

Divisão da Turma (38 alunos)

Sugestão: **8 grupos** com 4 ou 5 integrantes cada.

Cada grupo deve:

- Desenvolver um app Android com base em um tema sorteado.
 - Utilizar os componentes ensinados.
 - SeekBar- Spinner- ArrayList- Botões- Caixas de texto- ImageView- Checkbox- RadioButton
 - Criar um site (hospedado no [InfinityFree](https://www.infinityfree.net/)) com Bootstrap apresentando o projeto.
-

Temas para os Grupos

1. Calculadora de IMC com Dicas de Saúde

- O usuário digita o peso e a altura.
- O app mostra o IMC (um número que diz se está magro, normal ou com sobrepeso).
- Mostra uma dica e uma imagem que combina com o resultado.
- As dicas estão guardadas em uma lista (ArrayList).

2. Quiz de Conhecimentos Gerais

- O aluno responde perguntas com alternativas (tipo prova).
- Ao terminar, o app mostra a pontuação final.
- Pode trocar o tema das perguntas com uma caixinha (Spinner).
- Mostra uma imagem divertida conforme o resultado.

3. Catálogo de Filmes Favoritos

- O usuário escolhe o gênero (ação, comédia...) e vê uma lista de filmes.
- Clicando em um filme, aparece o pôster (imagem).
- Pode adicionar novos filmes na lista.

4. Controle de Gastos Pessoais

- O usuário digita quanto gastou e escolhe a categoria (comida, lazer...).
- Cada gasto aparece numa lista.
- Um botão soma tudo e mostra quanto já gastou no total.

5. Guia de Cuidados com Pets

- A pessoa escolhe o pet (gato, cachorro...) e o app mostra dicas de cuidados.
- Marca o que já foi feito com caixinhas (CheckBox).
- A imagem muda conforme o animal escolhido.
- Tem curiosidades e explicações sobre o pet.

6. Agenda de Compromissos Simples

- O usuário escreve o nome do evento e a hora.
- Escolhe o tipo (trabalho, estudo...) com o Spinner.
- O evento entra numa lista.
- Pode marcar com um CheckBox os eventos já realizados.

7. App de Receitas Rápidas

- Escolhe o tipo de prato (doce, salgado...).
- Marca os ingredientes com CheckBox.
- O app mostra a receita pronta e a imagem.
- Pode ver outras receitas da lista.

8. Simulador de Compras

- Digita o nome e valor de um produto.
- Escolhe a categoria (ex: roupas, comida).
- O produto entra numa lista e o valor total é somado automaticamente.

9. Álcool ou Gasolina?

- O usuário digita o preço do álcool e da gasolina.
- O app calcula qual vale mais a pena.
- Mostra uma imagem com o resultado.
- Guarda as comparações feitas numa lista.

10. Contador de Passos Simulado

- Cada toque no botão conta como um passo.
- Um controle deslizante (SeekBar) mostra o progresso.
- Aparecem frases de incentivo (tipo “Continue!”).
- A imagem muda quando atinge a meta.

11. App de Frases Motivacionais

- Clica em um botão e aparece uma frase aleatória.
- Pode escolher o tema (ex: estudos, motivação).
- A frase muda conforme o tema e a imagem também.

12. Conversor de Moedas Simples

- O usuário digita um valor em reais.
- Escolhe uma moeda (dólar, euro...) com o Spinner.
- O app mostra quanto vale nessa moeda.
- Exibe a bandeira do país.

13. Controle de Tarefas Domésticas

- Digita o nome da tarefa (lavar louça, varrer...).
- Escolhe o tipo de tarefa.
- A tarefa vai pra uma lista.
- Pode marcar como concluída com CheckBox.

14. App de Horóscopo do Dia

- O usuário escolhe o signo.
- O app sorteia uma previsão para o dia (ex: “dia bom para estudar”).
- Mostra a imagem do signo.
- Tem uma frase especial ao clicar no botão.

15. Simulador de Votação

- Escolhe o tema da votação (ex: melhor filme).
- Marca o voto com botão.
- O app conta os votos de cada opção.
- Mostra quem foi mais votado.

16. Checklist para Viagem

- Mostra uma lista com itens para viagem (roupas, passagens...).
- O aluno marca o que já colocou na mala com CheckBox.
- Pode escolher o tipo de viagem (praia, campo).
- Exibe imagem do destino.

17. Calculadora de Média Escolar

- O Usuário digita 3 ou 4 notas.
- Clica no botão e o app calcula a média.
- Diz se foi aprovado ou não.
- Mostra uma carinha feliz ou triste.

18. Simulador de Clima

- Escolhe a cidade com o Spinner.
- O clima aparece com base em sorteio (sol, chuva...).
- Mostra ícones diferentes conforme o clima.
- Traz uma frase do dia combinando com o tempo.

19. Catálogo de Artistas Favoritos

- O usuário escolhe o estilo musical com um **Spinner** (rock, pop, sertanejo...).
- Uma lista mostra nomes de artistas da categoria (**ArrayList**).
- Ao clicar em um artista, aparece:
 - Uma **imagem** do artista (ImageView),
 - E uma **curiosidade ou biografia** curta (TextView).
- Botão para adicionar novo artista à lista.

20. Meu Time do Coração

- Seleciona o esporte com um Spinner (futebol, vôlei, basquete...).
- Mostra times famosos daquele esporte.
- Ao clicar no time, mostra escudo (imagem) e texto com curiosidades.
- Pode montar uma "escalação dos sonhos" usando CheckBoxes.

21. Simulador de Rotina Saudável

- CheckBoxes com tarefas saudáveis (beber água, dormir bem...).
- Ao marcar cada uma, uma barra de progresso (SeekBar) aumenta.
- Ao final, aparece uma imagem positiva e uma frase de incentivo.
- Botão “Resetar dia” para começar de novo.

22. Diário do Humor

- Usuário escolhe como está se sentindo com emoticons (triste, feliz...).
- Pode escrever um pequeno texto do dia.
- Escolha do humor por RadioButton ou Spinner.
- App mostra uma imagem e uma frase com base no humor escolhido.

23. Guia de Bandas e Músicas

- Spinner com gênero musical (metal, reggae, funk...).
- Mostra lista de bandas do estilo.

- Ao clicar em uma banda, mostra:
 - Álbum mais famoso (imagem da capa),
 - E uma música sugerida.
- Botão para adicionar nova banda ao catálogo.

24. Ranking dos Meus Jogos Favoritos

- Usuário digita o nome de um jogo e dá uma nota de 1 a 5.
- O jogo entra numa lista, ordenada por nota.
- Mostra a capa do jogo ao clicar nele.
- Pode marcar se já zerou o jogo com um CheckBox

Site com Bootstrap

Cada grupo também criará um site responsivo (já disponibilizado na pasta como 'index.html'), contendo:

- **Página "Sobre o App"**: descrição da ideia, objetivo e principais funcionalidades.
- **Seção "Imagens"**: prints do aplicativo.
- **Seção "Código-fonte"**: trechos explicativos.
- **Seção "Curiosidades"**: curiosidades sobre Android, o desenvolvimento ou o tema.
- **Seção "Integrantes"**: nome e função de cada membro.

Funções sugeridas por integrante

- **Programador Android**
- **Auxiliar de layout e testes**
- **Designer e responsável pelas imagens**
- **Desenvolvedor do site**
- **Apresentador/documentador**
- **Etc.**