**SKPL**-CULTIVATION

SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

CULTIVATION (Culinary Destination Search Application)

untuk:

Memenuhi tugas besar mata kuliah Analisis Perancangan Perangkat Lunak

Dipersiapkan oleh:

Aldiyan Farhan Nugroho (1301180344)

Muhammad Hanif Tri Atmaji (1301180224)

Muhamad Liezarda Febryan (1301180302)

Rafi Ihza Maulana (1301184249)

Program Studi S1 Teknik Informatika – Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Jalan Telekomunikasi Terusan Buah Batu, Bandung

Indonesia

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Program Studi S1 Teknik Informatika  -  Fakultas Informatika | Nomor Dokumen | | Halaman |
| *SKPL-0001* | | 21 |
| Revisi | 01 | 24/2/2021 |

# Daftar Perubahan

|  |  |
| --- | --- |
| Revisi | Deskripsi |
| A |  |
| B |  |
| C |  |
| D |  |
| E |  |
| F |  |
| G |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| INDEX | - | A | B | C | D | E | F | G |
| TGL |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Ditulis oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Diperiksa oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Disetujui oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |

# Daftar Halaman Perubahan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Halaman | Revisi | Halaman | Revisi |
|  |  |  |  |

# Daftar Isi

[Daftar Perubahan 1](#_Toc702193)

[Daftar Halaman Perubahan 2](#_Toc702194)

[Daftar Isi 3](#_Toc702195)

[1. Pendahuluan 4](#_Toc702196)

[1.1 Tujuan Penulisan Dokumen 4](#_Toc702197)

[1.2 Ruang Lingkup / Cakupan Dokumen 4](#_Toc702198)

[1.3 Definisi, Singkatan, dan Akronim 4](#_Toc702199)

[1.4 Referensi 5](#_Toc702200)

[2. Deskripsi Global Perangkat Lunak 6](#_Toc702201)

[2.1 Statement of Objective Perangkat Lunak 6](#_Toc702202)

[2.2 Perspektif dan Fungsi Perangkat Lunak 6](#_Toc702203)

[2.3 Profil dan Karakteristik Pengguna 6](#_Toc702204)

[2.4 Lingkungan Operasi 9](#_Toc702205)

[2.5 Batasan Perangkat Lunak / Sistem 10](#_Toc702206)

[2.6 Asumsi dan Dependensi 10](#_Toc702207)

[3. Deskrpsi Rinci Perangkat Lunak 11](#_Toc702208)

[3.1 Deskripsi Kebutuhan 11](#_Toc702209)

[3.1.1 Kebutuhan Fungsional 11](#_Toc702210)

[3.1.2 Kebutuhan Non-Fungsional 11](#_Toc702211)

[3.2 Pemodelan Analisis 13](#_Toc702212)

[3.2.1 Usecase Diagram 13](#_Toc702213)

[3.2.2 Class Diagram: 20](#_Toc702214)

[4. Kebutuhan Antarmuka Eksternal 21](#_Toc702215)

[4.1 Antarmuka Pengguna 21](#_Toc702216)

[4.2 Antarmuka Perangkat Keras 21](#_Toc702217)

[4.3 Antarmuka Perangkat Lunak 21](#_Toc702218)

[4.4 Antarmuka Komunikasi 21](#_Toc702219)

# Pendahuluan

Dokumen dari Spesifikasi Perangkat Lunak (SKPL) berisikan kebutuhan spesifikasi perangkat yang akan dibuat. SKPL ini ditulis oleh pengembang perangkat lunak yang digunakan sebagai acuan pengembangan tahap selanjutnya.

## Tujuan Penulisan Dokumen

Tujuan dari pembuatan SKPL ini sebagai dokumentasi dari kegiatan dan aktifitas pengembangan yang dilakukan oleh Aplikasi Pencarian Tempat Kuliner di Kabupaten Bandung mulai dari

## Ruang Lingkup / Cakupan Dokumen

CULTIVATION merupakan web application yang memberikan kemudahan bagi mahasiswa yang sedang mencari tempat kuliner yang ada di Kabupaten Bandung dari tahap user requirement hingga implementasi.

