

# Характеристики

В D&D 5e у каждого персонажа есть **шесть основных характеристик**, определяющих его физические и умственные способности:

- **Сила (Strength)** — физическая мощь, важна для рукопашного боя и тяжёлых нагрузок.
- **Ловкость (Dexterity)** — координация и скорость, влияет на защиту, инициативу и точность стрельбы.
- **Телосложение (Constitution)** — здоровье и выносливость, влияет на очки здоровья.
- **Интеллект (Intelligence)** — память, логика, знание; важна для волшебников и проверки знаний.
- **Мудрость (Wisdom)** — восприятие и интуиция, влияет на внимательность и сопротивление иллюзиям.
- **Харизма (Charisma)** — личное обаяние, влияние на других, важно для заклинателей вроде бардов и паладинов.

Каждая характеристика имеет **модификатор**, который влияет на броски кубиков, и обычно рассчитывается по следующей формуле:

**(Характеристика - 10) / 2**, округляя вниз.