CONCEPTION DE SCRIPTS POUR SERVEUR INTERNET/INTRANET Examen de première session 2023

- Partie application des connaissances -

NOM:	
Prénom	:

Instructions préalables :

- N'oubliez pas de respecter l'indentation des instructions telle qu'on l'a décrite au cours et non l'outil "format" de votre IDE. Un code non indenté correctement ne sera pas corrigé ;
- Utilisez des noms de variables qui reflètent leur utilité ;
- Veillez à bien **utiliser la fonction filter_input vue en classe** lors de l'interrogation d'une variable superglobale ;
- Avant l'insertion dans la base de données, vérifiez que les données envoyées existent et qu'elles ne sont pas vides. Vérifiez également que le type attendu est bien celui reçu. Sinon, signalez-le à l'utilisateur;
- Utilisez les fonctions chargées d'assurer la sécurité et l'intégrité des données lorsqu'elles sont stockées et récupérées depuis une base de données MySQL;
- L'accès à vos anciens codes/scripts est autorisé. N'hésitez jamais à consulter le site php.net. Par contre, évitez à tout prix les copier/coller, ils sont une grande source d'erreurs.
- Il est bien entendu que cet examen n'est pas un travail de groupe et donc les discussions entre vous sont proscrites. Toute fraude de triche ou de plagiat entraînera une note de 0 pour l'examen et la direction de l'établissement en sera avertie ;
- Avant de commencer, lisez bien attentivement toutes les consignes afin de ne pas passer à côté d'une information importante.

Capacités terminales

Pour atteindre le seuil de réussite, l'étudiant sera capable : face au matériel et au logiciel adéquats et face à une structure informatique opérationnelle connectée à Internet, disposant des logiciels appropriés et de la documentation nécessaire, en utilisant le vocabulaire technique et l'orthographe adéquate, et en respectant les normes et standards en vigueur, et au départ d'un cahier des charges contenant un projet de pages web dynamiques en interaction avec une source de données externe (système de base de données, XML,...),

- d'envoyer des informations venant du client vers le serveur et de les traiter;
- de sélectionner, d'ajouter, de supprimer et de modifier les données sur la source externe ;
- de générer un ensemble de pages web contenant un système de navigation et un contenu dynamique intégrant formulaires et résultats.

Pour la détermination du degré de maîtrise, il sera tenu compte des critères suivants :

- des techniques de programmation utilisées ;
- la pertinence des commentaires dans le code ;
- la lisibilité du code ;
- le degré d'autonomie atteint.



Organisation:

L'examen de première session se fera en trois étapes :

- 1. Création d'une interface d'administration (étape 1 à partir du lundi 24/04/2023) ;
- 2. Création d'une interface publique "consultation libre" (étape 2 à partir du lundi 22/05/2023);
- 3. Présentation et défense orale du travail effectué (étape 3 dernier cours).

Les étapes 1 et 2 seront à remettre via Moodle dans un fichier .zip à votre nom.

Etape 1 : création d'une interface d'administration :

- 1. Téléchargez via Moodle le fichier sous l'onglet "2023-04-24 : mvc premier module complet (gestion des designers)" et décompressez-le dans votre dossier de travail. Attention, travaillez uniquement à partir de ces sources!
- 2. Vous recevrez un lien qui vous permettra de télécharger le dossier "images" ;
- 3. Travaillez sur la base de données isl_2022_2023
- 4. Importez les données nécessaires dans votre DB. Les données se trouvent sous l'onglet "2023-04-24 : DB complète isl_2022_2023.sql"
- 5. Configurez les paramètres d'accès à votre base de données isl_2022_2023
- 6. Les gestions suivantes ont été réalisées en classe et sont déjà opérationnelles :
 - a. Formulaire d'authentification "login";
 - b. Gestion "designer".
- 7. Il vous est demandé de réaliser les gestions suivantes comprenant ajout, modification, liste, désactivation, réactivation (CRUD : create, read, update, delete) :
 - a. Gestion des manufacturiers (table manufacturer);
 - b. Gestion des "états" (table shape);
 - c. Gestion des modes de livraison (table delivery);
 - d. Gestion des catégories (table category level 1);
 - e. Gestion des sous-catégories (table category level 2);
 - f. Gestion des fiches produits (table ad);
 - g. Gestion des utilisateurs (table admin).

