

[Conferencia](#) ▾[Competencias](#)[Sports Lab](#)[Acerca de](#)[Contacto](#)[Registrarse](#)

HACKATHON

2025 ISAC Sports Analytics Hackathon



Presentado por **Club América**

¡Bienvenido al Sports Analytics Hackathon 2025 de ISAC presentado por Club América! Este año, el reto de la categoría de Player Optimization te invita a pensar como un verdadero analista de élite: no se trata de encontrar al jugador con más goles o estadísticas acumuladas, sino de identificar al jugador correcto, no solo al mejor jugador.

Fecha límite de registro: **2025-10-08**

Fechas del evento: **2025-09-04 – 2025-11-06**

- - -

[Regístrate ahora](#)Ubicación: **Ciudad de México**Tamaño del equipo: **1-4**Dificultad: **Intermedio**

Club América es el club más laureado y mediático del fútbol mexicano, con más títulos de liga que cualquier otro equipo y una afición apasionada que trasciende fronteras. Su historia, sus estrellas y sus triunfos lo han consolidado como la marca dominante del deporte en México y Estados Unidos, y el club de fútbol líder de la región. Sin embargo, mantener ese liderazgo requiere innovar constantemente en la manera en que se construyen los equipos y se toman decisiones estratégicas.

En el fútbol moderno, el éxito depende tanto del contexto y la química táctica como de los números fríos. La clave no está en fichar al que más brilla en la tabla, sino al que mejor encaja en el equipo, el que cambia dinámicas y multiplica el rendimiento colectivo.

CONTENIDO DEL REPORTE

[El Reto](#)[Datos](#)[Requisitos para participar:](#)[Entregas](#)[Premios](#)[Criterios a juzgar](#)[Fechas importantes](#)[Preguntas frecuentes](#)

El Reto

Tu desafío es construir un sistema, métrica o framework que ayude a responder la pregunta que obsesiona a directores deportivos de todo el mundo:





¿Qué jugador encaja mejor en el equipo y por qué?

Este es tu momento para repensar el scouting y transformar la forma en la que los equipos descubren, valoran y fichan talento.

La solución debería permitir a los equipos:

- Descubrir jugadores infravalorados que se ajusten o romen con el esquema del equipo
- **Justificar recomendaciones con evidencia:** Desempeño, habilidades, perfil táctico
- **Cuantificar y comparar impacto** de jugadores (elegir entre Jugador X y Jugador Y)
- **Predecir desempeño en nuevos contextos:** Cambios de estilo de juego, entrenadores, alineación

Puedes usar On-Ball Value **TM** para encontrar que acciones tienen el mayor impacto (no es obligatorio usar la métrica en tu solución):

- Uno de los mayores desafíos en el análisis de las jugadas a balón parado es que la mayoría del trabajo hecho se centra en los tiros de esquina que terminan en un remate, usando métricas como los goles esperados (xG). Pero ¿qué pasa con los tiros de esquina que no terminan en remate?
- Una oportunidad es ampliar el análisis examinando todos los tiros de esquina, no solo los que terminan en remate.

Contestar Preguntas Relevantes

"Si un jugador deja su equipo y firma en el Club América, ¿Cómo es que su habilidad para progresar el balón va a cambiar?"

"Para un jugador de otro equipo que lidera en duelos defensivos, ¿cómo cambiarían sus habilidades si es transferido a Club América y su estrategia de equipo?"

Sus resultados pueden cambiar el proceso de fichaje de jugadores.

Resultados

Datos

- 8 temporadas de **eventos 360 de Hudl StatsBomb de la Liga MX** - Apertura 2021-Clausura 2025.
- Los participantes van a recibir acceso al API para extraer la información.

Documentación oficial

- Conexión al API
 - Documentación de Hudl StatsBomb
 - Datos 360 - Especificaciones
 - Datos de eventos - Especificaciones
 - Glosario - Statsbomb
 - Tutoriales de R
 - Tutoriales de Python
-

Requisitos para participar:

- Todos los participantes de un equipo deben estar cursando preparatoria o alguna carrera.
- Se permite cualquier herramienta para hacer su entregable.
- Se pueden registrar estudiantes de cualquier país. Premios y mentoría aplican diferente a los estudiantes mexicanos.
- Todos los participantes deben registrarse a través de esta página antes de la fecha límite y tienen que enviar evidencia de que son estudiantes.

Mentorías

- Si el equipo está conformado por estudiantes en universidades mexicanas, pueden solicitarlo a través de itamsportsanalytics@gmail.com con el asunto "Programa de mentoría". Se les va a asignar un mentor que podrán consultar para que resuelva dudas que tengan durante el desarrollo de su solución.

Entregas

Sus entregas deben incluir los siguientes 3 componentes:

1. Entregable final

Pueden entregar cualquiera de los siguientes:

- Aplicación Web, deben proporcionar el link.
- Trabajo de investigación.
- Jupyter Notebook (los deben exportar como HTML o PDF).
- Tablero.
- Archivo excel.
- Other creative format.

2. Código fuente

- Puede ser en el lenguaje que sea pero tiene que estar documentado y completo.
- Explicación del código.
- Incluir cualquier archivo externo que se ocupa.

3. Demo en video del entregable

- Mostrar la funcionalidad de su entregable
- Duración máxima de 5 minutos

Idioma del entregable

Se recomienda que la entrega sea en inglés, puede ser en español.

