



TD ANDROID Convertisseur Monétaire

Réalisation d'une application de conversion monétaire entre diverses devises

Version 1 : Conversion unique

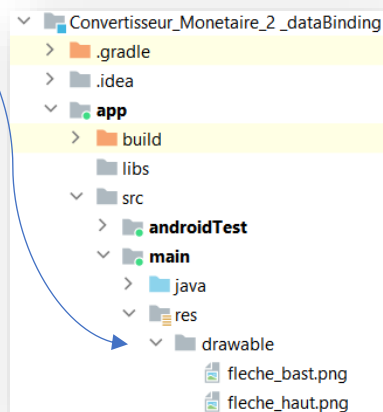
Le taux de conversion est stocké en dur dans l'application

Les valeurs à convertir sont saisies dans l'un des deux champs de saisie, les deux boutons permettent de faire la conversion dans un sens ou un autre.

Les boutons sont des *ImageButton*, l'image est déterminée par l'attribut *src* :

```
<ImageButton
...
    android:src="@drawable/fleche_haut"
...
/>
```

et fait référence à un fichier à déposer dans le dossier res(sources)/drawable



Version 2: Devises Multiples

On peut choisir les devises à convertir à partir d'un ensemble de **RadioButton**.

Les **RadioButton** sont contenus dans un composant **RadioGroup** afin de les rendre exclusifs.

Les listeners associés au changement d'état des **RadioButton** sont de type **OnClickListener**

Mise en place:

```
binding.buttonBas.setOnClickListener {  
    ...  
    ...  
};
```



- Vous mettrez à jour les informations des **textViewHaut** et **textViewbas** par la mise en place du binding de données de jetpack → Composant de l'architecture : **dataBinding**
- Vous utiliserez aussi ce composant pour lier les données de l'application avec la mise en page **XML**
- Enfin je vous rappelle que vous utiliserez Kotlin