

<b>Professor:</b>	<b>Disciplina:</b>
<b>Aluno:</b>	<b>Número:</b>
<b>Data:</b>	<b>Conceito:</b>



## Atividade Mil Grau Final

### Aplicativo Android com Tela de Login, Menu e Três Programas

Criar um aplicativo Android, contendo:

- Tela de Login
- Menu com três opções de programas
- Três funcionalidades diferentes
- Em todas as telas deverá haver um botão para fechar o aplicativo.

#### Programa 1 – Comparador de Combustíveis

O usuário informa o preço da **gasolina** e do **etanol**.

O app calcula qual combustível é mais vantajoso (**etanol é melhor se custar até 70% do valor da gasolina**).

O resultado deve ser exibido com **texto e imagem** (exemplo: uma bomba de gasolina ou etanol).

#### Componentes usados:

**TextBox (TextField)** para inserir os preços.

**Button** para calcular.

**ImageView** para exibir a imagem correspondente ao combustível mais vantajoso.

Imagens na pasta 'imagens'

## **Programa 2 – Visualizador de Pontos Turísticos**

O app exibe **5 imagens de pontos turísticos famosos** (exemplo: Torre Eiffel, Cristo Redentor, Coliseu, etc.).

O usuário pode navegar pelas imagens usando **botões de "Próximo" e "Anterior"**.

As imagens mudam devem criar um looping, ou seja, o quando for a última imagem o botão deverá continuar funcionando.

Quando o usuário **pressionar e segurar (Long Click) na imagem**, um **Toast** deve aparecer com uma **curiosidade sobre o ponto turístico atual**.

### **Componentes usados:**

**ImageView** para exibir as imagens dos pontos turísticos.

**Button** para avançar e voltar na galeria de imagens. para trocar as imagens automaticamente em looping.

**Toast** ao segurar a imagem, exibindo uma curiosidade do ponto turístico.

### **Exemplo:**

- **Imagem:** Torre Eiffel
- **Long Click:** Exibe um Toast com a curiosidade: *"A Torre Eiffel cresce cerca de 15 cm no verão devido à dilatação térmica do ferro!"*

## **Programa 3 – Cadastro de Telefones e Chamada**

O usuário pode cadastrar números de telefone em uma lista e, ao clicar em um deles, o aplicativo abre o discador do celular já com o número preenchido.

### **Componentes usados:**

- **EditText** para inserir um número de telefone.
- **Button** para adicionar o número na lista.
- **ListView** para exibir os números cadastrados.
- **Intent Implícito** para acionar o discador com o número selecionado (**ACTION\_DIAL**).