## Лабораторная работа 10

## ТЕМА 10. Декораторы и исключения

## Задания для самостоятельного выполнения:

1) Вовочка решил заняться спортивным программированием на python, но для этого он должен знать за какое время выполняется его программа. Он решил, что для этого ему идеально подойдет декоратор для функции, который будет выяснять за какое время выполняется та или иная функция. Помогите Вовочке в его начинаниях и напишите такой декоратор.

Подсказка: необходимо использовать модуль time Декоратор необходимо использовать для этой функции:

```
def fibonacci():
    fib1 = fib2 = 1

for i in range(2, 200):
    fib1, fib2 = fib2, fib1 + fib2
    print(fib2, end=' ')

if __name__ == '__main__':
    fibonacci()
```

Результатом вашей работы будет листинг кода и скриншот консоли, в котором будет выполненная функция Фибоначчи и время выполнения программы.

Также на этом примере можете посмотреть, что решение задач через рекурсию не всегда является хорошей идеей. Поскольку решение Фибоначчи для 100 с использованием рекурсии и без динамического программирования решается более десяти секунд, а решение точно такой же задачи, но через цикл for еще и для 200, занимает меньше 1 секунды.

2) Посмотрев на Вовочку, вы также загорелись идеей спортивного программирования, начав тренировки вы узнали, что для решения некоторых задач необходимо считывать данные из файлов. Но через некоторое время вы столкнулись с проблемой что файлы бывают пустыми, и вы не получаете вводные данные для решения задачи. После этого вы решили не просто считывать данные из файла, а всю конструкцию оборачивать в исключения, чтобы избежать такой

- проблемы. Создайте пустой файл и файл, в котором есть какая-то информация. Напишите код программы. Если файл пустой, то, нужно вызвать исключение ("бросить исключение") и вывести в консоль "файл пустой", а если он не пустой, то вывести информацию из файла.
- 3) Напишите функцию, которая будет складывать 2 и введенное пользователем число, но если пользователь введет строку или другой неподходящий тип данных, то в консоль выведется ошибка "Неподходящий тип данных. Ожидалось число.". Реализовать функционал программы необходимо через try/except и подобрать правильный тип исключения. Создавать собственное исключение нельзя. Проведите несколько тестов, в которых исключение вызывается и нет. Результатом выполнения задачи будет листинг кода и получившийся вывод в консоль
- 4) Создайте собственный декоратор, который будет использоваться для двух любых вами придуманных функций. Декораторы, которые использовались ранее в работе нельзя воссоздавать. Результатом выполнения задачи будет: класс декоратора, две как-то связанными с ним функциями, скриншот консоли с выполненной программой и подробные комментарии, которые будут описывать работу вашего кода.
- 5) Создайте собственное исключение, которое будет использоваться в двух любых фрагментах кода. Исключения, которые использовались ранее в работе нельзя воссоздавать. Результатом выполнения задачи будет: класс исключения, код к котором в двух местах используется это исключение, скриншот консоли с выполненной программой и подробные комментарии, которые будут описывать работу вашего кода.