

Perancangan Sistem Informasi Catatan Keuangan Pribadi Berbasis Aplikasi

TUGAS BESAR

PRODI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK



Oleh:

**(1302223023) Rindang Bani Isyan
(1302223027) Kevin Albany Junaidi
(1302220046) Muhammad Farhan Ismali Fentarto
(1302220018) Adrian Fahren Setiawan**

**FAKULTAS INFORMATIKA
UNIVERSITAS TELKOM
2023**

Aplikasi management keuangan

Kelompok 6:

Muhammad Farhan Ismali Fentarto_1302220046

Kevin Albany Junaidi_1302223027

Adrian Fahren Setiawan_1302220018

Rindang Bani Isyan_1302223023

Pendahuluan:

Manajemen keuangan adalah salah satu aspek kunci dalam kehidupan pribadi, bisnis, dan organisasi yang bertujuan untuk mengelola dan mengoptimalkan sumber daya keuangan. Dalam era yang semakin digital dan terkoneksi, aplikasi manajemen keuangan telah menjadi alat yang sangat berguna untuk membantu individu, keluarga, dan perusahaan dalam mengelola dan mengendalikan keuangan mereka.

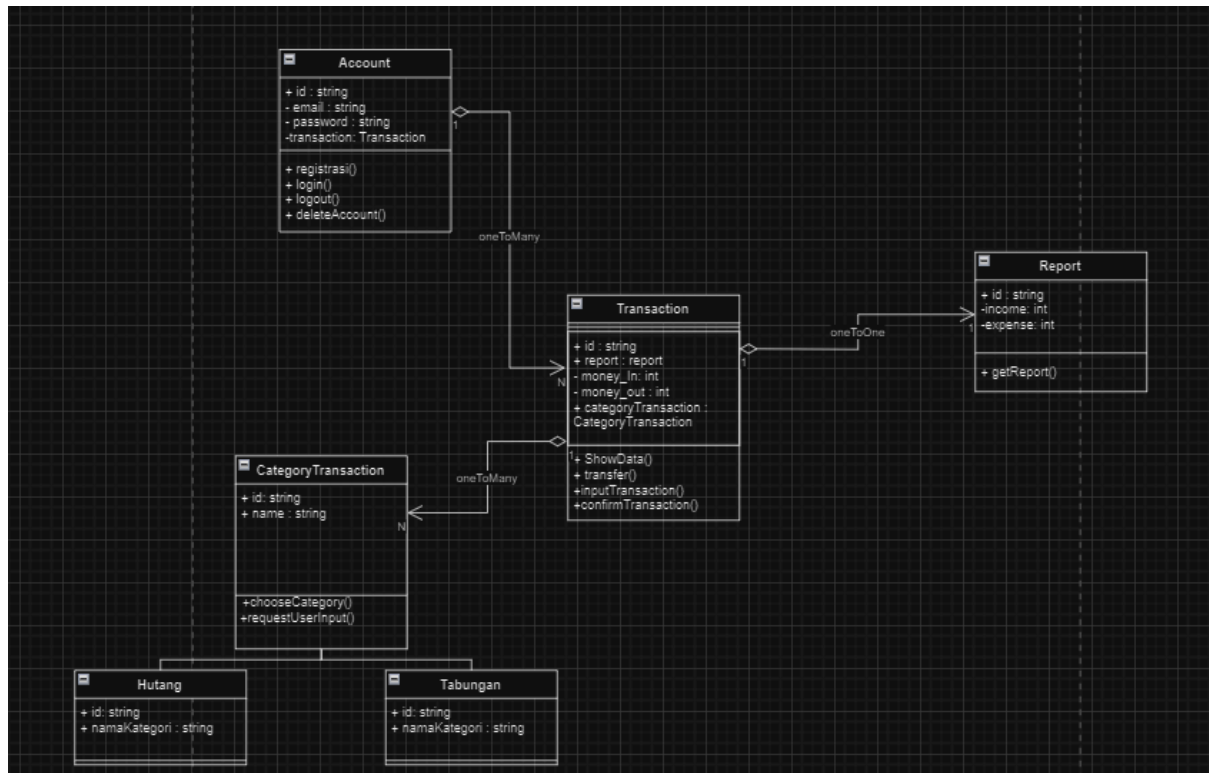
Aplikasi manajemen keuangan adalah perangkat lunak yang dirancang khusus untuk membantu pengguna dalam melacak, mengelola, dan merencanakan keuangan mereka dengan lebih efisien. Dengan perkembangan teknologi, aplikasi-aplikasi ini telah menjadi alat yang sangat populer dan mudah digunakan, memungkinkan pengguna untuk mengelola anggaran, melacak pengeluaran, menginvestasikan uang, dan merencanakan masa depan keuangan mereka.

