

LEGENDA:

Verde: Pronto pra jogar.

Amarelo: De acordo com a regra porém ainda não verificado.

Vermelho: Precisa definir mecânica com urgência.

Branco: Não revisado.

--PERSONAGENS DO ANIME--

- **A (Quarto Raikage)**

Vida:

Chakra:

Classe: Usuário de Taijutsu

CKgT: Golpe Ágil(6), Intimidador(2), Atitudes Altruístas(4), Vida Elevada(2), Duro de Matar(2), Brincando com a Sorte, (1 PH)

PA's:

Regen. de Chakra:

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai

Jutsus e técnicas conhecidas:

Jutsus para ensinar (x)		
Custo de Pontos de Treino	Habilidade	CD do Carisma

- **A (Terceiro Raikage)**

Vida:

Chakra:

Classe: Usuário de Taijutsu

CKgT: Golpe Ágil(6), Intimidador(2), Atitudes Altruístas(4), Vida Elevada(2), Duro de Matar(2), Brincando com a Sorte, (1 PH)

PA's:

Regen. de Chakra:

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai

Jutsus e técnicas conhecidas:

Jutsus para ensinar (x)		
Custo de Pontos de Treino	Habilidade	CD do Carisma

- **Aburame Torune**

Vida:

Chakra:

Classe: Usuário de Ninjutsu

CKgT: Aburame(11), Atitudes Altruístas(4), Brincando com a Sorte(3), Vida Elevada(2)

PA's:

Regen. de Chakra:

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Bunshin no Jutsu (Técnica de Clonagem)
- Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)
- Kawarimi no Jutsu (Técnica de Substituição de Corpo)
- Shunshin no Jutsu (Técnica do Movimento Rápido do Corpo)

Jutsus para ensinar (x)		
Custo de Pontos de Treino	Habilidade	CD do Carisma

- **C**

Vida:

Chakra:

Classe: Reservatório de Chakra

CKgT: Prodígio em Medicina(4), Sensorial(3), Atitudes Altruístas(4), Gênio dos Cálculos(2), Chakra Elevado(2), Recuperação Concentrada(4), Burguês(1)

PA's:

Regen. de Chakra:

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Shousen Jutsu (Técnica da Palma Mística)
- Raiton: Raigen Raikouchuu (Colunas de Raios da Ilusão)
- Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)
- Bunshin no Jutsu (Técnica de Clonagem)
- Kawarimi no Jutsu (Técnica de Substituição de Corpo)

- **Darui**

Vida:

Chakra:

Classe: Usuário de Ninjutsu

CKgT:

PA's:

Regen. de Chakra:

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai

Jutsus e técnicas conhecidas:

- **Deidara**

Vida:

Chakra:

Classe: Reservatório de Chakra

CKgT: Bakuton II(16), Recuperação Concentrada(4)

PA's:

Regen. de Chakra:

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai

Jutsus e técnicas conhecidas:

- **Ebisu**

Vida:

Chakra:

Classe:

CKgT:

PA's:

Regen. de Chakra:

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai

Jutsus e técnicas conhecidas:

Jutsus para ensinar (5)		
Custo de Pontos de Treino	Habilidade	CD do Carisma
6	Aprimorar Ninjutsu Rank D	1
14	Criar Ninjutsu Rank D	3
2	Kinobiri	6
2	Bunshin no Jutsu (Técnica de Clonagem)	6
2	Kawarimi no Jutsu (Técnica de Substituição de Corpo)	6
2	Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)	6
2	Mizu no Kinobiri	12
112	+1 em Ninjutsu	25

● **Gozu (8)**

Vida: 64

Chakra: 49

Classe: Habilidade

CKgT: Burro de Carga(3), Golpe Ágil(6), Intimidador(2), Ladino(5), Manipulador de Armas Melee(3), Vida Elevada(1)

PA's: 3

Regen. de Chakra: 5

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai
-1	1	6	-1	-1	-1	1

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Shunshin no Jutsu (Técnica do Movimento Rápido do Corpo)
- Kinobiri
- Mizu no Kinobiri
- Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)
- Kawarimi no Jutsu (Técnica de Substituição de Corpo)
- Shunsokuzan (Decapitação da Respiração Instantânea)
- Liberação de Água: Técnica de Ocultação na Água**
- Corrente Interligada: Meizu**(2d8)
- Manopla Envenenada**(2d6 e 1d6 por turno)

● **Haku (15)**

Vida: 75

Chakra: 190

Classe: Usuário de Ninjutsu

CKgT: Yuki(14), Atitudes Altruístas(4), Chakra Elevado(2)

PA's: 3

Regen. de Chakra: 25

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai
1	-1	3	-1	1	6	-1

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Shunshin no Jutsu (Técnica do Movimento Rápido do Corpo)
- Kinobiri
- Mizu no Kinobiri
- Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)
- Shunsokuzan (Decapitação da Respiração Instantânea)
- Kawarimi no Jutsu (Técnica de Substituição de Corpo)
- Makyō Hakuhyō (Espelho Demoníaco de Gelo Fino)**
- Makyō Hyōshō (Técnica Secreta de Espelho Demoníaco dos Cristais de Gelo)**
- Hyōton: Hyōgan Dōmu (Liberação de Gelo: Câmara Nula de Iceberg)**
- Sensatsu Suishō (Jutsu Secreto: Mil Agulhas da Morte)*

Jutsus para ensinar (x)		
Custo de Pontos de Treino	Habilidade	CD do Carisma

- **Hatake Kakashi (18)**

Vida: 144

Chakra: 160

Classe: Equilibrado

CKgT: Golpe Ágil (6), Manipulador de Armas Melee (3), Duro de Matar (2), Gênio dos Cálculos (2), Vida Elevada (2), Atitudes Altruístas (4), Burguês (1).

PA's: 5

Regen. de Chakra: 15

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai
-1	3	5	1	6	9	4

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Shinjuu Zanshu no Jutsu (Técnica do Duplo Suicídio por Decapitação)
- Raisen (Flash Relâmpago)
- Doton: Doryuuhekii (Liberação de Terra: Parede do Estilo Terra)
- Kuchiyose: Doton: Tsuiga no Jutsu
- Chidori
- Kuchiyose: Cachorros
- Sharingan 3 Tomoe
- Mangekyou Sharingan: Kamui
- Genjutsu Kai (Dissipação de Genjutsu)
- Magen: Narakumi no Jutsu (Técnica da Ilusão do inferno)
- Suito: Suijinheki (Liberação de Água: Barreira de Água)
- Suito: Daibakufu no Jutsu (Liberação de Água: Técnica da Grande Cachoeira)
- Suito: Suiryuudan no Jutsu (Liberação de Água: Técnica do Projétil do Dragão de Água)
- Suito: Suikoudan no Jutsu (Liberação de Água: Técnica do Projétil Aquático do Tubarão)
- Doton: Doryuuhekii (Liberação de Terra: Parede do Estilo Terra)
- Fuuja Houin (Método de Selamento do Mal)
- Sennen Goroshi (Mil Anos de Dor)
- 1º Portão
- Gouken (Punho Forte)
- Rasengan (Esfera Espiral)
- Mizu Bunshin no Jutsu (Técnica do Clone de Água)
- Kage Bunshin no Jutsu (Jutsu Clone das Sombras)
- Doton: Moguragakure no Jutsu (Liberação de Terra: Técnica de Esconder-se Como uma Toupeira)
- Bunshin no Jutsu (Técnica de Clonagem)
- Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)
- Kawarimi no Jutsu (Técnica de Substituição de Corpo)
- Kinobiri
- Mizu no Kinobiri (Andar na Água)
- Shunshin no Jutsu (Técnica do Movimento Rápido do Corpo)
- Kage Shuriken no Jutsu (Técnica da Shuriken de Sombra)
- Shunsokuzan (Decapitação da Respiração Instantânea)
- Raiton: Raijū Tsuiga (Liberação de Relâmpago: Rastreamento de Presa da Besta Relâmpago)**
- Raiton: Kage Bunshin no Jutsu (Liberação de Relâmpago: Técnica Clone das Sombras)**
- Raiden (Transmissão Relâmpago)**

Jutsus para ensinar (CD: 15)		
Custo de Pontos de Treino	Habilidade	CD do Carisma
	Aprender Rank C	
	Aprimorar Rank C	
	Criar Rank C	
	Kuchiyose: Cachorros	
	Chidori	

- **Hidan**

Vida:

Chakra:

Classe: Habilidade

CKgT: Provocar(2), Carismático(3), Intimidador(2), Manipulador de Armas Melee(3), , Burro de Carga(3), Brincando com a Sorte(3), (2 PH)

PA's:

Regen. de Chakra:

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Sanjin no Ōgama (Foice de Lâmina Tripla)**
- Jashin**
- Jujutsu: Shiji Hyōketsu (Técnica de Maldição: Controle Mortal da Possessão Sanguínea)**

