

Professor:	Disciplina:
Aluno:	Número:
Data:	Conceito:

Eu acho...
acho que te
amo, Android

Exercício Android - Personal Mil Grau

Crie um aplicativo Android que ajude o usuário a calcular quantas calorias ele queimará com base no tempo de exercício e na intensidade escolhida. Além disso, o app deve fornecer dicas interativas sobre cada exercício quando o usuário segurar o botão correspondente.



Componentes do Layout:

1. Campo de entrada para o nome do usuário.
2. Quatro botões, cada um representando um tipo de exercício:
 - Corrida
 - Ciclismo
 - Natação
 - Musculação
3. Uma **SeekBar** para definir a duração do exercício em minutos (de 5 a 120 min).
4. Um **TextView** para exibir o tempo selecionado.
5. Um **Switch** para ativar o modo intenso, que aumenta o gasto calórico em 20%.
6. Um **Botão** para calcular e exibir as calorias queimadas.

Interações e Funcionalidades:

Clique normal no botão do exercício → Define o exercício escolhido.

Clique longo no botão do exercício → Exibe um Toast com uma dica motivacional sobre aquele exercício.

SeekBar ajustável → Define o tempo do treino e exibe em tempo real.

Switch de intensidade → Se ativado, aumenta o gasto calórico em 20%.

Botão de cálculo → Exibe um Toast com as informações do treino:

Tabela de Gasto Calórico Base:

- **Corrida** → 10 kcal/min
- **Ciclismo** → 7 kcal/min
- **Natação** → 9 kcal/min
- **Musculação** → 5 kcal/min

Dicas ao Segurar o Botão do Exercício:

- **Corrida** → "Corrida melhora o condicionamento e queima muitas calorias!"
- **Ciclismo** → "Excelente para fortalecer pernas e resistência!"
- **Natação** → "Baixo impacto e trabalha o corpo todo!"
- **Musculação** → "Aumenta força e acelera o metabolismo!"