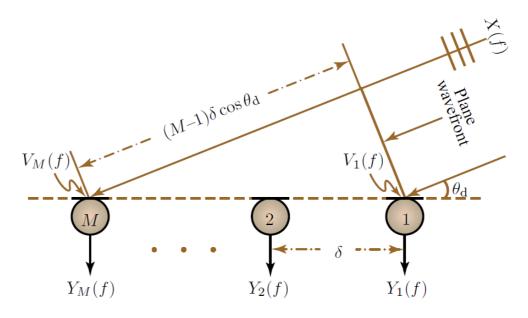
# 固定波束

一个固定波束系统就是一个空间滤波器,它可以目标信号的方向形成一个主波束。并且,一可以将一些没有有效信息的干扰信号方向置0。它不会使用从阵列采集的数据或者目标/噪声信号的统计信息。其结果就是滤波器的参数是固定的,阵列的表现不依赖于外部环境的变换。然而,固定波束会通过导向矢量的形式,使用传感器的位置信息,目标方向和干扰方向的信息。因此,需要知道阵列的几何形式。本章主要研究均匀线阵(ULAs)。

## 信号模型和问题形式

我们考虑一个远场平面波,它距离阵列足够远,在消声环境中传播,声速为c(c=340 m/s),在一个由M个全指向麦克风构成的均匀线阵上实验。两个相邻的麦克风距离都是 $\delta$ 目标方向是与水平夹角 $\theta$ 。给定导向矢量:

$$\mathbf{d}(f,\cos\theta) = \begin{bmatrix} 1 & e^{-\jmath 2\pi f \tau_0 \cos\theta} & \cdots & e^{-\jmath (M-1)2\pi f \tau_0 \cos\theta} \end{bmatrix}^T, \tag{7.1}$$



**Figure 7.1** A uniform linear array with M sensors.

其中j是虚数单位,f是采样频率, $\tau$ 是两个相邻麦克风在方向角为0的时候的延迟。我们定义  $\omega=2\pi f$ 是角频率。因为 $\cos\theta$ 是偶函数,所以 $d(f,\cos\theta)$ 也是偶函数。因此,这就把角度 限定在了 $\theta\in[0,\pi]$ 。

假定目标信号来自方向角 $heta_d$ ,我们可以得到它的信号矢量,观测到的信号矢量(长度为M):

$$\mathbf{y}(f) = \begin{bmatrix} Y_1(f) & Y_2(f) & \cdots & Y_M(f) \end{bmatrix}^T$$

$$= \mathbf{x}(f) + \mathbf{v}(f)$$

$$= \mathbf{d}(f, \cos \theta_{\mathrm{d}}) X(f) + \mathbf{v}(f), \tag{7.2}$$

其中 $Y_m(f)$ 是第m个麦克风接收的信号, $x(f)=d(f,\cos\theta)X(f)$ ,X(f)是目标信号, $d(f,\cos\theta_d)$ 是指向为 $\theta_d$ 的导向矢量(指向目标源),v(f)是加性噪声矢量。这样来定义y(f)。接下来y(f)的自相关矩阵:

$$\mathbf{\Phi}_{\mathbf{y}}(f) = E\left[\mathbf{y}(f)\mathbf{y}^{H}(f)\right]$$

$$= \phi_{X}(f)\mathbf{d}\left(f, \cos\theta_{d}\right)\mathbf{d}^{H}\left(f, \cos\theta_{d}\right) + \mathbf{\Phi}_{\mathbf{v}}(f),$$
(7.3)

 $\phi_X(f)$ 是关于X(f)的变量, $\phi_v(f)$ 是v(f)的自相关矩阵。

我们这一章的目标就是设计一个不依赖于统计信号的波束,可以在目标方向角 $\theta_d$ 形成一个主波束,不失真的提取目标信号,并且抑制其他方向的信号。

## 线阵模型

通常,阵列处理或波束是通过在每个麦克风上加一个延迟滤波器,并将滤波后的信号相加。 在频域,这等价于给每个麦克风的输出,加一个复值权重,最后求和:

$$Z(f) = \sum_{m=1}^{M} H_m^*(f) Y_m(f)$$

$$= \mathbf{h}^H(f) \mathbf{y}(f)$$

$$= X_{\text{fd}}(f) + V_{\text{rn}}(f),$$
(7.4)

