

Атака заклинанием

Заклинания делятся на те, что требуют **бросок атаки**, и те, где враг совершает **спасбросок**.

Если заклинание — **атакующее** (например, «Хроматический шар»):

- Совершается **магическая атака**:
1d20 + модификатор основной характеристики заклинаний (например, Интеллект для мага) + бонус мастерства.
- Попадание происходит, если результат \geq КД цели.
Урон определяется описанием заклинания (например, 2d10 огня).

Если заклинание требует **спасброска** от цели (например, «Огненный шар»):

- Цель бросает кубик: 1d20 + модификатор соответствующей характеристики.
- Если бросок \geq Сложности спасброска заклинания (DC), эффект ослабляется или отменяется.

Сложность спасброска (DC) = 8 + бонус мастерства + модификатор заклинательной характеристики.