Jutsus para ensinar (x)		
Custo de Pontos de Treino	Habilidade	CD do Carisma

- **Hoshigaki Kisame (20)**

Vida: 240

Chakra: 300

Classe: Equilibrado

CKgT: Roubo de Chakra (4), Controle Absoluto (5), Manipulador de Armas Melee (3), Chakra Elevado (2)

PA's: 3

Regen. de Chakra: 15

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai
-1	4	7	-1	2	5	3

Jutsus e técnicas conhecidas

- Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)
- Kawarimi no Jutsu (Técnica de Substituição de Corpo)
- Kinobiri
- Mizu no Kinobiri (Andar na Água)
- Shunshin no Jutsu (Técnica do Movimento Rápido do Corpo)
- Genjutsu Kai (Dissipação de Genjutsu)
- Samehada
- Fusão com Samehada
- Lança 1100g por PA
- Doton: Moguragakure no Jutsu (Estilo Terra: Esconderijo da Toupeira)
- Suirou no Jutsu (Técnica da Prisão de Água)
- Suiton: Takitsubo no Jutsu (Liberação de Água: Técnica da Bacia da Cachoeira)
- Mizu Bunshin no Jutsu (Técnica do Clone de Água)
- Suiton: Bakusui Shouha (Liberação de Água: Ondas de Colisão da Água Explosiva)
- Suiton: Suijinheki (Liberação de Água: Barreira de Água)
- Suiton: Suikoudan no Jutsu (Liberação de Água: Técnica do Projétil Aquático do Tubarão)
- Suiton: Goshokuzame (Liberação de Água: Cinco Tubarões Famintos)**
- Suiton: Dai Bakusui Shōha (Liberação de Água: Grande Onda de Choque Explosiva de Água)**
- Suiton: Senshokukō (Liberação de Água: Mil Tubarões de Alimentação)**
- Suiton: Daikōdan no Jutsu (Liberação de Água: Técnica do Grande Projétil de Tubarão)**
- Kuchiyose: Tubarões**

Jutsus para ensinar (x)		
Custo de Pontos de Treino	Habilidade	CD do Carisma

- **Hoozuki Gengetsu**

Vida:

Chakra:

Classe: Usuário de Ninjutsu

CKgT: Hoozuki(18), Gênio dos Cálculos(2)

PA's:

Regen. de Chakra:

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai

Jutsus e técnicas conhecidas

Jutsus para ensinar (x)		
Custo de Pontos de Treino	Habilidade	CD do Carisma

- **Hoozuki Mangetsu**

Vida:

Chakra:

Classe: Habilidade

CKgT: Hoozuki(18), Burro de Carga(2)

PA's:

Regen. de Chakra:

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai

Jutsus e técnicas conhecidas:

Jutsus para ensinar (x)		
Custo de Pontos de Treino	Habilidade	CD do Carisma

- **Hoozuki Suigetsu**

Vida:

Chakra:

Classe: Usuário de Ninjutsu

CKgT: Hoozuki(18), Burro de Carga(2)

PA's:

Regen. de Chakra:

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai

Jutsus e técnicas conhecidas:

Jutsus para ensinar (x)		
Custo de Pontos de Treino	Habilidade	CD do Carisma

- **Jiraiya (20)**

Vida: 160

Chakra: 240

Classe: Usuário de Ninjutsu

CKgT: Mestre Invocador (4), Um Passo a Frente (6), Sangue nos Olhos (4), Alvorecer (4), Burguês (2)

PA's: 4

Regen. de Chakra: 30

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai
0	2	2	0	4	10	4

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Gokyou Kaiin (Abertura dos Cinco Elementos)
- Hari Jizō (Estátua de Espinhos)
- Técnica da Juba do Leão Selvagem (Ranjishigami no Jutsu)
- Senbon de Agulha de Cabelo (Kebari Senbon)
- Rasengan (Esfera Espiral)
- Modo Sennin
- Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)
- Kinobiri
- Mizu no Kinobiri (Andar na Água)
- Shunshin no Jutsu (Técnica do Movimento Rápido do Corpo)
- Bunshin no Jutsu (Técnica de Clonagem)
- Kawarimi no Jutsu (Técnica de Substituição de Corpo)
- Katon: Ryuuka no Jutsu (Liberação de Fogo: Técnica do Dragão de Fogo)
- Doton: Yomi Numa (Liberação de Terra: Pântano do Submundo)
- Kage Bunshin no Jutsu (Jutsu Clone das Sombras)
- Kuchiyose: Sapos
- Kekkaï: Tengai Houjin (Barreira: Método de Formação da Cobertura)
- Katon: Endan (Liberação de Fogo: Bola de Fogo)
- Katon: Karyuu Endan (Liberação de fogo: Projétil do Dragão de Fogo)
- Katon: Dai Endan (Liberação de Fogo: Grande Bola de Fogo)**
- Senpō: Goemon (Arte Sábia: Goemon)**
- Kekkaï: Gama Hyōrō (Barreira: Prisão do Sapo Cabaça)**
- Ōdama Rasengan (Grande Bola da Esfera Espiral)**
- Chōōdama Rasengan (Ultra-Grande Esfera Espiral)**
- Kuchiyose: Gamaguchi Shibari (Invocação: Prisão da Boca do Sapo)**
- Kuchiyose: Gama Mise no Jutsu (Invocação: Técnica da Loja de Sapo)**
- Kuchiyose: Yatai Kuzushi no Jutsu (Invocação: Técnica do Cesto de Compra Destruidor)**
- Katon: Gamayu Endan (Liberação de Fogo: Projétil de Chamas do Óleo de Sapo)**
- Gamayudan (Projétil do Óleo de Sapo)**
- Gamagakure no Jutsu (Técnica de Esconder-se em um Sapo)**
- Gamadaira: Kageayatsuri no Jutsu (Sujeição do Sapo: Técnica de Manipulação das Sombras)**

Jutsus para ensinar (CD:18)

Custo de Pontos de Treino	Habilidade	CD do Carisma
27	Aprimorar Ninjutsu Rank C	0
23	Katon: Endan (Liberação de Fogo: Bola de Fogo) + um aprimoramento ao jutsu Katon: Endan	4
38	Criar Ninjutsu Rank C	7
24	Senbon de Agulha de Cabelo (Kebari Senbon)	8
50	Aprimorar Ninjutsu Rank B	9
54	Criar Ninjutsu Rank B	11
81	Aprimorar Ninjutsu Rank A	14
54	Hari Jizō (Estátua de Espinhos)	15
54	Técnica da Juba do Leão Selvagem (Ranjishigami no Jutsu)	17
108	Criar Ninjutsu Rank A	19
54	Kage Bunshin no Jutsu (Jutsu Clone das Sombras)	21
40	Invocação dos Sapos	25
75	Rasengan	28
90	Oodama Rasengan (Necessário ter o Rasengan)	30
À Decidir	Modo Sennin	32

- **Jirobo(12)**

Vida: 195

Chakra: 82

Classe: Usuário de Taijutsu

CKgT: Intimidador(2), Provocar(2), Roubo de Chakra (4), Controle Absoluto (5), Corrigindo Falhas (4), Chakra Elevado(2), Vida Elevada(1)

PA's: 3

Regen. de Chakra: 10

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai
0	3	0	-1	0	1	4

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Perícia em Taijutsu (1) e Resistente (1)
- Selo Amaldiçoado Nível 2
- Doton: Doryou Dango (Liberação de Terra: Bolinho Mausoléu de Terra)
- Doton Kekkai: Dorou Doumu (Barreira de Liberação de Terra: Prisão de Terra)
- Doton: Doroku Gaeshi (Liberação de Terra: Retorno da Costa da Terra)
- Rakanken (Punho de Rakan)
- Konbi Henge (Transformação Combinada)
- Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)
- Kinobiri
- Mizu no Kinobiri (Andar na Água)
- Shishienjin (Paredes das Chamas Púrpuras)**

- **Juugo**

Vida:

Chakra:

Classe: Equilibrado

CKgT: Senninka(16), Duro de Matar(2), Intimidador(2)

PA's:

Regen. de Chakra:

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai

Jutsus e técnicas conhecidas:

- **Kakuzu**

Vida:

Chakra:

Classe: Equilibrado

CKgT: Intimidador(2), Duro de Matar(2), Burguês(2), Golpe Ágil(6), Gênio dos Cálculos(2), Recuperação Concentrada(4), Vida Elevada(2)

PA's:

Regen. de Chakra:

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai

--	--	--	--	--	--	--

Jutsus e técnicas conhecidas:

- **Karin**

Vida:

Chakra:

Classe: Reservatório de Chakra

CKgT: Uzumaki(15), (bugou os talentos)