其中Z(f)是波束的输出信号,

$$\mathbf{h}(f) = \begin{bmatrix} H_1(f) & H_2(f) & \cdots & H_M(f) \end{bmatrix}^T$$
(7.5)

是波束的权重向量,即在频率f上的空域滤波器,

$$X_{\rm fd}(f) = X(f)\mathbf{h}^{H}(f)\mathbf{d}(f,\cos\theta_{\rm d})$$
(7.6)

是滤波器的目标信号

$$V_{\rm rn}(f) = \mathbf{h}^H(f)\mathbf{v}(f) \tag{7.7}$$

是残余噪声。

由于(7.4)的右边两项是不相关的,因此有:

$$\phi_Z(f) = \mathbf{h}^H(f)\mathbf{\Phi}_{\mathbf{y}}(f)\mathbf{h}(f)$$

$$= \phi_{X_{\text{fd}}}(f) + \phi_{V_{\text{rn}}}(f),$$
(7.8)

其中

$$\phi_{X_{\text{fd}}}(f) = \phi_X(f) \left| \mathbf{h}^H(f) \mathbf{d} \left( f, \cos \theta_{\text{d}} \right) \right|^2, \tag{7.9}$$

$$\phi_{V_{\text{rn}}}(f) = \mathbf{h}^{H}(f)\mathbf{\Phi}_{\mathbf{v}}(f)\mathbf{h}(f). \tag{7.10}$$

在本文的固定波束中,我们希望获得一个不失真的约束:

$$\mathbf{h}^{H}(f)\mathbf{d}\left(f,\cos\theta_{\mathrm{d}}\right) = 1,\tag{7.11}$$

这意味着,任何来自目标方向的信号是不失真的。因此,所有的波束都会将(7.11)作为约束。

### 表现评估

在固定波束中,我们通常只关注窄带信号的评估表现,我们将第一个麦克风的信号作为参考信号。

每个波束都有一个对于方向的灵敏度模式:它可以表示对来自不同方向的声音的灵敏度。波束模式或者方向模式描述了波束对于从角度 $\theta$ 入射的平面波,作用在阵列上时的灵敏度。形式化的,它定义为:

$$\mathcal{B}\left[\mathbf{h}(f), \cos \theta\right] = \mathbf{d}^{H}\left(f, \cos \theta\right) \mathbf{h}(f)$$

$$= \sum_{m=1}^{M} H_{m}(f) e^{\jmath(m-1)2\pi f \tau_{0} \cos \theta}.$$
(7.12)

通常, $|\mathcal{B}[h(f),\cos\theta]|^2$ 是功率模式,使用极坐标系绘图。

窄带输入SNR是:

$$iSNR(f) = \frac{\phi_X(f)}{\phi_{V_1}(f)},\tag{7.13}$$

其中 $\phi_{V_1}(f) = E[|V_1(f)|^2]$ 是关于 $V_1(f)$ 的变量,他是v(f)的第一个元素。窄带输出SNR定义:

oSNR 
$$[\mathbf{h}(f)] = \phi_X(f) \frac{\left|\mathbf{h}^H(f)\mathbf{d}(f,\cos\theta_{\mathrm{d}})\right|^2}{\mathbf{h}^H(f)\mathbf{\Phi}_{\mathbf{v}}(f)\mathbf{h}(f)}$$

$$= \frac{\phi_X(f)}{\phi_{V_1}(f)} \times \frac{\left|\mathbf{h}^H(f)\mathbf{d}(f,\cos\theta_{\mathrm{d}})\right|^2}{\mathbf{h}^H(f)\mathbf{\Gamma}_{\mathbf{v}}(f)\mathbf{h}(f)},$$
(7.14)

