

Министерство образования Республики Беларусь  
Учреждение образования  
«Брестский Государственный технический университет»  
Кафедра ИИТ

**Лабораторная работа №1**

По дисциплине «Методы решения задач в И С»

Тема: «Бинарная классификация»

**Выполнил:**

Студент 3 курса

Группы ИИ-26

Ковальчук А. И.

**Проверил:**

Андренко К. В.

**Цель работы:** Изучить принципы бинарной классификации и реализовать однослойную нейронную сеть (персептрон) для решения задачи классификации с использованием пороговой функции активации, а также исследовать процесс обучения модели с применением среднеквадратичной ошибки (MSE).

**Постановка задачи:**

1. Реализовать алгоритм обучения однослойной нейронной сети с использованием MSE в качестве функции ошибки.
2. Провести обучение сети с разными значениями шага обучения и построить график зависимости MSE от номера эпохи.
3. Выполнить визуализацию результатов классификации:  
исходные точки обучающей выборки,  
разделяющую линию (границу между двумя классами).
4. Реализовать режим функционирования сети:
  - пользователь задаёт произвольный входной вектор,
  - сеть вычисляет выходной класс,
  - соответствующая точка отображается на графике,
  - для корректной визуализации рекомендуется выбирать значения из диапазона  $0.5 \leq x_1, x_2 \leq 1.5$

**Вариант 7**

$x_1$	$x_2$	$e$
4	6	0
-4	6	1
4	-6	1
-4	-6	1

Код программы:

```
import numpy as np
```

```
import matplotlib.pyplot as plt
```

```
class DenseLayer:
```

```
    def __init__(self, units=1, activation='relu'):
```

```
        self.units = units
```

```
        self.activation = activation.lower()
```

```
        self.w = None
```

```
        self.b = None
```

```
        self.input = None
```

```
        self.z = None
```

```
    def forward(self, x):
```

```
        self.input = x
```

```
        if self.w is None:
```

```
            fan_in = x.shape[-1]
```

```
            if self.activation in ['relu', 'leaky_relu']:
```

```
                std = np.sqrt(2.0 / fan_in)
```

```
            else:
```

```
                std = np.sqrt(1.0 / fan_in)
```

```
            self.w = np.random.normal(0.0, std, (fan_in, self.units))
```

```
            self.b = np.zeros(self.units)
```

```
        self.z = x @ self.w + self.b
```

```
if self.activation == 'relu':  
    return np.maximum(0, self.z)  
  
elif self.activation == 'leaky_relu':  
    return np.maximum(0.01 * self.z, self.z)  
  
elif self.activation == 'sigmoid':  
    return 1 / (1 + np.exp(-self.z))  
  
elif self.activation == 'tanh':  
    return np.tanh(self.z)  
  
elif self.activation == 'softmax':  
    exp_z = np.exp(self.z - np.max(self.z, axis=1, keepdims=True))  
    return exp_z / np.sum(exp_z, axis=1, keepdims=True)  
  
elif self.activation == 'linear':  
    return self.z  
  
elif self.activation == 'step':  
    return (self.z >= 0).astype(float)  
  
else:  
    raise ValueError(f'Неизвестная активация: {self.activation}')
```

```
def derivative(self, a):  
    if self.activation == 'relu':  
        return (self.z > 0).astype(float)  
  
    elif self.activation == 'leaky_relu':  
        return (self.z > 0).astype(float) + 0.01 * (self.z <= 0).astype(float)  
  
    elif self.activation == 'sigmoid':
```

```

        return a * (1 - a)

    elif self.activation == 'tanh':

        return 1 - a**2

    elif self.activation in ('linear', 'step'):

        return np.ones_like(a)

    elif self.activation == 'softmax':

        return np.ones_like(a)

    return np.ones_like(a)

