

Professor:	Disciplina:
Aluno:	Número:
Data:	Conceito:

CENTRO PAULA SOUZA GOVERNO DO ESTADO DE
SÃO PAULO



Atividade Mil Grau Final

Aplicativo Android com Tela de Login, Menu e dois Programas

Criar um aplicativo Android no **Android Studio** usando **Java**, contendo:

- Tela de Login
- Menu com duas opções de programas
- Duas funcionalidades diferentes

Programa 1 – Comparador de Combustíveis

O usuário informa o preço da **gasolina** e do **etanol**.

O app calcula qual combustível é mais vantajoso (**etanol é melhor se custar até 70% do valor da gasolina**).

O resultado deve ser exibido com **texto e imagem** (exemplo: uma bomba de gasolina ou etanol).

Componentes usados:

TextBox (TextField) para inserir os preços.

Button para calcular.

ImageView para exibir a imagem correspondente ao combustível mais vantajoso.

Imagens na pasta 'imagens'

Programa 2 – Visualizador de Pontos Turísticos

O app exibe **5 imagens de pontos turísticos famosos** (exemplo: Torre Eiffel, Cristo Redentor, Coliseu, etc.).

O usuário pode navegar pelas imagens usando **botões de "Próximo" e "Anterior"**.

As imagens mudam devem criar um loopin.g, ou seja o quando for a última imagem o botao deverá continuar funcionando.

Quando o usuário **pressionar e segurar (Long Click)** na imagem, um **Toast** deve aparecer com



uma curiosidade sobre o ponto turístico atual.

Componentes usados:

ImageView para exibir as imagens dos pontos turísticos.

Button para avançar e voltar na galeria de imagens. para trocar as imagens automaticamente em looping.

Toast ao segurar a imagem, exibindo uma curiosidade do ponto turístico.

Exemplo:

- **Imagem:** Torre Eiffel
- **Long Click:** Exibe um Toast com a curiosidade: *"A Torre Eiffel cresce cerca de 15 cm no verão devido à dilatação térmica do ferro!"*

Requisitos Técnicos

Criar um projeto no **Android Studio**.

Criar **duas telas para os programas**, além das telas de **Login e Menu**.

Usar **Intents** para navegação entre as telas.

O aplicativo deve rodar corretamente no **Emulador do Android Studio**.