其中

$$\Gamma_{\mathbf{v}}(f) = \frac{\Phi_{\mathbf{v}}(f)}{\phi_{V_1}(f)} \tag{7.15}$$

是v(f)的互功率谱矩阵。根据之前SNR的定义,我们可以化简得到阵列的增益:

$$\mathcal{G}\left[\mathbf{h}(f)\right] = \frac{\text{oSNR}\left[\mathbf{h}(f)\right]}{\text{iSNR}(f)}$$

$$= \frac{\left|\mathbf{h}^{H}(f)\mathbf{d}\left(f,\cos\theta_{d}\right)\right|^{2}}{\mathbf{h}^{H}(f)\mathbf{\Gamma}_{\mathbf{v}}(f)\mathbf{h}(f)}.$$
(7.16)

窄带白噪声增益(WNG),是一种最方便的评估阵列缺陷的方案,根据定义(7.16)中的  $\Gamma_v(f)=I_M$ ,其中 $I_M$ 是单位阵:

$$W\left[\mathbf{h}(f)\right] = \frac{\left|\mathbf{h}^{H}(f)\mathbf{d}\left(f,\cos\theta_{\mathrm{d}}\right)\right|^{2}}{\mathbf{h}^{H}(f)\mathbf{h}(f)}.$$
(7.17)

使用Cauchy-Schwartz不等式:

$$\left|\mathbf{h}^{H}(f)\mathbf{d}\left(f,\cos\theta_{\mathrm{d}}\right)\right|^{2} \leq \mathbf{h}^{H}(f)\mathbf{h}(f) \times \mathbf{d}^{H}\left(f,\cos\theta_{\mathrm{d}}\right)\mathbf{d}\left(f,\cos\theta_{\mathrm{d}}\right), \quad (7.18)$$

容易化简得:

$$W\left[\mathbf{h}(f)\right] \le M, \ \forall \mathbf{h}(f). \tag{7.19}$$

所以,最大WNG是:

$$W_{\text{max}} = M, \tag{7.20}$$

他是与频率无关的。令

$$\cos\left[\mathbf{d}\left(f,\cos\theta_{\mathrm{d}}\right),\mathbf{h}(f)\right] = \frac{\mathbf{d}^{H}\left(f,\cos\theta_{\mathrm{d}}\right)\mathbf{h}(f) + \mathbf{h}^{H}(f)\mathbf{d}\left(f,\cos\theta_{\mathrm{d}}\right)}{2\left\|\mathbf{d}\left(f,\cos\theta_{\mathrm{d}}\right)\right\|_{2}\left\|\mathbf{h}(f)\right\|_{2}}$$
(7.21)

是2个向量 $d(f,\cos\theta)$ 和h(f)之间夹角的余弦值,其中 $\|\cdot\|^2$ 是h(f)范数。假设不失真约束,我们可以改写WNG为:

$$W[\mathbf{h}(f)] = W_{\text{max}} \cos^2 \left[ \mathbf{d} \left( f, \cos \theta_{\text{d}} \right), \mathbf{h}(f) \right]. \tag{7.22}$$

另一个重要的指标是麦克风阵列在混响环境下的表现,即窄带指向因子DF,定义为:

$$\mathcal{D}\left[\mathbf{h}(f)\right] = \frac{|\mathcal{B}\left[\mathbf{h}(f), \cos\theta_{\mathrm{d}}\right]|^{2}}{\frac{1}{2} \int_{0}^{\pi} |\mathcal{B}\left[\mathbf{h}(f), \cos\theta\right]|^{2} \sin\theta d\theta}$$

$$= \frac{\left|\mathbf{h}^{H}(f)\mathbf{d}\left(f, \cos\theta_{\mathrm{d}}\right)\right|^{2}}{\mathbf{h}^{H}(f)\Gamma_{0,\pi}(f)\mathbf{h}(f)},$$
(7.23)

