

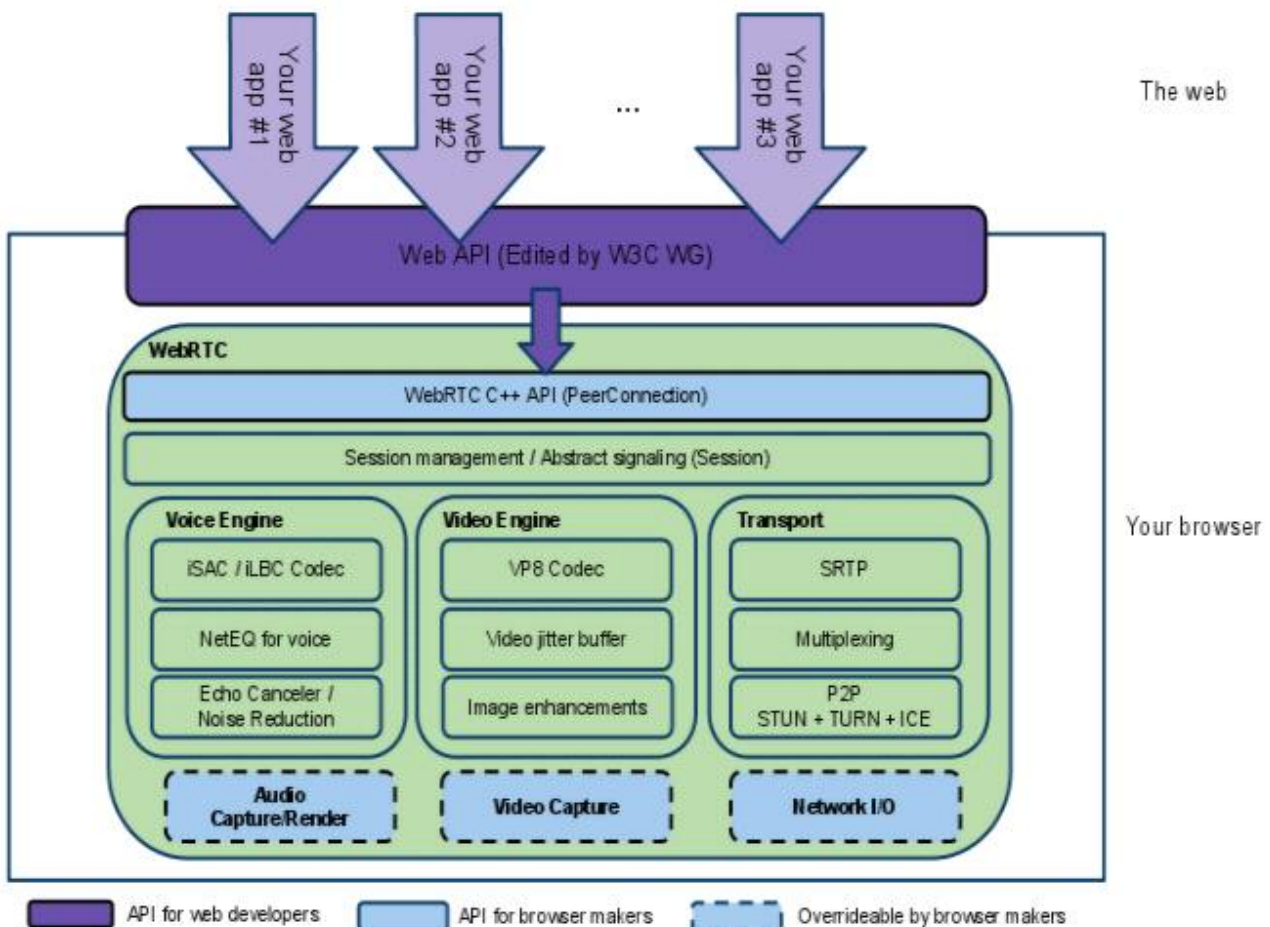
# WebRTC 정의

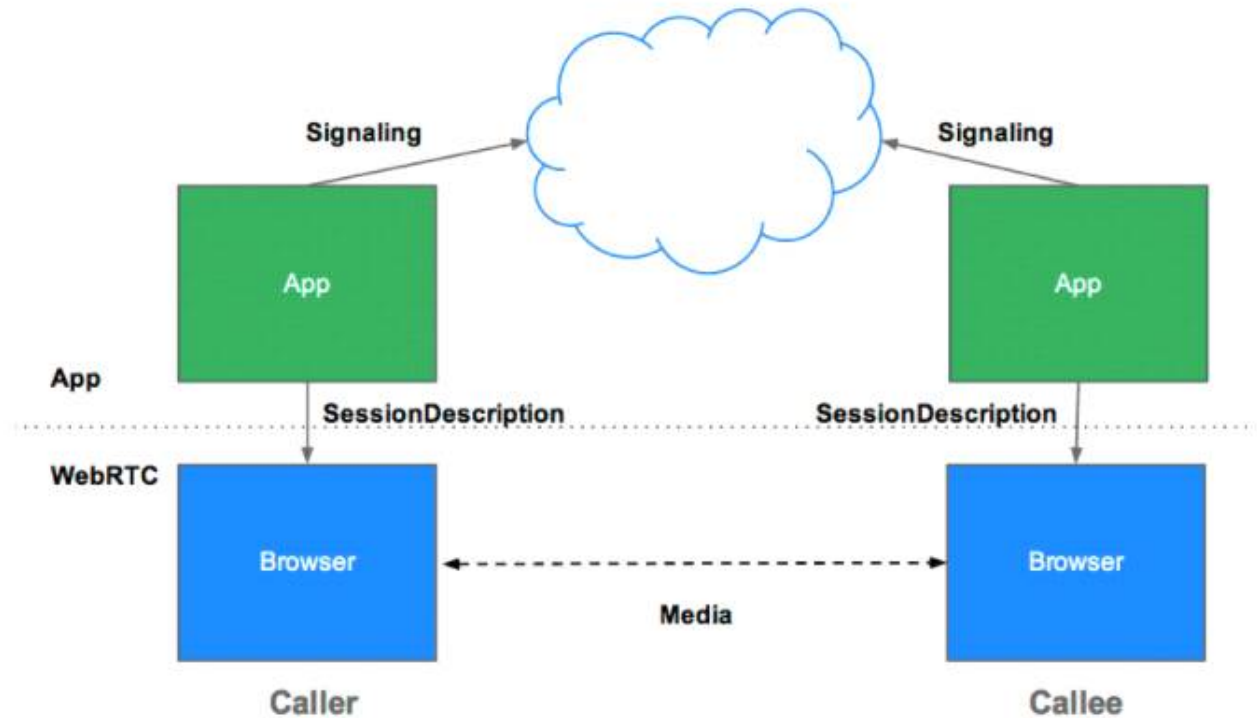
WebRTC(Web Real-Time Communication)은 웹 애플리케이션과 사이트가 중간자 없이 브라우저 간에 오디오나 영상 미디어를 포착하고 마음대로 스트림할 뿐 아니라, 임의의 데이터도 교환할 수 있도록 하는 기술입니다. WebRTC를 구성하는 일련의 표준들은 플러그인이나 제 3자 소프트웨어 설치 없이 종단 간 데이터 공유와 화상 회의를 가능하게 합니다.

웹 브라우저 기반의 통신 방식인 WebRTC는 구글이 오픈 소스화한 프로젝트에서 기원하였다. 그 뒤로 국제 인터넷 표준화 기구가 프로토콜 표준화 작업을, W3C가 API 정의를 진행하였다.

간단하게 말하면 웹 브라우저 상에서 어떠한 플러그인도 없이 화상채팅과 화면공유 및 데이터교환을 가능하게 하는 기술이다.

WEB RTC 통신원리





WebRTC에는 세가지 API가 구현되어 있다

- **MediaStream** (aka `getUserMedia`)  
사용자의 카메라와 마이크 같은 곳의 데이터 스트림에 접근
- **RTCPeerConnection**  
암호화 및 대역폭 관리를 하는 기능을 가지고 있고, 오디오 또는 비디오 연결을 담당함
- **RTCDataChannel**  
일반적인 데이터 P2P통신

설명문서

1. [https://developer.mozilla.org/ko/docs/Web/API/WebRTC\\_API](https://developer.mozilla.org/ko/docs/Web/API/WebRTC_API)
2. <https://www.html5rocks.com/ko/tutorials/webrtc/basics/#simpleRTCPeerConnectionExample>