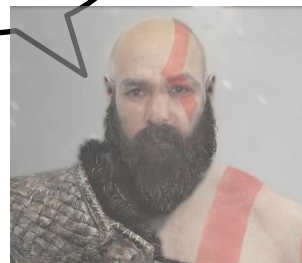


Professor:	Disciplina:
Aluno:	Número:
Data:	Conceito:

Android é um chuchu!

Atividade - Controle de Estoque Simples

Desenvolva um aplicativo Android que permita ao usuário registrar um **produto** e sua **quantidade em estoque**. O programa deve permitir que o usuário informe a quantidade de itens vendidos e, ao pressionar um botão, atualizar o estoque e exibir uma mensagem informando o saldo restante.



Requisitos:

O aplicativo deve conter os seguintes campos de entrada (`EditText`):

- Nome do produto
- Quantidade inicial em estoque
- Quantidade vendida

Deve haver um botão (`Button`) para calcular o saldo de estoque após a venda.

O programa deve validar se os campos foram preenchidos corretamente e se a quantidade vendida não é maior que a quantidade em estoque.

Ao pressionar o botão, exibir um `Toast` com uma mensagem informando:

- O nome do produto
- A quantidade restante em estoque

Caso a quantidade vendida seja maior que a disponível, exibir um `Toast` informando que a venda não pode ser realizada.

Exemplo de Entrada:

- **Produto:** Camiseta
- **Estoque inicial:** 50 unidades
- **Quantidade vendida:** 20 unidades

Saída esperada (`Toast`):

Produto: Camiseta - Estoque restante: 30 unidades

Caso a venda seja maior que o estoque:

Estoque insuficiente para a venda!