

Aula #5: Download do Projeto e Preparação do Ambiente

Processo de Instalação	1
Configurações Iniciais	3
Próxima Aula	4
Fontes e Links Complementares	4

Download do Projeto

Esta aula não terá como foco a instalação da ferramenta Anaconda no Windows. Visto que ela é pré-requisito para cursos de trilhas anteriores a este curso. Então, partimos da premissa de que o Anaconda já está instalado e configurado na sua máquina.

Para fazer o Download do projeto, basta acessar a [Aula 05](#) na área de membros e, dentro da seção de materiais complementares, fazer o download do arquivo `.rar` contendo o projeto:

Git para DS > Ciclo 01 - Preparação do Ambiente

Aula 05 - Download do Projeto e Preparação do Ambiente

Nesta aula iremos terminar de preparar o ambiente de desenvolvimento do curso, fazendo o download do projeto e instalando a IDE VSCode.

Materiais Complementares

RAR projeto 687 KB

Comentários

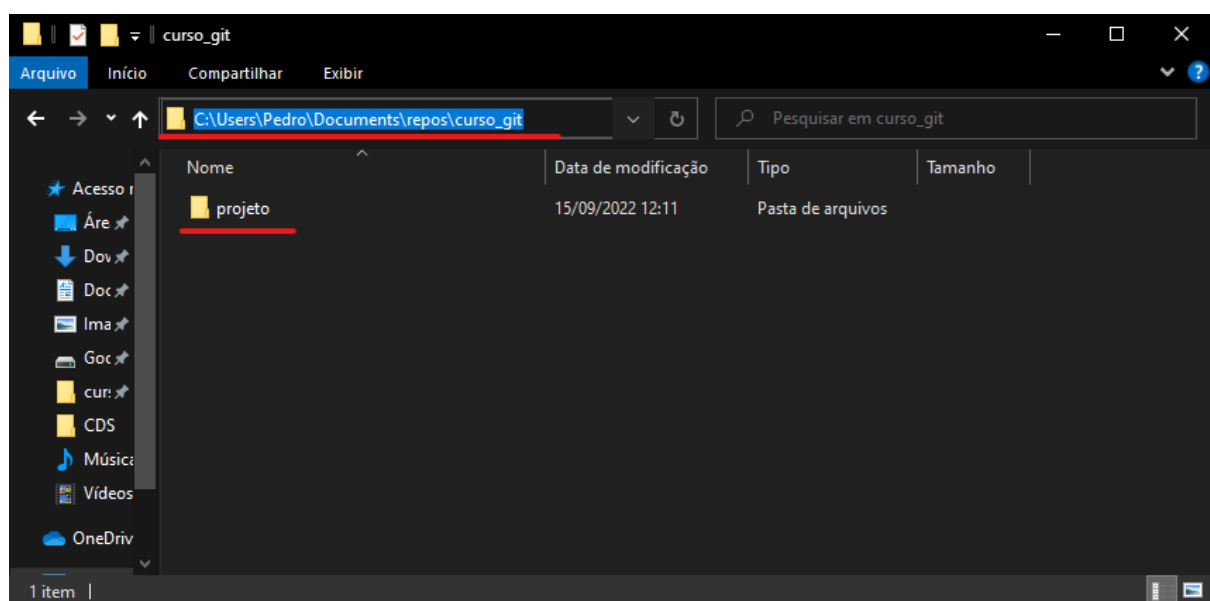
Turma A

Escreva seu comentário...

Publicar

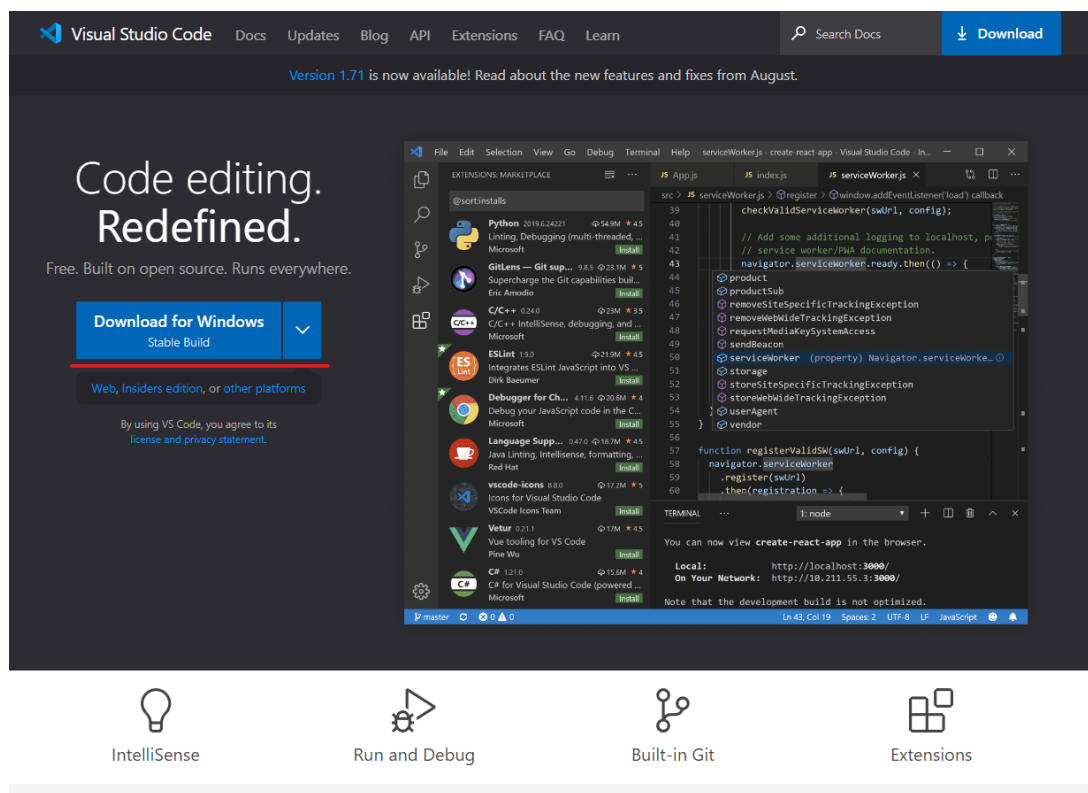
Após o download ser feito, crie uma pasta chamada **repos** dentro dos documentos do seu usuário, e dentro da pasta **repos** crie outra pasta chamada **curso_git** e descompacte o projeto dentro desta pasta. O caminho completo para o seu deve ficar com essa cara:

`C:\Users\<seu_usuario>\Documents\repos\curso_git\projeto`

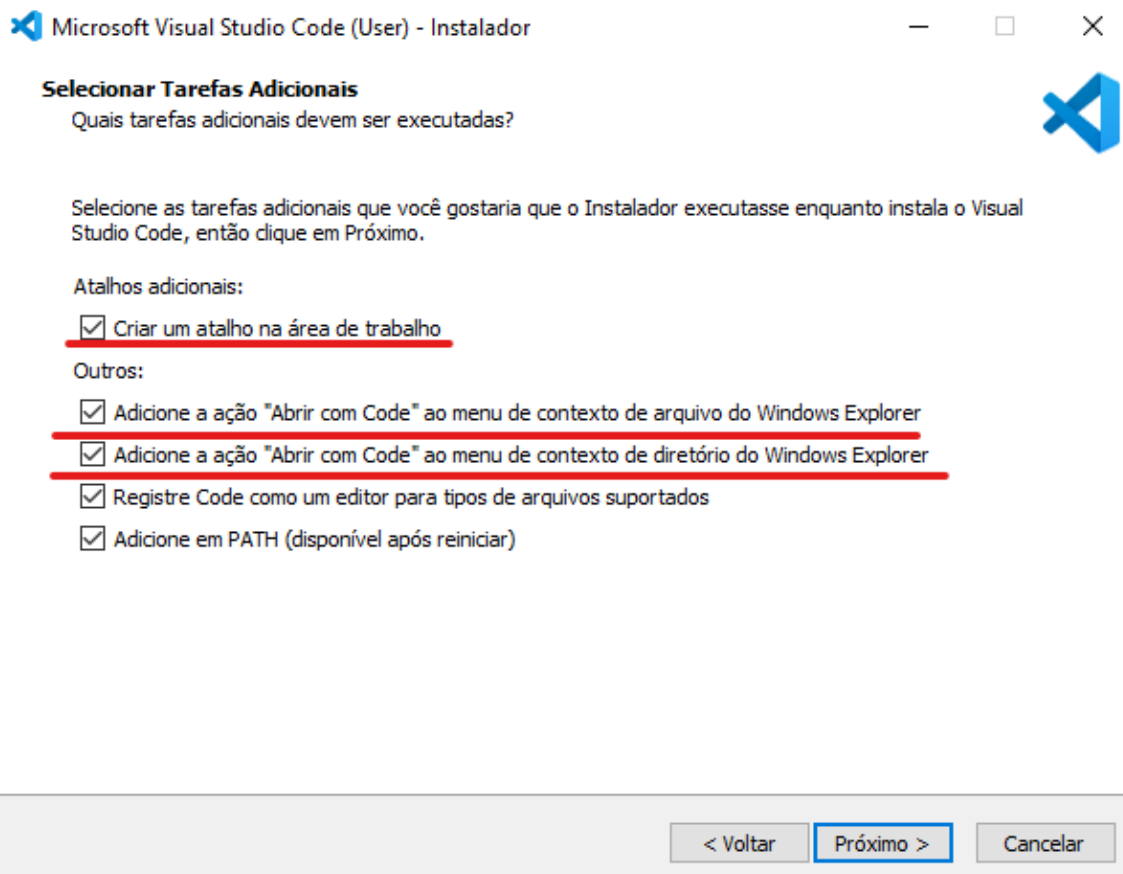


Instalação do VSCode

Com o projeto baixado vamos iniciar o processo de download e instalação do VS Code. Para isso, basta acessar o [site oficial](#) da ferramenta e clicar no botão de download.



