

The Art of Linear Algebra

– Graphic Notes on “Linear Algebra for Everyone” –

Kenji Hiranabe *

with the kindest help of Gilbert Strang [†]

translator: Kefang Liu [‡]

traditionalization and rearrangement: Joey Yu Hsu, MD [§]

September 1, 2021/updated May 11, 2024

Abstract

我嘗試為Gilbert Strang 在書籍“Linear Algebra for Everyone”中介紹的矩陣的重要概念進形可視化圖釋, 以促進從矩陣分解的角度對向量、矩陣計算和算法的理解。¹ 它們包括矩陣分解(Column-Row, \mathbf{CR})、高斯消去法(Gaussian Elimination, \mathbf{LU})、格拉姆-施密特正交化(Gram-Schmidt Orthogonalization, \mathbf{QR})、特徵值和對角化(Eigenvalues and Diagonalization, $\mathbf{Q}\mathbf{\Lambda}\mathbf{Q}^T$)、和奇異值分解(Singular Value Decomposition, $\mathbf{U}\mathbf{\Sigma}\mathbf{V}^T$)。

序言

我很高興能看到Kenji Hiranabe 的線性代數中的矩陣運算的圖片! 這樣的圖片是展示代數的絕佳方式. 我們當然可以通過列·行的點乘來想象矩陣乘法, 但那絕非全部——它是“線性組合”與“秩1矩陣”組成的代數與藝術. 我很感激能看到日文翻譯的書籍和Kenji 的圖片中的想法.

– Gilbert Strang
麻省理工學院數學教授

*twitter: @hiranabe, k-hiranabe@esm.co.jp, <https://anagileway.com>

[†]Massachusetts Institute of Technology, <http://www-math.mit.edu/~gs/>

[‡]twitter: @kfchliu, 微博用戶: 5717297833

[§]redwing1304@gmail.com

¹“Linear Algebra for Everyone”: <http://math.mit.edu/everyone/>.

Contents

1	理解矩陣——4個視角	3
2	向量乘以向量——2個視角	4
3	矩陣乘以向量——2個視角	5
4	矩陣乘以矩陣——4個視角	7
5	實用模式	8
6	矩陣的五種分解	11
6.1	$A = CR$	12
6.2	$A = LU$	13
6.3	$A = QR$	14
6.4	$S = Q\Lambda Q^T$	15
6.5	$A = U\Sigma V^T$	16

1 理解矩陣——4個視角

一個矩陣($m \times n$) 可以被視為1個矩陣, mn 個數, n 個行和 m 個列.

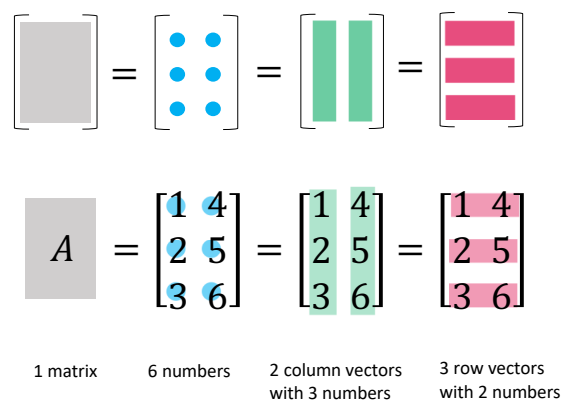


Figure 1: 從四個角度理解矩陣

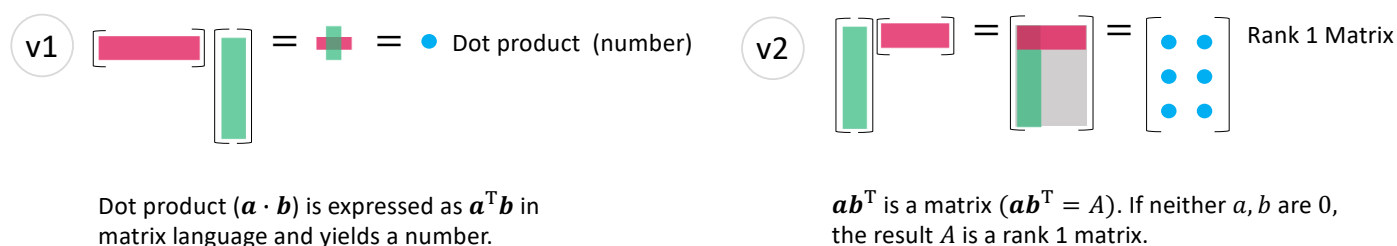
$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} | & | \\ \mathbf{a_1} & \mathbf{a_2} \\ | & | \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\mathbf{a_1^*}- \\ -\mathbf{a_2^*}- \\ -\mathbf{a_3^*}- \end{bmatrix}$$

在這裡, 行向量被標記為粗體 $\mathbf{a_1}$. 列向量則有一個*號, 標記為 $\mathbf{a_1^*}$. 轉置向量和矩陣則用T標記為 $\mathbf{a^T}$ 和 A^T .

