

## Действие Атака оружием

Если персонаж выбирает действие Атака, он может ударить противника оружием:

- Совершает бросок атаки:  $1d20$  + модификатор характеристики (Сила или Ловкость) + бонус мастерства (если владеет оружием).
- Если результат  $\geq$  КД (класс защиты, Armor Class) цели — атака попадает.
- Затем кидается урон: зависит от оружия, например  $1d8$  (меч), плюс модификатор характеристики.

### Пример:

Воин с модификатором Силы +3 и бонусом мастерства +2 атакует мечом ( $1d8$ ):

Бросок атаки =  $1d20 + 3 + 2$

Урон при попадании =  $1d8 + 3$