## Definisi, Singkatan, dan Akronim

|  |  |
| --- | --- |
| **Kata Kunci atau frase** | **Definisi dan atau akronim** |
| SKPL | Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak.  Dokumen hasil analisis yang berisi spesifikasi kebutuhan *user*. |
| SRS | *Software Requirements Spesification.*  SKPL dalam definisi Dokumen hasil analisis yang berisi spesifikasi kebutuhan *user*. |
| ERD | *Entity Relationship Diagram, diagram dan notasi yang digunakan untuk merepresentasikan struktur data statis pada perangkat lunak.* |
| DFD | *Data Flow Diagram*.  Diagram berisi notasi-notasi yang digunakan untuk menunjukkan  aliran data pada perangkat lunak. |
| NFR | *Non Functional Requirement*.  Pelayanan atau fungsi yang harus disediakan oleh sistem. Termasuk di dalamnya adalah batasan waktu, batasan proses pembangunan, standar-standar tertentu. |
| FR | *Functional Requirement*.  Layanan yang perlu disediakan oleh sistem, bagaimana sistem menerima dan mengolah masukan, dan bagaimana sistem mengatasi situasi-situasi tertentu. |
| Web application | *Web-based software*.  Perangkat lunak yang digunakan menggunakan internet dan diakses melalui web browser. |
| Dashboard | *Homepage*  Halaman utama. |
| User | Pengguna layanan, berupa administrator, maupun visitor webpage. |
| Administrator | Orang yang memiliki *high level privilege* untuk mengelola CULTIVATION. |
| Visitor | Orang yang mengunjungi CULTIVATION |

*Tabel 1.3.1 Daftar definisi dan Akronim*

## Referensi

IEEE Std 830-1993, IEEE Recommended Practice for Software Requirement Specifications.

Pengembangan perangkat lunak ini menggunakan buku panduan Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek tentang Pemodelan, Arsitektur dan Perancangan (penulis Verdi Yasin, S.Kom., M.Kom Penerbit Mitra Wacana Media, 2012).

Pressman, R.S., "Software Engineering, a Practitioner's Approach" Fourth Edition, McGraw Hill, 1997.

# Deskripsi Global Perangkat Lunak

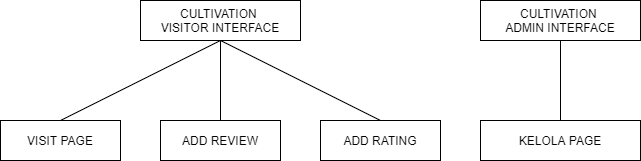
## Statement of Objective Perangkat Lunak

CULTIVATION adalah web application pencari destinasi tempat kuliner/makan yang memudahkan mahasiswa dalam mendapatkan informasi tentang kuliner/makan. Untuk saat ini, CULTIVATION hanya akan dirancang untuk menyediakan informasi tempat kuliner/makan yang ada di daerah Kabupaten Bandung saja, namun penulis berharap dapat mengembangan aplikasi ini hingga mencakup wilayah yang lebih luas lagi. Adapun alur kerja umum dalam aplikasi web ini yaitu administrator harus sudah memiliki username dan password yang terdaftar pada database, sedangkan visitor tidak harus melakukan pendaftaran apapun ketika menggunakan maupun berkontribusi pada layanan ini. Kemudian administrator memiliki hak akses yang dimiliki oleh visitor, yaitu melakukan searching, memberi rate pada artikel tempat kuliner, dan memberi review pada artikel tempat kuliner, tetapi administrator juka memiliki hak akses khusus administrator, yang dapat melakkukan login pada home page, logout pada home page, menambahkan artikel tempat kuliner yang baru, mengubah isi page artikel tempat kuliner, menghilangkan review pada page tempat kuliner, dan menghapus rating pada page tempat kuliner.

Web kami mampu dijalankan oleh visitor dengan menggunakan berbagai device (desktop dan mobile), dan dapat menyesuaikan tampilan. Web kami dibangun dengan menggunakan HTML, PHP, MySQL, JAVASCRIPT, dan CSS. Web kami dapat juga diakses oleh client pada lingkungan sistem operasi apapun yang mempunyai aplikasi web browser.