Aplikasi manajemen keuangan tidak hanya membantu pengguna dalam mengelola uang mereka, tetapi juga memberikan wawasan yang berharga tentang kebiasaan pengeluaran, membantu mengidentifikasi peluang untuk menghemat, menginvestasikan, dan mengembangkan kekayaan mereka. Dengan integrasi teknologi terkini, aplikasi ini juga memungkinkan pengguna untuk mengakses informasi keuangan mereka secara real-time, menjadikannya alat yang sangat efektif dalam mengambil keputusan keuangan yang cerdas.

Tujuan/Goals Tujuan terbentuknya aplikasi ini adalah untuk membantu masyarakat akan kebutuhan manajemen keuangan pribadi atau bisnis mereka untuk mempermudah pengatur keuangan dari transaksi keuangan dan penyimpanan keuangan.

Modeling

Class Diagram



```
sequenceDiagram
    actor Pengguna
    participant Account
    participant Transactions
    participant Category Transaction
    participant Report

    Pengguna->>Account: login()
    activate Account
    Account->>Transactions: inputTransaction()
    activate Transactions
    Transactions->>Category Transaction: chooseCategory()
    activate Category Transaction
    Category Transaction->>Transactions: requestUserInput()
    deactivate Category Transaction
    Transactions->>Account: confirmTransaction()
    deactivate Transactions
    Account->>Report: getReport()
    activate Report
    Report-->>Account: 
    deactivate Report
    deactivate Account
    Pengguna--X
    Account--X
    Transactions--X
    Category Transaction--X
    Report--X
```

```

classDiagram
    class Account {
        $SalValid_a
    }
    class EncryptedText
    class Transaction1 {
        $SalValid_t
    }
    class Transaction0 {
        $SalValid_u
    }
    class Report0
    class Report1 {
        $SalValid_r
    }
    class Hutang
    class Tabungan {
        $SalValid_q
    }
    class Text1
    class Text11
    class Text10
    class Text0

    Account --> EncryptedText : password
    Account --> Transaction1 : transaction
    Account --> Transaction0 : transaction
    Account --> Report0 : id
    Account --> Report1 : id
    Transaction1 --> Transaction0 : categoryTransaction
    Transaction1 --> Hutang : moneyIn
    Transaction1 --> Tabungan : moneyOut
    Transaction0 --> Hutang : categoryTransaction
    Transaction0 --> Tabungan : categoryTransaction
    Transaction0 --> Report1 : report
    Report0 --> Text1 : id
    Report0 --> Text11 : income
    Report0 --> Text11 : expense
    Report1 --> Text0 : id
    Report1 --> Text10 : income
    Hutang --> Text11 : id
    Hutang --> Text10 : name
    Tabungan --> Text10 : id
    Tabungan --> Text10 : name
    Text1 --> Text11 : moneyIn
    Text1 --> Text11 : moneyOut
    Text11 --> Text10 : expense
    Text10 --> Text0 : id
    Text10 --> Text1 : income
  
```