

Міністерство освіти і науки України  
Національний технічний університет України «Київський політехнічний  
інститут імені Ігоря Сікорського»  
Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 9 з дисципліни  
«Алгоритми та структури даних-1.  
Основи алгоритмізації»

«Дослідження алгоритмів обходу масивів»

Варіант 23

Виконав студент ПІ-13 Недельчев Євген Олександрович  
(шифр, прізвище, ім'я, по батькові)

Перевірила Вечерковська Анастасія Сергіївна  
(прізвище, ім'я, по батькові)

Київ 2021

## Лабораторна робота 9

### Дослідження алгоритмів обходу масивів

**Мета** – дослідити алгоритми обходу масивів, набути практичних навичок використання цих алгоритмів під час складання програмних специфікацій.

**Індивідуальне завдання**

#### Варіант 23

<b>23</b>	Задано матрицю дійсних чисел $A[n,n]$ , ініціалізувати матрицю обходом по стовбцям. Знайти середньоарифметичне значення $P$ елементів побічної діагоналі матриці. Елементи, розташовані вище головної діагоналі і є меншими за $P$ , обнулити.
-----------	--

#### Постановка задачі

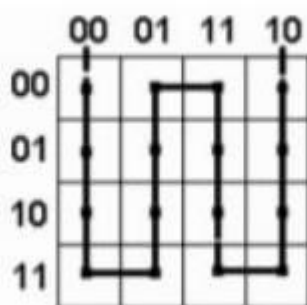
Розробити алгоритм та написати програму, яка складається з наступних дій:

1. Опису змінної індексованого типу (двовимірний масив) згідно з варіантом.
2. Ініціювання змінної, що описана в п.1 даного завдання.
3. Обчислення змінної, що описана в п.1, згідно з варіантом.

#### Побудова математичної моделі

<i>Змінна</i>	<i>Тип</i>	<i>Ім'я</i>	<i>Призначення</i>
Порядок квадратної матриці	Цілий	n	Вхідні дані
Верхня границя випадково генеруємих елементів матриці A	Дійсний	upLim	Вхідні дані
Нижня границя випадково генеруємих елементів матриці A	Дійсний	dnLim	Вхідні дані
Змінна індексованого типу (двовимірний масив)	Дійсний	A	Початкові дані
Середньоарифметичне елементів побічної діагоналі матриці A	Дійсний	P	Проміжний результат
Лічильник у циклах	Цілий	i	Лічильник
Лічильник у циклах	Цілий	j	Лічильник
Сума елементів побічної діагоналі	Дійсний	sum	Проміжний результат

Таким чином математичне формулювання задачі зводиться до створення двовимірного масиву A розмірністю  $n \times n$  (квадратна матриця) та ініціалізації його обходом по стовбцям, тобто за наступним алгоритмом:



Для заповнення масиву створимо функцію `fill_array(A, n)`, параметрами якої є масив  $A$ , який необхідно заповнити, та його розмірність  $n$ . Функція заповнює масив  $A$  випадковими елементами з діапазону  $[dnLim, upLim)$  обходом по стовбцям. Функція не повертає жодних значень.

Для пошуку середнього арифметичного елементів  $P$  побічної діагоналі матриці  $A$  створимо функцію `arithmetical_mean_of_side_diagonal(A, n)`, параметрами якої є масив  $A$ , середнє арифметичне елементів побічної діагоналі якого необхідно обрахувати, та його розмірність  $n$ . Функція повертає значення виразу  $sum/n$ , де  $sum$  – сума елементів побічної діагоналі масиву  $A$ .

Для заміни елементів, розташованих вище головної діагоналі матриці  $A$  та які менші за значення  $P$ , на нулі створимо функцію `change_elements_of_matrix(A, n, P)`, параметрами якої є масив  $A$ , елементи якого необхідно змінити, його розмірність  $n$  та середнє арифметичне  $P$  елементів побічної діагоналі масиву  $A$ . Функція не повертає жодних значень.

Програмні специфікації запишемо в псевдокодi та графічній формi у виглядi блок-схеми.

### Розв'язання

Крок 1. Визначимо основні дії.

Крок 2. Ініціалізація двовимірного масиву  $A[n][n]$  випадковими числами з діапазону  $[dnLim, upLim)$

Крок 3. Пошук середнього арифметичного  $P$  елементів побічної діагоналі матриці  $A$

Крок 4. Заміна елементів матриці  $A$ , розташованих вище головної діагоналі матриці  $A$  та які менші за значення  $P$ , на нулі.

