

Порядок хода

В бою всё происходит по раундам:

- Каждый раунд = примерно 6 секунд.
- Инициатива определяется броском 1d20 + модификатор Ловкости.
- В порядке инициативы каждый персонаж может на своём ходу совершить:
 - Одно действие (Action)
 - Одно передвижение (Movement)
 - Одно бонусное действие (Bonus Action) — если его даёт способность/заклинание.
 - Одну реакцию (Reaction) вне своего хода, если ситуация позволяет (например, «Атака при уходе»).