SISTEM RESERVASI PC ONLINE

TUGAS BESAR
Mata Kuliah
METODE FORMAL



SE 46-03

1302220104 Afzaal Isnaufal

1302223125 Athallah Mohammad Abdul Aziz

1302220122 Salman Hamala Rizky

1302220128 Muhammad Rizki

PRODI S-1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK FAKULTAS INFORMATIKA UNIVERSITAS TELKOM

Latar Belakang

Dalam era teknologi yang semakin maju, kebutuhan masyarakat akan hal-hal yang praktis dan mudah semakin tinggi. Dalam rangka memenuhi kebutuhan pelanggan akan pelayanan pemesanan billing internet cafe yang mudah, cepat, dan efisien, kami memilih studi kasus aplikasi reservasi pc. Aplikasi ini digunakan oleh pelanggan untuk memesan billing internet cafe, untuk menggunakan pc dan admin untuk mengelola reservasi pc pelanggan. Dalam studi kasus ini, terdapat dua *user class* yang terlibat, yaitu pelanggan dan admin. Untuk mengumpulkan kebutuhan atau *requirement* dari pengguna, dilakukan kegiatan *elicitation activity* yang terdiri dari *Planning*, *Preparation, Perform, dan Result*. Dalam *planning*, digunakan sumber daya seperti tim pengembang aplikasi, pengguna aplikasi (pelanggan dan admin), dan teknik elisitasi yang digunakan yaitu wawancara dengan admin dan survey langsung terhadap pengguna.

Deskripsi Singkat

Proposal ini bertujuan untuk mengembangkan sebuah sistem reservasi PC yang efisien dan mudah digunakan untuk internet cafe. Sistem ini akan memungkinkan pelanggan untuk melakukan pemesanan PC dengan mudah melalui aplikasi atau situs web, memilih waktu dan durasi yang diinginkan. Selain itu, sistem ini akan menjamin pengalaman yang lebih baik bagi pelanggan. Dengan implementasi sistem ini, diharapkan akan terjadi peningkatan efisiensi operasional dan kenyamanan bagi pelanggan di internet cafe.

Tujuan

- 1. Membantu pelanggan internet cafe reservasi pc tanpa harus datang ke lokasi secara langsung(lewat aplikasi online).
- 2. User dapat melakukan pembayaran online dengan sistem pembayaran di aplikasi

User Class

Dalam konteks Aplikasi reservasi PC di internet cafe, pengguna (user) dapat dibagi menjadi beberapa kelas (*user class*) berdasarkan kebutuhan dan hak akses yang dimiliki. Berikut ini beberapa *user class* yang ada dalam aplikasi tersebut:

No	User Class	Deskripsi
1.	Pelanggan	Merupakan pengguna umum yang ingin menggunakan PC di internet cafe. Mereka dapat melakukan pemesanan, melihat ketersediaan PC, dan memilih waktu sesuai kebutuhan. Pelanggan biasanya memiliki hak akses terbatas untuk mengakses fitur-fitur tertentu dalam aplikasi.menggunakan device tersendiri dalam menggunakan sistem diantaranya, gawai, komputer, laptop, dan lainnya.
2.	Admin	Admin adalah pengguna dengan hak akses penuh dalam aplikasi reservasi PC. Mereka memiliki kontrol atas pengelolaan sistem, termasuk pengaturan jadwal, manajemen pengguna, dan pelaporan. Admin juga dapat melakukan tindakan administratif, seperti menambah atau menghapus pengguna, mengatur reservasi pc, atau mengelola peralatan di internet cafe.

Specification Requirements

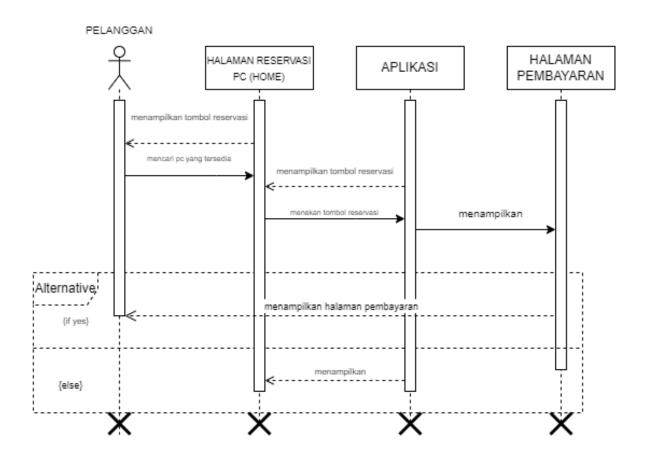
No		FR.ID
	Functional Requirement Statement	
1	Pelanggan dapat melakukan reservasi billing pc setelah login di Aplikasi Reservasi PC.	FR-06
2	Pelanggan dapat melakukan pembayaran setelah memesan billing pe di Aplikasi Reservasi PC.	FR-07