其中

$$\Gamma_{0,\pi}(f) = \frac{1}{2} \int_0^{\pi} \mathbf{d} (f, \cos \theta) \, \mathbf{d}^H (f, \cos \theta) \sin \theta d\theta.$$
 (7.24)

我们可以证明,矩阵 $\Gamma_{0,\pi}(f)$ 是:

$$[\mathbf{\Gamma}_{0,\pi}(f)]_{ij} = \frac{\sin[2\pi f(j-i)\tau_0]}{2\pi f(j-i)\tau_0}$$

$$= \operatorname{sinc}[2\pi f(j-i)\tau_0],$$
(7.25)

其中 $|\Gamma_{0,\pi}(f)|_{mm}=1, m=1,2,\ldots,M$ 。通过Cauchy-Schwartz不等式

$$\left|\mathbf{h}^{H}(f)\mathbf{d}\left(f,\cos\theta_{\mathrm{d}}\right)\right|^{2} \leq \mathbf{h}^{H}(f)\mathbf{\Gamma}_{0,\pi}(f)\mathbf{h}(f) \times \mathbf{d}^{H}\left(f,\cos\theta_{\mathrm{d}}\right)\mathbf{\Gamma}_{0,\pi}^{-1}(f)\mathbf{d}\left(f,\cos\theta_{\mathrm{d}}\right),\tag{7.26}$$

可以根据(7.23)发现:

$$\mathcal{D}\left[\mathbf{h}(f)\right] \le \mathbf{d}^{H}\left(f, \cos \theta_{d}\right) \mathbf{\Gamma}_{0, \pi}^{-1}(f) \mathbf{d}\left(f, \cos \theta_{d}\right), \ \forall \mathbf{h}(f). \tag{7.27}$$

最终,最大指向银子DF就是:

$$\mathcal{D}_{\max}(f, \cos \theta_{d}) = \mathbf{d}^{H}(f, \cos \theta_{d}) \, \mathbf{\Gamma}_{0,\pi}^{-1}(f) \mathbf{d}(f, \cos \theta_{d})$$

$$= \operatorname{tr}\left[\mathbf{\Gamma}_{0,\pi}^{-1}(f) \mathbf{d}(f, \cos \theta_{d}) \, \mathbf{d}^{H}(f, \cos \theta_{d})\right]$$

$$\leq M \operatorname{tr}\left[\mathbf{\Gamma}_{0,\pi}^{-1}(f)\right],$$
(7.28)

他是关于频率和目标信号夹角的。令

$$\cos\left[\mathbf{\Gamma}_{0,\pi}^{-1/2}(f)\mathbf{d}\left(f,\cos\theta_{\mathrm{d}}\right),\mathbf{\Gamma}_{0,\pi}^{1/2}(f)\mathbf{h}(f)\right] = \frac{\mathbf{d}^{H}\left(f,\cos\theta_{\mathrm{d}}\right)\mathbf{h}(f) + \mathbf{h}^{H}(f)\mathbf{d}\left(f,\cos\theta_{\mathrm{d}}\right)}{2\left\|\mathbf{\Gamma}_{0,\pi}^{-1/2}(f)\mathbf{d}\left(f,\cos\theta_{\mathrm{d}}\right)\right\|_{2}\left\|\mathbf{\Gamma}_{0,\pi}^{1/2}(f)\mathbf{h}(f)\right\|_{2}}$$
(7.29)

是两个向量夹角的余弦值,假设满足不失真约束,我们可以将DF写作:

$$\mathcal{D}\left[\mathbf{h}(f)\right] = \mathcal{D}_{\max}\left(f, \cos\theta_{\mathrm{d}}\right) \cos^{2}\left[\mathbf{\Gamma}_{0,\pi}^{-1/2}(f)\mathbf{d}\left(f, \cos\theta_{\mathrm{d}}\right), \mathbf{\Gamma}_{0,\pi}^{1/2}(f)\mathbf{h}(f)\right].$$
(7.30)

