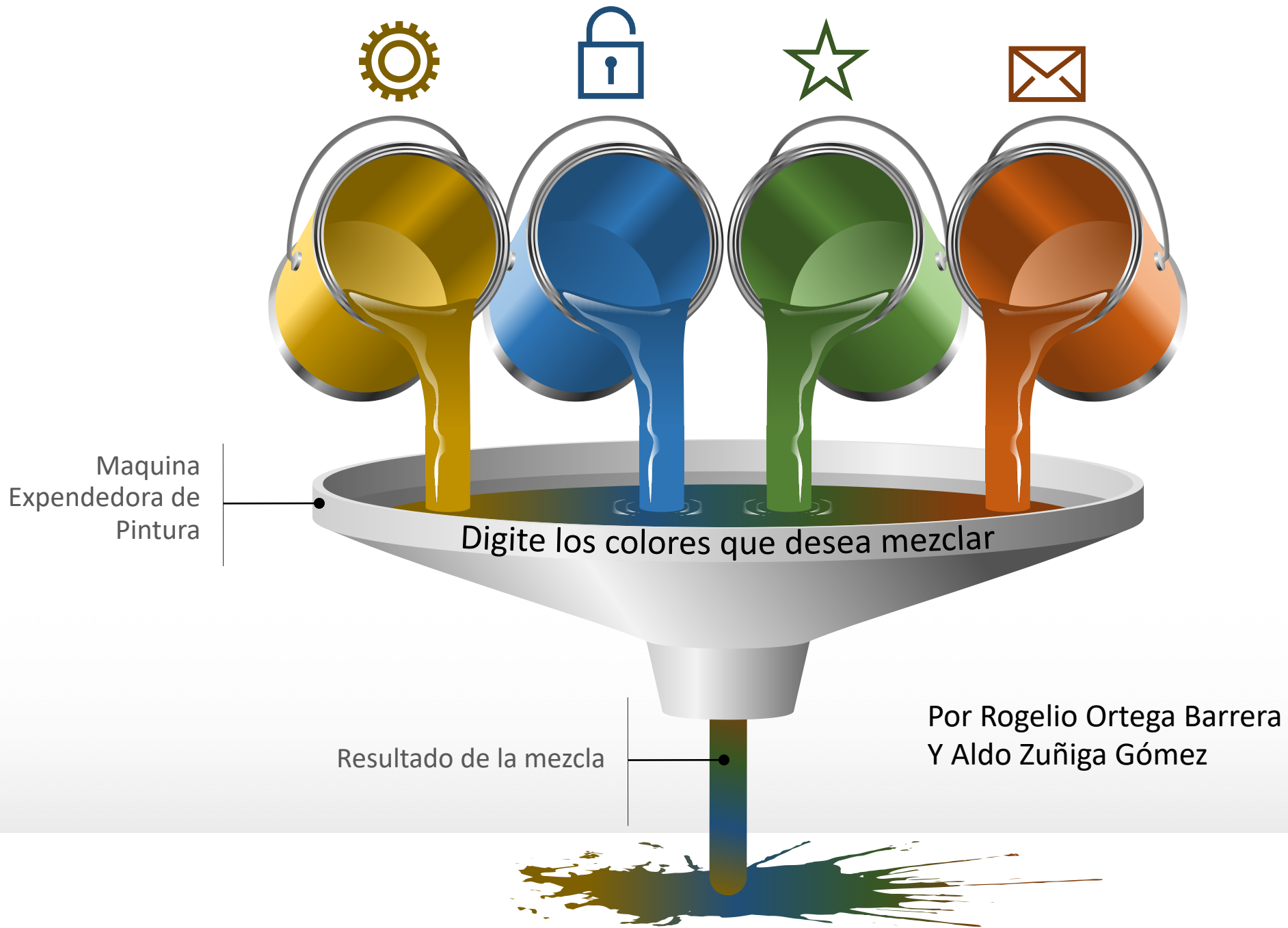
INTELIGENCIA ARTIFICIAL

DR. ASDRUBAL LÓPEZ CHAU



ALUMNOS: Rogelio Ortega Barrera Y Aldo Zuñiga Gómez

PROBLEMA: REDUCCION DE COSTOS Y TIEMPO PARA  
COMPRAR UNA PINTURA POR MEDIO DE MAQUINAS  
PROGAMADAS POR UN AGENTE INTELIGENTE TIPO TABLA



# Maquina expendedora de pintura

## Maquina para hacer pintura



PROBLEMA = TIEMPO Y GASTO  
DE MANO OBRERA



## SOLUCIÓN



**Ingresa una moneda**



## Elige un color





```
ACCIONES = { 'Moneda': 'Ingresa color',  
             'Magenta': 'Realiza Mezcla Magenta',  
             'Amarillo': 'Realiza Mezcla Amarillo',  
             'Azul': 'Realiza Mezcla Azul',  
             'Magenta, Amarillo': 'Realiza Mezcla Naranja',  
             'Magenta, Azul': 'Realiza Mezcla Violeta',  
             'Magenta, Naranja': 'Realiza Mezcla Rojo-anaranjado',  
             'Magenta, Violeta': 'Realiza Mezcla Violeta-rojizo',  
             'Amarillo, Naranja': 'Realiza Mezcla Amarillo-anaranjado',  
             'Amarillo, Verde': 'Realiza Mezcla Amarillo-verdoso',  
             'Azul, Amarillo': 'Realiza Mezcla Verde',  
             'Azul, Verde': 'Realizar Mezcla Azul-verdoso',  
             'Azul, Violeta': 'Realizar Mezcla Violeta-azulado'  
            }
```

Indicar Combinacion: Azul, Amarillo  
Realiza Mezcla Verde

Indicar Combinacion: |

Indicar Combinacion: Azul  
Realiza Mezcla Azul

Indicar Combinacion:

Indicar Combinacion: Magenta, Azul  
Realiza Mezcla Violeta

Indicar Combinacion: |

**Resultado = Pintura Deseada**



# ¡GRACIAS!

LINK DEL VIDEO:

<https://youtu.be/Q78jrYdBra8>

LINK DEL REPOSITORIO:

<https://github.com/ROrBa/Agente-Inteligente-Tabla>