

Atores: mestre

Descrição: criar raça que será relacionada ao personagem do jogador ou NPC.

Pré-condição: não tem

Pós-condição: não tem

Criar raça

sujeito	verbo
Mestre	Inserir nome da raça
Mestre	Inserir breve descrição
Mestre	Inserir url da imagem
Mestre	Inserir url para referência
Mestre	Inserir tags
Mestre	Selecionar criar
Sistema	Salvar dados

Atores: mestre

Descrição: editar alguma informação de uma raça.

Pré-condição: existir alguma classe criada.

Pós-condição: não tem

Editar raça

Mestre	acessar visualizar raça
Sistema	listar informações da raça
Mestre	selecionar editar raça
Sistema	mostra página de edição da classe selecionada
Mestre	alterar informações desejada
Mestre	Selecionar salvar
Sistema	Salvar dados

Atores: mestre

Descrição: Remover alguma raça criada.

Pré-condição: existir alguma classe criada.

Pós-condição: não tem

Remover raça

Mestre	acessar visualizar raça
Sistema	listar informações da raça
Mestre	Selecionar remover raça
Sistema	Remover classe

atores: mestre / Jogador

descrição: mostra as informações de alguma raça.

Pré-condição: existir alguma classe criada.

pós-condição: não tem

Visualizar raça

Mestre / Jogador	selecionar raça
sistema	mostra dados da raça