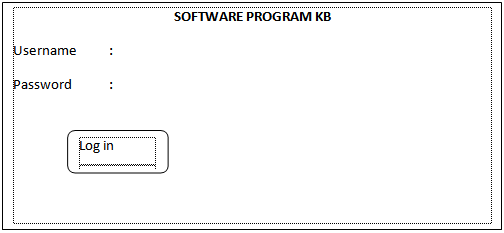
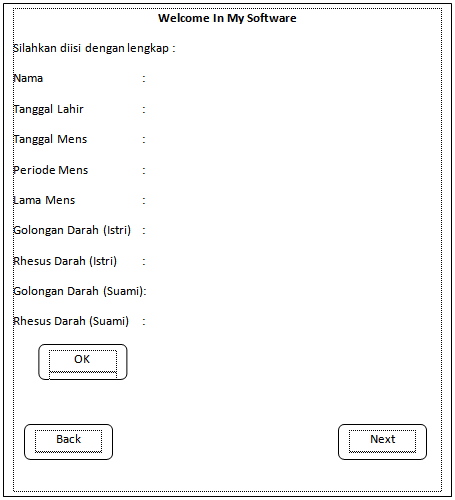
**Design**

**Architectural Design**

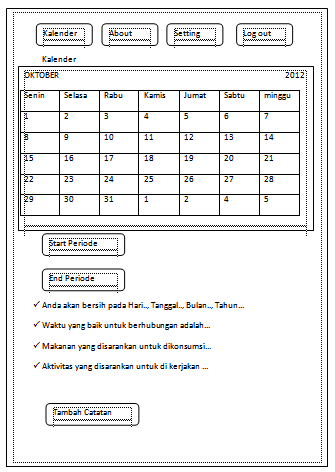
* Gambaran bagaimana elemen/komponen fungsional perangkat lunak disusun, diorganisasi dan distrukturkan sehingga:
  + **Hubungan** antar elemen/komponen dapat dijelaskan.
  + **Interface** yang menghubungkan elemen/komponen dapat didefinisikan.
  + **Wujud** dan **penempatan** elemen/komponen dalam tempat penyimpanan sekunder **secara fisik** dapat ditetapkan.

**Tampilan saat login**

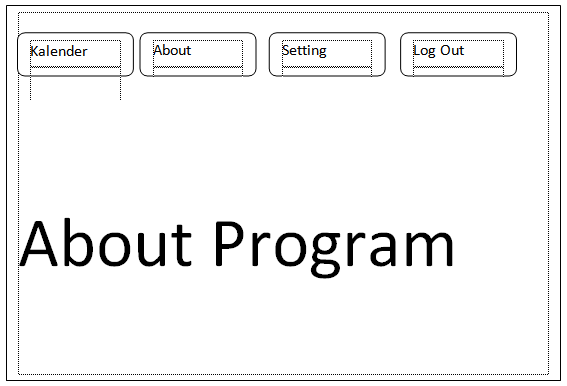
****

**i**

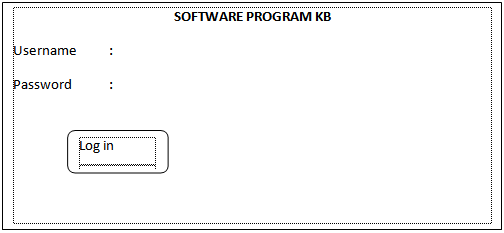
**Tampilan Kalender**

****

**Tampilan About**

****

**Tampilan Setting**



**Behavioral Design**

Merupakan desain jadi yang digunakan dalam aplikasi yang dibuat. Tampilan setiap design yang digunakan sudah nampak jelas, sehingga gambaran tentang aplikasi bisa dilihat.



**Tampilan Menu Artikel**



**Tampilan Masa**



**Tampilan Login**



**Tampilan About**



**Tampilan Interval**



**Tampilan Help**



**Tampilan About**



**Tampilan Username**



**Tampilan Sugestion**



Tampilan setting



**Component Design**

Merupakan komponen yang digunakan dalam aplikasi atau dengan kata lain komponen yang dimasukkan kedalam desain dan disusun sedemikian rupa agar tampilan design bisa menarik.







E:\KBLog\images\img0016.pngE:\KBLog\images\img0023.jpg







E:\KBLog\images\img0009.jpg

E:\KBLog\images\img0005.png





E:\KBLog\images\padlock2.png