```

class Input:

```

    def __init__(self, shape=None):

        self.shape = shape

    def forward(self, x):

        if self.shape is not None:

            expected = self.shape if isinstance(self.shape, tuple) else (self.shape,)

            if x.shape[1:] != expected:

                x = x.reshape((x.shape[0],) + expected)

        return x

```

class Sequential:

```

    def __init__(self, layers):

        self.layers = layers

```

```
self.history_mse = []
```

```
def forward(self, x):
```

```
    out = x
```

```
    for layer in self.layers:
```

```
        out = layer.forward(out)
```

```
    return out
```

```
def fit(self, x_input, y_input, epochs=100, alpha=0.001, clip_value=5.0):
```

```
    x_input = np.asarray(x_input, dtype=np.float32)
```

```
    y_input = np.asarray(y_input, dtype=np.float32).reshape(-1, 1)
```

```
    n_samples = x_input.shape[0]
```

```
    self.history_mse = []
```

```
    for epoch in range(epochs):
```

```
        mse_sum = 0.0
```

```
        indices = np.random.permutation(n_samples)
```

```
        x_shuffled = x_input[indices]
```

```
        y_shuffled = y_input[indices]
```

```
        for i in range(n_samples):
```

```
            x = x_shuffled[i:i+1]
```

```
            y = y_shuffled[i:i+1]
```

```
activations = [x]
for layer in self.layers:
    a = layer.forward(activations[-1])
    activations.append(a)

pred = activations[-1]
mse_sum += np.mean((pred - y) ** 2)

delta = pred - y

if self.layers[-1].activation == 'step':
    delta = y - pred

for l in range(len(self.layers) - 1, -1, -1):
    layer = self.layers[l]

    if not hasattr(layer, 'activation'):
        continue

    a_prev = activations[l]

    if layer.activation == 'step':
        grad_w = a_prev.T @ delta
        grad_b = np.sum(delta, axis=0)
```

else:

da = layer.derivative(activations[l+1])

delta = delta \* da

grad\_w = a\_prev.T @ delta

grad\_b = np.sum(delta, axis=0)

grad\_w = np.clip(grad\_w, -clip\_value, clip\_value)

grad\_b = np.clip(grad\_b, -clip\_value, clip\_value)

layer.w += alpha \* grad\_w

layer.b += alpha \* grad\_b

delta = delta @ layer.w.T

avg\_mse = mse\_sum / n\_samples

self.history\_mse.append(avg\_mse)

if epoch % 5 == 0 or epoch == epochs - 1:

print(f'Epoch {epoch:4d} | MSE = {avg\_mse:.6f}')

def predict(self, x):

x = np.asarray(x, dtype=np.float32)

if x.ndim == 1:

x = x.reshape(1, -1)

return self.forward(x)



График изменения средней квадратичной ошибки:

