

## Compétences techniques

Programmation Illustration Dessin Texturing Concept Art Animation Modélisation Design Intégration

### Back-end

En cours d'apprentissage

Front-end

60%

















### Français

Langue Natale 100%

#### **Anglais**

Niveau Courant 70%

## Qualités personnelles

Autodidacte Indépendance Travail d'équipe Créativité Rigueur Implication

### Centres d'intérêts



Jeux Vidéos

Compétitions E-Sports Univers fantastiques



Arts Numériques Peinture numérique

## Rémi PONDEPEYRE

Développeur d'applications

06.33.49.73.48 21 Rue edouard Herriot 33310 Lormont Permis B

remipondepeyre@gmail.com



Game Artist de formation, je souhaite dynamiser ma carrière en me réorientant vers le métier de développeur. Motivé et Autodidacte, je désire apporter mes compétences à votre entreprise, et en acquérir de nouvelles, par le biais d'un contrat de professionnalisation.

## **Formation**

En cours : Diplôme Niveau 6 - Développeur d'application Java OpenClassrooms

Bordeaux

- Création d'applications Web en JAVA
- Conception de l'architecture d'une application
- Communication avec une base de données
- Tester et Débugger
- Utilisation d'outils d'intégration

## 2012 - 2015: Bachelor Graphisme Multimedia

**ESTEI** 

Bordeaux

- Arts Plastiques et Arts Appliqués
- Communication Visuelle, Design Print et Typographie
- WebDesign, integration HTML/CSS, Jquery et Wordpress
- Programmation FLASH, PHP/MySQL, JavaScript
- Modélisation 3D, Sculpt, Texturing et Rendu
- Storyboard, Animation et Montage vidéo

2012: Obtention d'un Baccalauréat Scientifique

# Parcours professionnel

### 2020 - Aujourd'hui: Intérimaire

Crit'

Bruaes

• Missions en manutention, livraison, mise en rayon, chaînes de production, service clientèle

### 2015 - 2020: Autoformation

Travaux Personnels

Bordeaux

- Etudes du dessin, de la composition et de la couleur
- Apprentissage du langage de programmation C#
- Projets de création de jeux vidéos en équipe

#### Mars 2015 - Juin 2015: OUAT Entertainment

2D Artist - Stage

Angoulême

- Création de jeux pour réseaux sociaux et mobiles
- Créations de tableaux d'objets cachés en photobashing
- Maquettes et éléments d'interfaces
- Elements de communication pour réseaux sociaux