Attention : veillez à préfixer vos "model" de gestion (accès protégé) par "admin "

- 8. Pour plus de facilité, vous trouverez en annexe des copies d'écran des modules à réaliser.
- 9. Les nouveaux modules que vous créez doivent être accessibles via le menu. Le menu doit être accessible uniquement lorsque vous êtes authentifiés.
- 10. Tous les modules de gestion doivent être protégés par identifiant et mot-de-passe.
- 11. Remettez, via l'interface Moodle, la première partie (interface admin) pour le dimanche 21/05/2023 à 23h00 au plus tard. Vos fichiers doivent être zippés (.zip et non .rar ou .tar.gz) et nommés comme suit : NOM_Prenom_20230521_admin.zip



12. Concernant les images des fiches produits, utilisez également les fonctions de formulaire. Les images seront stockées dans le répertoire "upload/normal/" et dans le répertoire "upload/thumb/".

Les images seront nommées de la façon suivante :

- a. Image fullsize : [id de l'article]-[numéro de la photo].jpg
- b. Image réduite : thumb_[id de l'article]-[numéro de la photo].jpg
 Exemple : Deux photos ajoutées à l'article dont le ad_id est 23 et dont 4 images lui sont déjà associées
 - => 23-5.jpg et 23-6.jpg pour les fullsize;
 - => thumb_23-5.jpg et thumb_23-6.jpg pour les images réduites.

Attention réalisez cette étape en dernier lorsque tout le reste sera parfaitement fonctionnel.

Bon travail à tous



Annexes:

ENVOYER

Gestion des états :

Liste des états avec les fonctionnalités suivantes :

- 1. Liste + Bouton d'ajout ;
- 2. Bouton de modification / édition ;
- 3. Bouton de désactivation / réactivation.

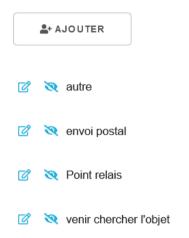
o. Boaton do docaotivo	Mon / Todouvation.	
♣+ AJOUTER		
☑ 🤏 Bon		
☑ ☑ d'Amérique		
Z excellent		
☑ 🌂 Mauvais		
☑ ☑ Moyen		
Ajout d'un "état" :		
Ajouter d'un état		
Etat *	Description *	
ENVOYER		
Modification d'un "état" :		
Modifier un état		
Etat *	Description *	
Excellent	texte en cours de rédaction	



Gestion des modes de livraison :

Liste des modes de livraison avec les fonctionnalités suivantes :

- 1. Liste + Bouton d'ajout ;
- 2. Bouton de modification / édition ;
- 3. Bouton de désactivation / réactivation.



Ajouter un mode de livraison :

Ajouter d'un mode de livraison

Mode de livraison	*
ENVOYER	
	mode de livraison : un mode de livraison
Mode de livraison	*
envoi postal	
ENVOYER	



Gestion des manufacturiers:

Liste des catégories avec les fonctionnalités suivantes :

- 1. Liste + recherche + filtre alphabétique + bouton d'ajout ;
- 2. Bouton d'information;
- 3. Bouton de modification / édition ;
- 4. Bouton de désactivation / réactivation.