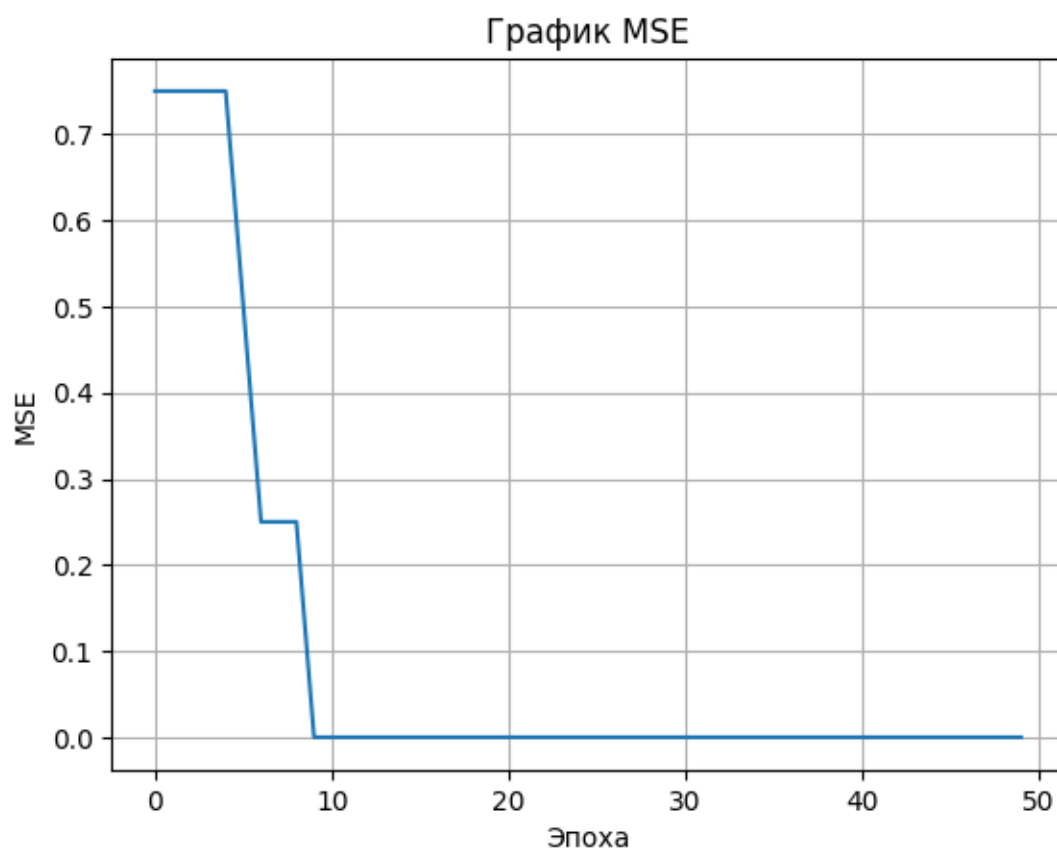


График разделяющей прямой:

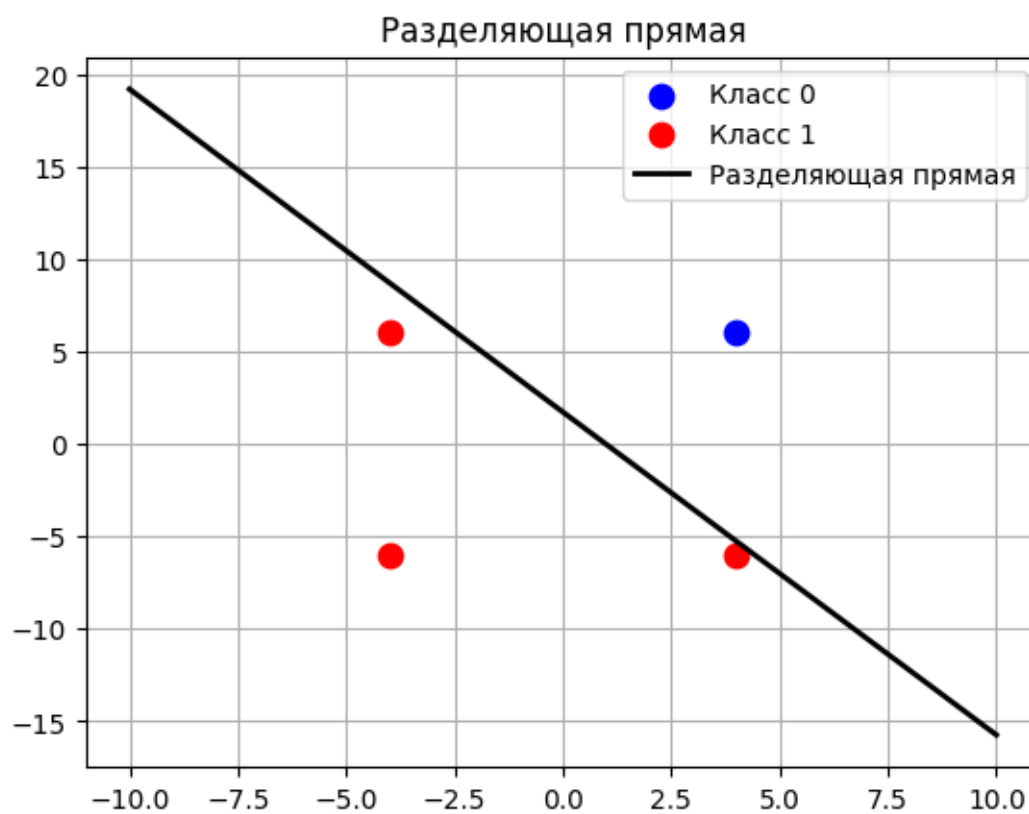
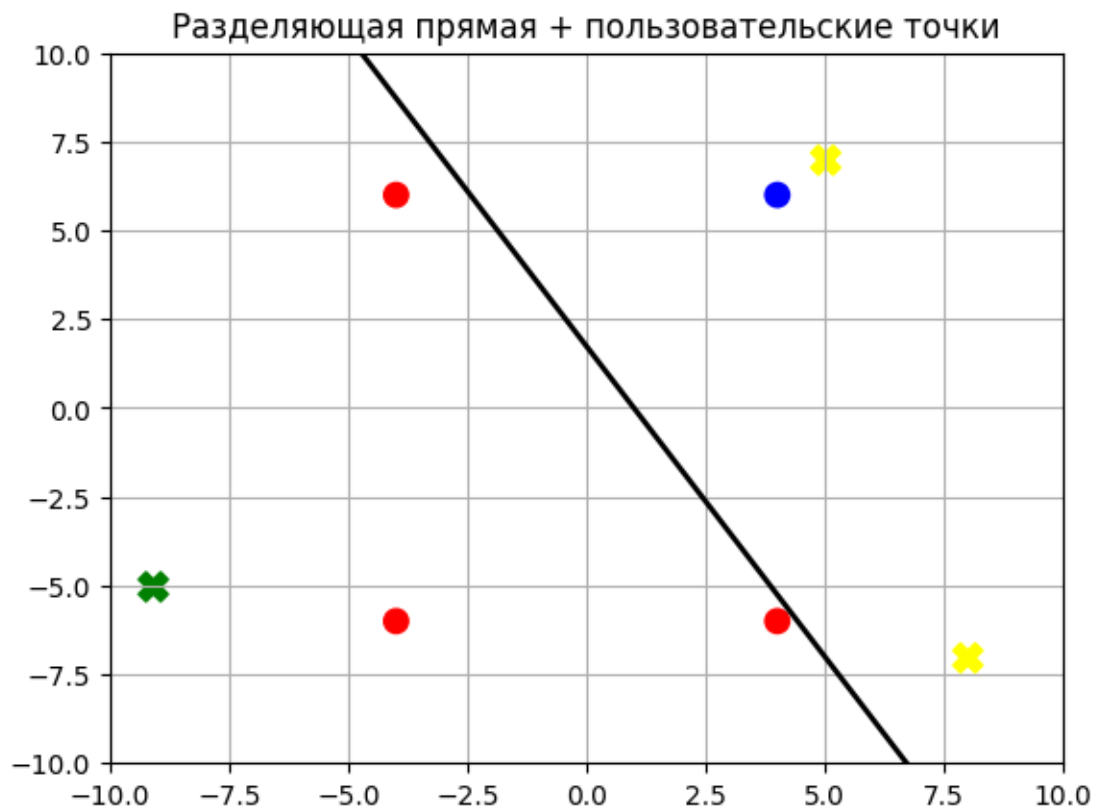


График с введёнными пользователем точками:



**Вывод:** Однослойная нейронная сеть для бинарной классификации показала, что даже минимальная архитектура способна успешно разделять данные, если корректно реализованы прямой проход, функция активации, вычисление ошибки и обратное распространение. