



南開大學  
Nankai University

计算机学院  
并行程序设计期末报告

SYCL 课程学习

姓名：刘家骥

学号：2211437

专业：计算机科学与技术

2025 年 3 月 23 日

## 目录

1	01_oneAPI_intro	2
2	02_SYCL_Program_Structure	2
3	03_SYCL_Unified_Shared_Memory	3
4	04_SYCL_Sub_Groups	4
5	学习心得	6

## 1 01\_\_oneAPI\_\_intro

本次课程的学习目标是

- 了解 oneAPI 编程模型如何解决异构计算环境中的编程挑战。
- 学会使用 oneAPI 项目来优化工作流。
- 理解 SYCL 语言和编程模型。
- 熟悉在课程中使用 Jupyter notebooks 进行训练。

课程通过具体示例（如 SYCL Hello World）演示了如何编写和运行 SYCL 程序，并提供了详细的编译和执行步骤。

代码运行结果如图1.1所示

2.1.1. Build and Run

Select the cell below and click Run  to compile and execute the code above:

```

1]: ! chmod 755 q; chmod 755 run_simple.sh; if [ -x "$(command -v qsub)" ]; then ./q run_simple.sh; else ./run_simple.sh; fi

## uc2402b514186d859eb5532cb630dfce is compiling SYCL_Essentials Module1 -- oneAPI Intro sample - 1 of 1 simple.cpp
Device: Intel(R) Data Center GPU Max 1100
0
2
4
6
8
10
12
14
16
18
20
22
24
26
28
30

```

图 1.1: 1\_2

通过学习示例代码，我了解了 oneAPI 和 SYCL 的基础知识，学习了如何在异构计算环境中编写高效的并行代码。

## 2 02\_SYCL\_Program\_Structure

本次课程的学习目标是

- 了解 SYCL 的基本类及其作用。
- 学会如何使用设备选择器将计算任务卸载到不同设备。
- 理解基本并行内核和 ND Range 内核的区别及其使用场景。
- 掌握在 SYCL 程序中使用统一共享内存（USM）或缓冲区访问器内存模型的方法。
- 通过实际操作构建一个简单的 SYCL 应用程序。

课程学习到了包括 SYCL 类、设备选择、队列管理、内核编程、内存模型。

使我较为深入的理解了 SYCL 编程模型，学习了设备选择器、队列管理、并行内核编程以及两种内存模型的应用。

两种内存模型为统一共享内存模型 (USM): 主机和设备共享相同的内存空间, 数据可以在主机和设备之间无缝访问; 缓冲区内内存模型: 数据通过缓冲区在主机和设备之间传输, 访问器用于管理缓冲区的数据访问。

并通过对向量加法实验练习巩固了学习成果

```

1 //Writefile lab/vector_add.cpp
2 //#####
3 // Copyright © Intel Corporation
4 //
5 // SPDX-License-Identifier: MIT
6 // #####
7 #include <sycl/sycl.hpp>
8
9 using namespace sycl;
10
11 int main() {
12     const int N = 256;
13
14     // Initialize a vector and print values
15     std::vector<int> vector1(N, 10);
16     std::cout << "Input Vector1: ";
17     for (int i = 0; i < N; i++) std::cout << vector1[i] << " ";
18
19     // STEP 1 : Create second vector, initialize to 20 and print values
20     std::vector<int> vector2(N, 20);
21     std::cout << "Input Vector2: ";
22     for (int i = 0; i < N; i++) std::cout << vector2[i] << " ";
23     // YOUR CODE GOES HERE
24
25
26     // Create Buffer
27     buffer vector1_buffer(vector1);
28
29     // STEP 2 : Create buffer for second vector
30     buffer vector2_buffer(vector2);
31     // YOUR CODE GOES HERE
32
33
34     // Submit task to add vector
35     queue q;
36     q.submit([&](handler &h) {
37         // Create accessor for vector1_buffer
38         accessor vector1_accessor(vector1_buffer, h);
39
40         // STEP 3 : add second accessor for second buffer

```

图 2.2: 2 1

代码运行，如图2.3所示

### 2.1.1. Build and Run

Select the cell below and click Run  to compile and execute the code above:

[illegible]

图 2.3: 2 2

### 3 03 SYCL Unified Shared Memory

本次课程的学习目标是

- 使用 SYCL2020 的新特性如统一共享内存简化编程。
- 理解使用 USM 进行隐式和显式内存移动的方式。
- 在内核任务之间以优化的方式解决数据依赖问题。