## Perspektif dan Fungsi Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang dirancang merupakan sebuah perangkat lunak berbasis web yang akan dapat digunakan secara online oleh pihak-pihak berkepentingan



*Gambar 2.2.1 Hubungan antar subsistem* *pada CULTIVATION.*

Adapun fungsi-fungi yang dimiliki oleh perangkat lunak ini adalah:

* Menampilkan homepage yang terdapat searchbar dan login button [SKPL-CULTIVATION-0001].
* Menampilkan homepage yang terdapat searchbar, “tambah artikel tempat Kuliner” button, dan logout button [SKPL-CULTIVATION-0002].
* Menampilkan message “logout berhasil”, ketika logout button di-klik, lalu langsung me-redirect ke halaman utama [SKPL- CULTIVATION -0003].
* Menampilkan login form yang isinya 2 buah text field yang wajib di isi, yaitu username dan password, dan login button, ketika login button pada homepage di-klik [SKPL- CULTIVATION -0004].
* Menampilkan message “this can’t be empty” pada sebelah textfield yang isinya kosong, ketika terdapat textfield yang isinya kosong, namun login button pada login form di-klik [SKPL- CULTIVATION -0005].
* Menampilkan message “wrong username or password” pada login form, ketika terdapat username atau password yang tidak cocok, namun login button pada login form di-klik [SKPL- CULTIVATION -0006].
* Menampilkan sejumlah textfield yang isinya harus di isi, dan “unggah” button, ketika “tambah artikel tempat Kuliner” button di-klik [SKPL- CULTIVATION -0007].
* Menampilkan message “this can’t be empty” pada sebelah textfield yang isinya kosong, ketika terdapat textfield yang isinya kosong, namun “unggah” button di-klik [SKPL-CULTIVATION-0008].
* Menampilkan prediction search ketika mengetikkan keyword pada searchbar [SKPL-CULTIVATION-0009].
* Menampilkan search history ketika mengetikkan keyword pada searchbar [SKPL-CULTIVATION-0010].
* Menampilkan search result page ketika keyword di-enter [SKPL-CULTIVATION-0011].
* Menampilkan page artikel tempat kuliner, yang terdapat nama tempat kuliner, foto-foto dan video profil dari tempat kuliner tersebut, deskripsi tempat kuliner tersebut, detail lokasi tempat kuliner tersebut, 5-star rating button, input review text field, dan “tambahkan review” button, ketika salah satu search result di-klik [SKPL-CULTIVATION-012].
* Menampilkan page artikel tempat kuliner, yang terdapat nama tempat kuliner, foto-foto dan video profil dari tempat kuliner tersebut, deskripsi tempat kuliner tersebut, detail lokasi tempat kuliner tersebut, 5-star rating button, input review text field, “hapus artikel” button, “sunting artikel” button, “tambahkan review” button, “hapus review” button, dan “tampilkan semua rating masuk” button, ketika salah satu search result di-klik [SKPL-CULTIVATION-0013].
* Menampilkan seluruh rating yang masuk, dan “hapus rating” button, ketika “tampilkan semua rating masuk” button di-klik [SKPL-CULTIVATION-0014].
* Menampilkan message “rating berhasil dihapus”, ketika “hapus rating” button di-klik [SKPL-CULTIVATION-0015].
* Menampilkan sejumlah textfield yang isinya dapat di-edit/sunting, dan “simpan suntingan” button, ketika “sunting artikel” button di-klik [SKPL-CULTIVATION-0016].
* Menampilkan message “this can’t be empty” pada sebelah textfield yang isinya kosong, ketika terdapat textfield yang isinya kosong, namun “simpan suntingan” button di-klik [SKPL-CULTIVATION-0017].
* Me-redirect ke halaman yang menampilkan message “artikel berhasil dihapus”, ketika “hapus artikel” button di-klik, lalu langsung me-redirect ke halaman utama [SKPL-CULTIVATION-0018].
* Menampilkan message “rating berhasil ditambah”, ketika salah satu bintang dari 5-star rating button di-klik [SKPL-CULTIVATION-0019].
* Menampilkan message “review berhasil ditambah”, ketika input review text field telah diisi, dan “tambahkan review” button di-klik [SKPL- CULTIVATION -0020].
* Menampilkan message “this can’t be empty”, ketika input review text field belum diisi, tetapi “tambahkan review” button di-klik [SKPL- CULTIVATION -0021].