Node		NFR.ID
	Non Functional Requirement Statement	
Security System	Pelanggan dan admin dapat login terlebih dahulu untuk masuk ke Aplikasi Reservasi PC.	NFR-01
Perform	Aplikasi Reservasi PC harus responsif dan dapat menangani jumlah pengguna yang besar dengan cepat dan tanpa gangguan.	NFR-02
Database	Aplikasi Reservasi PC menggunakan MySQL 8.0 untuk menyimpan database.	NFR-03
Documentat ion	Aplikasi Reservasi PC harus memiliki dokumentasi yang lengkap dan jelas untuk memudahkan penggunaan dan perawatan Aplikasi Reservasi PC.	NFR-04
Operation System	Aplikasi Reservasi PC dapat dijalankan menggunakan Sistem Operasi minimal menggunakan Windows 7, Android 6.0(Marshmallow), iOS 13.1. di Aplikasi Reservasi PC.	NFR-05

UML(unified modeling language)

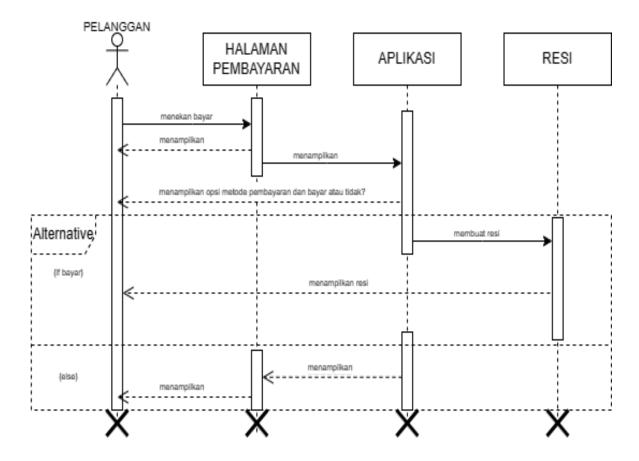
Sequence Diagram reservasi PC

RESERVASI PC

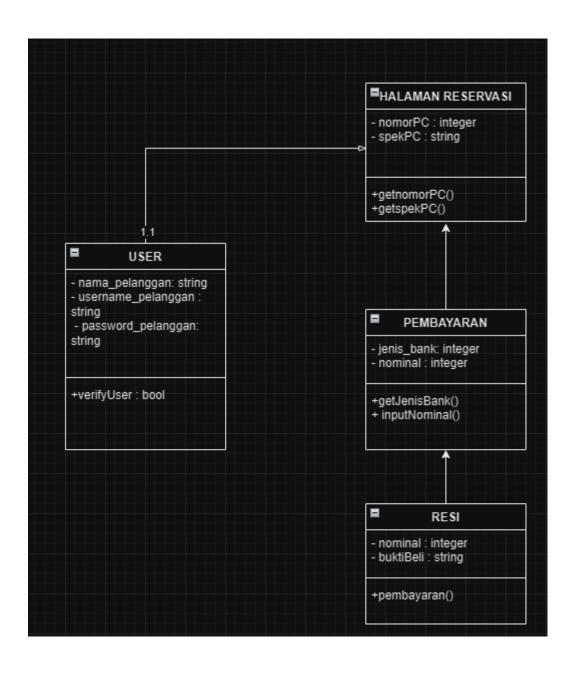


PEMBAYARAN

Sequence diagram pembayaran



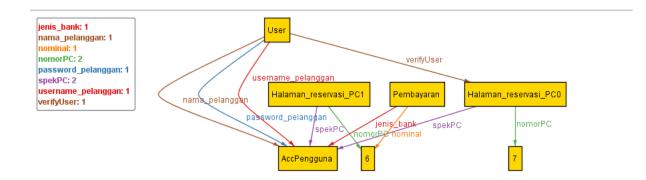
CLASS DIAGRAM



ALLOY

Signature

```
sig AccPengguna{}
//signature
sig User {
 nama_pelanggan: AccPengguna,
 username_pelanggan: AccPengguna,
 password_pelanggan: AccPengguna,
 verifyUser: some Halaman_reservasi_PC
sig Halaman_reservasi_PC {
 nomorPC: Int,
 spekPC: AccPengguna
}
sig Pembayaran {
 jenis_bank: AccPengguna,
 nominal: Int
sig Resi {
 nominal: Int,
 buktiBeli: AccPengguna,
 pembayaran: Pembayaran
```



```
sig AccPengguna{}
```

```
//signature
sig User {
 nama_pelanggan: AccPengguna,
 username_pelanggan: AccPengguna,
 password_pelanggan: AccPengguna,
 verifyUser: some Halaman_reservasi_PC
sig Halaman_reservasi_PC {
 nomorPC: Int,
 spekPC: AccPengguna
sig Pembayaran {
 jenis_bank: AccPengguna,
 nominal: Int
}
sig Resi {
 nominal: Int,
 buktiBeli: AccPengguna,
 pembayaran: Pembayaran
}
// Predicates and Facts
pred NonEmptyUserCredentials {
 all u: User | u.nama_pelanggan != none and u.username_pelanggan != none and u.password_pelanggan != none
}
pred PositivePaymentNominal {
all p: Pembayaran | p.nominal > 0
pred UniquePCNumber {
 all pc1, pc2: Halaman_reservasi_PC | pc1 != pc2 => pc1.nomorPC != pc2.nomorPC
// Assertions
assert UserHasReservation {
 all u: User | some r: u.verifyUser | r in Halaman_reservasi_PC
assert ReceiptLinkedToPayment {
 all r: Resi | one p: Pembayaran | r.pembayaran = p
}
run NonEmptyUserCredentials for 2
run PositivePaymentNominal for 2
run UniquePCNumber for 2
//check
check UserHasReservation for 2
```

