



ROBIN DOOL

PROFIEL

Ik ben een enthousiaste en leergierige Software Developer met een passie voor game en web development. Ik werk graag in Unity en programmeer met C#. Nu ben ik bezig met React te leren. Mijn interesse ligt bij het creëren van innovatieve en boeiende game-ervaringen, maar nu ook het maken van websites.

CONTACT

TELEFOON:
06 33824410

WEBSITE:
<https://robsnor.itch.io/>
<https://github.com/RPDool>
<https://rpdool.github.io/Portfolio/>
gestart met portfolio opzetten
02/04/2025

E-MAIL:
robindool07@gmail.com

HOBBIES

- Games ontwikkelen
- Websites ontwikkelen
- Gamen
 - Cuphead
 - Minecraft
 - Fortnite
- Krachttraining

OPLEIDING

- **Software Developer (niveau 4)** – Alfa-Collegel (*huidige opleiding*)
Tijdens mijn opleiding heb ik ervaring opgedaan met game en front-end development. Voor een project ontwikkelde ik samen met een team een game voor mensen met een beperking, wat resulteerde in media-aandacht en een artikel in de krant.
<https://dvh.nl/groningen/stad/ik-hoop-mijn-grootouders-trots-te-maken-43196493.html>
- **Theoretische/Laterale Gemengde Leerweg (TL/GL)** – Terra Winsum (*afgerond*)
Al tijdens deze opleiding wist ik dat ik iets met computers wilde doen, wat me uiteindelijk naar de studie Software Development leidde.

WERKERVARING

- **Verkoopmedewerker** – Akim comicstripshop (2023 - heden)
 - Verwerken van bestellingen en bevoorraden van de winkel
 - Klanten helpen aan de kassa
 - Organiseren en opruimen van het magazijn
- **AGF-medewerker** – Jumbo (2023)
 - Verantwoordelijk voor de afdeling aardappelen, groente en fruit
 - Aanvullen en controleren van verse producten

VAARDIGHEDEN

- Unity & C#
- React (lerend)
- Probleemoplossend denken
- Samenwerken in een team
- Klantgericht werken
- Communicatief