## Profil dan Karakteristik Pengguna

Karakteristik pengguna terdefinisikan dalam tabel berikut ini:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Kategori Pengguna** | **Tugas** | **Hak Akses ke aplikasi** |
| Visitor | Mengunjungi accessible pages, menambah review, dan memberi rating.  Privilege : low level | [SKPL- CULTIVATION -0001]  [SKPL- CULTIVATION -0009]  [SKPL- CULTIVATION -0010]  [SKPL- CULTIVATION -0011]  [SKPL- CULTIVATION -0012]  [SKPL- CULTIVATION -0019]  [SKPL- CULTIVATION -0020]  [SKPL- CULTIVATION -0021] |
| Administrator | Mengelola seluruh page.  Privilege : high level | [SKPL- CULTIVATION -0001]  [SKPL- CULTIVATION -0002]  [SKPL- CULTIVATION -0003]  [SKPL- CULTIVATION -0004]  [SKPL- CULTIVATION -0005]  [SKPL- CULTIVATION -0006]  [SKPL- CULTIVATION -0007]  [SKPL- CULTIVATION -0008]  [SKPL- CULTIVATION -0009]  [SKPL- CULTIVATION -0010]  [SKPL- CULTIVATION -0011]  [SKPL- CULTIVATION -0012]  [SKPL- CULTIVATION -0013]  [SKPL- CULTIVATION -0014]  [SKPL- CULTIVATION -0015]  [SKPL- CULTIVATION -0016]  [SKPL- CULTIVATION -0017]  [SKPL- CULTIVATION -0018]  [SKPL- CULTIVATION -0019]  [SKPL- CULTIVATION -0020]  [SKPL- CULTIVATION -0021] |

*Tabel 2.3.1 Profil dan Karakteristik Pengguna*

## Lingkungan Operasi

Untuk client, perangkat lunak ini dapat beroperasi pada berbagai browser seperti Google Chome, Mozilla Firefox, Safari, dan browser application lainnya. Perangkat keras pada sisi client wajib terhubung dengan jaringan internet.

Aplikasi ini akan berfungsi pada web server dengan spesifikasi minimum :

Server : Ubuntu Server

Processor : 2 x 1.6 GHz CPU

RAM : 3.5 GB RAM

DBMS : MySQL

Perangkat lunak ini juga membutuhkan adanya maintenance pada sisi server yang mengurus :

Front-End development : HTML, CSS, JAVASCRIPT

Scripting : PHP

## Batasan Perangkat Lunak / Sistem

Batasan-batasan yang digunakan pada pengembangan perangkat lunak ini

adalah :

* Untuk mengakses web application ini, device client harus tersambung dengan internet.
* Untuk mengakses web application ini, device client harus menggunakan web browser.

## Asumsi dan Dependensi

Asumsi

1. Seluruh rating yang diberikan visitor memiliki kebenaran yang akurat.
2. Seluruh review yang diberikan visitor memiliki kebenaran yang akurat.
3. Seluruh artikel yang diunggah oleh administrator memiliki kebenaran yang akurat.
4. Seluruh administrator selalu aktif mengelola page.

Dependensi

1. System informasi hanya dapat diakses secara realtime, jika terdapat koneksi internet.
2. System informasi hanya dapat diakses secara realtime, melalui web browser.
3. Rating pada artikel tempat kuliner hanya akan memiliki kebenaran yang akurat, jika visitor memberinya secara jujur dan rasional.
4. Review pada artikel tempat kuliner hanya memiliki kebenaran yang akurat, jika visitor mengisinya secara jujur dan rasional.
5. Artikel hanya memiliki kebenaran yang akurat, jika administrator mengunggah data dan informasi yang bernilai benar.
6. Page hanya akan bersih dari false review dan false rating, jika seluruh administrator selalu aktif mengelola page.

