

# Навыки

Навыки — это специфические умения персонажа, которые отражают его тренировки, опыт и природные способности. Каждый навык связан с одной из **шести характеристик** и используется, когда персонаж пытается выполнить сложное действие, не решаемое обычной механикой.

## Список навыков с характеристиками:

- **Сила:**
  - **Атлетика (Athletics)** — лазание, плавание, прыжки, борьба, удержание.
- **Ловкость:**
  - **Акробатика (Acrobatics)** — удержание равновесия, кувырки, уклонение.
  - **Скрытность (Stealth)** — прятки, передвижение незаметно.
  - **Ловкость рук (Sleight of Hand)** — карманные кражи, ловкость при мелких трюках.
- **Интеллект:**
  - **История (History)** — знания о прошлом, цивилизациях, событиях.  
**Магия (Arcana)** — знания о заклинаниях, магических существах и артефактах.
  - **Природа (Nature)** — знание растений, животных, климата.
  - **Анализ (Investigation)** — поиск улик, детализация обстановки, чтение между строк.
- **Мудрость:**
  - **Внимание (Perception)** — обнаружение скрытого, звуков, ловушек, врагов.
  - **Проницательность (Insight)** — распознавание лжи, эмоций, намерений.
  - **Медицина (Medicine)** — оказание первой помощи, проверка состояния здоровья.

- **Выживание (Survival)** — ориентирование, отслеживание, добыча пищи.
- **Харизма:**
  - **Обман (Deception)** — ложь, притворство.
  - **Запугивание (Intimidation)** — давление угрозами.
  - **Выступление (Performance)** — пение, игра, актерство.
  - **Убеждение (Persuasion)** — вежливое или дипломатическое влияние.

## **Механика навыков:**

Чтобы выполнить проверку навыка, игрок бросает **1К20 + модификатор соответствующей характеристики + бонус мастерства (если владеет навыком)**.

### **Пример:**

Плут с Ловкостью +3 и мастерством в «Скрытности» (бонус мастерства +2):

**Проверка Скрытности = 1d20 + 3 (Ловкость) + 2 (мастерство)**

ДМ (Ведущий) назначает **Сложность (ДС)** задачи — от 5 (очень просто) до 30 (почти невозможно). Если бросок равен или выше — успех.