### 空间混叠

这里讨论阵列信号处理中遇到的空间混叠问题。它类似于以小于2倍最高频率的采样频率, 对时域信号进行采样时,发生的时域混叠现象。

令 $\theta_1$ 和 $\theta_2$ 是2分不同的夹角, $\theta_1 \neq \theta_2$ 。空间混叠出现在,当 $d(f,\cos\theta_1) = d(f,\cos\theta_2)$ 时,即表示声源的方位不明确。令:

$$\cos \theta_1 = \frac{c}{f\delta} + \cos \theta_2$$

$$= \frac{\lambda}{\delta} + \cos \theta_2,$$
(7.31)

或者,等价于

$$\frac{\delta}{\lambda} = \frac{1}{\cos \theta_1 - \cos \theta_2}.\tag{7.32}$$

因为

$$e^{-j(m-1)2\pi f \tau_0 \cos \theta_1} = e^{-j(m-1)2\pi f \tau_0 \cos \theta_2}, \ m = 1, 2, \dots, M.$$
 (7.33)

$$\mathbf{d}\left(f,\cos\theta_{1}\right) = \mathbf{d}\left(f,\cos\theta_{2}\right),\tag{7.34}$$

意味着发生空间混叠。

因为 $|\cos \theta| \le 1$ ,所以

$$\left|\cos\theta_1 - \cos\theta_2\right| \le 2,\tag{7.35}$$

等价于

$$\frac{1}{\left|\cos\theta_1 - \cos\theta_2\right|} \ge \frac{1}{2}.\tag{7.36}$$

根据(7.32), 我们要保证

$$\frac{\delta}{\lambda} < \frac{1}{2},\tag{7.37}$$

这就是经典的窄带混叠条件。

延迟相加

最著名的固定波束就是延迟相加(delay-and-sum, DS),它可以最大化 WNG:

$$\min_{\mathbf{h}(f)} \mathbf{h}^{H}(f)\mathbf{h}(f) \text{ subject to } \mathbf{h}^{H}(f)\mathbf{d}(f,\cos\theta_{d}) = 1.$$
 (7.38)

我们容易得到最优波束滤波器:

$$\mathbf{h}_{\mathrm{DS}}(f, \cos \theta_{\mathrm{d}}) = \frac{\mathbf{d}(f, \cos \theta_{\mathrm{d}})}{\mathbf{d}^{H}(f, \cos \theta_{\mathrm{d}}) \mathbf{d}(f, \cos \theta_{\mathrm{d}})}$$

$$= \frac{\mathbf{d}(f, \cos \theta_{\mathrm{d}})}{M}.$$
(7.39)

使用这个波束时, WNG和DF分别为:

$$W\left[\mathbf{h}_{\mathrm{DS}}\left(f,\cos\theta_{\mathrm{d}}\right)\right] = M = W_{\mathrm{max}} \tag{7.40}$$

和

$$\mathcal{D}\left[\mathbf{h}_{\mathrm{DS}}\left(f,\cos\theta_{\mathrm{d}}\right)\right] = \frac{M^{2}}{\mathbf{d}^{H}\left(f,\cos\theta_{\mathrm{d}}\right)\mathbf{\Gamma}_{0,\pi}(f)\mathbf{d}\left(f,\cos\theta_{\mathrm{d}}\right)}.$$
(7.41)

因此有

$$\mathbf{d}^{H}\left(f,\cos\theta_{\mathrm{d}}\right)\mathbf{\Gamma}_{0,\pi}(f)\mathbf{d}\left(f,\cos\theta_{\mathrm{d}}\right) \leq M\mathrm{tr}\left[\mathbf{\Gamma}_{0,\pi}(f)\right] = M^{2},\tag{7.42}$$