PA's:

Regen. de Chakra:

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai

Jutsus e técnicas conhecidas:

- **Kidomaru(12)**

Vida: 84

Chakra: 106

Classe: Equilibrado

CKgT:

PA's: 4

Regen. de Chakra: 15

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai
0	-1	4	-1	3	2	0

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Perícia no Uso de Armas (1) e Perícia em Ninjutsu (1)
- Selo Amaldiçoado Nível 2
- Mizu no Kinobiri (Andar na Água)
- Kinobiri
- Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)
- Shunshin no Jutsu (Técnica do Movimento Rápido do Corpo)
- Kage Shuriken no Jutsu (Técnica da Shuriken de Sombra)
- Genjutsu Kai (Dissipação de Genjutsu)
- Aojorou (Aranha Azul)
- Kumo Souka (Flor da Teia de Aranha)
- Kumo Nenkin (Ouro Pegajoso da Aranha)
- Kumo Shibari (Restrição da Aranha)
- Nenkin no Yoroi (Armadura de Ouro Pegajoso)
- Kumosōkai (Desenrolar da Teia de Aranha)
- Kumo Senkyū: Suzaku I (Arco de Guerra da Aranha: Terrível Divisão I)
- Kumo Senkyū: Suzaku II (Arco de Guerra da Aranha: Terrível Divisão II)
- Kumo Mayu (Casulo da Aranha)
- Kuchiyose - Kyodaigumo
- Arremessa 900g por PA
- Shishienjin (Paredes das Chamas Púrpuras)**

Jutsus e técnicas para ensinar:

- **Killer B**

Vida:

Chakra:

Classe: Usuário de Taijutsu

CKgT: Carismático(3), Provocar(2), Atitudes Altruístas(4), Burro de Carga(2), Manipulador de Armas Melee(3), Golpe Ágil(6)

PA's:

Regen. de Chakra:

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Controle Total Hachibi
- Raisen (Flash Relâmpago)
- Lariat (Lâminas Incandescentes do Arado Trovejante)
- Kakuran Taijutsu (Taijutsu de Agitação)
- Akurobatto (Acrobata)
- Shunshin no Jutsu (Técnica do Movimento Rápido do Corpo)
- Kinobiri
- Mizu no Kinobiri (Andar na Água)
- Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)
- Kawarimi no Jutsu (Técnica de Substituição de Corpo)
- 7 Chō Biburātō Raitontō (Espadas de Liberação de Relâmpago Super-Vibrantes)**
- Samehada**

Jutsus e técnicas para ensinar:

- **Kimimaro (15)**

Vida: 120

Chakra:110

Classe: Habilidade

CKgT: Kaguya (X), Manipulador de Armas Melee (3)

PA's:3

Regen. de Chakra: 20

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai
-1	0	5	-1	2	3	4

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Perícia em Uso de Armas (1) e Perícia em Ninjutsu (2)

Jutsus e técnicas para ensinar:

- **Konan**

Vida:

Chakra:

Classe: Usuário de Ninjutsu

CKgT: Kami(12), Gênio dos Cálculos(2), Recuperação Concentrada(4), Chakra Elevado(2)

PA's:

Regen. de Chakra:

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai

Jutsus e técnicas conhecidas:

Jutsus e técnicas para ensinar:

- **Kurenai**

Vida:

Chakra:

Classe: Usuário de Genjutsu

CKgT: Atitudes Altruístas(4), Mestre da Enganação(8), Erro Calculado(8)

PA's:

Regen. de Chakra:

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Bunshin no Jutsu (Técnica de Clonagem)
- Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)
- Kawarimi no Jutsu (Técnica de Substituição de Corpo)
- Magen: Jubaku Satsu (Ilusão Demoníaca: Aprisionamento da Árvore Assassina)
- Kinobiri
- Mizu no Kinobiri (Andar na Água)

Jutsus e técnicas para ensinar:

- **Maito Guy**

Vida:

Chakra:

Classe: Resistente

CKgT: Vida Elevada(2), Carismático(3), Duro de Matar(2), Atitudes Altruístas(4), Golpe Ágil(6), Brincando com a Sorte(3)

PA's:

Regen. de Chakra:

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai

Jutsus e técnicas conhecidas:

- 8 Portões
- Omote Renge (Lótus Frontal)
- Ura Renge (Lótus Reversa)
- Asa Kujaku (Pavão do Amanhã)
- Hirudora (Tigre Diurno)
- Dainamikku Entori (Entrada Dinâmica)

- Konoha Senpuu (Furacão da Folha)
- Gouken (Punho Forte)
- Genjutsu Kai (Dissipação de Genjutsu)
- Kuchiyose: Tartatargas
- Shunshin no Jutsu (Técnica do Movimento Rápido do Corpo)
- Kinobiri
- Mizu no Kinobiri (Andar na Água)
- Nunchaku
- Konoha Gōriki Senpū (Poderoso Furacão da Folha)**
- Taijutsu Undō Chō Kōsoku (Movimento de Taijutsu em Alta Velocidade)**

Jutsus e técnicas para ensinar:

• **Meizu (8)**

Vida: 64

Chakra: 49

Classe: Habilidade

CKgT: Burro de Carga(3), Golpe Ágil(6), Intimidador(2), Ladino(5), Manipulador de Armas Melee(3), Vida Elevada(1)

PA's: 3

Regen. de Chakra: 5

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai
-1	1	6	-1	-1	-1	1

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Shunshin no Jutsu (Técnica do Movimento Rápido do Corpo)
- Kinobiri
- Mizu no Kinobiri
- Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)
- Kawarimi no Jutsu (Técnica de Substituição de Corpo)
- Shunsokuzan (Decapitação da Respiração Instantânea)
- Liberação de Água: Técnica de Ocultação na Água**
- Corrente Interligada: Gozu**
- Manopla Envenenada**

• **Mifune**

Vida:

Chakra:

Classe: Habilidade

CKgT: Manipulador de Armas Melee(3), Duro de Matar(2), Vida Elevada(2), Golpe Ágil(6), Atitudes Altruístas(4), Brincando com a Sorte(3)

PA's:

Regen. de Chakra:

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai

Jutsus e técnicas conhecidas:

Jutsus e técnicas para ensinar:

- **Mitarashi Anko**

Vida:

Chakra:

Classe: Usuário de Ninjutsu

CKgT:

PA's:

Regen. de Chakra:

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Bunshin no Jutsu (Técnica de Clonagem)
- Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)
- Kawarimi no Jutsu (Técnica de Substituição de Corpo)
- Kinobiri
- Mizu no Kinobiri (Andar na Água)
- Selo Amaldiçoado
- Kuchiyose: Cobras
- Sen'ei Jashu (Mãos de Serpente Oculta na Sombra)
- Sōjasōsai no Jutsu (Técnica da Morte Mútua das Cobras Gêmeas)**
- Sen'ei Tajashu (Mãos de Múltiplas Serpentes Ocultas na Sombra)**

Jutsus e técnicas para ensinar:

- **Momochi Zabuza (17)**

Vida: 190

Chakra: 110

Classe: Habilidoso

CKgT: Burro de Carga(3), Vida Elevada(2), Manipulador de Armas Melee(3), Duro de Matar(2), Brincando com a Sorte(3), Ladino(5), Intimidador(2)

PA's: 3

Regen. de Chakra: 15

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai
-1	4	8	-1	1	4	2

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Kirigakure no Jutsu (Técnica da Ocultação na Névoa)
- Mizu Bunshin no Jutsu (Técnica do Clone de Água)
- Suirou no Jutsu (Técnica da Prisão de Água)
- Suiton: Suiryuudan no Jutsu (Liberação de Água: Técnica do Projétil do Dragão de Água)
- Suiton: Daibakufu no Jutsu (Liberação de Água: Técnica da Grande Cachoeira)
- Kubikiribōchō
- Lança 900g por PA
- Kinobiri
- Mizu no Kinobiri (Andar na Água)
- Shunshin no Jutsu (Técnica do Movimento Rápido do Corpo)

- **Mu**

Vida:

Chakra:

Classe: Usuário de Ninjutsu

CKgT: Jinton(?), Sensorial(3)

PA's:

Regen. de Chakra:

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai

Jutsus e técnicas conhecidas:

Jutsus e técnicas para ensinar:

- **Nagato**

Vida:

Chakra:

Classe: Reservatório de Chakra

CKgT: Uzumaki(15), Recuperação Concentrada(4), Chakra Elevado(1)

PA's:

Regen. de Chakra:

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai

Jutsus e técnicas conhecidas:

Jutsus e técnicas para ensinar:

- **Namikaze Minato**

Vida:

Chakra:

Classe: Usuário de Ninjutsu

CKgT: Gênio dos Cálculos(2), Sangue nos Olhos(7), Atitudes Altruístas(4), Golpe Ágil(6), Burro de Carga(1)