### Псевдокод

**функція** `fill_array(A, n)`

Введення upLim, dnLim

j = -1

**повторити** для i від 0 до n

**якщо** j < 0

        j = 0

**повторити** для j від 0 до n

            A[j][i] = випадкове(dnLim, upLim)

**все повторити**

**все якщо**

**інакше**

**повторити** для j від n-1 до -1 із кроком -1

            A[j][i] = випадкове(dnLim, upLim)

**все повторити**

**все інакше**

**все функція**

**функція** arithmetical\_mean\_of\_side\_diagonal(A, n)

    sum = j = 0

**повторити** для i від n-1 до -1 із кроком -1

        sum += A[i][j]

        j++

**все повторити**

**return** sum / n

**все функція**

**функція** change\_elements\_of\_matrix(A, n, P)

**повторити** для i від 0 до n

**повторити** для j від i + 1 до n

**якщо** A[i][j] < P

                A[i][j] = 0

**все якщо**

**все повторити**

**все повторити**

**все функція**

**початок**

    Введення n

    A[n][n]

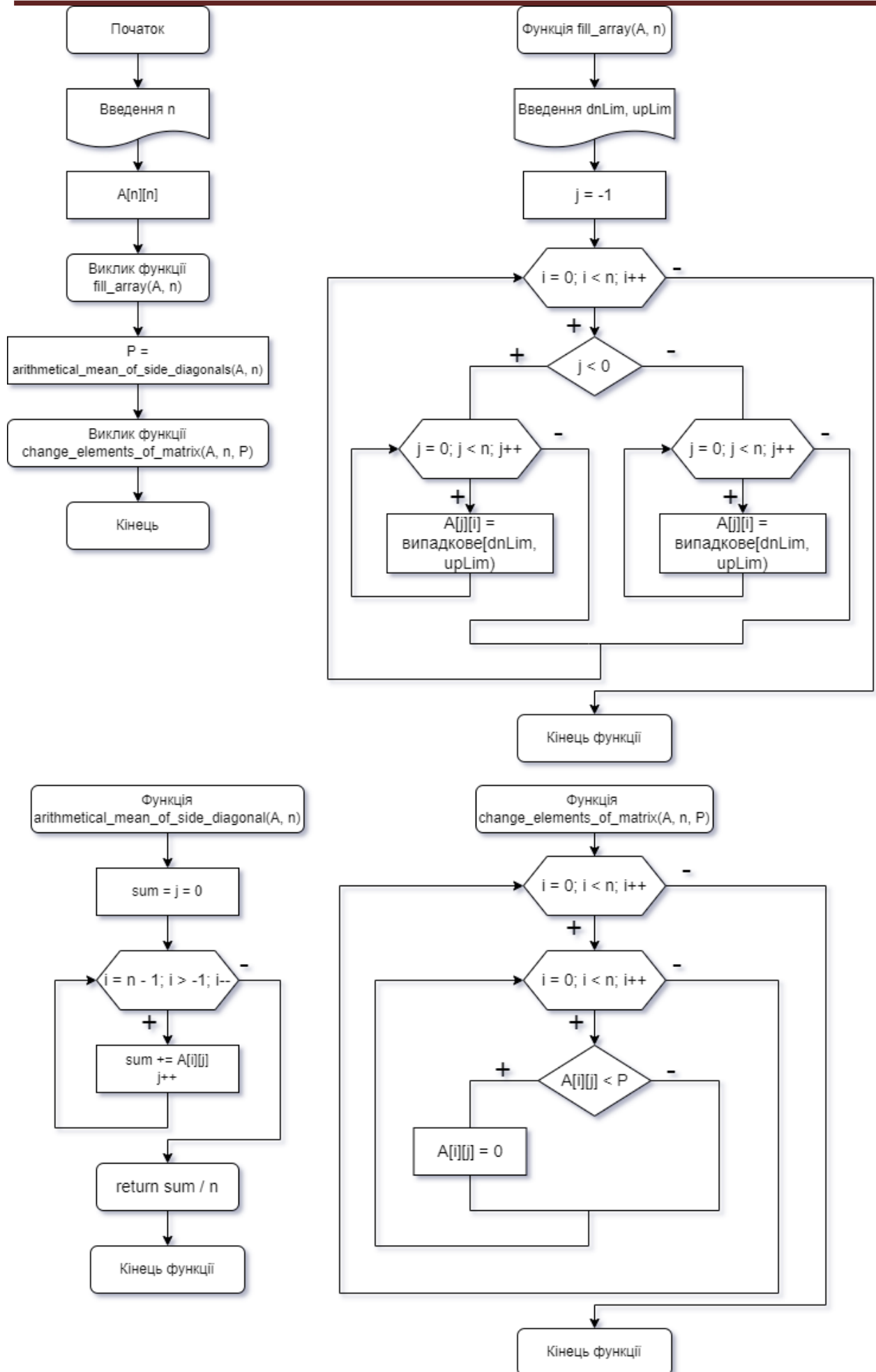
    fill\_array(A, n)

    P = arithmetical\_mean\_of\_side\_diagonal(A, n)

    change\_elements\_of\_matrix(A, n, P)

