

TREINO NINJA

--Pontos em Relação ao Tempo de Treino--

Mod de Inteligência -2					
	D	C	B	A	A+
Curto	5	18	34	54	90
Médio	18	34	54	90	168
Longo	25	43	72	120	228
Mod de Inteligência -1					
	D	C	B	A	A+
Curto	6	24	45	72	120
Médio	24	45	72	120	224
Longo	34	58	96	160	304
Mod de Inteligência 0					
	D	C	B	A	A+
Curto	8	30	56	90	150
Médio	30	56	90	150	280
Longo	42	72	120	200	380
Mod de Inteligência 1					
	D	C	B	A	A+
Curto	10	36	67	108	180
Médio	36	67	108	180	336
Longo	50	86	144	240	456
Mod de Inteligência 2					
	D	C	B	A	A+
Curto	12	45	84	135	225
Médio	45	84	135	225	420
Longo	63	108	180	300	570

Mod de Inteligência 3					
	D	C	B	A	A+
Curto	14	51	95	153	255
Médio	51	95	153	255	476
Longo	71	122	204	340	646
Mod de Inteligência 4					
	D	C	B	A	A+
Curto	16	60	112	180	300
Médio	60	112	180	300	560
Longo	84	144	240	400	760
Mod de Inteligência 5 ou superior					
	D	C	B	A	A+
Curto	18	66	123	198	330
Médio	66	123	198	330	616
Longo	92	158	264	440	836

--Tabela de Treinos--

TABELA DE TREINOS		
ATIVIDADE	CUSTO EM PONTOS	BENEFÍCIOS
Fazer missão Rank D	1	+15 Ryo
Aprender jutsu Rank D	3	--
Fazer missão Rank C	4	+75 Ryo
Aprimorar Rank D	8	--
Criar Rank D	18	--
Melhorar 1º Portão	21	--
Aprender Rank C	24	--
Aprimorar Rank C	30	--

Melhorar 2º Portão	32	--
Fazer missão Rank B	36	+750 Ryo
Criar Rank C	42	--
Aprender Rank B	44	Habilita ao ninja aprender um jutsu de Ranking B do livro de jutsus que possua a marcação de aprendido.
Melhorar 3º Portão	46	--
Aprimorar Rank B	56	--
Missão Rank A	60	+1500 Ryo
Melhorar 4º Portão	65	--
4º PA	70	--
Criar Rank B	72	Habilita ao ninja poder criar um jutsu do Ranking B, baseado na tabela de treinos.
Aprender Rank A	75	--
Aprender 5º Portão	80	--
Invocação Reversa	85	Oportunidade de realizar um contrato com alguma invocação.
Aprimorar Rank A	90	--
5º PA pra frente	100	
Melhorar 6º Portão	110	--
Criar jutsu Rank A	120	--
1x Atributo	140	--
Melhorar 7º Portão	145	--
Aprender jutsu S	150	--
Aprimorar jutsu S	175	--
2x Atributo	190	--
Criar jutsu Rank S	200	--
3x Atributo	300	--