PA's:

Regen. de Chakra:

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Bunshin no Jutsu (Técnica de Clonagem)
- Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)
- Kawarimi no Jutsu (Técnica de Substituição de Corpo)
- Kinobiri
- Mizu no Kinobiri (Andar na Água)
- Shunshin no Jutsu (Técnica do Movimento Rápido do Corpo)
- Modo Sennin
- Kuchiyose: Sapos

- Rasengan (Esfera Espiral)
- Hiraishin no Jutsu: Dourai (Técnica do Deus do Trovão: Trovão Guiado)
- Hiraishin no Jutsu (Técnica do Deus do Trovão)
- Shiki Fuujin (Selo Consumidor do Demônio Morto)
- Keiyaku Fuuin (Selo do Contrato)
- Kage Bunshin no Jutsu (Jutsu Clone das Sombras)
- Shisekiyōjin (Arte Ninja dos Quatro Sóis Vermelhos)**

Jutsus e técnicas para ensinar:

• **Onoki**

Vida:

Chakra:

Classe: Usuário de Ninjutsu

CKgT:

PA's:

Regen. de Chakra:

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai

Jutsus e técnicas conhecidas:

Jutsus e técnicas para ensinar:

• **Orochimaru**

Vida:

Chakra:

Classe: Reservatório de Chakra

CKgT: Gênio dos Cálculos(2), Carismático(3), Recuperação Concentrada(4), Intimidador(2), Erro Calculado(8), Chakra Elevado(1)

PA's:

Regen. de Chakra:

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai

Jutsus e técnicas conhecidas:

Jutsus e técnicas para ensinar:

• **Sai**

Vida:

Chakra:

Classe: Usuário de Ninjutsu

CKgT:

PA's:

Regen. de Chakra:

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai

Jutsus e técnicas conhecidas:
Jutsus e técnicas para ensinar:

- **Sakon e Ukon(12)**

Sakon:

Vida: 140

Chakra: 96

Classe: Equilibrado

CKgT: Siameses(X), Sangue nos Olhos (4), Atitudes Altruístas (4), Intimidador (2)*, Chakra Elevado(2)**

PA's: 3

Regen. de Chakra: 10

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai
-1	2	0	-1	0	0	4

Ukon:

Vida: 52

Chakra: 48

Classe: Equilibrado

PA's: 3

Regen. de Chakra: 10

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai
0	-1	0	-1	2	0	4

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Perícia em Taijutsu (2)
- Kinobiri
- Mizu no Kinobiri (Andar na água)
- Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)
- Shunshin no Jutsu (Técnica do Movimento Rápido do Corpo)
- Kuchiyose: Rashoumon (Jutsu de Invocação: Rashoumon)
- Livre movimentação
- Tarenken/Tarenkyaku I (Múltiplos Punhos Conectados/Múltiplos Pés Conectados I)
- Tarenken/Tarenkyaku II (Múltiplos Punhos Conectados/Múltiplos Pés Conectados II)
- Tarenken/Tarenkyaku III (Múltiplos Punhos Conectados/Múltiplos Pés Conectados III)
- Ataque de Combinação Mortal
- Kisei Kikai no Jutsu (Técnica da Destruição Parasita Demoníaca)
- Selo Amaldiçoado Nível 2

Jutsus e técnicas para ensinar:

- **Sarutobi Asuma**

Vida:

Chakra:

Classe: Equilibrado

CKgT: Sarutobi(16), Manipulador de Armas Melee(3), Chakra Elevado(1)

PA's:

Regen. de Chakra:

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Bunshin no Jutsu (Técnica de Clonagem)
- Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)
- Kawarimi no Jutsu (Técnica de Substituição de Corpo)
- Katon: Haisekishou (Liberação de Fogo: Pilha Ardente de Cinzas)
- Fuuton: Fuujin no Jutsu (Liberação de Vento: Técnica da Nuvem de Poeira)
- Kinobiri
- Mizu no Kinobiri (Andar na Água)
- Shunshin no Jutsu (Técnica do Movimento Rápido do Corpo)
- Chakura Tō (Lâmina de Chakra)**
- Hien (Voo da Andorinha)**

Jutsus e técnicas para ensinar:

Jutsus para ensinar (CD:10)		
Custo de Pontos de Treino	Habilidade	CD do Carisma
	Aprimorar ninjutsu rank C	5

-
- **Sarutobi Hiruzen**

Vida:

Chakra:

Classe: Usuário de Ninjutsu

CKgT: Sarutobi(16), Atitudes Altruístas(4)

PA's:

Regen. de Chakra:

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Bunshin no Jutsu (Técnica de Clonagem)
- Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)
- Kawarimi no Jutsu (Técnica de Substituição de Corpo)
- Kinobiri
- Mizu no Kinobiri (Andar na Água)
- Kage Shuriken no Jutsu (Técnica da Shuriken de Sombra)
- Shunshin no Jutsu (Técnica do Movimento Rápido do Corpo)
- Kuchiyose: Enma
- Katon: Karyuu Endan (Liberação de fogo: Projétil do Dragão de Fogo)
- Doton: Doryuuhekii (Liberação de Terra: Parede do Estilo Terra)
- Shiki Fuujin (Selo Consumidor do Demônio Morto)
- Kage Bunshin no Jutsu (Jutsu Clone das Sombras)
- Shuriken Kage Bunshin no Jutsu (Técnica do Clone da Sombra de Shuriken)
- Tōmegane no Jutsu (Técnica do Telescópio)
- Kuchiyose: Shuriken Gigante**
- Shisekiyōjin (Arte Ninja dos Quatro Sóis Vermelhos)**

Jutsus para ensinar (CD:16)		
Custo de Pontos de Treino	Habilidade	CD do Carisma
	Aprender Ninjutsu Elemental Rank D	0
	Aprimorar Ninjutsu Elemental Rank D	1
	Criar Ninjutsu Elemental Rank D	2
	Aprender Ninjutsu Elemental Rank C	3
	Aprimorar Ninjutsu Elemental Rank C	4
	Criar Ninjutsu Elemental Rank C	7
	Aprender Ninjutsu Elemental Rank B	8
	Aprimorar Ninjutsu Elemental Rank B	10
	Criar Ninjutsu Elemental Rank	12

	B	
	Aprender Ninjutsu Elemental Rank A	14
	Aprimorar Ninjutsu Elemental Rank A	16
	Criar Ninjutsu Elemental Rank A	19
	Invocação: Macaco	24

- **Sasori**

Vida:

Chakra:

Classe: Reservatório de Chakra

CKgT: Proficiente em Marionetes(6), Adepto a Pergaminhos(4), Burro de Carga(3), Gênio dos Cálculos(2), Recuperação Concentrada(4), Burguês(1)

PA's:

Regen. de Chakra:

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai

Jutsus e técnicas conhecidas:

Jutsus e técnicas para ensinar:

- **Senju Hashirama**

Vida:

Chakra:

Classe: Usuário de Ninjutsu

CKgT: Mokuton(20)

PA's:

Regen. de Chakra:

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai

Jutsus e técnicas conhecidas:

Jutsus e técnicas para ensinar:

- **Senju Tobirama**

Vida:

Chakra:

Classe: Usuário de Ninjutsu

CKgT: Senju(16), Intimidador(2), Gênio dos Cálculos(2)

PA's:

Regen. de Chakra:

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai

Jutsus e técnicas conhecidas:

Jutsus e técnicas para ensinar:

- **Shimura Danzo**

Vida:

Chakra:

Classe: Usuário de Ninjutsu

CKgT: Carismático(3), Gênio dos Cálculos(2), Recuperação Concentrada(4), Chakra Elevado(2), Vida Elevada(2), Burguês(3), (4 PH)

PA's:

Regen. de Chakra:

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Bunshin no Jutsu (Técnica de Clonagem)
- Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)
- Kawarimi no Jutsu (Técnica de Substituição de Corpo)
- Kinobiri
- Mizu no Kinobiri (Andar na Água)
- Shunshin no Jutsu (Técnica do Movimento Rápido do Corpo)
- Kazanami (Ondas de Vento)
- Genjutsu Kai (Dissipação de Genjutsu)
- Sharingan 3 tomoe
- 10 Sharingans braço direito
- Izanagi
- Fuuton: Shinkuugyoku (Liberação de Vento: Esferas de Vácuo)
- Fuuton: Shinkuujin (Liberação de Vento, Lâmina do Vácuo)
- Fuuton: Shinkuuha (Liberação de Vento: Onda de Vácuo)
- Zekka Konzetsu no Jutsu (Técnica de Erradicação da Língua Amaldiçoada)
- Jigou Jubaku no In (Selo do Auto-Amaldiçoamento)
- Ura Shishou Fuuinjutsu (Técnica de Selamento Reversa dos Quatro Símbolos)
- Mangekyou Sharingan: Kotoamatsukami**
- Fūton: Shinkū Renpa (Liberação de Vento: Série de Ondas de Vácuo)**
- Fūton: Shinkū Taigyoku (Liberação de Vento: Grande Esfera de Vácuo)**
- Kuchiyose: Baku**

