

Editar classe

Atores: Mestre

Descrição: Realiza a modificação de alguma classe cadastrada anteriormente (nome, descrição, imagem e referência)

Pré-condição: A classe deve estar cadastrada

Pós-condição: nenhuma

Trigger: apertar o botão de editar

Fluxos:

Sujeito	Ação
Usuário	Altera ou não o nome da classe
Usuário	Altera ou não a descrição da classe
Usuário	Altera ou não o link para uma imagem que ilustra a classe
Usuário	Altera ou não o link para a referência da classe
Usuário	Altera ou não as tags associadas à classe
Usuário	Apertar o botão de “editar”
Sistema	Realiza as alterações na classe que foi modificada