# Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 6 з дисципліни «Основи програмування – 2. Метидології програмування»

«Дерева»

Варіант 23

Виконав студент <u>ПП-13 Недельчев Євген Олександрович</u>

(шифр, прізвище, ім'я, по батькові)

Перевірив Вєчерковська Анастасія Сергіївна

(прізвище, ім'я, по батькові)

#### Лабораторна робота 1

#### Варіант 23

23. Побудувати два бінарних дерева, елементами якого  $\epsilon$  цілі числа. Об'єднати їх, уникаючи дублювання елементів в сумарному дереві.

#### Код програми

```
C++
  main.cpp
#include "tree.h"
int main() {
       setlocale(LC_ALL, "rus");
       srand(time(NULL));
       cout << "Введите количество n элементов дерева: ";
       int n; cin >> n;
       Branch* root1 = NULL;
       int m;
       cout << "Введите n элементов дерева: ";
       for (int i = 0; i < n; i++) {
              cin >> m;
              AddElement(root1, m);
       print_tree(root1);
       Branch* root2 = NULL;
       cout << "Введите количество n элементов дерева: ";
       cout << "Введите n элементов дерева: ";
       for (int i = 0; i < n; i++) {</pre>
              cin >> m;
              AddElement(root2, m);
       print_tree(root2);
       vector <int> base;
       pr_obh(root1, base);
       pr_obh(root2, base);
       Branch* root3 = NULL;
       for (const auto& i : base) {
              AddElement(root3, i);
       cout << "Объединенное дерево без дублирования элементов: " << endl;
       print_tree(root3);
  }
  tree.h
#pragma once
#include <iostream>
#include <vector>
#include <algorithm>
using namespace std;
```

```
struct Branch {
       int number;
       Branch* left;
       Branch* right;
};
void AddElement(Branch*&, int);
void print_tree(Branch* root);
void pr_obh(Branch* branch, vector <int> &base);
bool is_element_in_vector(int elem, vector <int> base);
  tree.cpp
#include "tree.h"
void AddElement(Branch*& branch, int number) {
       if (!branch)
       {
              branch = new Branch;
              branch->number = number;
              branch->left = 0;
              branch->right = 0;
              return;
       }
       else
       {
              if (number < branch->number) {
                     AddElement(branch->left, number);
              else if (number >= branch->number) {
                     AddElement(branch->right, number);
              }
       }
}
int levels(Branch* root) {
       if (root == NULL) return 0;
       return max(levels(root->left), levels(root->right)) + 1;
}
void print_tree(Branch* root, int space) {
       if (root == NULL) return;
       print_tree(root->right, ++space);
       for (int i = 1; i < space; i++) {</pre>
              cout << '\t';</pre>
       cout << root->number << endl;</pre>
       print_tree(root->left, space);
}
void print_tree(Branch* root) {
       cout << "################"\n";
       int 1 = levels(root);
       for (int i = 0; i < 1; i++) cout << i << '\t';
       cout << endl;</pre>
       for (int i = 0; i < 1; i++) cout << "\t";
       cout << endl << endl;</pre>
       print_tree(root, 0);
       cout << "################"\n";</pre>
}
void pr_obh(Branch* branch, vector <int> &base)
```

```
{
    if (branch == NULL) return;
    if (!is_element_in_vector(branch->number, base)) {
        base.push_back(branch->number);
    }
    pr_obh(branch->left, base);
    pr_obh(branch->right, base);
}

bool is_element_in_vector(int elem, vector <int> base) {
    return (find(base.begin(), base.end(), elem) == base.end() ? false : true);
}
```

### Тестування:

```
 Консоль отладки Microsoft Visual Studio
```

## Висновки:

Я вивчив особливості організації та оброки дерев.