- **Shizune**

Vida:

Chakra:

Classe: Usuário de Ninjutsu

CKgT: Prodígio em Medicina(4), Gênio dos Cálculos(2), Recuperação Concentrada(4), Atitudes Altruístas(4), Chakra Elevado(2), Carismático(3), Burro de Carga(1)

PA's:

Regen. de Chakra:

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Dokugiri (Névoa Venenosa)
- Shousen Jutsu (Técnica da Palma Mística)
- Bunshin no Jutsu (Técnica de Clonagem)
- Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)
- Kawarimi no Jutsu (Técnica de Substituição de Corpo)
- Kinobiri
- Mizu no Kinobiri (Andar na Água)

- Chikatsu Saisei no Jutsu (Técnica de Regeneração da Cura Ressuscitadora)**

Jutsus e técnicas para ensinar:

- **Tayuya(12)**

Vida: 48

Chakra: 164

Classe: Reservatório de Chakra

CKgT: Gênio dos Cálculos(2), , Um Passo a Frente (6), Corrigindo Falhas (4), Mestre dos Sons (6)

PA's: 4

Regen. de Chakra: 20

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai
1	0	0	4	2	2	-1

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Perícia em Genjutsu (2)
- Mateki: Mugen Onsa (Flauta Demoníaca: Correntes do Som Fantasma)
- Selo Amaldiçoado Nível 2
- Bunshin no Jutsu (Técnica de Clonagem)
- Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)
- Kawarimi no Jutsu (Técnica de Substituição de Corpo)
- Kinobiri
- Mizu no Kinobiri (Andar na Água)
- Kuchiyose: Doki**
- Mateki: Genbusō Kyoku (Flauta Demoníaca: Guerreiros Ilusionados Manipulados pela Melodia)**
- Makyō no Ran (Revolução na Terra dos Demônios)**
- Mateki (Flauta Demoníaca)**

Jutsus e técnicas para ensinar:

- **Terumi Mei**

Vida:

Chakra:

Classe: Usuário de Ninjutsu

CKgT:

PA's:

Regen. de Chakra:

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai

Jutsus e técnicas conhecidas:

Jutsus e técnicas para ensinar:

- **Tsunade**

Vida:

Chakra:

Classe: Equilibrado

CKgT: Senju(16), Prodígio em Medicina(4)

PA's:

Regen. de Chakra:

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Bunshin no Jutsu (Técnica de Clonagem)
- Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)
- Kawarimi no Jutsu (Técnica de Substituição de Corpo)
- Kinobiri
- Mizu no Kinobiri (Andar na Água)
- Saikan Chuushutsu no Jutsu (Técnica de Extração Delicada de Doença)
- Ranshinshou (Choque Desorientador do Corpo)
- Shousen Jutsu (Técnica da Palma Mística)
- Souzou Saisei (Criação do Renascimento)
- Kongoken (Punho Adamantino)
- Kuchiyose: Katsuyu
- Katsuyu: Mōryōjika (Katsuyu: Imensa Rede de Cura)**
- Byakugō no In (Selo da Força de Uma Centena)**
- Chakura Hōshutsu (Emissão de Chakra)**
- Tsūtenkyaku (Golpe do Calcanhar Celestial)**

Jutsus e técnicas para ensinar:

-
- **Uchiha Madara**

Vida:

Chakra:

Classe: Usuário de Ninjutsu

CKgT: Uchiha(20)

PA's:

Regen. de Chakra:

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai

Jutsus e técnicas conhecidas:

Jutsus e técnicas para ensinar:

-
- **Uchiha Itachi (20)**

Vida:80

Chakra: 270

Classe: Reservatório de Chakra

CKgT: Uchiha(20)

PA's:6

Regen. de Chakra: 25

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai
-1	0	6	10	7	7	4

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Bunshin no Jutsu (Técnica de Clonagem)
- Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)
- Kawarimi no Jutsu (Técnica de Substituição de Corpo)
- Lança 700g por PA
- Shunshin no Jutsu (Técnica do Movimento Rápido do Corpo)
- Utakata (Efêmero)
- Kage Bunshin no Jutsu (Jutsu Clone das Sombras)
- Bunshin Daibakuha (Grande Explosão do Clone)
- Kinobiri
- Mizu no Kinobiri (Andar na Água)
- Sharingan 3 Tomoe
- Magen: Kyō Tenchi-ten (Ilusão Demoníaca: Inversão do Céu e Terra)
- Magen: Kasegui no Jutsu (Ilusão Demoníaca: Tranca de Estacas)
- Suito: Suigadan (Liberação de Água: Projétil da Presa de Água)
- Suito: Suiryudan no Jutsu (Liberação de Água: Técnica do Projétil do Dragão de Água)
- Katon: Housenka no Jutsu (Liberação de Fogo: Técnica da Fênix Sábia de Fogo)
- Goukakyuu no Jutsu (Técnica da Grande Bola de Fogo)
- Karasu Bunshin no Jutsu (Técnica do Clone de Corvos)**
- Técnica de Passagem do Sistema de Sensoriamento**
- Kuchiyose: Corvos**
- Katon: Hōsenka Tsumabeni (Liberação de Fogo: Flor da Fênix Sábia do Prego Carmesim)**
- Suito: Suidan no Jutsu (Liberação de Água: Técnica do Projétil de Água)**
- Izanami**
- Izanagi**
- Mangekyou Sharingan: Amaterasu**
- Mangekyou Sharingan: Tsukuyomi**
- Susanoo**
- Susanoo: Yata no Kagami (Susanoo: Espelho de Yata)**
- Susanoo: Totsuka no Tsurugi (Susanoo: Espada de Totsuka)**
- Susanoo: Yasaka Magatama (Susanoo: Pedras Divinas)**
- Magen: Shinkarasu (Ilusão Demoníaca: Miragem de Corvos)**

- **Uchiha Obito**

Vida:**Chakra:****Classe:** Usuário de Ninjutsu**CKgT:** Uchiha(20)**PA's:****Regen. de Chakra:**

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Bunshin no Jutsu (Técnica de Clonagem)
- Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)
- Kawarimi no Jutsu (Técnica de Substituição de Corpo)
- Shunshin no Jutsu (Técnica do Movimento Rápido do Corpo)
- Kinobiri
- Mizu no Kinobiri (Andar na Água)

- Uchiha Kaenjin (Círculo de Fogo dos Uchiha)
- Sharingan 3 Tomoe
- Goukakyuu no Jutsu (Técnica da Grande Bola de Fogo)
- Doton: Moguragakure no Jutsu (Estilo Terra: Esconderijo da Toupeira)
- Kaibi Houin (Método da Liberação da Cauda)
- Uchihagaeshi (Reflexo Uchiha)
- Tōmegane no Jutsu (Técnica do Telescópio)
- Rinnegan
- Gunbai (Arranjo do Exército)**
- Izanagi**
- Katon: Bakufū Ranbu (Liberação de Fogo: Vendaval Dançante)**
- Mangekyou Sharingan: Kamui**

Jutsus e técnicas para ensinar:

• **Uchiha Shisui**

Vida:

Chakra:

Classe: Usuário de Ninjutsu

CKgT: Uchiha(20)

PA's:

Regen. de Chakra:

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Bunshin no Jutsu (Técnica de Clonagem)
- Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)
- Kawarimi no Jutsu (Técnica de Substituição de Corpo)
- Shunshin no Jutsu (Técnica do Movimento Rápido do Corpo)
- Kinobiri
- Mizu no Kinobiri (Andar na Água)
- Kuchiyose: Corvos**

Jutsus e técnicas para ensinar:

• **Umino Iruka**

Vida:

Chakra:

Classe: Usuário de Ninjutsu

CKgT:

PA's:

Regen. de Chakra:

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Bunshin no Jutsu (Técnica de Clonagem)
- Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)
- Kawarimi no Jutsu (Técnica de Substituição de Corpo)

- Kinobiri
- Mizu no Kinobiri (Andar na Água)
- Shunshin no Jutsu (Técnica do Movimento Rápido do Corpo)
- Isshi Toujin (Formação das Cordas de Luz)

Jutsus e técnicas para ensinar:

• Uzumaki Kushina

Vida:

Chakra:

Classe: Reservatório de Chakra

CKgT: Uzumaki(15), Atitudes Altruístas(4), Chakra Elevado(1)

PA's:

Regen. de Chakra:

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Bunshin no Jutsu (Técnica de Clonagem)
- Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)
- Kawarimi no Jutsu (Técnica de Substituição de Corpo)
- Kongo Fusa (Correntes de Selamentos Adamantinas)

