## Лабораторная работа 3

## ТЕМА 3. Операторы, условия, циклы

## Лабораторные задания:

1) Создайте две переменные, значение которых будете вводить через консоль. Также составьте условие, в котором созданные ранее переменные будут сравниваться, если условие выполняется, то выведете в консоль «Выполняется», если нет, то «Не выполняется».

2) Напишите программу, которая будет определять значения переменной меньше 0, больше 0 и меньше 10 или больше 10. Это нужно реализовать при помощи одной переменной, значение которой будет вводится через консоль, а также при помощи конструкций if, elif, else.

```
main.py ×

1  one = int(input('Введите значение переменной: '))
2  if one < 0:
    print('Переменная меньше 0')
4  elif 0 < one < 10:
    print('Переменная больше 0 и меньше 10')
6  else:
7  print('Переменная больше 10')

Run    :

C:\Users\wh1tly337\PycharmProjects\URFU_lessons\venv\Scripts\python.exe C:\Users\
Введите значение переменной: 13
Переменная больше 10

Process finished with exit code 0
```

3) Напишите программу, в которой будет проверяться есть ли переменная в указанном массиве используя логический оператор in. Самостоятельно посмотрите, как работает программа со значениями которых нет в массиве numbers.

```
pmain.py ×

1     numbers = [1, 3, 4, 6, 8, 9]
2     value = int(input('Введите значение переменной: '))
3     if value in numbers:
4         print('Переменная есть в данном массиве')
5     else:
6     print('Переменной нет в этом массиве')

Process finished with exit code 0
C:\Users\whitly337\PycharmProjects\URFU_lessons\venv\Scripts\python.exe C:\Users\
Process finished with exit code 0
```

4) Напишите программу, которая будет определять находится ли переменная в указанном массиве и если да, то проверьте четная она или нет. Самостоятельно протестируйте данную программу с разными значениями переменной value.

5) Напишите программу, в которой циклом for значения переменной і будут меняться от 0 до 10 и посмотрите, как разные виды сравнений и операций работают в цикле.

```
🥏 main.py 🛚 🗡
       for i in range(10):
        print('i = ', i)
           if i == 0:
           if i == 1:
              continue
             print('Переменная равна 2 или 3')
           elif i in [4, 5, 6]:
              print('Переменная равна 4,5 или 6')
           else:
              break
🦆 Run 🧲 🔳 🗄
   C:\Users\wh1tly337\PycharmProjects\URFU_lessons\venv\Scripts\python.exe C:\Users\wh
   Переменная равна 2 или 3
   i = 1
   i = 2
   Переменная равна 2 или 3
   Переменная равна 2 или 3
   Переменная равна 4,5 или 6
   i = 5
   Переменная равна 4,5 или 6
   Переменная равна 4,5 или 6
   Process finished with exit code 0
```

6) Напишите программу, в которой при помощи цикла for определяется есть ли переменная value в строке string и посмотрите, как работает оператор else для циклов. Самостоятельно посмотрите, что выведет программа, если значение переменной value оказалось в строке string.

Определять индекс буквы не обязательно, но если вы хотите, то это делается при помощи строки:

index = string.find(value)

Вы берете название переменной, в которой вы хотите что-то найти, затем применяете встроенный метод find() и в нем указываете то, что вам нужно найти. Данная строка вернет индекс искомого объекта.

7) Напишите программу, в которой вы наглядно посмотрите, как работает цикл for проходя в обратном порядке, то есть, к примеру не от 0 до 10, а от 10 до 0. В уже готовой программе показано вычитание из 100, а вам во время реализации программы будет необходимо придумать свой вариант применения обратного цикла.

```
🥏 main.py 🛚 🗡
      value = 100
      for i in range(10, -1, -1):
          value -= i
          print(i, value)
🦆 Run 🧲 🔳 🗒
   C:\Users\wh1tly337\PycharmProjects\URFU_lessons\venv\Scripts\python.exe C:\Users\wh
   10 90
   9 81
   8 73
   7 66
   6 60
   5 55
   4 51
  3 48
   2 46
   1 45
   0 45
   Process finished with exit code 0
```

8) Напишите программу используя цикл while, внутри которого есть какие-либо проверки, но быть осторожным, поскольку циклы while при

неправильно написанных условиях могут становится бесконечными, как указано в примере далее.

```
🥏 main.py 🗡
     value = 0
     while value < 100:
       if value == 0:
          value += 10
       elif value // 5 > 2:
           value *= 5
           value -= 5
   print(value)
      G ■ :
🦆 Run
  0
  10
  10
  10
  10
  Θ
  10
  10
  10
  10
    Process finished with exit code -1073741510 (0xC000013A: interrupted by Ctrl+C)
```

Как мы можем видеть, у нас получился бесконечный цикл, который ни к чему не приводит, но если мы поменяем значения в 5 строке с 2 на 1, то наш код заработает.

9) Напишите программу с использованием вложенных циклов и одной проверкой внутри них. Самое главное, не забудьте, что нельзя использовать одинаковые имена итерируемых переменных, когда вы используете вложенные циклы.

```
pmain.py ×

1  value = 0
2  for i in range(10):
3     for j in range(10):
4     if i != j:
5         value += j
6     else:
7         pass # оператор-заглушка, вместо него можно использовать любое
8         # действие, но если вы это действие еще не придумали, но нужно
9         # проверить как на данном этапе работает ваш код, то pass - это
10         # ваше спасение
11     print(value)

Process finished with exit code 0
```

10) Напишите программу с использованием flag, которое будет определять есть ли нечетное число в массиве. В данной задаче flag выступает в роли индикатора встречи нечетного числа в исходном массиве, четных чисел.

```
뿾 main.py
      even_array = [2, 4, 6, 8, 9]
      flag = False
      for value in even_array: # Запуск проверки на четное число
          if value % 2 == 1:
               flag = True # меняем флаг, поскольку встретилось нечетное число
      if flag is True: # Можно написать просто "if flag:"
          print('В массиве есть нечетное число')
      else:
          print('B массиве все числа четные')
       🥏 main 🗵
Run
ଟ ■ | :
     /usr/local/bin/python3.11 /Users/user/PycharmProjects/URFU_lessons/main.py
     В массиве есть нечетное число
    Process finished with exit code 0
🥏 main.py 🗵
     string = 'hello'
     values = [0, 2, 4, 6, 8, 10]
       memory = string
          string = string + ' world'
       print(string)
       if counter < 10:
string = memory
```