**кінець**

**Блок-схема**



## Основи програмування – 1. Алгоритми та структури даних

```
main.cpp* x
ASD_lab9 (Глобальная область) main()

1  #include <iostream>
2
3  using namespace std;
4
5  void fill_array(double** A, int n) {
6      int dnLim, upLim;
7      cout << "Enter the lower limit of generated numbers in your matrix: "; cin >> dnLim;
8      cout << "Enter the upper limit of generated numbers in your matrix: "; cin >> upLim;
9      int j = -1;
10     for (int i = 0; i < n; i++) {
11         if (j < 0) {
12             for (j = 0; j < n; j++) {
13                 A[j][i] = (double)(rand() % (upLim * 100 - dnLim * 100 + 1) + dnLim * 100) / 100;
14             }
15         }
16         else {
17             for (j = n - 1; j > -1; j--) {
18                 A[j][i] = (double)(rand() % (upLim * 100 - dnLim * 100 + 1) + dnLim * 100) / 100;
19             }
20         }
21     }
22 }
23
24 double arithmetical_mean_of_side_diagonal(double** A, int n) {
25     double sum;
26     int j;
27     sum = j = 0;
28     for (int i = n-1; i >= 0; i--) {
29         sum += A[i][j];
30         j++;
31     }
32     return sum / n;
33 }
34
35 void change_elements_of_matrix(double** A, int n, int P) {
36     for (int i = 0; i < n; i++) {
37         for (int j = i + 1; j < n; j++) {
38             if (A[i][j] < P) A[i][j] = 0;
39         }
40     }
41 }
42
43 int main() {
44     srand(time(NULL));
45     cout << "Enter the order of your square matrix: ";
46     int n; cin >> n;
47     double** A = new double* [n];
48     for (int i = 0; i < n; i++) {
49         A[i] = new double[n];
50     }
51     fill_array(A, n);
52     double P = arithmetical_mean_of_side_diagonal(A, n);
53     cout << "Generated matrix: \n";
54     for (int i = 0; i < n; i++) {
55         for (int j = 0; j < n; j++) {
56             cout << A[i][j] << ' ';
57         }
58         cout << endl;
59     }
60     cout << "The arithmetical mean of side diagonal is: " << P << endl;
61     change_elements_of_matrix(A, n, P);
62     cout << "Transformed matrix: \n";
63     for (int i = 0; i < n; i++) {
64         for (int j = 0; j < n; j++) {
65             cout << A[i][j] << ' ';
66         }
67         cout << endl;
68     }
69     for (int i = 0; i < n; i++) {
70         delete[] A[i];
71     }
72     delete[] A;
73 }
```

## Тестування алгоритму

```
Выбрать Консоль отладки Microsoft Visual Studio
Enter the order of your square matrix: 5
Enter the lower limit of generated numbers in your matrix: -20
Enter the upper limit of generated numbers in your matrix: 20
Generated matrix:
  4.25   2.63  14.09   5.19  15.73
  1.52   9.45  19.64  16.91   0.1
  7.07   6.24   2.48  -8.6   6.77
 17.31  -7.29  12.41 -10.81 -11.25
  6.88 -16.87   9.99   9.42  13.18
The arithmetical mean of side diagonal is: 6.942
Transformed matrix:
  4.25     0  14.09     0  15.73
  1.52   9.45  19.64  16.91     0
  7.07   6.24   2.48     0   6.77
 17.31  -7.29  12.41 -10.81     0
  6.88 -16.87   9.99   9.42  13.18
```

```
Консоль отладки Microsoft Visual Studio
Enter the order of your square matrix: 7
Enter the lower limit of generated numbers in your matrix: 0
Enter the upper limit of generated numbers in your matrix: 100
Generated matrix:
 25.66  78.42   9.9  77.06  81.61  80.44  35.98
 15.84  39.51  75.82   9.71   1.6  39.15  36.68
  44.4  58.58  52.13  37.63  14.21  23.32  73.28
 58.82  10.54   9.93  26.57  78.35  67.82   10.4
 42.29  80.45  68.75   28.3  33.53  87.03  73.82
 45.62  60.52  22.73   9.6  62.77  22.75  44.73
 40.38  18.26  69.2   3.3  10.05  85.83   27.9
The arithmetical mean of side diagonal is: 40.7943
Transformed matrix:
 25.66  78.42     0  77.06  81.61  80.44     0
 15.84  39.51  75.82     0     0     0     0
  44.4  58.58  52.13     0     0     0  73.28
 58.82  10.54   9.93  26.57  78.35  67.82     0
 42.29  80.45  68.75   28.3  33.53  87.03  73.82
 45.62  60.52  22.73   9.6  62.77  22.75  44.73
 40.38  18.26  69.2   3.3  10.05  85.83   27.9
```

## Висновки

Під час виконання цієї лабораторної роботи я дослідив алгоритми обходу масивів, набув практичних навичок використання цих алгоритмів під час складання програмних специфікацій.