Jutsus e técnicas para ensinar:

• Yagura

Vida:

Chakra:

Classe: Usuário de Ninjutsu

CKgT: Gênio dos Cálculos(2), Sangue nos Olhos(7), Erro Calculado(8), Manipulador de Armas Melee(3)

PA's:

Regen. de Chakra:

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai

Jutsus e técnicas conhecidas:

Jutsus e técnicas para ensinar:

• Yakushi Kabuto

Vida:

Chakra:

Classe: Reservatório de Chakra

CKgT: Prodígio 75em Medicina(4), Chakra Elevado(2), Recuperação Concentrada(4), Gênio dos Cálculos(2), Mestre da Enganação(8)

PA's:

Regen. de Chakra:

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai

Jutsus e técnicas conhecidas:

Jutsus e técnicas para ensinar:

● Yamanaka Fuu

Vida:

Chakra:

Classe: Usuário de Ninjutsu

CKgT: Yamanaka(10), Atitudes Altruístas(4), Gênio dos Cálculos(2), Recuperação Concentrada(4)

PA's:

Regen. de Chakra:

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai

Jutsus e técnicas conhecidas:

Jutsus e técnicas para ensinar:

● Yamato (16)

Vida: 100

Chakra: 210

Classe: Usuário de Ninjutsu

CKgT: Mokuton(20)

PA's: 4

Regen. de Chakra: 30

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai
0	0	1	-1	4	7	1

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Bunshin no Jutsu (Técnica de Clonagem)
- Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)
- Kawarimi no Jutsu (Técnica de Substituição de Corpo)
- Kinobiri
- Mizu no Kinobiri
- Shunshin no Jutsu (Técnica do Movimento Rápido do Corpo)
- Mokuton no Jutsu (Técnica da Liberação de Madeira)
- Liberação da Madeira: Técnica da Ponte de Dois Pilares
- Liberação da Madeira: Manipulação da Mão Ferramenta
- Mokuton: Henge (Liberação de Madeira: Transformação)
- Mokuton: Mokujoheki (Liberação de Madeira: Bloqueio da Parede de Madeira)
- Mokuton: Jukai Koutan (Liberação de Madeira: Natividade de um Mar de Árvores)
- Mokuton: Jukai Heki (Liberação de Madeira: Parede do Mundo de Árvores)
- Moku Bunshin no Jutsu (Técnica do Clone de Madeira)
- Suito: Takitsubo no Jutsu (Liberação de Água: Técnica da Bacia da Cachoeira)
- Suito: Hahonryū (Liberação de Água: Corredeiras Destruidoras)
- Doton: Doryuukatsu (Liberação da Terra: Divisão do Fluxo de Terra)

- Doton: Doryuuhekii (Liberação de Terra: Parede do Estilo Terra)
- Doton: Doryū Jōheki (Liberação de Terra: Muralha de Pedra)**
- Liberação de Terra: Técnica de Túneis**
- Bijū Fūin (Selamento da Besta com Cauda)**
- Hokage-Shiki Jijun Jutsu — Kakuan Nitten Suishu (Estilo Hokage Jutsu do Sabugueiro: Décima Ordem de Iluminação)**

--CLÁSSICO--

• Aburame Shino (5)

Vida: 30

Chakra: 60

Classe: Usuário de Ninjutsu

CKgT: Aburame(11), Gênio dos Cálculos(2), Chakra Elevado(2)

PA's: 3

Regen. de Chakra: 10

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai
-1	0	0	-1	3	3	0

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Bunshin no Jutsu (Técnica de Clonagem)
- Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)
- Kawarimi no Jutsu (Técnica de Substituição de Corpo)
- Kinobiri
- Mizu no Kinobiri (Andar na Água)

• Akimichi Chouji (5)

Vida: 50

Chakra: 40

Classe: Equilibrado

CKgT: Akimichi(14)

PA's: 3

Regen. de Chakra:

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai
-1	2	-2	-1	-1	2	3

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Bunshin no Jutsu (Técnica de Clonagem)
- Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)
- Kawarimi no Jutsu (Técnica de Substituição de Corpo)
- Kinobiri
- Comer batatinha
- Baika no Jutsu (Técnica do Tamanho Múltiplo)
- Bubun Baika no Jutsu (Técnica da Expansão Parcial)
- Nikudan Sensha (Tanque da Bala Humana)
- Chou Baika no Jutsu (Técnica da Super Expansão)
- Controle de Calorias (Controle de Calorias)**

• Gaara (9)

Vida: 30

Chakra: 130

Classe: Reservatório de Chakra

CKgT: Jiton

PA's: 3

Regen. de Chakra: 15

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai
-1	-1	-1	0	3	5	-1

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Shukaku

- **Haruno Sakura (5)**

Vida: 35

Chakra: 40

Classe: Equilibrado

CKgT: Recuperação Concentrada(4), Atitudes Altruístas(4), Chakra Elevado(2), Brincando com a Sorte(3)

PA's: 3

Regen. de Chakra: 10

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai
1	-1	0	0	2	2	0

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Genjutsu Kai (Dissipação de Genjutsu)
- Kinobiri
- Bunshin no Jutsu (Técnica de Clonagem)
- Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)
- Kawarimi no Jutsu (Técnica de Substituição de Corpo)
- Mizu no Kinobiri (Andar na Água)

Jutsus e técnicas para ensinar:

- **Hyuuga Hinata (5)**

Vida: 55

Chakra: 30

Classe: Usuário de Taijutsu

CKgT: Hyuuga(18)

PA's: 3

Regen. de Chakra: 5

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai
-1	1	1	-1	1	-1	3

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Byakugan
- Juuken Ryuu (Estilo do Punho Gentil)
- Bunshin no Jutsu (Técnica de Clonagem)
- Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)
- Kawarimi no Jutsu (Técnica de Substituição de Corpo)

- Kinobiri
- Mizu no Kinobiri
- Shōtei (Palma Inferior)**

• Hyuuga Neji (7)

Vida: 80

Chakra: 42

Classe: Usuário de Taijutsu

CKgT: Hyuuga(18)

PA's: 3

Regen. de Chakra: 5

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai
-2	1	2	-1	1	-1	4

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Byakugan
- Juuken Ryuu (Estilo do Punho Gentil)
- Juukenhō - Hakke Rokujuuyon Shō (Área dos 8 Trigramas, 64 Pontos)
- Hakkeshō Kaiten (8 Trigramas: Rotação)
- Bunshin no Jutsu (Técnica de Clonagem)
- Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)
- Kawarimi no Jutsu (Técnica de Substituição de Corpo)
- Shōtei (Palma Inferior)**

• Inuzuka Kiba (5)

Vida: 50

Chakra: 40

Classe: Equilibrado

CKgT: Inuzuka(13), Sempre Alerta (4)

PA's: 3

Regen. de Chakra: 5

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai
0	0	0	-1	0	2	3

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Olfato Aprimorado
- Bunshin no Jutsu (Técnica de Clonagem)
- Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)
- Kawarimi no Jutsu (Técnica de Substituição de Corpo)
- Shikyaku no Jutsu (Técnica da Imitação da Fera)
- Juujin Bunshin (Clone da Besta Humana)
- Tsuuga (Redemoinho de Presas)
- Gatsuuga (Presa Sobre Presa)
- Inuzuka Ryuu: Jinjū Konbi Henge: Soutourou (Transformação Combinada da Besta: Lobo de Duas Cabeças)
- Garouga (Trespasar das Presas Lupinas)
- Shunshin no Jutsu (Técnica do Movimento Rápido do Corpo)
- Kinobiri
- Mizu no Kinobiri (Andar na Água)

- **Kankuro (7)**

Vida: 28

Chakra: 94

Classe: Reservatório de Chakra

CKgT: Proficiente em Marionetes(6), Adepto a Pergaminhos(4), Burro de Carga(1), Chakra Elevado(2)

PA's: 3

Regen. de Chakra: 10

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai
-1	0	0	0	2	4	-1

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Marionete Karasu (Corvo)
- Marionete Kuroari (Formiga Negra)
- Kugutsu no Jutsu (Técnica das Marionetes)
- Kinobiri
- Bunshin no Jutsu (Técnica de Clonagem)
- Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)
- Kawarimi no Jutsu (Técnica de Substituição de Corpo)
- Mizu no Kinobiri (Andar na Água)
- Substituição por Marionete**

- **Nara Shikamaru (5)**

Vida: 30

Chakra: 40

Classe: Estudioso

CKgT: Nara(12), Atitudes Altruístas(4), Gênio dos Cálculos(2)