于是有DF > 1。当DS波束最大化WNG时,它不会增大扩散场噪声。

我们有波束模式:

$$|\mathcal{B}\left[\mathbf{h}_{\mathrm{DS}}\left(f,\cos\theta_{\mathrm{d}}\right),\cos\theta\right]|^{2} = \frac{1}{M^{2}}\left|\mathbf{d}^{H}\left(f,\cos\theta\right)\mathbf{d}\left(f,\cos\theta_{\mathrm{d}}\right)\right|^{2}$$

$$= \frac{1}{M^{2}}\left|\sum_{m=1}^{M}e^{\jmath(m-1)2\pi f\tau_{0}(\cos\theta-\cos\theta_{\mathrm{d}})}\right|^{2}$$

$$= \frac{1}{M^{2}}\left|\frac{1-e^{\jmath M2\pi f\tau_{0}(\cos\theta-\cos\theta_{\mathrm{d}})}}{1-e^{\jmath 2\pi f\tau_{0}(\cos\theta-\cos\theta_{\mathrm{d}})}}\right|^{2},$$

$$(7.43)$$

DS的波束模式与频率强相关。

另一个表示(7.41)的方式是

$$\mathcal{D}\left[\mathbf{h}_{\mathrm{DS}}\left(f,\cos\theta_{\mathrm{d}}\right)\right] = \mathcal{D}_{\mathrm{max}}\left(f,\cos\theta_{\mathrm{d}}\right) \times \\ \cos^{2}\left[\mathbf{\Gamma}_{0,\pi}^{1/2}(f)\mathbf{d}\left(f,\cos\theta_{\mathrm{d}}\right),\mathbf{\Gamma}_{0,\pi}^{-1/2}(f)\mathbf{d}\left(f,\cos\theta_{\mathrm{d}}\right)\right],$$
(7.44)

其中

$$\cos\left[\mathbf{\Gamma}_{0,\pi}^{1/2}(f)\mathbf{d}\left(f,\cos\theta_{\mathrm{d}}\right),\mathbf{\Gamma}_{0,\pi}^{-1/2}(f)\mathbf{d}\left(f,\cos\theta_{\mathrm{d}}\right)\right] = \frac{\mathbf{d}^{H}\left(f,\cos\theta_{\mathrm{d}}\right)\mathbf{d}\left(f,\cos\theta_{\mathrm{d}}\right)}{\sqrt{\mathbf{d}^{H}\left(f,\cos\theta_{\mathrm{d}}\right)\mathbf{\Gamma}_{0,\pi}(f)\mathbf{d}\left(f,\cos\theta_{\mathrm{d}}\right)}\sqrt{\mathbf{d}^{H}\left(f,\cos\theta_{\mathrm{d}}\right)\mathbf{\Gamma}_{0,\pi}^{-1}(f)\mathbf{d}\left(f,\cos\theta_{\mathrm{d}}\right)}}$$
(7.45)

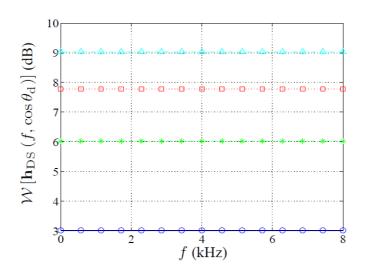
它是向量 $\Gamma_{0,\pi}^{1/2}(f)d(f,\cos\theta)$ 和 $\Gamma_{0,\pi}^{-1/2}(f)d(f,\cos\theta)$ ,令 $\sigma_1(f)$ 和 $\sigma_M(f)$ 是 $\Gamma_{0,\pi}(f)$ 最大和最小的特征值。使用 Kantorovich 不等式:

$$\cos^{2}\left[\mathbf{\Gamma}_{0,\pi}^{1/2}(f)\mathbf{d}\left(f,\cos\theta_{\mathrm{d}}\right),\mathbf{\Gamma}_{0,\pi}^{-1/2}(f)\mathbf{d}\left(f,\cos\theta_{\mathrm{d}}\right)\right] \geq \frac{4\sigma_{1}(f)\sigma_{M}(f)}{\left[\sigma_{1}(f)+\sigma_{M}(f)\right]^{2}},\tag{7.46}$$