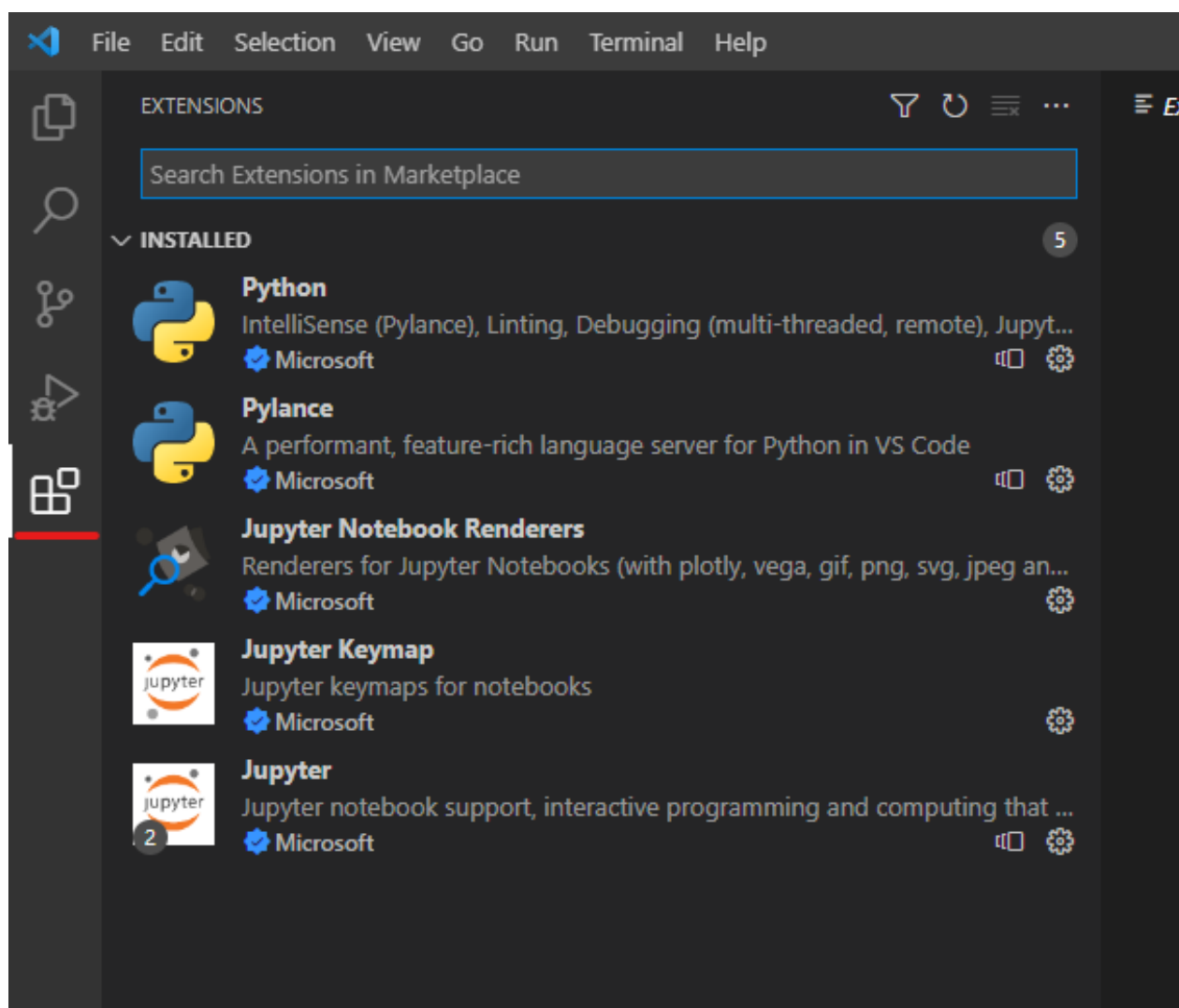
Com instalador baixado, clique duas vezes para iniciar o processo de instalação. A instalação é extremamente simples, basta seguir com o processo normal, o único ponto que temos que observar é marcar as opções de possibilitar abrir o diretório pela IDE VS Code e colocar a opção de criar um ícone na área de trabalho.



Com essas opções ajustadas, basta finalizar o processo de instalação.

Instalação das Extensões do Python no VSCode

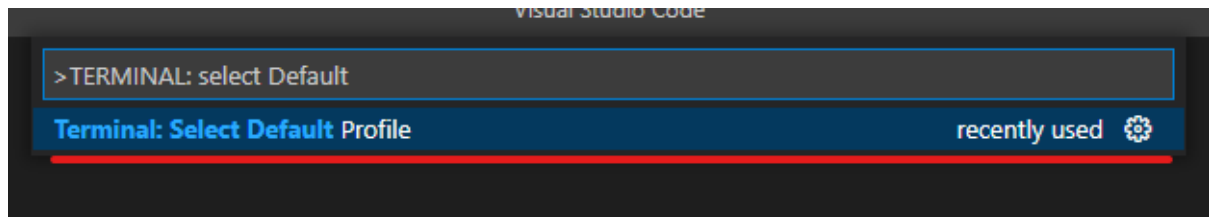
Com o VS Code instalado, vamos instalar algumas extensões para conseguirmos trabalhar com o Python e com Jupyter Notebooks dentro da IDE. Com o VS Code aberto, clique no item de Extensões, no menu lateral esquerdo e procure pelas extensões de Python da Microsoft. Para instalar, basta clicar no botão install.



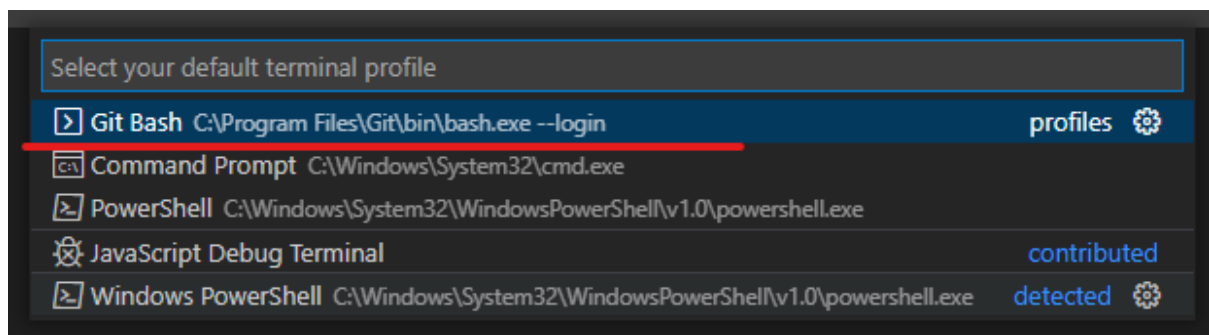
As extensões que precisamos são as da imagem acima, todas mantidas e desenvolvidas pela Microsoft.

