

A large, light gray hourglass shape serves as the background for the entire page. It has a wide top and bottom bulb and a narrow central neck. The top bulb is partially cut off by the top edge of the page, and the bottom bulb is partially cut off by the bottom edge. The central neck is the narrowest part, where the title and subtitle are located.

AGÊNCIA DO TEMPO

Manual 1.0

Manual para os agentes

Sumário

Resumo	3
Abstract	3
Objetivos	4
Atualizações	4
Novos Agentes	5
História	6
Cânone	7
Mensagem	8

Resumo

Em busca de esclarecer e facilitar os objetivos propostos pela agência do tempo, foi desenvolvido esse manual para os agentes. Os agentes que o possuírem, terão instruções e atualizações da Agência do Tempo.

Com o incidente do Art, a Agência tem se atualizado e ocorreram diversas reformas, desde a sua nova instalação, até novos métodos de transporte temporal. Apesar de diversas mudanças, a agência mantém seu objetivo, proteger a linha temporal.

O Manual para agentes é crucial para os agentes que desejam ascender em sua carreira, podendo atingir os mais diversos cargos. Dessa forma, podendo receber missões mais complexas mas com recompensas mais altas.

Abstract

The Handbook for agents was projected to clarify and facilitate the objectives proposed by the Agency of time. The agents that have it, will have the instructions and updates about the Agency of time.

The Agency of time has reformed since the ART incident, from its new installation, to new methods of temporal transportation. Despite several changes, the agency maintains its objective, protecting the timeline.

The Handbook for agents is crucial for agents who wish to advance in their career, being able to reach the most diverse positions. This way, you can receive more complex missions but with higher rewards

Objetivos

Desde o incidente que ocorreu em 1605 no Japão feudal, a agência descobriria que esse evento mudaria toda a fisionomia do mundo e universo conhecido até então. Com a derrota de Art, os agentes envolvidos no acidente foram dispersados e são conhecidos como Heróis do Amanhã.

Após isso, as consequências desse evento vieram à tona com a descoberta de outros 9 universos, com suas respectivas histórias e até com outras agências. Junto do universo em que vivemos, denominado de Terra 1, o multiverso possui 10 Terras, cada um com sua respectiva numeração.

Todas as Terras têm suas respectivas características distintas, sua história, suas regras e sociedades. Entretanto, alguns eventos conseguem se repetir em todos os universos. Chamados de Eventos Canônicos, esses eventos vão desde o surgimento da vida, até a morte de uma garotinha.

É dever da Agência do tempo manter e proteger a sua linha temporal e principalmente seus Eventos Canônicos.

Atualizações

As novidades trazidas pela Agência melhoram a experiência e facilitam a introdução de novos agentes ao novo trabalho de suas vidas. As atualizações foram feitas com base nos estudos mais renomados da engenharia e técnicas de combate.

Foi disponibilizado um arsenal de modificações corporais nos agentes de mais alta tecnologia da agência. Agora será possível, possuir membros cibernéticos como a ficção Cyberpunk 2020.

Além das modificações cibernéticas, o método de transporte foi alterado para um dispositivo de viagem temporal conhecido como DTT, Dispositivo de Teleporte Temporal, nele é possível viajar pelo portal temporal criado por ele. Podendo ser acionado para ir e voltar de missões na base da Agência do Tempo

Estamos estudando métodos de transporte interdimensional, mas até o momento isso ainda é impossível, entretanto, já conseguimos fazer chamadas por meio de hologramas entre as agências das outras Terras.

Disponibilizamos um agente de TI para auxiliar nas missões acima da dificuldade 7, com ele será possível receber instruções com uma visão mais ampla da situação e auxílio hacker.

Objetos mágicos acabaram desaparecendo da história e com isso, a existência deles atualmente pode ser questionada. Acredita-se que essa foi uma das consequências do incidente de Art.

Novos Agentes

Caso tenha sido contatado por um de nossos capitães para ingressar na agência, não se preocupe com o novo mundo descoberto. Parabéns, você poderá viajar no tempo e não terá de se preocupar com aposentadoria e velhice, até porque nós cuidamos do tempo.

Listado abaixo estão as dicas mais importantes para o conhecimento desse vasto universo da viagem temporal disponibilizada pela agência.

- Nunca viaje para uma época em que você esteve presente
- Nunca converse com você do passado
- Não olhe os seus dados do futuro
- Tente interferir o mínimo possível na linha temporal
- As missões são classificadas de 1, sendo as mais fáceis, até 10, as mais difíceis.
- Existem diversos eventos únicos, que ocorrem em todas as Terras e são imutáveis, conhecidos como Eventos Canônicos.

Existem diversas patentes na Agência, vão desde recruta até diretor, no total são 6 cargos possíveis e podem ser atingidos pelas mais diversas áreas de atuação dos agentes.

Área de atuação	Agentes
Expedição	50%
TI	20%
Logística	15%
Médicos	5%
Auxiliares	5%
Comando	5%

Ordem	Patente
1	Recruta
2	Cabo
3	Capitão
4	Coronel
5	Heróis do Amanhã
6	Diretor

História

A história da diretoria da Agência foi muito conturbada, desde sua criação até o fim de seu criador. Os eventos a seguir seguem a linha cronológica dos eventos até os dias atuais.