2 向量乘以向量——2個視角

後文中，我將介紹一些概念，同時列出“Linear Algebra for Everyone”一書中的相應部分(部分編號插入如下)。詳細的內容最好看書，這裡我也添加了一個簡短的解釋，以便您可以通過這篇文章盡可能多地理解。此外，每個圖都有一個簡短的名稱，例如v1 (數字1表示向量的乘積)、Mv1 (數字1表示矩陣和向量的乘積)，以及如下圖(v1)所示的彩色圓圈。如你所見，隨著討論的進形，該名稱將被交叉引用。

- 1.1節(p.2) Linear combination and dot products
- 1.3節(p.25) Matrix of Rank One
- 1.4節(p.29) Row way and column way



$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = x_1 + 2x_2 + 3x_3$$

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x & y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x & y \\ 2x & 2y \\ 3x & 3y \end{bmatrix}$$

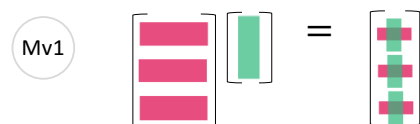
Figure 2: 向量乘以向量- (v1), (v2)

(v1) 是兩個向量之間的基礎運算，而(v2) 將行乘以列並產生一個秩1矩陣。理解(v2)的結果(秩1)是接下來章節的關鍵。

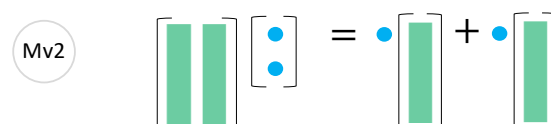
3 矩陣乘以向量——2個視角

一個矩陣乘以一個向量將產生三個點積組成的向量(Mv1) 和一種A的行向量的線性組合.

- 1.1節(p.3) Linear combinations
- 1.3節(p.21) Matrices and Column Spaces



The row vectors of A are multiplied by a vector x and become the three dot-product elements of Ax .



The product Ax is a linear combination of the column vectors of A .

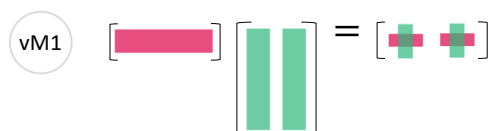
$$Ax = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} (x_1 + 2x_2) \\ (3x_1 + 4x_2) \\ (5x_1 + 6x_2) \end{bmatrix}$$

$$Ax = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = x_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 5 \end{bmatrix} + x_2 \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \\ 6 \end{bmatrix}$$

Figure 3: 矩陣乘以向量- (Mv1), (Mv2)

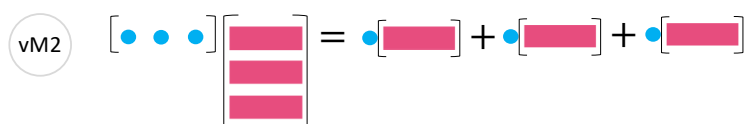
往往你會先學習(Mv1). 但當你習慣了從(Mv2) 的視角看待它, 會理解 Ax 是A的行的線性組合. 矩陣A的行向量的所有線性組合生成的子空間記為 $C(A)$. $Ax = 0$ 的解空間則是零空間, 記為 $N(A)$.

同理, 由(vM1) 和(vM2) 可見, 列向量乘以矩陣也是同一種理解方式.



$$yA = [y_1 \quad y_2 \quad y_3] \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{bmatrix} = [(y_1 + 3y_2 + 5y_3) \quad (2y_1 + 4y_2 + 6y_3)]$$

A row vector y is multiplied by the two column vectors of A and become the two dot-product elements of yA .



$$yA = [y_1 \quad y_2 \quad y_3] \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{bmatrix} = y_1 [1 \quad 2] + y_2 [3 \quad 4] + y_3 [5 \quad 6]$$

The product yA is a linear combination of the row vectors of A .

Figure 4: 向量乘以矩陣- (vM1), (vM2)

上圖A的列向量的所有線性組合生成的子空間記為 $C(A^T)$. $yA = 0$ 的解空間是A的左零空間, 記為 $N(A^T)$.

本書的一大亮點即為四個基本子空間: 在 \mathbb{R}^n 上的 $\mathbf{N}(A) + \mathbf{C}(A^T)$ (相互正交) 和在 \mathbb{R}^m 上的 $\mathbf{N}(A^T) + \mathbf{C}(A)$ (相互正交).

- 3.5節(p.124) Dimensions of the Four Subspaces

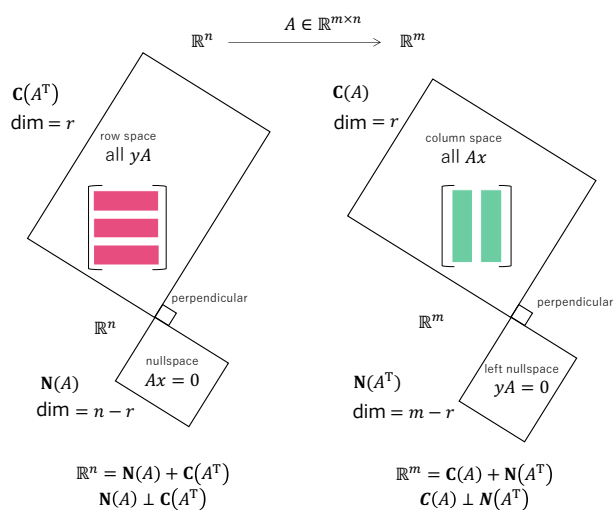


Figure 5: 四個子空間

關於秩 r , 請見 $A = CR$ (6.1節) .

4 矩陣乘以矩陣——4個視角

由“矩陣乘以向量”自然延伸到“矩陣乘以矩陣”。

- 1.4節(p.35) Four ways to multiply $AB = C$
- 也可以見書的封底

MM 1

Every element becomes a dot product of row vector and column vector.

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} (x_1+2x_2) & (y_1+2y_2) \\ (3x_1+4x_2) & (3y_1+4y_2) \\ (5x_1+6x_2) & (5y_1+6y_2) \end{bmatrix}$$

MM 2

Ax and Ay are linear combinations of columns of A .

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{bmatrix} = A \begin{bmatrix} x & y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} Ax & Ay \end{bmatrix}$$

MM 3

The produced rows are linear combinations of rows.

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_1^* \\ a_2^* \\ a_3^* \end{bmatrix} X = \begin{bmatrix} a_1^* X \\ a_2^* X \\ a_3^* X \end{bmatrix}$$

MM 4

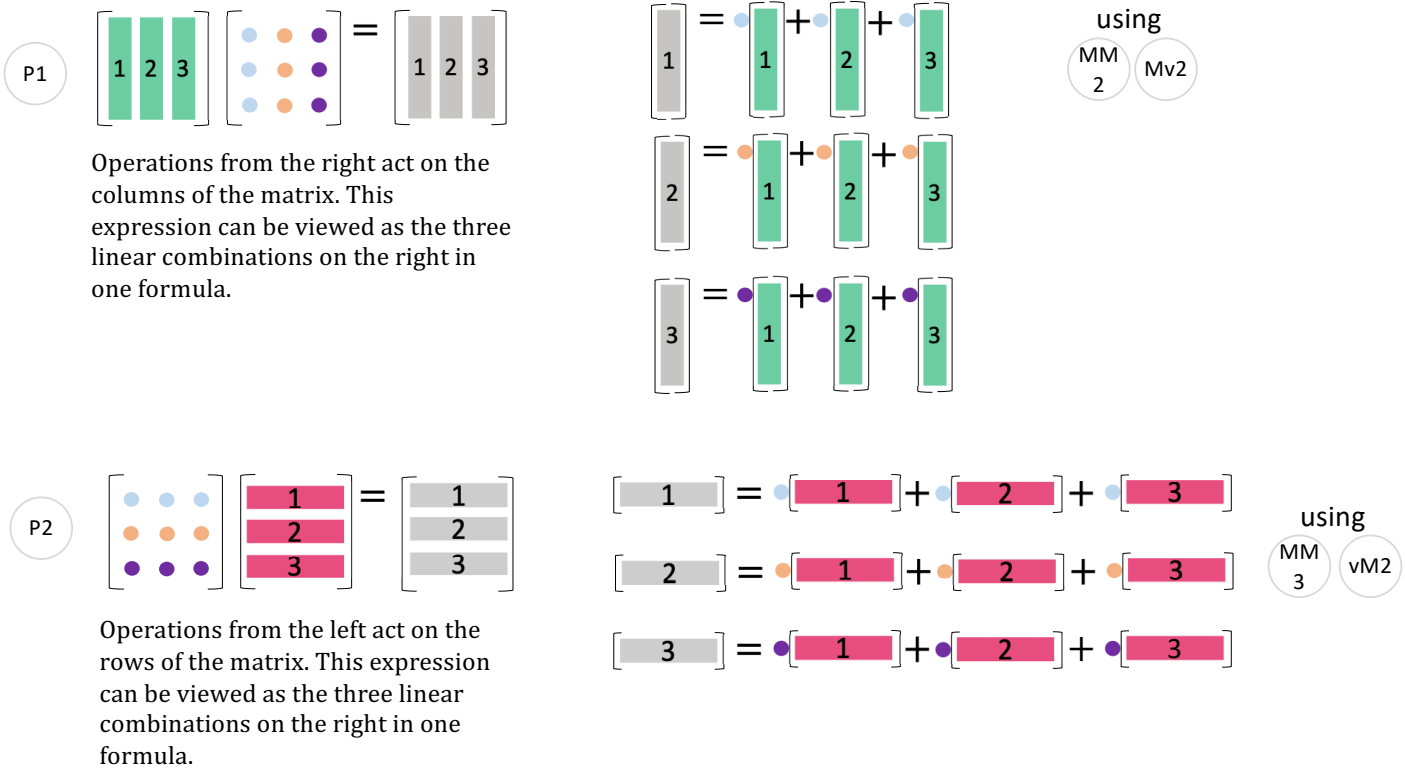
Multiplication AB is broken down to a sum of rank 1 matrices.

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_1 & a_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_1^* \\ b_2^* \end{bmatrix} = a_1 b_1^* + a_2 b_2^* \\ = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \\ 6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_{21} & b_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} \\ 3b_{11} & 3b_{12} \\ 5b_{11} & 5b_{12} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 2b_{21} & 2b_{22} \\ 4b_{21} & 4b_{22} \\ 6b_{21} & 6b_{22} \end{bmatrix}$$

Figure 6: 矩陣乘以矩陣- (MM1), (MM2), (MM3), (MM4)

5 實用模式

在這裡，我展示了一些實用的模式，可以讓你更直觀地理解接下來的內容。



using

MM

2

Mv2

P2

1

2

3

1

2

3

Operations from the left act on the rows of the matrix. This expression can be viewed as the three linear combinations on the right in one formula.

1

1

2

2

3

1

2

3

using

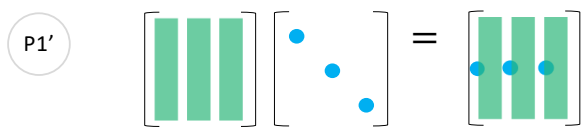
MM

3

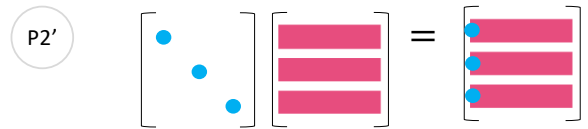
vM2

Figure 7: 圖1, 2 - (P1), (P1)

P1 是(MM2) 和(Mv2) 的結合. P2 是(MM3) 和(vM2) 的擴展. 注意, P1 是行運算(右乘一個矩陣), 而P2 是列運算(左乘一個矩陣).