Configuração do Terminal do VSCode

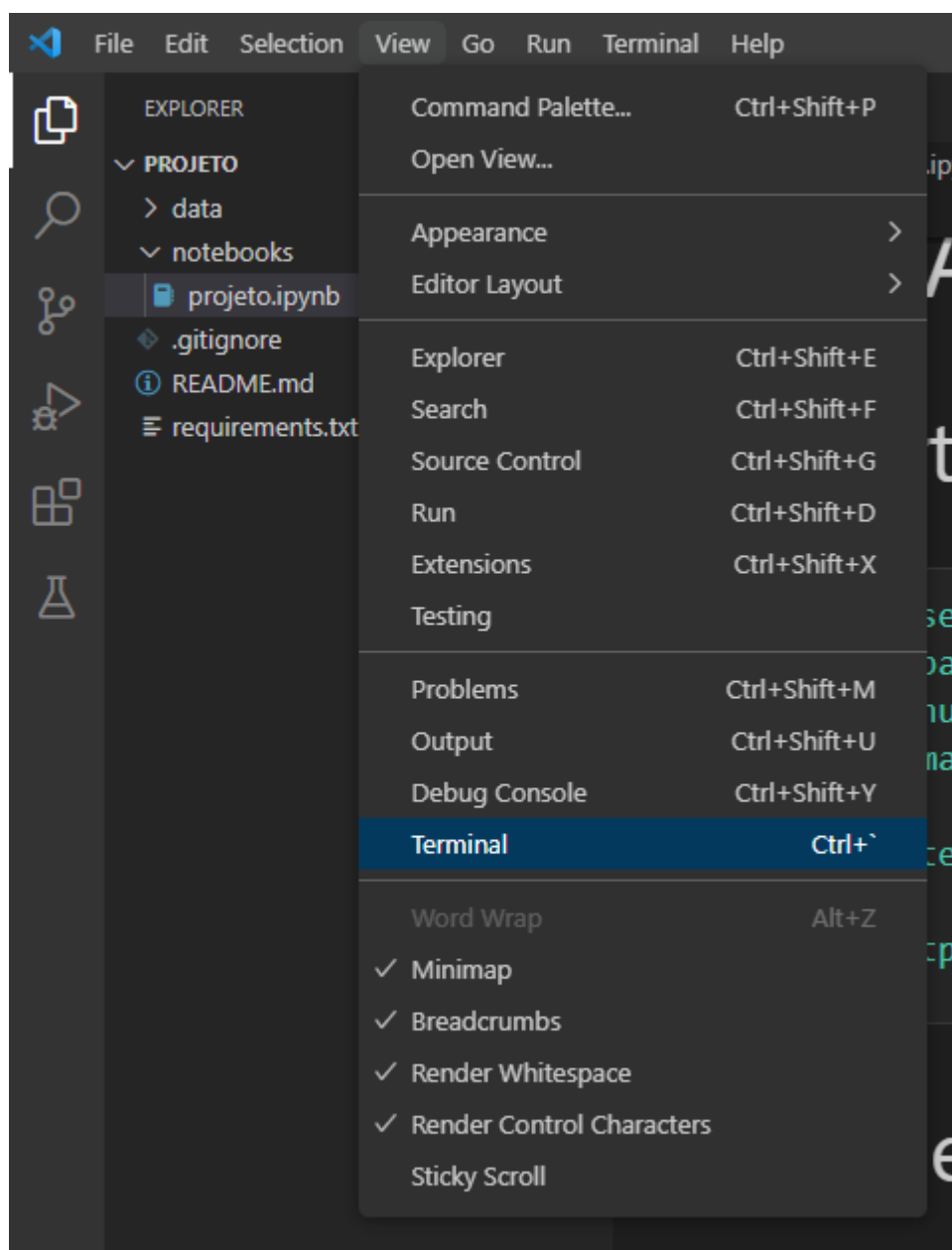
Com as extensões instaladas, vamos configurar o terminal do VS Code. Para isso, aperta as teclas **Ctrl + Shift + P** para abrir o menu de comando na parte superior da IDE e digite o seguinte texto **Terminal: Select Default**, conforme imagem abaixo:



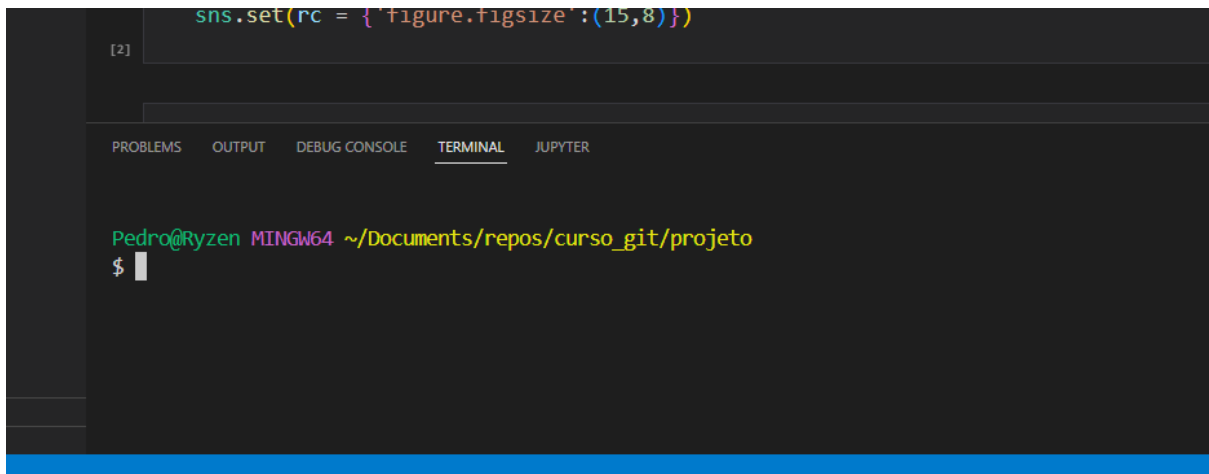
Ao clicar nessa opção, será carregado uma lista com os terminais disponíveis. Selecione o **Git Bash**.