# Deskrpsi Rinci Perangkat Lunak

## Deskripsi Kebutuhan

### Kebutuhan Fungsional

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No. | Kode Kebutuhan | Fungsi | Deskripsi |
| 1. | FR-01 | Login | Fungsi yang digunakan administrator untuk masuk ke high level privilege. |
| 2. | FR-02 | Search | Fungsi yang digunakan user untuk melakukan pencarian dengan memasukkan keyword. |
| 3. | FR-03 | Review | Fungsi yang digunakan user untuk memberi review tempat kuliner. |
| 4. | FR-04 | Rate | Fungsi yang digunakan user untuk memberi rating tempat kuliner. |
| 5. | FR-05 | Lihat artikel tempat kuliner | Fungsi yang digunakan user untuk melihat artikel tempat kuliner. |
| 6. | FR-06 | Tambah artikel tempat kuliner | Fungsi yang digunakan administratoristrator untuk menambah artikel tempat kuliner. |
| 7. | FR-07 | Edit artikel tempat kuliner | Fungsi yang digunakan administrator untuk menyunting artikel tempat kuliner. |
| 8. | FR-08 | Hapus artikel tempat kuliner | Fungsi yang digunakan administrator untuk menghapus artikel tempat kuliner. |
| 9. | FR-09 | Hapus inputan rating | Fungsi yang digunakan administrator untuk menghapus suatu rating yang di-input visitor. |
| 10. | FR-10 | Hapus inputan review | Fungsi yang digunakan administrator untuk menghapus suatu review yang diberikan visitor. |
| 11. | FR-11 | Logout | Fungsi yang digunakan administrator untuk keluar dari high level privilege. |

*Tabel 3.1.1*  *kebutuhan non-fungsional*  *pada CULTIVATION.*

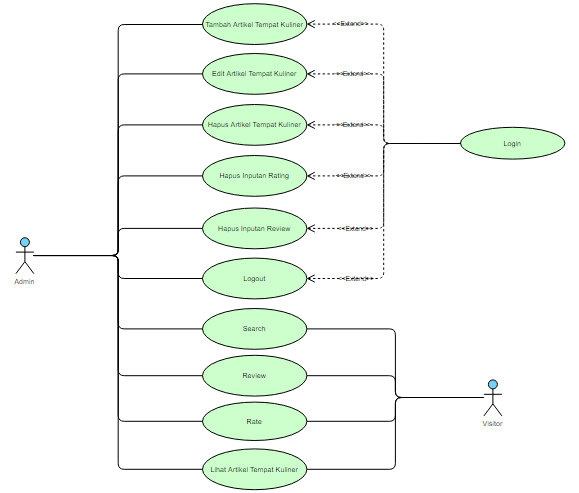
### Kebutuhan Non-Fungsional

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No. | Quality | Kode Kebutuhan | Deskripsi |
| 1. | Security  Safety | NFR-01 | Aplikasi di enkripsi sehingga menyimpan data administrator dengan aman |
| 2. | Ergonomy | NFR-02 | Aplikasi yang *user*-*friendly* |
| 3. | Portability | NFR-03 | Dapat diakses melalui *PC Desktop* atau *mobile phone* |
| 4. | Bahasa Komunikasi | NFR-04 | Bahasa yang digunakan adalah Bahasa Indonesia. |
| 5. | Performance | NFR-05 | Waktu untuk redirection adalah 1 detik. |
| 6. | Availability | NFR-06 | Webpage dapat diakses 24 jam tiap hari non-stop |
| 7. | Maintancebility | NFR-07 | Selama *maintainance,* sistem masih dapat diakses. |

*Tabel3.1.2*  *kebutuhan non-fungsional*  *pada CULTIVATION.*

## Pemodelan Analisis

### Usecase Diagram



*Gambar 3.2.1*  *usecase diagram.*

#### Usecase Scenario #1

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Login | |
| Deskripsi | Administrator mengakses high-level privilege | |
| Pre-Kondisi | Administrator belum melakukan login | |
| Post-Kondisi | Redirected ke home page dengan akses high-level privilege | |
| Skenario Utama | Administrator berhasil melakukan login | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Mengisi form login |  |
| 1. Menekan login button |  |
|  | 1. Me-redirect ke home page dengan akses high-level privilege |
| Skenario Eksepsional 1 (Alternative flow) | Administrator gagal melakukan login. | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Menekan login button tanpa mengisi field username atau password |  |
|  | 1. Menampilkan message “this can’t be empty” pada sebelah textfield yang kosong. |
| Skenario Eksepsional 2 (Alternative flow) | Administrator gagal melakukan login. | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Menekan login button setelah mengisi field username atau password dengan salah |  |
|  | 1. Menampilkan message “username or password incorrect”. |

#### Usecase Scenario #2

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Search | |
| Deskripsi | User mencari search result | |
| Pre-Kondisi | User mengetikkan keyword | |
| Post-Kondisi | User melihat page search result | |
| Skenario Utama | Redirected ke page search result | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Meng-klik search dsebelah search bar yang telah diisi keyword. |  |
|  | 1. Menampilkan search result page berisi artikel tempat kuliner sesuai keyword yang user inputkan. |
| Skenario Eksepsional (Alternative flow) | Artikel tidak ditemukan | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Meng-klik search dsebelah search bar yang telah diisi keyword. |  |
|  | 1. Menampilkan message “tempat kuliner tidak ditemukan” |