1. Após diversos anos de pesquisa, Art conseguiu finalmente descobrir o método de viagem no tempo
2. Percebendo a existência de inconsistências históricas, Art criou a Agência do Tempo a fim de proteger a linha temporal
3. Diversos atentados a linha temporal ocorreram nessa época e foi descoberto o líder por trás desses atentados, Tra.
4. Após a invasão da base dos terroristas temporais foi descoberto que Tra era Art do futuro, e para derrotá-lo foi necessário o sacrifício de Art.
5. Após esse evento, a Agência ficou sem liderança, e os agentes estavam muito ocupados lidando com diversos atentados pelos seguidores antigos de Tra.
6. Um desses atentados foi o Incidente de Art, onde alguns recrutas foram enviados para a época de 1605 no Japão feudal para conter o antigo braço direito de Tra, Gabriel Falcon
7. Infelizmente, o Gabriel Falcon conseguiu concluir seu plano de reviver o seu mestre, o Tra, que também era o Art.
8. Mas para a surpresa de todos, os agentes sobreviventes conseguiram derrotá-los, se tornando os Heróis do Amanhã
9. Após isso, os Heróis do Amanhã foram dispersos, ainda não se sabe quando eles retornarão para a Agência, entretanto um deles, o diretor Adam Mikye assumiu a liderança da Agência.
10. O diretor Adam Mikye assegura que os Heróis retornarão quando a Agência estiver pronta para recebê-los

Apesar da Agência ter passado por diversos eventos, o futuro aparenta ser próspero e com as melhorias trazidas pela nova gestão.

Cânone

Os Eventos Canônicos são os pontos mais enigmáticos da linha temporal, pois apesar de algumas mudanças serem possíveis na linha temporal, esses eventos conseguem ser imutáveis, e intransferíveis.

O mais curioso desses eventos é que eles ocorrem em todos os universos, ou seja, mesmo com a diferença de diversos eventos, esses em específicos conseguem se convergir e serem semelhantes.

Por essa descoberta ser recente, pois só foi revelada pelo Art em sua queda, o estudo desses eventos ainda é nova e por isso não temos muitas informações sobre sua formação e seus motivos de existirem.

Abaixo está disponibilizada a tabela dos Eventos Canônicos descobertos:

Surgimento da vida	Após diversos eventos químicos, surge o primeiro ser vivo
Humanidade	Apesar de vários universos, ambos possuem os seres humanos como protagonistas intelectualmente
Perda da Arca da Aliança	Sempre que surge esse objeto denominado divino, esse objeto acaba sendo perdido pelo tempo
Religião monoteísta	Sempre surge uma religião baseada em uma força superior
História Perdida	Sempre haverá um período histórico apagado envolvendo uma sociedade altamente tecnológica, (ex: Astecas)
Revolução industrial	Sempre haverá uma revolução industrial, trazendo diversas mudanças na sociedade através do avanço tecnológico.
Guerras mundiais	Em todas as Terras, ocorreram algumas guerras mundiais com armamento nuclear.
Evento Vivi	Apesar desse evento não aparentar ter muita importância, existe uma garotinha que sempre morre
Agência do Tempo	Em todas os universos, a Agência do Tempo existe e atua na manutenção temporal
Heróis do Amanhã	Em todas as Terras, existem os Heróis do Amanhã, conhecidos como aqueles que salvaram a linha temporal de seus universos

MEn\$@g&m

Fala galera, mestrwe aqui falando kapakapa, pse né vcs não esperavam eu aqui falando com vocês meros mortais. Enfim, essa página aqui foi criada por mim msm,(os outros agentes não têm acesso a ela).

Enfim, vocês irão passar 2 meses na Agência, essa será a desculpa para vocês fazerem modificações corporais e entrarem de vez no modo cyberpunk das ideias.

Agora aproveitem essa nova missão que vocês vão entrar. Eu disponibilizei diversas mudanças no nosso RP 😊

Uma delas, a mais legal, é a possibilidade de escolher seu personagem no meio do RPG. SIMMMMM, vocês poderão adquirir novos personagens jogáveis e podem escolher no meio da aventura utilizá-los. WOWWWWWWWW

Enfim, aproveitem essa nova aventura do Heróis do Amanhã. Mestrwe demorou muito tempo planejando essa missão pra vcs 😊. E principalmente, façam o que eu peço para fazer. Infelizmente não posso falar muito disso pq é interferir na historinha ne hihihhi.

Bom, eventos canônicos, Art, viagem no tempo, essas coisas criadas por mim para esse seu universo, aproveitem bem viu 😊. Tudo foi feito com muito amor e carinho e acredito que TODOS devem receber esse meu amor.

Desculpa qualquer desentendimento aki entre a gente ne kkkk, uma mensagem meio informal sabe. Eu sei que não tinha cabimento nesse documento especial dessa agência de vcs mas eu precisava destacar esses novos avisos 😊.

Bem vindos à nova aventura de vocês, aproveitem!

Só mais uma coisinha... Só não morram, eu ficaria triste em ver meus heróis favoritos falecendo assim. Vocês são importantes pra mim 😊. Preciso de vocês bem saudáveis para o futuro do nosso multiverso 😊