Feito isso, abra um novo terminal, selecionando a opção **View -> Terminal**, conforme imagem abaixo, ou aperte as teclas **Ctrl + `**, para abrir o terminal.

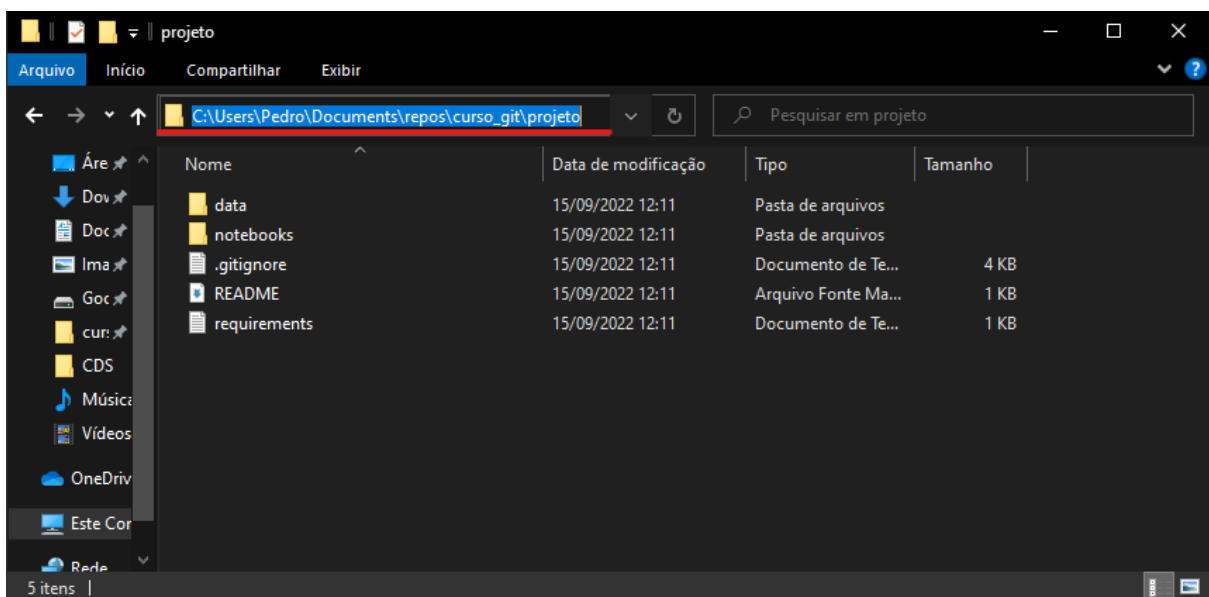


Dessa forma, teremos o terminal do `Git Bash` funcionando em conjunto com a IDE do VS Code