Applying a diagonal matrix from the right scales each column.



Applying a diagonal matrix from the left scales each row.

$$AD = [\mathbf{a}_1 \quad \mathbf{a}_2 \quad \mathbf{a}_3] \begin{bmatrix} d_1 & & \\ & d_2 & \\ & & d_3 \end{bmatrix} = [d_1 \mathbf{a}_1 \quad d_2 \mathbf{a}_2 \quad d_3 \mathbf{a}_3]$$

$$DB = \begin{bmatrix} d_1 & & \\ & d_2 & \\ & & d_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{b}_1^* \\ \mathbf{b}_2^* \\ \mathbf{b}_3^* \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} d_1 \mathbf{b}_1^* \\ d_2 \mathbf{b}_2^* \\ d_3 \mathbf{b}_3^* \end{bmatrix}$$

Figure 8: 圖1', 2' - (P1'), (P2')

(P1') 將對角線上的數乘以矩陣的行, 而(P2') 將對角線上的數乘以矩陣的列. 兩個分別為(P1) 和(P2) 的變體.



This pattern reveals another combination of columns.
You will encounter this in differential/recurrence equations.

$$XD\mathbf{c} = [\mathbf{x}_1 \quad \mathbf{x}_2 \quad \mathbf{x}_3] \begin{bmatrix} d_1 & & \\ & d_2 & \\ & & d_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{bmatrix} = c_1 d_1 \mathbf{x}_1 + c_2 d_2 \mathbf{x}_2 + c_3 d_3 \mathbf{x}_3$$

Figure 9: 圖3 - (P3)

當解決微分方程和遞歸方程時的也會出現這一模式:

- 6節(p.201) Eigenvalues and Eigenvectors
- 6.4節(p.243) Systems of Differential Equations

$$\frac{d\mathbf{u}(t)}{dt} = A\mathbf{u}(t), \quad \mathbf{u}(0) = \mathbf{u}_0$$

$$\mathbf{u}_{n+1} = A\mathbf{u}_n, \quad \mathbf{u}_0 = \mathbf{u}_0$$

在兩種問題中, 它的解都可以用 A 的特徵值($\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3$)、特徵向量 $X = [\mathbf{x}_1 \ \mathbf{x}_2 \ \mathbf{x}_3]$ 和系數 $\mathbf{c} = [c_1 \ c_2 \ c_3]^T$ 表示. 其中 \mathbf{c} 是以 X 為基底的初始值 $\mathbf{u}(0) = \mathbf{u}_0$ 的坐標.

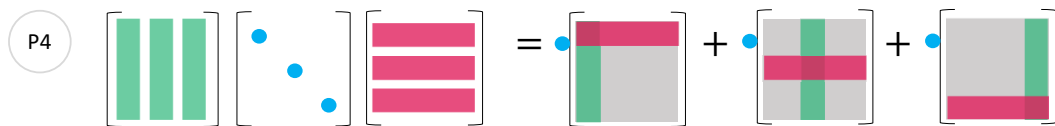
$$\mathbf{u}_0 = c_1\mathbf{x}_1 + c_2\mathbf{x}_2 + c_3\mathbf{x}_3$$

$$\mathbf{c} = \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{bmatrix} = X^{-1}\mathbf{u}_0$$

以上兩個問題的通解為:

$$\begin{aligned} \mathbf{u}(t) &= e^{At}\mathbf{u}_0 = Xe^{\Lambda t}X^{-1}\mathbf{u}_0 &= Xe^{\Lambda t}\mathbf{c} = c_1e^{\lambda_1 t}\mathbf{x}_1 + c_2e^{\lambda_2 t}\mathbf{x}_2 + c_3e^{\lambda_3 t}\mathbf{x}_3 \\ \mathbf{u}_n &= A^n\mathbf{u}_0 = X\Lambda^nX^{-1}\mathbf{u}_0 &= X\Lambda^n\mathbf{c} = c_1\lambda_1^n\mathbf{x}_1 + c_2\lambda_2^n\mathbf{x}_2 + c_3\lambda_3^n\mathbf{x}_3 \end{aligned}$$

見Figure9: 通過P3可以得到 $XD\mathbf{c}$.



A matrix is decomposed into a sum of rank 1 matrices,
as in singular value/eigenvalue decomposition.

$$U\Sigma V^T = [\mathbf{u}_1 \ \mathbf{u}_2 \ \mathbf{u}_3] \begin{bmatrix} \sigma_1 & & \\ & \sigma_2 & \\ & & \sigma_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{v}_1^T \\ \mathbf{v}_2^T \\ \mathbf{v}_3^T \end{bmatrix} = \sigma_1\mathbf{u}_1\mathbf{v}_1^T + \sigma_2\mathbf{u}_2\mathbf{v}_2^T + \sigma_3\mathbf{u}_3\mathbf{v}_3^T$$

Figure 10: Pattern 4 - (P4)

P4在特徵值分解和特異值分解中都會用到. 兩種分解都可以表示為三個矩陣之積, 其中中間的矩陣均為對角矩陣. 且都可以表示為帶特徵值/特異值系數的秩1矩陣之積. 更多細節將在下一節中討論.

6 矩陣的五種分解

- 前言p.vii, The Plan for the Book.

$A = CR, A = LU, A = QR, A = Q\Lambda Q^T, A = U\Sigma V^T$ 將一一說明.

