

- 1) Czy od obiektu klasy `java.util.concurrent.Semaphore` można zawsze uzyskać tylko jedno zezwolenie w danej chwili?

- Nie

- 2) Pojemność wewnętrznego bufora `SynchronousQueue`

- zależy od wartości podanej podczas tworzenia obiektu

- 3) Ile procesów na raz może wymieniać się buforami przy pomocy `Exchanger`

- dwa

- 4) Czy kolekcja `HashSet` musi być synchronizowana w celu zapewnienia spójności danych

-tak

- 5) Dla której z podanych metod nie można wywołać `remove()`

- `unmodifiableCollection`

- 6) Czy kolekcja zwracana przez metodę `Collections.synchronizedXXX()` nie wymaga ręcznej synchronizacji?

-wymaga

- 7) Która z metod powoduje blokadę procesu do czasu pobrania danych z kolejki `BlockingQueue`

- `poll(time, unit)`

- 8) Czy obiekt klasy `CountDownLatch` może być używany wielokrotnie:

-nie to „jednorazówka”

- 9) `CopyOnWriteArraySet` nie wymaga synchronizacji bo:

-podczas zapisu tworzona jest nowa kopia kolekcji

- 10) Czy po otwarciu bariery klasy `CyclicBarrier` w celu ponownego jej zamknięcia wymagane jest utworzenie nowego obiektu tej klasy:

-nie

- 11) Czy kolejka `SynchronousQueue` umożliwia jednokierunkowe przekazywanie obiektów

-tak