#### Usecase Scenario #3

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Review | |
| Deskripsi | User menambahkan review mengenai tempat kuliner yang pernah dikunjungi. | |
| Pre-Kondisi | User belum melakukan review | |
| Post-Kondisi | User telah menginputkan review tempat kuliner | |
| Skenario Utama | User berhasil melakukan review | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. User menginputkan review di text field yang tersedia |  |
| 1. User menekan tombol “tambah review” |  |
|  | 1. Menerima data review dan menyimpannya didalam database |
| Skenario Eksepsional (Alternative flow) | User gagal melakukan review | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. User menekan tombol “tambah review” tanpa mengisi text field. |  |
|  | 1. Menampilkan message “this can’t be empty” pada sebelah textfield yang kosong. |

#### Usecase Scenario #4

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Rate | |
| Deskripsi | User memberikan rating pada artikel tempat kuliner | |
| Pre-Kondisi | User belum memilih berapa rating yang akan diberikan | |
| Post-Kondisi | User sudah memilih berapa rating yang akan diberikan | |
| Skenario Utama | User berhasil memilih berapa rating yang akan diberikan | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Meng-klik salah satu bintang dari 5-star rating button. |  |
|  | 1. Menampilkan message “rating berhasil ditambahkan” pada sebelah 5-star rating button yang telah berubah persentasenya. |

#### Usecase Scenario #5

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Lihat artikel tempat kuliner | |
| Deskripsi | User melihat artikel tempat kuliner | |
| Pre-Kondisi | User melihat page search result | |
| Post-Kondisi | User melihat artikel tempat kuliner | |
| Skenario Utama | User berhasil melihat artikel tempat kuliner | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Meng-klik salah satu result. |  |
|  | 1. Menampilkan page artikel tempat kuliner. |

#### Usecase Scenario #6

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Tambah artikel tempat kuliner | |
| Deskripsi | Administrator menambahkan artikel tempat kuliner. | |
| Pre-Kondisi | Artikel tempat kuliner belum ditambahkan. | |
| Post-Kondisi | Artikel tempat kuliner sudah ditambahkan. | |
| Skenario Utama | Artikel tempat kuliner berhasil ditambahkan. | |
| t | Aktor | Sistem |
| 1. Administrator menekan tombol “unggah artikel” di akhir pengisian form penambahan artikel baru. |  |
|  | 1. Sistem menambahkan artikel tempat kuliner yang akan ditambahkan oleh administrator dan disimpan di dalam database |
| Skenario Eksepsional (Alternative flow) | Artikel tempat kuliner gagal ditambahkan. | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Administrator menekan tombol “unggah artikel” di akhir pengisian form penambahan artikel baru, sebelum mengisi semua field dengan lengkap. |  |
|  | 1. Menampilkan message “this can’t be empty” pada sebelah textfield yang kosong. |

#### Usecase Scenario #7

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Edit artikel tempat kuliner | |
| Deskripsi | Administrator mengedit isi dari artikel tempat kuliner | |
| Pre-Kondisi | Administrator belum mengedit isi dari artikel tempat kuliner | |
| Post-Kondisi | Ada perubahan perbaikan pada kesalahan artikel tempat kuliner | |
| Skenario Utama | Administrator berhasil mengedit isi dari artikel tempat kuliner | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Administrator menekan tombol “sunting artikel”. |  |
|  | 1. Mengubah page artikel menjadi textfield-textfield yang bisa di edit |
| 1. Administrator menekan tombol “sunting artikel” setelah mengubah isi dari textfield. |  |
|  | 1. Menyimpan perubahan di database |
|  | 1. Menampilkan message “artikel berhasil diubah”. |
|  | 1. Me-redirect ke artikel tersebut yang sudah diubah |
| Skenario Eksepsional (Alternative flow) | Administrator gagal mengedit isi dari artikel tempat kuliner | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Administrator menekan tombol “sunting artikel” walaupun ada isi dari textfield yang kosong. |  |
|  | 1. Menampilkan message “this can’t be empty” pada sebelah textfield yang kosong. |