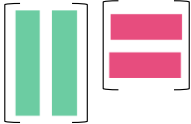

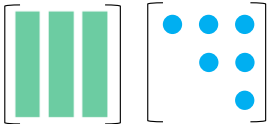
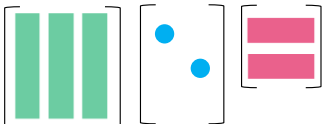
$A = CR$		<p>C為A的線性無關行 R為A的列階梯形矩陣 可推知行秩= 列秩</p>
$A = LU$		<p>LU分解通過 高斯消去法 (下三角)(上三角)</p>
$A = QR$		<p>QR分解為 格拉姆-施密特正交化中的 正交矩陣Q和三角矩陣R</p>
$S = Q\Lambda Q^T$		<p>對稱矩陣S可以進形 特徵值分解 特徵向量組成Q, 特徵值組成Λ</p>
$A = U\Sigma V^T$		<p>所有矩陣A的 奇異值分解 奇異值組成Σ</p>

Table 1: 五種分解

6.1 $A = CR$

- 1.4節 Matrix Multiplication and $A = CR$ (p.29)

所有一般的長矩陣 A 都有相同的列秩和行秩。這個分解是理解這一定理最直觀的方法。 C 由 A 的線性無關行組成， R 為 A 的列階梯形矩陣(消除了零列)。 $A = CR$ 將 A 化簡為 r 的線性無關行 C 和線性無關列 R 的乘積。

$$A = CR$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

推導過程：從左往右看 A 的行。保留其中線性無關的行，去掉可以由前者線性表出的行。則第1、2行被保留，而第三行因為可以由前兩行之和表示而被去掉。而要通過線性無關的1、2兩行重新構造出 A ，需要右乘一個列階梯矩陣 R 。

$$\begin{matrix} A & C & R \\ \left[\begin{array}{|c|c|c|} \hline \text{grey} & \text{grey} & \text{grey} \\ \hline \end{array} \right] & = \left[\begin{array}{|c|c|} \hline 1 & 2 \\ \hline \end{array} \right] \left[\begin{array}{ccc} \text{blue} & \text{orange} & \text{purple} \\ \text{blue} & \text{orange} & \text{purple} \end{array} \right] & = \left[\begin{array}{ccc} \text{blue}1 + \text{blue}2 & \text{orange}1 + \text{orange}2 & \text{purple}1 + \text{purple}2 \end{array} \right] \end{matrix} \quad \text{using p1}$$

Figure 11: CR 中行的秩

現在你會發現行的秩為2，因為 C 中只有2個線性無關行。而 A 中所有的行都可以由 C 中的2行線性表出。

$$\begin{matrix} A & C & R \\ \left[\begin{array}{|c|} \hline \text{grey} \\ \hline \end{array} \right] & = \left[\begin{array}{|c|c|} \hline \text{blue} & \text{purple} \\ \text{purple} & \text{purple} \end{array} \right] \left[\begin{array}{|c|} \hline 1 \\ \hline 2 \end{array} \right] & = \left[\begin{array}{cc} \text{blue}1 + \text{purple}2 & \text{purple}1 + \text{purple}2 \\ \text{purple}1 + \text{purple}2 & \text{purple}1 + \text{purple}2 \end{array} \right] \end{matrix} \quad \text{using p2}$$

Figure 12: CR 中列的秩

同樣，列秩也為2，因為 R 中只有2個線性無關列，且 A 中所有的列都可以由 R 中的2列線性表出。

6.2 $A = LU$

用高斯消除法求解 $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ 也被稱為 LU 分解. 通常, 是 A 左乘一個初等列變換矩陣 (E) 來得到一個上三角矩陣 U .

$$\begin{aligned} EA &= U \\ A &= E^{-1}U \\ \text{let } L &= E^{-1}, \quad A = LU \end{aligned}$$

現在, 求解 $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ 有2步: (1) 求解 $L\mathbf{c} = \mathbf{b}$, (2) 代回 $U\mathbf{x} = \mathbf{c}$.

• 2.3節 (p.57) Matrix Computations and $A = LU$

在這裡, 我們直接通過 A 計算 L 和 U .

$$A = \begin{bmatrix} | \\ \mathbf{l}_1 \\ | \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -\mathbf{u}_1^* - \\ \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & A_2 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} | \\ \mathbf{l}_1 \\ | \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -\mathbf{u}_1^* - \\ \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} | \\ \mathbf{l}_2 \\ | \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -\mathbf{u}_2^* - \\ \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & A_3 \end{bmatrix} = LU$$

$$\begin{bmatrix} A \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \text{green} & \text{red} & \text{grey} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \text{green} & \text{red} & \text{grey} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \text{green} & \text{red} & \text{grey} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} L \end{bmatrix} \begin{bmatrix} U \end{bmatrix}$$

Figure 13: A 的遞歸秩1矩陣分離

要計算 L 和 U , 首先分離出由 A 的第一列和第一行組成的外積. 余下的部分為 A_2 . 遞歸執行此操作, 將 A 分解為秩1矩陣之和.

$$\begin{bmatrix} L \end{bmatrix} \begin{bmatrix} U \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \text{green} & \text{red} & \text{grey} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \text{green} & \text{red} & \text{grey} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \text{green} & \text{red} & \text{grey} \end{bmatrix} \quad \text{using MM 4}$$

Figure 14: 由 LU 重新構造 A

由 L 乘以 U 來重新構造 A 則相對簡單.