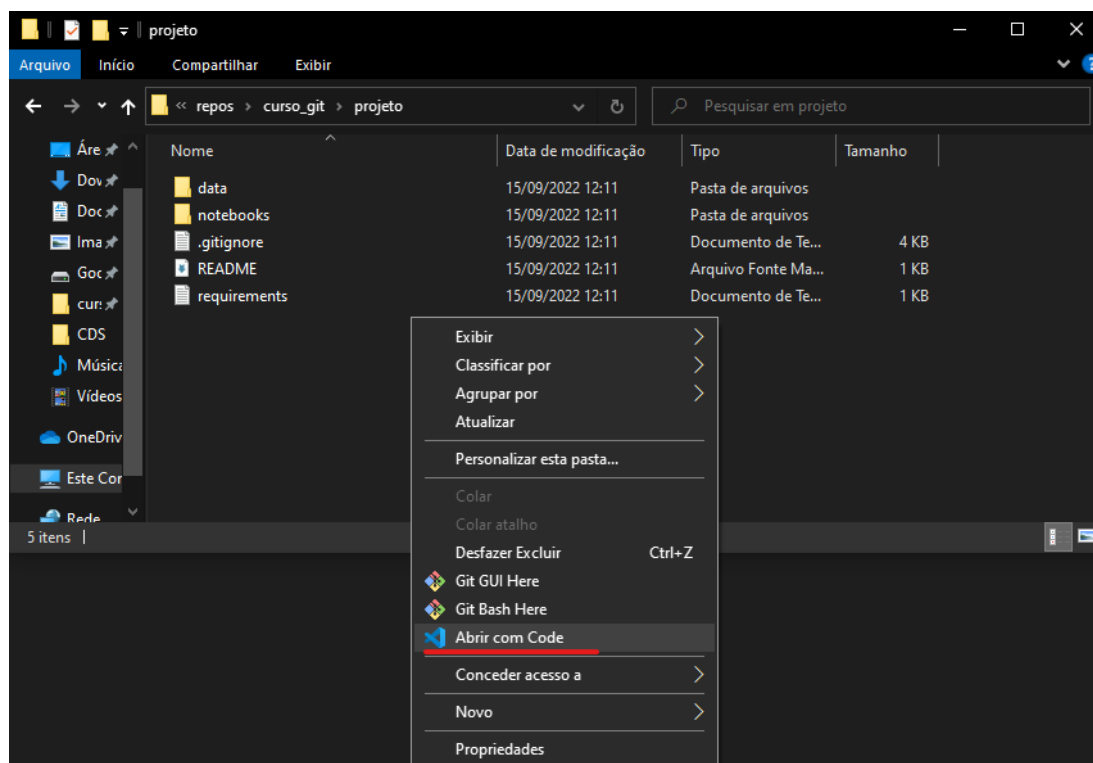


Abertura do projeto no VSCode

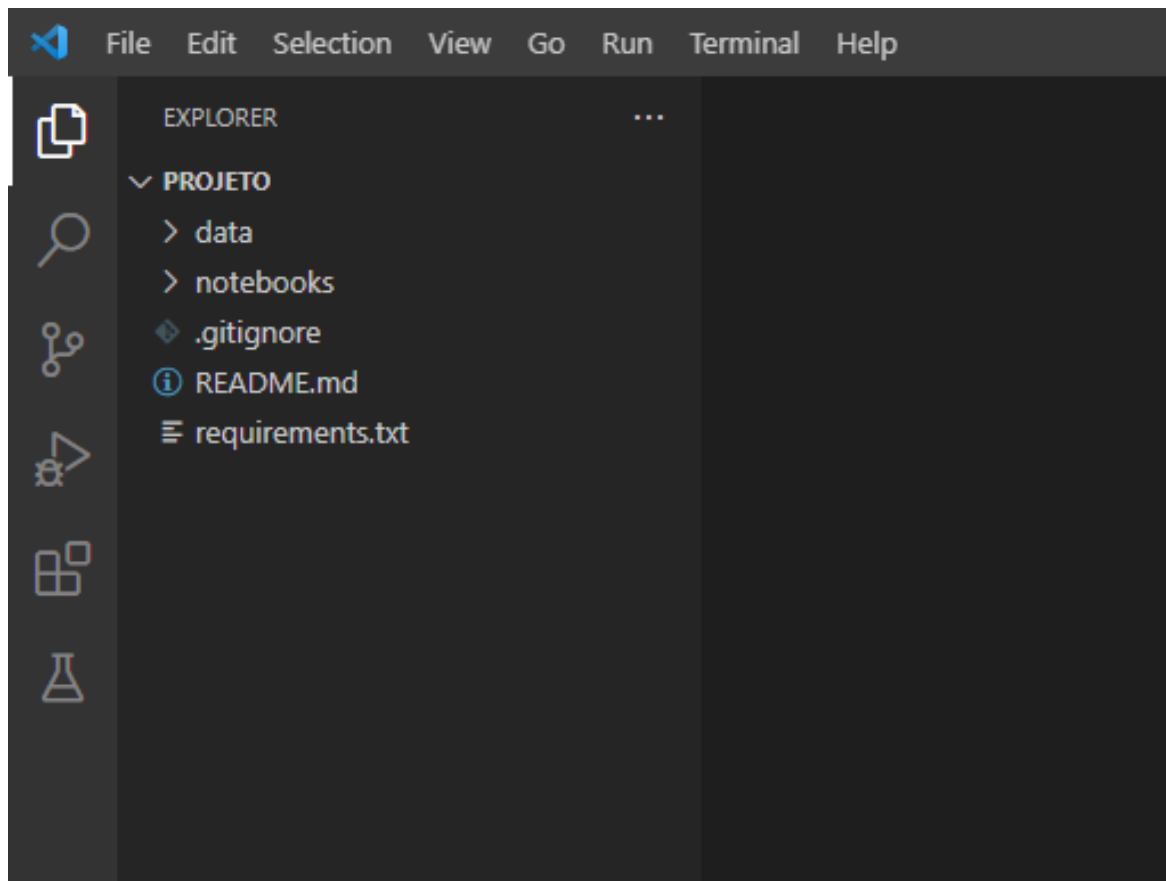
Feito isso, feche a IDE do VS Code e navegue até a pasta do projeto, utilizando o explorador de arquivos.



Dentro da pasta do projeto, clique com o botão direito em qualquer lugar onde você não selecione um arquivo ou diretório para abrir o menu de opções e selecione a opção **Abrir com Code**.

