

PROGRAMOZÁS ALAPFELADATOK I

Beolvasás, kiírás, eldöntés, számítások

- 1) Írj programot, ami kiírja a képernyőre, hogy "Hello world!"!
- 2) Írj programot, beolvassa a felhasználó nevét, majd köszön neki!
- 3) Írj programot, ami beolvas egy számot, majd kiírja a kétszeresét!
- 4) Írj programot, ami beolvas két számot, majd kiírja:
 - a) az összegüket;
 - b) különbségüket;
 - c) szorzatukat;
 - d) hányadosukat, ha lehet!
- 5) Írj programot, mely beolvas két egész számot, és kiírja a képernyőre a nagyobbbat!
- 6) Írj programot, mely beolvas három egész számot, és kiírja a képernyőre a legkisebbet!
- 7) Írj programot, ami beolvassa a háromszög oldalainak hosszát, és megmondja, hogy ilyen oldalakkal szerkeszthető-e háromszög!
- 8) Írj programot, mely beolvas két pozitív egész számot, és kiírja a számtani és mertani közepüket! A gyökvonáshoz használd a `Math.Sqrt()` függvényt!
- 9) Írj programot, mely beolvassa a másodfokú egyenlet együtthatóit, és kiírja, hogy az egyenletnek van-e megoldása!
- 10) Írj programot, ami beolvassa a másodfokú egyenlet együtthatóit, és kiírja az egyenlet megoldásait, ha vannak!
- 11) Írj programot, mely beolvassa egy derékszögű háromszög két befogóját, és megadja az átfogójának a hosszát! Az átfogót 2 tizedesjeggyel add meg!
- 12) Írj programot, mely beolvassa a téglatest három elemének hosszát, és kiírja a felszínének és térfogatának mérőszámát!
- 13) Írj programot, mely beolvassa egy kör átmérőjét, és kiírja a kör kerületét és területét! A pi értékének meghatározásához használd a `Math.PI` értéket!
- 14) Írj programot, ami beolvassa a körív sugarát és középponti szöget, és kiírja a körív területet és a határoló ív hosszát!