6.3 $A = QR$

$A = QR$ 是在保持 $C(A) = C(Q)$ 的條件下, 將 A 轉化為正交矩陣 Q .

- 4.4節Orthogonal matrices and Gram-Schmidt (p.165)

在格拉姆-施密特正交化中, 首先, 單位化的 \mathbf{a}_1 被用作 \mathbf{q}_1 , 然後求出 \mathbf{a}_2 與 \mathbf{q}_1 正交所得到的 \mathbf{q}_2 , 以此類推.

$$\begin{aligned}\mathbf{q}_1 &= \mathbf{a}_1 / \|\mathbf{a}_1\| \\ \mathbf{q}_2 &= \mathbf{a}_2 - (\mathbf{q}_1^T \mathbf{a}_2) \mathbf{q}_1, \quad \mathbf{q}_2 = \mathbf{q}_2 / \|\mathbf{q}_2\| \\ \mathbf{q}_3 &= \mathbf{a}_3 - (\mathbf{q}_1^T \mathbf{a}_3) \mathbf{q}_1 - (\mathbf{q}_2^T \mathbf{a}_3) \mathbf{q}_2, \quad \mathbf{q}_3 = \mathbf{q}_3 / \|\mathbf{q}_3\|\end{aligned}$$

或者你也可以寫作 $r_{ij} = \mathbf{q}_i^T \mathbf{a}_j$:

$$\begin{aligned}\mathbf{a}_1 &= r_{11} \mathbf{q}_1 \\ \mathbf{a}_2 &= r_{12} \mathbf{q}_1 + r_{22} \mathbf{q}_2 \\ \mathbf{a}_3 &= r_{13} \mathbf{q}_1 + r_{23} \mathbf{q}_2 + r_{33} \mathbf{q}_3\end{aligned}$$

原本的 A 就可以表示為 QR : 正交矩陣乘以上三角矩陣.

$$A = \begin{bmatrix} | & | & | \\ \mathbf{q}_1 & \mathbf{q}_2 & \mathbf{q}_3 \\ | & | & | \end{bmatrix} \begin{bmatrix} r_{11} & r_{12} & r_{13} \\ & r_{22} & r_{23} \\ & & r_{33} \end{bmatrix} = QR$$

$$QQ^T = Q^T Q = I$$

$$\begin{bmatrix} | & | & | \\ \mathbf{a}_1 & \mathbf{a}_2 & \mathbf{a}_3 \\ | & | & | \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} | & | & | \\ \mathbf{q}_1 & \mathbf{q}_2 & \mathbf{q}_3 \\ | & | & | \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \bullet & \bullet & \bullet \\ \bullet & \bullet & \bullet \\ & \bullet & \bullet \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{a}_1 & \mathbf{a}_2 & \mathbf{a}_3 \\ \bullet & \bullet & \bullet \\ | & | & | \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ & 2 & 2 \\ & & 3 \end{bmatrix}$$

Figure 15: $A = QR$

A 的行向量就可以轉化為一個正交集合: Q 的行向量. A 的每一個行向量都可以用 Q 和上三角矩陣 R 重新構造出.

圖釋可以回頭看P1.

6.4 $S = Q\Lambda Q^T$

所有對稱矩陣 S 都必須有實特徵值和正交特徵向量. 特徵值是 Λ 的對角元素, 特徵向量在 Q 中.

- 6.3節(p.227) Symmetric Positive Definite Matrices

$$\begin{aligned}
 S = Q\Lambda Q^T &= \begin{bmatrix} | & | & | \\ \mathbf{q}_1 & \mathbf{q}_2 & \mathbf{q}_3 \\ | & | & | \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \lambda_1 & & \\ & \lambda_2 & \\ & & \lambda_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -\mathbf{q}_1^T - \\ -\mathbf{q}_2^T - \\ -\mathbf{q}_3^T - \end{bmatrix} \\
 &= \lambda_1 \begin{bmatrix} | \\ \mathbf{q}_1 \\ | \end{bmatrix} [-\mathbf{q}_1^T -] + \lambda_2 \begin{bmatrix} | \\ \mathbf{q}_2 \\ | \end{bmatrix} [-\mathbf{q}_2^T -] + \lambda_3 \begin{bmatrix} | \\ \mathbf{q}_3 \\ | \end{bmatrix} [-\mathbf{q}_3^T -] \\
 &= \lambda_1 P_1 + \lambda_2 P_2 + \lambda_3 P_3
 \end{aligned}$$

$$P_1 = \mathbf{q}_1 \mathbf{q}_1^T, \quad P_2 = \mathbf{q}_2 \mathbf{q}_2^T, \quad P_3 = \mathbf{q}_3 \mathbf{q}_3^T$$

$$\begin{bmatrix} S \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} Q \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \Lambda \end{bmatrix} \begin{bmatrix} Q^T \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \lambda_1 \mathbf{q}_1 \mathbf{q}_1^T \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \lambda_2 \mathbf{q}_2 \mathbf{q}_2^T \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \lambda_3 \mathbf{q}_3 \mathbf{q}_3^T \end{bmatrix} \quad \text{using P4}$$

Figure 16: $S = Q\Lambda Q^T$

一個對稱矩陣 S 通過一個正交矩陣 Q 和它的轉置矩陣, 對角化為 Λ . 然後被分解為一階投影矩陣 $P = \mathbf{q}\mathbf{q}^T$ 的組合. 這就是譜定理.