我们化简得

$$\frac{4\sigma_1(f)\sigma_M(f)}{\left[\sigma_1(f) + \sigma_M(f)\right]^2} \le \frac{\mathcal{D}\left[\mathbf{h}_{DS}\left(f, \cos\theta_{d}\right)\right]}{\mathcal{D}_{\max}\left(f, \cos\theta_{d}\right)} \le 1.$$
(7.47)

例子:考虑一个均匀线阵,M个麦克风,如图7.1。假定目标信号入射方向为 $\theta$ 。图7.2 使用了不同的麦克风数量M,绘制了WNG关于频率的变化图。图7.3 展示了不同数量的麦克风,和几种指向角度以及间距。随着麦克风数量增加,WNG和DF都在增加,图7.4 - 7.6展示了M=8时,几种情况的波束模式。主波束指向目标方向。随着频率的增加,主波束的宽度在减小。当 $\delta/\lambda$ 增加,我们可能观察到空间混叠的现象,如图 7.6d



**Figure 7.2** WNG of the DS beamformer as a function of frequency, for different numbers of sensors, M: M=2 (solid line with circles), M=4 (dashed line with asterisks), M=6 (dotted line with squares), and M=8 (dash-dot line with triangles).

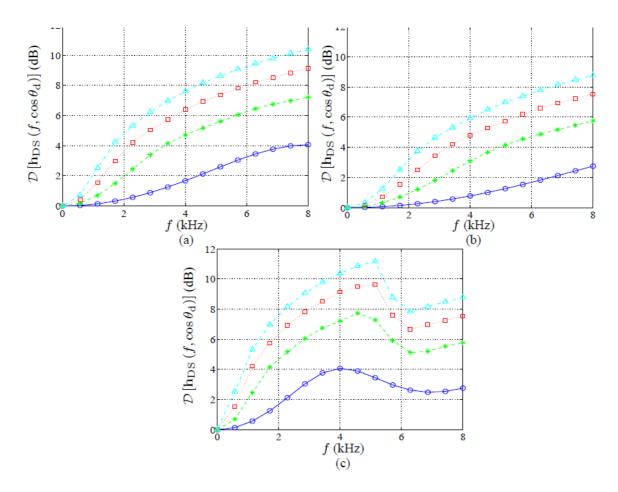


Figure 7.3 DF of the DS beamformer as a function of frequency, for different numbers of sensors, M, and several values of  $\theta_{\rm d}$  and  $\delta$ : M=2 (solid line with circles), M=4 (dashed line with asterisks), M=6 (dotted line with squares), and M=8 (dash-dot line with triangles). (a)  $\theta_{\rm d}=90^\circ$ ,  $\delta=3$  cm, (b)  $\theta_{\rm d}=0^\circ$ ,  $\delta=1$  cm, and (c)  $\theta_{\rm d}=0^\circ$ ,  $\delta=3$  cm.