PA's: 4

Regen. de Chakra: 10

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai
-1	-1	1	-1	5	3	-1

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Kagemane no Jutsu (Jutsu Possessão das Sombras)
- Kage Kubishibari no Jutsu (Técnica de Estrangulamento pela Sombra)
- Genjutsu Kai (Dissipação de Genjutsu)
- Bunshin no Jutsu (Técnica de Clonagem)
- Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)
- Kawarimi no Jutsu (Técnica de Substituição de Corpo)

- **Rock Lee (7)**

Vida:100

Chakra:40

Classe: Usuário de Taijutsu

CKgT: Punhos Bêbados(10), Burro de Carga (2),Duro de Matar (2), Golpe Ágil(6)

PA's: 3

Regen. de Chakra: 5

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai
-1	3	2	-2	-1	-2	4

Jutsus e técnicas conhecidas:

- 5 Portões
- Omote Renge (Lótus Frontal)
- Ura Renge (Lótus Reversa)
- Konoha Senpuu (Furacão da Folha)
- Gouken (Punho Forte)
- Kage Buyou (Sombra da Folha Dançante)
- Shunshin no Jutsu (Técnica do Movimento Rápido do Corpo)
- Kinobiri
- Konoha Reppuu (Redemoinho da Folha)**
- Konoha Dai Senpuu (Grande Furacão da Folha)**
- Taijutsu Undō Chō Kōsoku (Movimento de Taijutsu em Alta Velocidade)**

- **Sautobi Konohamaru**

Vida:**Chakra:****Classe:** Usuário de Ninjutsu**CKgT:** Sarutobi(16), Carismático(3), Burguês(1)**PA's:****Regen. de Chakra:**

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)
- Jutsu Sexy (Técnica Sensual)

- **Temari (7)**

Vida:**Chakra:****Classe:** Usuário de Ninjutsu**CKgT:** Gênio dos Cálculos(2), Burro de Carga(3), Chakra Elevado(2), Erro Calculado(8), Atitudes Altruístas(4)**PA's:****Regen. de Chakra:**

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Leque Dobrável Gigante
- Kuchiyose: Kamatari
- Kamaitachi (Técnica das Lâminas de Vento)
- Kinobiri

- Bunshin no Jutsu (Técnica de Clonagem)
- Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)
- Kawarimi no Jutsu (Técnica de Substituição de Corpo)
- Mizu no Kinobiri (Andar na Água)
- Daikamaitachi no Jutsu (Técnica das Grandes Lâminas de Vento)*

• Tenten (5)

Vida: 40

Chakra: 30

Classe: Habilidade

CKgT: Sangue nos Olhos(7), Manipulador de Armas Ranged(4), Adepto a Pergaminhos(4), Manipulador de Armas Melee(3), Burro de Carga(2)

PA's: 3

Regen. de Chakra: 5

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai
0	0	5	-1	0	0	0

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Funyu no Jutsu (Técnica de Anexamento)
- Kaifu no Jutsu (Técnica de Deslacrimento)
- Shunshin no Jutsu (Técnica do Movimento Rápido do Corpo)
- Kinobiri
- Arremessa 700g

Jutsus para ensinar (x)		
Custo de Pontos de Treino	Habilidade	CD do Carisma

• Uchiha Sasuke (5)

Vida: 30

Chakra: 90

Classe: Usuário de Ninjutsu

CKgT: Uchiha (20)

PA's: 4

Regen. de Chakra: 10

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai
-2	0	2	0	3	4	2

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Bunshin no Jutsu (Técnica de Clonagem)
- Chidori
- Genjutsu Kai (Dissipação de Genjutsu)
- Goukakyuu no Jutsu (Técnica da Grande Bola de Fogo)
- Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)
- Katon: Housenka no Jutsu (Liberação de Fogo: Técnica da Fênix Sábia de Fogo)
- Katon: Ryuuka no Jutsu (Liberação de Fogo: Técnica do Dragão de Fogo)

- Kwarimi no Jutsu (Técnica de Substituição de Corpo)
- Sharingan
- Shunsokuzan (Decapitação da Respiração Instantânea)
- Kinobiri
- Mizu no Kinobiri
- Shunshin no Jutsu (Técnica do Movimento Rápido do Corpo)
- Gouken (Punho Forte)
- Selo Amaldiçoado Nível 2
- Kage Buyou (Sombra da Folha Dançante)
- Kage Shuriken no Jutsu (Técnica da Shuriken de Sombra)
- Taijutsu Undō Chō Kōsoku (Movimento de Taijutsu em Alta Velocidade)**
- Shishi Rendan (Combo do Leão)**

Jutsus para ensinar (x)		
Custo de Pontos de Treino	Habilidade	CD do Carisma

• Uzumaki Naruto (5)

Vida: 80

Chakra: 400

Classe: Carismático

CKgT: Uzumaki(15), Duro de Matar(2), Carismático(3)

PA's:3

Regen. de Chakra: 10

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai
6	1	-1	-1	-1	1	1

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)
- Konbi Henge (Transformação Combinada)
- Kwarimi no Jutsu (Técnica de Substituição de Corpo)
- Jutsu Sexy (Técnica Sensual)
- Kinobiri
- Mizu no Kinobiri
- Tajuu Kage Bunshin no Jutsu (Técnica dos Múltiplos Clones da Sombra)
- Kage Bunshin no Jutsu (Jutsu Clone das Sombras)
- Rasengan (Esfera Espiral)
- Kuchiyose: Sapos
- Kyuubi
- Sennen Goroshi (Mil Anos de Dor)

Jutsus para ensinar (x)		
Custo de Pontos de Treino	Habilidade	CD do Carisma

• Yamanaka Ino (5)

Vida: 30

Chakra: 60

Classe: Usuário de Ninjutsu

CKgT: Yamanaka(10), Gênio dos Cálculos(2), Recuperação Concentrada(4)

PA's: 3

Regen. de Chakra: 10

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai
2	-1	0	-1	1	2	0

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Bunshin no Jutsu (Técnica de Clonagem)
 - Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)
 - Kinobiri
 - Mizu no Kinobiri
 - Kawarimi no Jutsu (Técnica de Substituição de Corpo)
 - Técnica Sensorial
 - Shintenshin no Jutsu (Técnica de Troca da Mente do Corpo)
 - Técnica da Armadilha de Chakra no Cabelo**
-

--Shippuden--

--Next Generations--

--PERSONAGENS DO MESTRE--

--Clássico--

- **Inuzuka Yomi**

Vida: 59

Chakra: 40

Classe: Equilibrado

Clã: Inuzuka(13), Atitudes Altruistas(4), Duro de matar(2), Vida elevada(1)

PA's: 3

Regen de Chakra: 5

Nin	Tai	Gen	Int	Des	Con	Car
0	5	-1	-1	1	1	-1

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Kinobiri
- Tsuuga
- Técnica da Imitação da Fera
- Clone da Besta Humana
- Rakanken(No caso é o efeito do Gouken mas com a alteração de estilos de luta não sei também)
- 1° Portão
- 2° Portão
- **Hyuuga Hilbert**

Vida: 48

Chakra: 40

Classe: Equilibrado

CKgT: Hyuuga(18);Vida elevadax2(2)

PA's: 3

Regen. de Chakra: 5

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai
-2	0	+1	-1	-1	+3	+4

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Byakugan
- Zesshou Tenketsu
- Juuken Ryuu
- Fuuton: Juuken Ryuu
- Hakkenshou Kaiten
- Juukenhou-Hakke Sanjuunii Shou
- Kwarimi no Jutso
- Henge no Jutso
- Bunshin no Jutso
- Shunshin no jutso
- **Aburame Hattori**
- **Kami no Shin**

Vida: 29

Chakra: 66

Classe: Usuário de Ninjutsu

CKgT: Kami(12), Gênio dos Cálculos(2), Brincando com a Sorte(3), Chakra Elevado(2), Vida Elevada(1)

PA's: 3

Regen. de Chakra: 10

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai
-1	- 1	0	-1	2	5	0

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Selo Amaldiçoado Nível 1
- Kwarimi no Jutsu (Técnica da Substituição de Corpo)
- Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)
- Kinobiri
- Mizu no Kinobiri (Andar na Água)
- Bunshin no Jutsu (Técnica de Clonagem)
- Senei Jashu (Mãos da Serpente das Sombras)
- Jagei Jubaku (Restrição Maldita da Cobra Conjuradora)
- Kuchiyose: Kyodayjia
- Criações de Papel

-
- **Sarutobi Raj**
 - **Uzumaki Mizuto**
 - **Shoo Gatenga**

--Shippuden--

- **Inuzuka Yomi**

Vida: 139

Chakra: 96

Classe: Equilibrado

Clã: Inuzuka(13), Atitudes Altruistas(4), Duro de matar(2), Vida elevada(1)