注意, 這裡的分解用到了P4.

$$\begin{aligned}
 S &= S^T = \lambda_1 P_1 + \lambda_2 P_2 + \lambda_3 P_3 \\
 QQ^T &= P_1 + P_2 + P_3 = I \\
 P_1 P_2 &= P_2 P_3 = P_3 P_1 = O \\
 P_1^2 &= P_1 = P_1^T, \quad P_2^2 = P_2 = P_2^T, \quad P_3^2 = P_3 = P_3^T
 \end{aligned}$$

6.5 $A = U\Sigma V^T$

- 7.1節(p.259) Singular Values and Singular Vectors

包括長方陣在內的所有矩陣都具有奇異值分解(SVD). $A = U\Sigma V^T$ 中, 有 A 的奇異向量 U 和 V . 奇異值則排列在 Σ 的對角線上. 下圖就是“簡化版”的SVD.

$$\begin{array}{c} A \\ \left[\begin{array}{|c|} \hline \square \\ \hline \end{array} \right] \end{array} = \begin{array}{c} U \\ \left[\begin{array}{|c|c|c|} \hline 1 & 2 & 3 \\ \hline \end{array} \right] \end{array} \begin{array}{c} \Sigma \\ \left[\begin{array}{|c|} \hline \bullet \\ \hline \bullet \end{array} \right] \end{array} \begin{array}{c} V^T \\ \left[\begin{array}{|c|} \hline 1 \\ \hline 2 \end{array} \right] \end{array} = \begin{array}{c} \sigma_1 \mathbf{u}_1 \mathbf{v}_1^T \\ \bullet \left[\begin{array}{|c|} \hline 1 \\ \hline 1 \end{array} \right] \end{array} + \begin{array}{c} \sigma_2 \mathbf{u}_2 \mathbf{v}_2^T \\ \bullet \left[\begin{array}{|c|} \hline 2 \\ \hline 2 \end{array} \right] \end{array} \quad \text{using P4}$$

Figure 17: $A = U\Sigma V^T$

你可以發現, V 是 \mathbb{R}^n ($A^T A$ 的特徵向量) 的標準正交基, 而 U 是 \mathbb{R}^m (AA^T 的特徵向量) 的標準正交基. 它們共同將 A 對角化為 Σ . 這也可以表示為秩1矩陣的線性組合.

$$\begin{aligned} A = U\Sigma V^T &= \begin{bmatrix} | & | & | \\ \mathbf{u}_1 & \mathbf{u}_2 & \mathbf{u}_3 \\ | & | & | \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \sigma_1 & & \\ & \sigma_2 & \\ & & \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -\mathbf{v}_1^T - \\ -\mathbf{v}_2^T - \end{bmatrix} = \sigma_1 \begin{bmatrix} | \\ \mathbf{u}_1 \\ | \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -\mathbf{v}_1^T - \end{bmatrix} + \sigma_2 \begin{bmatrix} | \\ \mathbf{u}_2 \\ | \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -\mathbf{v}_2^T - \end{bmatrix} \\ &= \sigma_1 \mathbf{u}_1 \mathbf{v}_1^T + \sigma_2 \mathbf{u}_2 \mathbf{v}_2^T
 \end{aligned}$$

注意:

$$\begin{aligned} UU^T &= I_m \\ VV^T &= I_n
 \end{aligned}$$

圖釋見P4.