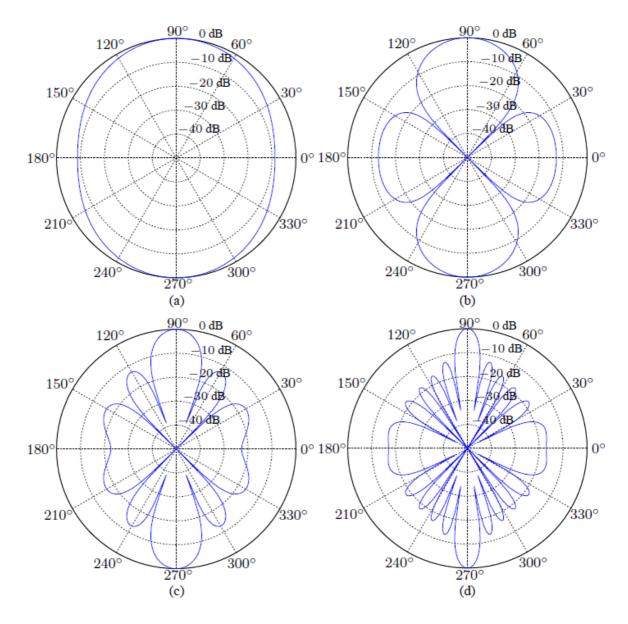
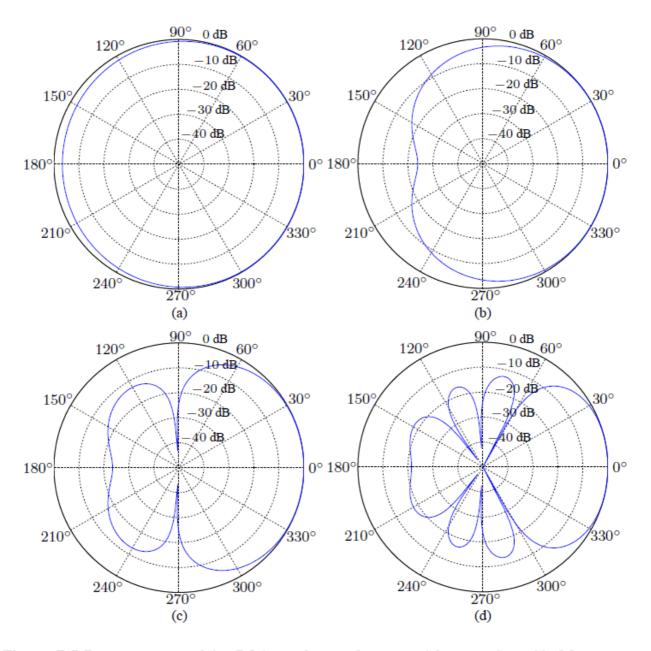
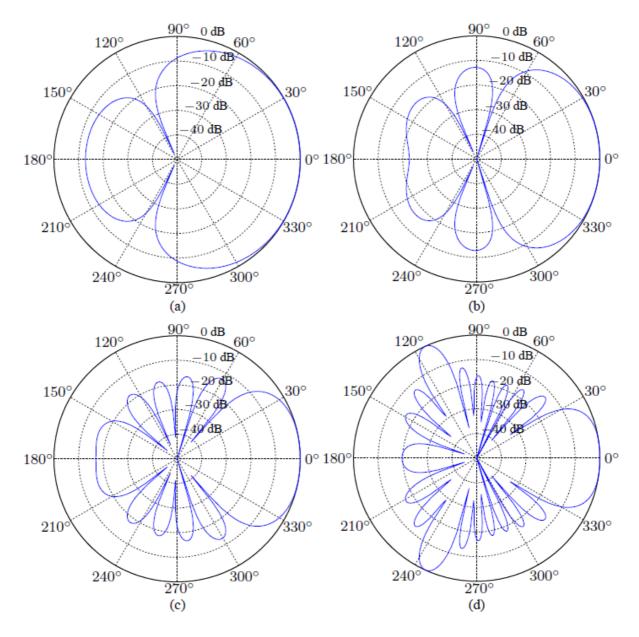


Figure 7.4 Beampatterns of the DS beamformer for several frequencies with M=8,  $\theta_{\rm d}=90^\circ$ , and  $\delta=3$  cm: (a) f=1 kHz, (b) f=2 kHz, (c) f=4 kHz, and (d) f=8 kHz.



**Figure 7.5** Beampatterns of the DS beamformer for several frequencies with M=8,  $\theta_{\rm d}=0^{\circ}$ , and  $\delta=1$  cm: (a) f=1 kHz, (b) f=2 kHz, (c) f=4 kHz, and (d) f=8 kHz.



**Figure 7.6** Beampatterns of the DS beamformer for several frequencies with M=8,  $\theta_{\rm d}=0^{\circ}$ , and  $\delta=3$  cm: (a) f=1 kHz, (b) f=2 kHz, (c) f=4 kHz, and (d) f=8 kHz.