PA's: 3

Regen de Chakra: 10

Nin	Tai	Gen	Int	Des	Con	Car
0	5	-1	-1	2	2	0

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Kinobiri
- Tsuuga
- Técnica da Imitação da Fera
- Clone da Besta Humana
- Rakanken(No caso é o efeito do Gouken mas com a alteração de estilos de luta não sei também)
- 1° Portão
- 2° Portão
- **Hyuuga Hilbert**

Vida: 104

Chakra: 106

Classe: Equilibrado

CKgT: Hyuuga(18);Vida elevadax2(2)

PA's: 3

Regen. de Chakra: 15

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai
-2	0	+2	0	0	+3	+4

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Byakugan
- Zesshou Tenketsu
- Juuken Ryuu
- Fuuton: Juuken Ryuu
- Raiton: Juuken Ryuu
- Hakkenshou Kaiten
- Juukenhou-Hakke Sanjuunii Shou
- Kwarimi no Jutso
- Henge no Jutso
- Bunshin no Jutso
- Shunshin no Jutso
- Juukenhou - Hakke Sanjuuni Shou
- Sharigan 3 tomoe's
- **Aburame Hattori**
- **Kami no Shin**

Vida: 64

Chakra: 145

Classe: Usuário de Ninjutsu

CKgT: Kami(12), Gênio dos Cálculos(2), Brincando com a Sorte(3), Chakra Elevado(2), Vida Elevada(1)

PA's: 3

Regen. de Chakra: 20

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

-1	- 1	0	-1	2	5	0
----	-----	---	----	---	---	---

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Selo Amaldiçoado Nível 1
- Kawarimi no Jutsu (Técnica da Substituição de Corpo)
- Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)
- Kinobiri
- Mizu no Kinobiri (Andar na Água)
- Bunshin no Jutsu (Técnica de Clonagem)
- Senei Jashu (Mãos da Serpente das Sombras)
- Jagei Jubaku (Restrição Maldita da Cobra Conjuradora)
- Kuchiyose: Kyodayjia
- Criações de Papel
- Armadura Passiva de Papel
- Fuuton: Reppushou (Liberação de Vento: Palma do Vendaval)

Vida: 168

Chakra: 190

Classe: Equilibrado

CKgT: Hyuuga(18);Vida elevadax2(2)

PA's: 3

Regen. de Chakra: 25

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai
-2	0	2	0	0	5	4

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Byakugan
- Zesshou Tenketsu
- Juuken Ryuu
- **Aburame Hattori**
- **Kami no Shin**

Vida: 104

Chakra: 242

Classe: Usuário de Ninjutsu

CKgT: Kami(12), Gênio dos Cálculos(2), Brincando com a Sorte(3), Chakra Elevado(2), Vida Elevada(1)

PA's: 3

Regen. de Chakra: 30

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai
-1	- 1	0	-1	2	7	0

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Selo Amaldiçoado Nível 2
- Kawarimi no Jutsu (Técnica da Substituição de Corpo)
- Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)
- Kinobiri
- Mizu no Kinobiri (Andar na Água)

-
- **Sarutobi Raj**
 - **Uzumaki Mizuto**
 - **Shoo Gatenga**

--Next Generations--

- **Inuzuka Yomi**
- **Hyuuga Hilbert**

- Fuuton: Juuken Ryuu
- Chidori Juuken Ryuu
- Futton Juuken
- Chidori
- Hakkenshou Kaiten
- Juukenhou-Hakke Sanjuunii Shou
- Kawarimi no Jutso
- Henge no Jutso
- Bunshin no Jutso
- Shunshin no Jutso
- Juukenhou - Hakke Sanjuuni Shou
- Sharigan 3 tomoe's
- Mangekyou Sharingan

- Bunshin no Jutsu (Técnica de Clonagem)
- Senei Jashu (Mãos da Serpente das Sombras)
- Jagei Jubaku (Restrição Maldita da Cobra Conjuradora)
- Kuchiyose: Kyodayjia
- Criações de Papel
- Armadura Passiva de Papel
- Fuuton: Reppushou (Liberação de Vento: Palma do Vendaval)
- Funyu no Jutsu (Técnica de Anexamento)
- Kaifu no Jutsu (Técnica de Deslacramento)
- Kami Bunshin (Clone de Papel)
- Fuuton: Kubikiribōchō

• Sarutobi Raj

Vida: 100

Chakra: 245

Classe: Usuário de Ninjutsu

CKgT: Sarutobi(16), Sensorial(3), Chakra Elevado(1)

PA's: 3

Regen. de Chakra: 30

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai
-1	-1	0	-1	2	7	0

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Kawarimi no Jutsu (Técnica da Substituição de Corpo)
- Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)
- Kinobiri
- Mizu no Kinobiri (Andar na Água)
- Bunshin no Jutsu (Técnica de Clonagem)
- Kage Shuriken no Jutsu (Técnica da Shuriken de Sombra)
- Katon: Housenka no Jutsu (Liberação de Fogo: Técnica da Fênix Sábia de Fogo)
- Endan (Bola de Fogo)
- Katon: Haisekishou (Liberação de Fogo: Pilha Ardente de Cinzas)
- Suiton: Mizuame Nabara (Liberação de Água: Captura de Campo de Xarope de Amido)
- Suiton: Teppoudama (Liberação de Água: Tiro da Arma)
- Suiton: Suijinheki (Liberação de Água: Barreira de Água)
- Suirou no Jutsu (Técnica da Prisão de Água)
- Fuuton: Reppushou (Liberação de Vento: Palma do Vendaval)
- Doton: Doroku Gaeshi (Liberação de Terra: Retorno da Costa da Terra)
- Iwa Bunshin no Jutsu (Técnica do Clone de Rocha)
- Mão Elemental

• Uzumaki Mizuto

• Shoo Gatenga

Vida: 600

Chakra: 40

Classe: Resistente

CKgT: Intimidador(2), Vida Elevada(2), Burro de Carga(3), Duro de Matar(2), Golpe Ágil(6), Brincando com a Sorte(3), Burguês(2)

PA's: 3

Regen. de Chakra: 5

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai
0	10	3	-2	-1	-3	3

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Soco (8d6)
- Soco com o pé (10 de chakra, 6d12)
- Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)
- Doton: Kengan no Jutsu (Liberação de Terra: Técnica do Punho Rochoso)
- 6 Portões
- Doton: Doryuuhekii (Liberação de Terra: Parede do Estilo Terra)
- **Kedouin Lenin**

Vida:

Chakra:

Classe:

CKgT:

PA's:

Regen. de Chakra:

Car	Con	Des	Gen	Int	Nin	Tai

Jutsus e técnicas conhecidas:

- Kawarimi no Jutsu (Técnica da Substituição de Corpo)
- Henge no Jutsu (Técnica de Transformação)
- Kinobiri
- Mizu no Kinobiri (Andar na Água)
- Bunshin no Jutsu (Técnica de Clonagem)

Invocação das plantas		
Custo de Pontos de Treino	Habilidade	CD do Carisma
	Fotossíntese	
	Girasol(recupera chakra e vida por turno, bem pouco)	
	Dente de Leão(o alvo desmaia, so fora de combate)	
	Samambaia(veneno)	
	conexão com raízes	
	Rosas(dps em quem esta no campo)	
	Café(buff em deslocamento)	
	Cannabis(Carolina)(Tira 1 de	

- Doton Kekkai: Dorou Doumu (Barreira de Liberação de Terra: Prisão de Terra)
- Asa Kujaku (Pavão do Amanhã)

	Int)	
	Cipó(enraizamento com cd alto)	
	Carnivora(prende o alvo com cd baixo e da dps)	
	Armadura de casca(Da uma sobrevida para o ninja que se recupera ao gastar 1 pa, se tiver um ancião em contato recupera inteira ao usar o PA)	
	Sequoia(Genj)	
	Araucária(Nin)	
	Salgueiro(Cons)	
	Coqueiro(Des)	
	Pinheiro(Tai)	
	Virar um ent	

- Kōgōsei

Custo: -

Rank: D

Efeito: Esse Jutsu envolve concentração. O ninja recupera 2 de chakra e 2 de vida, só conseguirá usar essa técnica enquanto o mesmo estiver sob luz solar.

Dano: -

Requerimentos: Invocação das plantas;

Range: Corpo-a-corpo

Aprendizado: T

Custo de Ações: 2 PA

- Ne o tsunagu

Custo: 10 de Chakra

Rank: C

Efeito: Conecta-se com as raízes do solo, se tornando um só com as invocações presentes no terreno. Esta conexão permite ao ninja usar efeitos de contato por elas e também ouvir por meio delas. Ao utilizar a técnica o ninja se coloca no estado de enraizamento para manter a conexão.

Dano: -

Requerimentos: Invocação das plantas.

Range: Corpo-a-corpo (o efeito tem a área que as plantas cobre)

Aprendizado: T

Custo de Ações: 2 PA