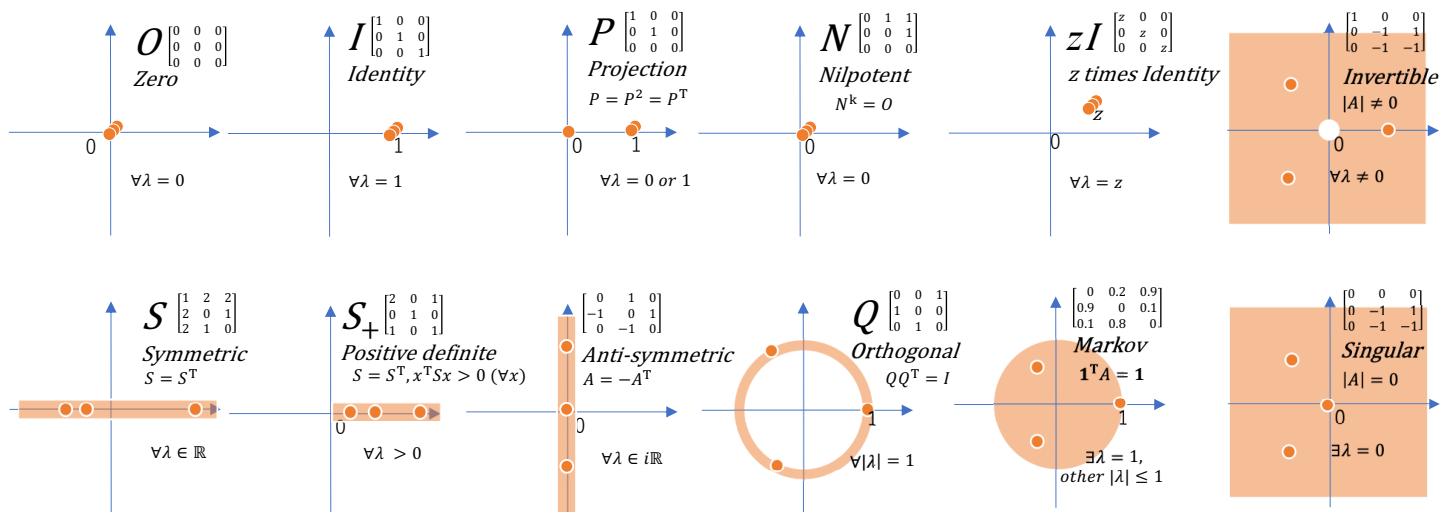
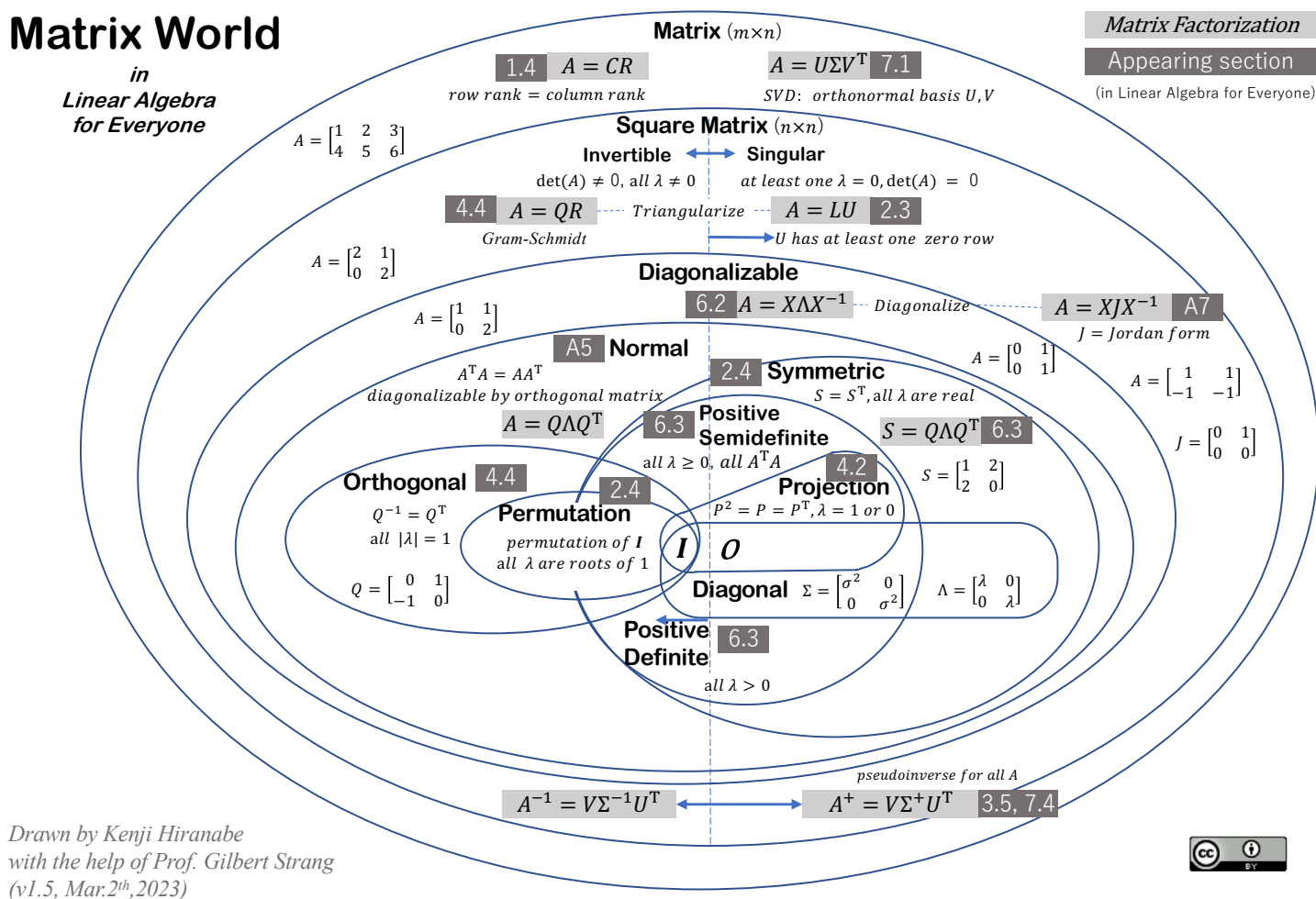


Figure 18: 特徵值圖

Matrix World

in
Linear Algebra
for Everyone



Drawn by Kenji Hiranabe
with the help of Prof. Gilbert Strang
(v1.5, Mar.2nd, 2023)



Figure 19: 矩陣世界

總結和致謝

我展示了矩陣/向量乘法的系統可視化與它們在五種矩陣分解中的應用。我希望你能夠喜歡它們、通過它們加深對線性代數的理解。

Ashley Fernandes 在排版時幫我美化了這篇論文，使它更加一致和專業。

在結束這篇論文之前，我要感謝Gilbert Strang 教授出版了《Linear Algebra for Everyone》一書。它引導我們通過新的視角去了解線性代數中這些美麗的風景。其中介紹了當代和傳統的數據科學和機器學習，每個人都可以通過實用的方式對它的基本思想進形基本理解。矩陣世界的重要組成部分。

參考文獻與相關工作

1. Gilbert Strang(2020), *Linear Algebra for Everyone*, Wellesley Cambridge Press., <http://math.mit.edu/everyone>
2. Gilbert Strang(2016), *Introduction to Linear Algebra*, Wellesley Cambridge Press, 5th ed., <http://math.mit.edu/linearalgebra>
3. Kenji Hiranabe(2021), *Map of Eigenvalues*, An Agile Way(blog), <https://anagileway.com/2021/10/01/map-of-eigenvalues/>
4. Kenji Hiranabe(2020), *Matrix World*, An Agile Way(blog), <https://anagileway.com/2020/09/29/matrix-world-in-linear-algebra-for-everyone/>