#### Usecase Scenario #8

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Hapus artikel tempat kuliner | |
| Deskripsi | Administrator menghapus artikel tempat kuliner | |
| Pre-Kondisi | Jumlah artikel tempat kuliner yang tersedia terdefinisi | |
| Post-Kondisi | Jumlah artikel tempat kuliner yang tersedia berkurang | |
| Skenario Utama | Administrator berhasil menghapus artikel tempat kuliner | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Administrator meng-klik tombol “hapus artikel” pada suatu artikel tempat kuliner. |  |
|  | 1. Menampilkan message “artikel berhasil dihapus” setelah menghilangkan data artikel dari database. |

#### Usecase Scenario #9

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Menghapus inputan rating | |
| Deskripsi | Administrator menghapus rating pada artikel tempat kuliner | |
| Pre-Kondisi | Suatu inputan rating belum dihapus | |
| Post-Kondisi | Suatu inputan rating sudah dihapus | |
| Skenario Utama | Administrator berhasil menghapus suatu inputan rating pada suatu artikel tempat kuliner | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Administrator meng-klik tombol “rating input” pada suatu artikel tempat kuliner. |  |
|  | 1. Menampilkan seluruh inputan rating dari visitor yang diurutkan dari terlama sampai terbaru. |
| 1. Memilih salah satu inputan rating untuk dihapus, dengan cara meng-klik tombol “hapus rating” |  |
|  | 1. Menampilkan pesan “rating berhasil dihapus. |

#### Usecase Scenario #10

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Menghapus inputan review | |
| Deskripsi | Administrator menghapus review yang dberikan visitor pada artikel tempat kuliner | |
| Pre-Kondisi | Suatu inputan review belum dihapus | |
| Post-Kondisi | Suatu inputan review sudah dihapus | |
| Skenario Utama | Administrator berhasil menghapus suatu inputan review pada suatu artikel tempat kuliner | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Memilih salah satu inputan review untuk dihapus, dengan cara meng-klik tombol “hapus review” |  |
|  | 1. Menampilkan pesan “review berhasil dihapus. |

#### Usecase Scenario #11

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Logout | |
| Deskripsi | Administrator melakukan logout | |
| Pre-Kondisi | Administrator mengunakan high-level privilege-nya | |
| Post-Kondisi | Tercatat timestamp administrator telah logout pada database | |
| Skenario Utama | Administrator berhasil logout | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Administrator meng-klik tombol “logout” pada homepage. |  |
|  | 1. Me-redirect ke homepage yang terdapat searchbar dan login button |

### https://cdn.discordapp.com/attachments/810902887500087347/814156252879257720/unknown.pngClass Diagram:

# Kebutuhan Antarmuka Eksternal

## Antarmuka Pengguna

User dapat mengakses perangkat lunak melalui web. Pada home page ditampilkan 2 fitur yaitu login dan search bar. Jika user melakukan login, maka user itu adalah administrator. Sedangkan jika user tersebut hanya melakukan searching, user tersebut adalah visitor.

Setelah login, administrator dapat menggunakan high level privelege nya, yaitu menambah, mengedit, serta menghapus artikel tempat kuliner, menghapus rating dan review inputan visitor, dan melakukan logout.

Visitor hanya dapat menggunakan low level privilege saja, yaitu, mencari artikel tempat kuliner menggunakan keyword, memberi rating pada artikel tempat kuliner, dan menulis review pada artikel tempat kuliner.

## Antarmuka Perangkat Keras

## Kebutuhan minimum perangkat keras yang dapat digunakan oleh CULTIVATION antara lain:

1. Personal Komputer :
   1. Keyboard
   2. Mouse
2. Mobile device
3. Server :
   1. Web Server
   2. Server basis data

## Antarmuka Perangkat Lunak

Dalam perancangan system CULTIVATION ini dibuat berbasis website dan aplikasi yang akan dicetak dimana setiap data transaksi yang dimasukkan oleh pelanggan akan tersimpan ke dalam database MySQL yang sudah ada pada XAMPP. XAMPP merupakan sebuah server yang berdiri sendiri, XAMPP sendiri mecakup empat sistem operasi seperti Apache, MySQL, PHP, dan Perl.

## Antarmuka Komunikasi

Antarmuka komunikasi dalam sistem ini adalah menggunakan web browser : Mozilla firefox, google chrome, dan lain-lain, metode client-sever pada jaringan internet, dan menggunakan protocol TCP/IP.