Requisitos de datos

Se permite utilizar información abierta a todo el público junto con los datos que se proporcionan. En otro caso serán descalificados.

Premios



1er Lugar – Gran Premio









Mención Honorífica:

- **Certificado de participación**
- **Presentación en el webinar de Hudl StatsBomb**
- Difusión en redes sociales de Hudl StatsBomb
- Aparición en la gira mediática posterior al evento
- **Equipo** provisto por Telcel*
- **Viaje redondo** de VivaAerobus
- Membresía Premium de Smart Fit
- Mentoría con líderes de la industria

- **Oportunidades de networking y reclutamiento**
- **Visibilidad** ante 300+ asistentes del sector
- **Premios adicionales** a discreción de Club América (*Por definir*)

Criterios a juzgar

CATEGORÍA	PONDERACIÓN	QUE BUSCAMOS	COMO SOBRESALIR
 Innovación	15%	<ul style="list-style-type: none">- ¿Tienes un enfoque nuevo?	<ul style="list-style-type: none">- Usa atributos poco convencionales- Adaptar técnicas de otras industrias
 Precisión y metodología	20%	<ul style="list-style-type: none">- ¿Tus conclusiones son respaldadas por datos?- ¿El proceso es reproducible?	<ul style="list-style-type: none">- Uso adecuado de modelos estadísticos- Ser transparente y claro con cualquier supuesto que tengan
 Relevancia para Scouting	25%	<ul style="list-style-type: none">- ¿Tus hallazgos ayudan a identificar talento y proyectar rendimiento futuro?- ¿Tu análisis distingue atributos clave en contextos reales de juego?- ¿Tus recomendaciones facilitan decisiones de fichaje o seguimiento?	<ul style="list-style-type: none">- Traducir datos en perfiles de jugador claros- Comparar jugadores en función de métricas relevantes- Mostrar ejemplos prácticos de cómo un club puede aplicar tus hallazgos

 Comunicación efectiva y claridad	10%	<ul style="list-style-type: none">- ¿Tu mensaje puede ser entendido por gente que no tiene capacidades técnicas?- ¿La narrativa es clara y organizada?	<ul style="list-style-type: none">- Ser claro y lo menos complejo posible- Que las visualizaciones muestren el mensaje completo
 Uso de técnicas visuales	10%	<ul style="list-style-type: none">- ¿Las visualizaciones comunican el mensaje correcto?	<ul style="list-style-type: none">- Usar gráficas del campo de forma creativa- Implementar visualizaciones interactivas y/o animadas
 KPIs	15%	<ul style="list-style-type: none">- ¿La métrica que proponen está bien definida?	<ul style="list-style-type: none">- Conclusiones accionables- Utilizar métricas estables

Fechas importantes

MILESTONE	DATE
Comienzo de la competencia	Septiembre 4, 2025
Fecha límite para aplicar a mentorías	Septiembre 22, 2025
Drop-in / Sesión de feedback	Septiembre 25, 2025
Drop-in / Sesión de feedback	Octubre 9, 2025
Último día para mandar proyecto	Octubre 22, 2025
Evaluación de proyectos	TBD
Anuncio de finalistas	Noviembre 5, 2025
Presentación del proyecto ganador	Noviembre 6, 2025

Preguntas frecuentes

- ▶ ¿Qué otras API o paquetes pueden usarse además de las proporcionadas?
- ▶ ¿Cómo accedo a los datos de la competencia?
- ▶ ¿Debe enfocarse en escenarios ofensivos o en escenarios defensivos?
- ▶ ¿La inscripción a la competencia es gratuita?
- ▶ ¿Esta competencia está abierta internacionalmente?
- ▶ ¿Puedo trabajar en equipo?
- ▶ ¿Cómo serán notificados los ganadores?
- ▶ ¿Cómo envío mi trabajo?
- ▶ ¿Puedo / Debería compartir mi trabajo en línea?

*Todos los premios están sujetos a las restricciones de cada marca.

¿Listo para comenzar?

Únete a la vanguardia de la analítica deportiva en Latinoamérica.

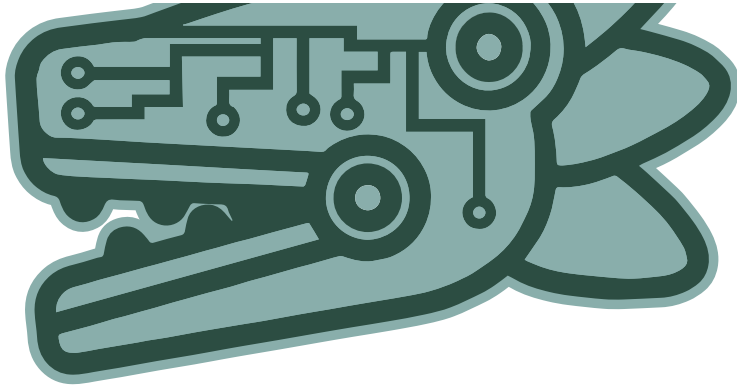
Regístrate ahora →

Contáctanos



Navegación

Conferencia



[Competencias](#)

[Sports Lab](#)

[Acerca de](#)

[Contacto](#)

Idioma

[Es](#)

[En](#)



© 2025 ITAM Sports Analytics Conference. All rights reserved.

[Política de Privacidad](#) [Términos y Condiciones](#)

Desarrollado por

BAQUORA