RECHERCHE ALPHABETIQUE : A B C D E F G H I J K L M	NOPOPST	Tapez votre recherche i	TROUVER	♣+ AJOUTER
UVWXYZ	NOFQRSI			
1 🕜 💘 Ahrend De Cirkel				
1 7 N Airborne				
🚺 🏿 💘 Aksel Kjersgaard				
1 🕜 💸 Anvia				
Bouton d'information :				
RECHERCHE ALPHABÉTIQUE :	Ta	apez votre recherche i TR	OUVER AJ	OUTER
A B C D E F G H I J K L M N	O P Q R S T			
U V W X Y Z				
1 🕜 🔌 Ahrend De Cirkel	Ahrend D	e Cirkel		
1 📝 💘 Airborne		Oiteleste (de Residente de des		
	Le fabricant néerlandais Ahrend d Ahrend en 1896 et De Cirkel fonde produit des meubles conçus par c	ée par Jan Schröfer en 1934. Dat ertains des designers les plus cé	ns la période d'après-gue lèbres des Pays-Bas, do	erre, Ahrend de Cirkel ont en particulier Friso
1 🕜 💸 Andreas Tuck	Kramer et Wim Rietveld. En 1896, une niche pour les meubles de bu	reau fonctionnels et ergonomique	es. En 1930, l'entreprise	rachète une presse à
1 🕜 💘 Anvia	acier et lance son premier départe stoel (1931) pour Ahrend. Plus tar	d, en 1934, Schröfer fonde l'entre	eprise de meubles en ac	ier De Cirkel à
	Amsterdam, ensuite relocalisée av de De Cirkel et les collections de r	meubles de chacune portent le ta	mpon "Ahrend De Cirkel	I." En 1948, Friso
NIIOA	Kramer (né en 1922)—fils de l'arc		,	
Ajout d'un manufacturier :				
Ajouter d'un manufacturer				
Manufacture *				
Parcours / profil *				

Modification d'un manufacturier :



Modifier un manufacturer



ATTENTION, lors d'un ajout ou d'une modification, après la validation du "submit", il est important de ré-afficher la liste des mnufacturier ainsi que l'information affichée si il y en avait une !

Gestion des catégories :

Liste des catégories avec les fonctionnalités suivantes :

- 1. Liste + Bouton d'ajout ;
- 2. Bouton de modification / édition ;
- 3. Bouton de désactivation / réactivation.



Ajout d'une catégorie :

Ajouter une catégorie



Modification d'une catégorie



Modifier une catégorie



Gestion des sous-catégories :

Liste des catégories avec les fonctionnalités suivantes :

- 1. Bouton d'ajout;
- 2. Bouton de modification / édition ;
- 3. Bouton de désactivation / réactivation.

Attention, les sous-catégories doivent s'afficher de la façon suivante :

<h4>CATEGORIE</4>

- sous-catégories correspondante;
- sous-catégories correspondante ;
- sous-catégories correspondante ;

<h4>CATEGORIE</4>

- sous-catégories correspondante;
- sous-catégories correspondante ;

Etc...

+ AJOUTER

Accessoires









ATTENTION : le champ "catégorie associée" est un <select> qui reprend toutes les catégories (table category_level_1)

Modification d'une sous-catégorie :



ATTENTION : le champ "catégorie associée" est également un <select> qui reprend toutes les catégories (table category_level_1) de façon à pouvoir changer la catégorie qui est associée à la sous-catégorie éditée.





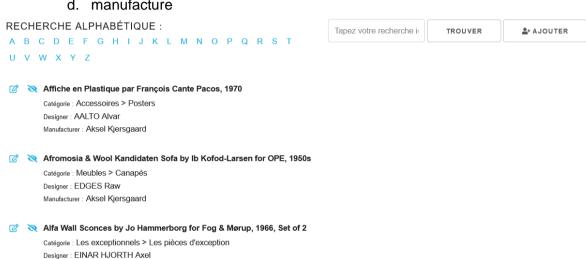
Gestion des fiches produits

Liste des produits avec les fonctionnalités suivantes :

- 1. Bouton d'ajout ;
- 2. Bouton de modification / édition ;
- 3. Bouton de désactivation / réactivation ;
- 4. Formulaire de recherche basée sur le nom du produit ;
- 5. Filtre alphabétique:
- 6. Attention le descriptif du produit doit contenir :
 - a. titre:

Manufacturer : Flos

- b. catégorie > sous-catégorie ;
- c. designer;
- d. manufacture



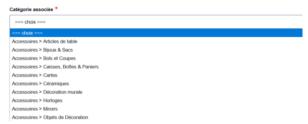
Pour afficher les informations supplémentaires (catégorie > sous-catégorie, designer, manufacture), plusieurs techniques sont possibles. Utilisez celle qui vous paraît la plus adéquate (modification de la sql de récupération, utilisation des array, ...). Dans le cas de l'utilisation des array, il convient d'utiliser la fonction array column() de php afin d'attribuer l'id de la manufacture (par exemple) à son nom dans un tableau de valeurs représentant une seule colonne depuis le tableau d'entrée. De cette façon, vous pourrez facilement interroger ce tableau pour en extraire la donnée désirée.



Formulaire d'ajout d'une fiche produit :

Les champs suivants sont des <select> :

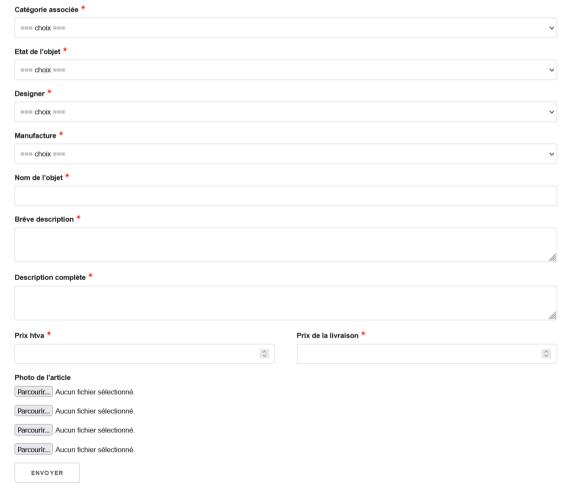
1. Catégorie associées



- 2. Etat de l'objet;
- 3. Designer;
- 4. Manufacture

Pour ces champs <select>, la fonction "array_column()" vous aidera et vous simplifiera la vie (mais vous n'êtes pas obligé de l'utiliser si une autre technique vous paraît plus simple ou adéquate).

Ajouter un article



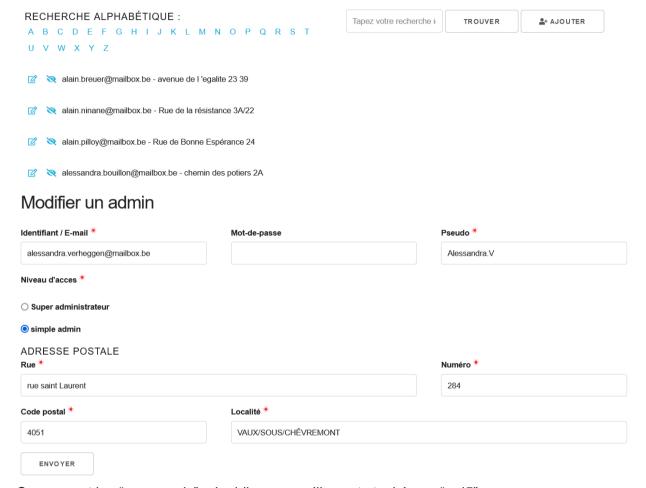
Le formulaire de modification sera basé sur le même principe.



Gestion des utilisateurs

Liste des utilisateurs avec les fonctionnalités suivantes :

- 1. Liste + recherche + filtre alphabétique + bouton d'ajout ;
- 2. Bouton de modification / édition ;
- 3. Bouton de désactivation / réactivation.



Concernant les "passwords", n'oubliez pas qu'ils sont stockés en "md5".

Lors d'une modification, le champ "mot-de-passe" n'est pas rempli. Si il est laissé vide, il ne sera pas modifié dans la DB. Par contre, si une donnée est entrée dans ce champ, alors il sera mis à jour dans la DB.