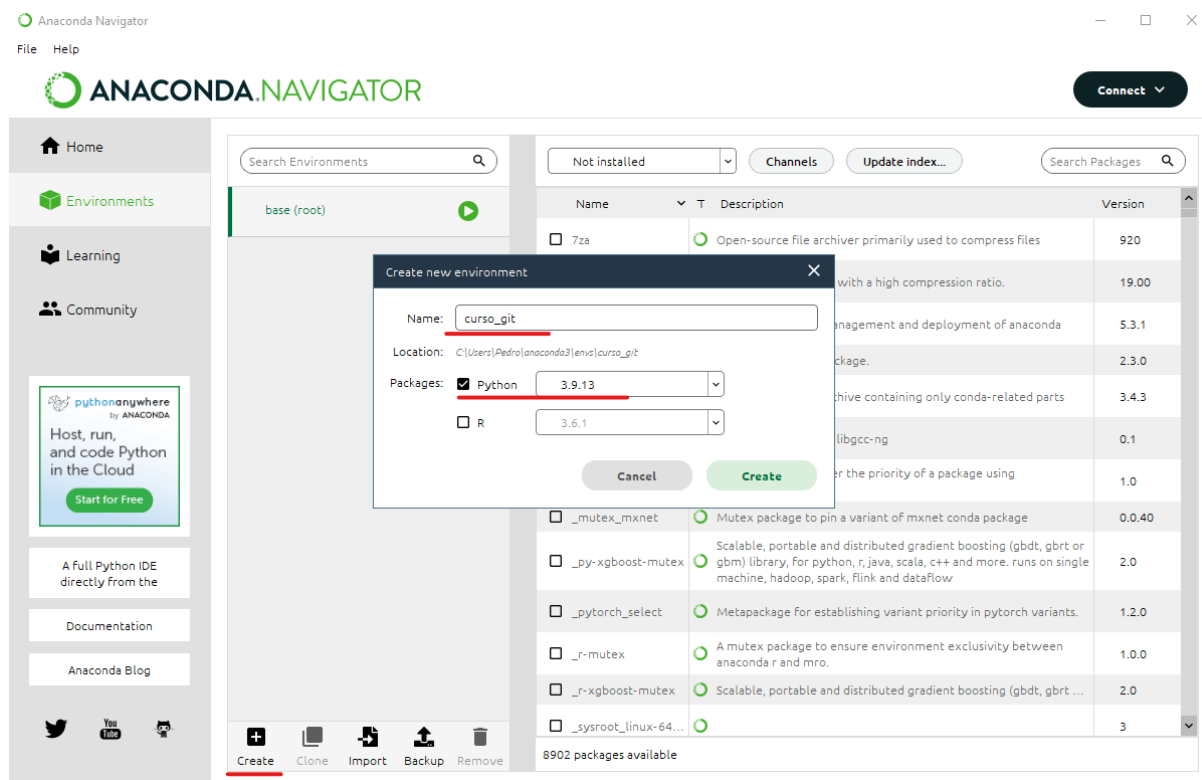


Esse comando irá abrir o VS Code com o projeto aberto dentro dele. Você pode repetir esse processo sempre que for continuar o projeto deste curso ou qualquer outro projeto.

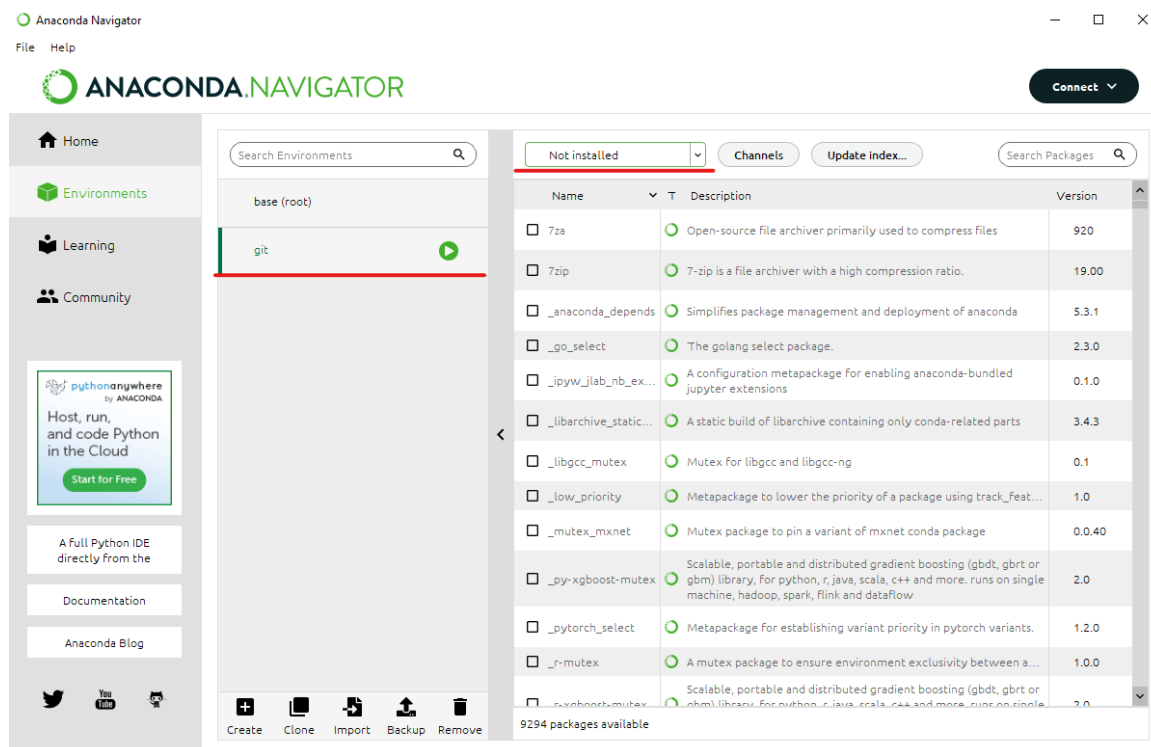


Instalação das Bibliotecas no Anaconda

Agora temos que criar um novo ambiente virtual do Python para utilizarmos ao longo do curso. Para isso, abra o Anaconda Navigator e selecione a opção **Enviroments**. Clique no botão **Create** e crie um novo ambiente virtual com o Python na versão **3.9.14** chamado de **curso_git**:



Com o ambiente criado, ative o ambiente clicando nele

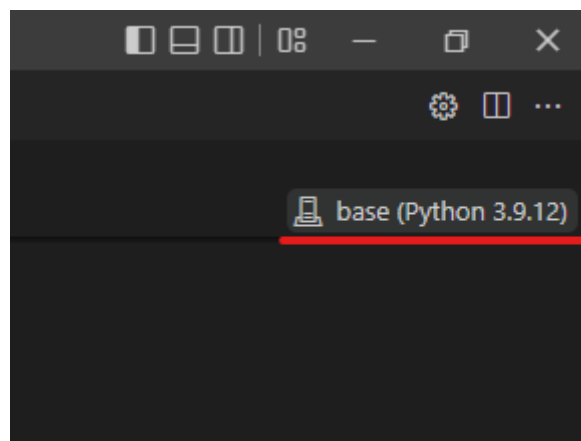


E instale as seguintes bibliotecas:

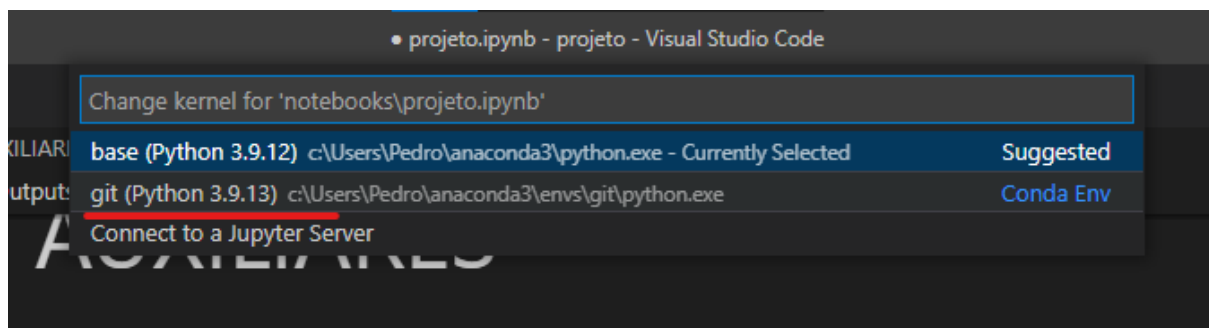
- pandas
- matplotlib
- seaborn
- ipykernel
- openpyxl

Testando o ambiente

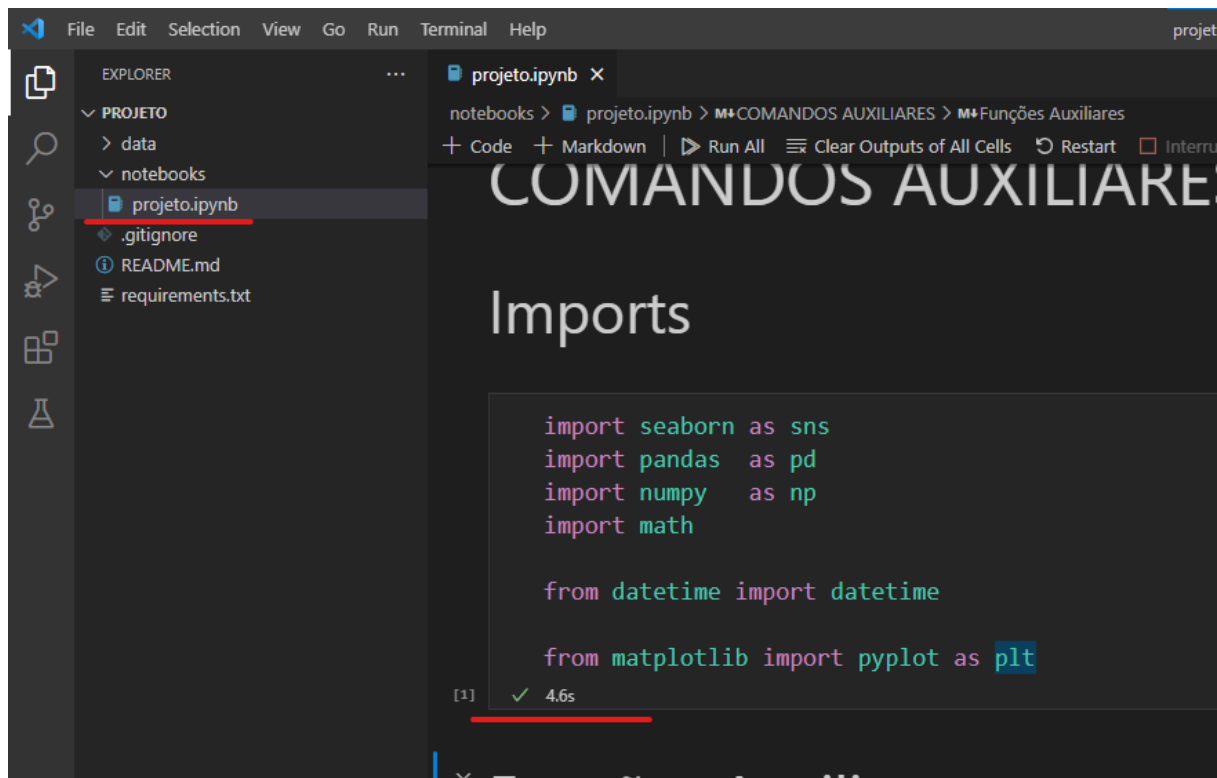
Com as bibliotecas instaladas, basta testarmos o nosso ambiente. Para isso, selecione o ambiente virtual no VS Code, clicando no item de seleção do canto superior direito



E selecione o ambiente que criamos anteriormente utilizando o Anaconda:



Com o ambiente selecionado, rode a primeira célula do notebook chamado `projeto.ipynb`, que está dentro da pasta `notebooks` do projeto.



Se tudo estiver OK, a célula será executada e um sinal de correto será exibido na célula.

Com isso feito, temos o nosso ambiente preparado para o curso!

Próxima Aula

Na próxima aula, iremos realizar a criação do nosso primeiro repositório e darmos o nosso primeiro commit.

Fontes e Links Complementares

[Página Principal da IDE VS Code](#)

[Página Principal do Anaconda](#)

[Documentação - Tutorial Python para VS Code](#)

[Documentação - Data Science no VS Code](#)

[Documentação - Jupyter Notebook no VS Code](#)