统一共享内存 (USM) 是一种基于指针的内存管理方式, 适用于 SYCL。对于习惯使用 `malloc` 或 `new` 分配数据的 C 和 C++ 程序员来说, USM 非常熟悉。USM 简化了将现有 C/C++ 代码移植到 SYCL 的过程。

学习了关于 USM 的基础知识，包括 USM 的定义、类型、代码示例（隐式和显式数据移动），以及数据依赖管理。课程还包括了实际操作练习，帮助我们巩固所学内容。

隐式数据移动：使用 `malloc_shared` 或 `malloc_host` 进行分配，数据可以在主机和设备之间自动迁移。

显式数据移动：使用 `malloc_device` 分配内存，并显式地在主机和设备之间移动数据。  
如图3.4所示

```

[38]: //writefile lab/usm_lab.cpp
//=====
// Copyright © Intel Corporation
//
// SPDX-License-Identifier: MIT
// =====
#include <sycl/sycl.hpp>
using namespace sycl;

static const int N = 1024;

int main() {
    queue q;
    std::cout << "Device : " << q.get_device().get_info<device::name>() << "\n";

    //initialize 2 arrays on host
    int *data1 = static_cast<int*>(malloc(N * sizeof(int)));
    int *data2 = static_cast<int*>(malloc(N * sizeof(int)));
    for (int i = 0; i < N; i++) {
        data1[i] = 25;
        data2[i] = 49;
    }

    // STEP 1 : Create USM device allocation for data1 and data2
    int *d_data1 = malloc_device<int>(N, q);
    int *d_data2 = malloc_device<int>(N, q);
    // YOUR CODE GOES HERE

    // STEP 2 : Copy data1 and data2 to USM device allocation
    q.memcpy(d_data1, data1, N * sizeof(int)).wait();
    q.memcpy(d_data2, data2, N * sizeof(int)).wait();
    // YOUR CODE GOES HERE

    // STEP 3 : Write kernel code to update data1 on device with square of its value
    q.parallel_for(N, [=](auto i) {
        d_data1[i] = sqrt(d_data1[i]);
        // YOUR CODE GOES HERE
    });
}

```

图 3.4: 3\_1

通过课程中的实验练习，我实际操作了一个简单的 SYCL 应用程序，练习了如何使用 USM 进行隐式和显式的数据移动，并理解了如何管理内核任务之间的数据依赖。

```

[1]: | chmod 755 run_usm_lab.sh; if [ -x "$(command -v qsub)" ]; then ./q_run_usm_lab.sh; else ./run_usm_lab.sh; fi
## uc2402b51418d6595b5532b62b0f6c is compiling SYCL_Essentials Module3 -- SYCL Unified Shared Memory - 5 of 5 usm_lab.cpp
Device : Intel(R) Data Center GPU Max 1100
PASS

```

图 3.5: 3\_2

通过这门课程的学习，我理解了 SYCL 的统一共享内存模型，掌握了隐式和显式数据移动的使用方法，并尝试了在在核任务之间解决数据依赖问题。通过实际编写代码，我不仅巩固了理论知识，还提升了实际编程能力，为今后在异构计算环境中编写高效并行代码奠定了坚实基础。

## 4 04\_SYCL\_Sub\_Groups

本次课程的学习目标是

- 了解在 SYCL 中使用子组的优势
- 利用子组算法提高性能和生产力
- 使用子组随机播放操作可避免显式内存操作

本次实验的练习是，使用子组（sub-group）来计算数组的子组和，并将这些和再合并成一个总和。

学习了如何在 SYCL 中使用子组操作，如何进行数据归约，以及如何在内核中和主机端正确地处理数据。这个过程帮助我更深入地理解了并行编程中的数据局部性和并行计算的效率问题。

学习了如何编写内核任务以利用子组（sub-group）进行并行计算。具体来说，我使用了 `nd_range` 和 `nd_item` 来定义和管理并行工作项和工作组

```

1 q.parallel_for(nd_range<1>(N, B), [=](nd_item<1> item) {
2     auto sg = item.get_sub_group();

```



## 5 学习心得

通过这一系列的学习和实验，我总体上了解了 SYCL 的基本语法和编程模型，并且简单实现了在 SYCL 使用子组来进行并行计算，提升计算性能，使我对并行计算模型有了更深入的理解。