

Professor:	Disciplina:
Aluno:	Número:
Data:	Conceito:

ANDROID é
um chuchu!



Exercício Mil Grau

Crie um aplicativo Android no **Android Studio** com uma única tela que permita ao usuário calcular o valor final de um produto após aplicar um desconto ou um aumento percentual.

Requisitos:

- Entrada de Dados:**
 - Utilize um **EditText** para o usuário inserir o preço original do produto.
 - Utilize outro **EditText** para inserir a porcentagem de desconto ou aumento.
 - Adicione dois **Buttons**: um para calcular o **desconto** e outro para calcular o **aumento**.
- Interações:**
 - Clique normal:**
 - Ao pressionar o botão de desconto, o aplicativo deve calcular e exibir o preço final com o desconto aplicado.
 - Ao pressionar o botão de aumento, o aplicativo deve calcular e exibir o novo preço com o acréscimo.
 - Clique longo (LongClickListener):**
 - Se o usuário pressionar **longamente** qualquer um dos botões, exiba um **Toast** mostrando o valor exato do desconto ou aumento aplicado.
- Validações:**
 - Não permitir que os campos fiquem vazios.
 - Exibir um **Toast** se o usuário tentar calcular sem inserir os valores necessários.

Exemplo de Uso:

- O usuário insere **R\$ 100,00** no campo de preço.
- Digita **20** no campo de porcentagem.
- Se clicar no botão de desconto, o resultado exibido será **R\$ 80,00**.
- Se clicar no botão de aumento, o resultado exibido será **R\$ 120,00**.
- Se segurar o botão de desconto, um **Toast** exibirá "**Desconto aplicado: R\$ 20,00**".
- Se segurar o botão de aumento, um **Toast** exibirá "**Aumento aplicado: R\$ 20,00**".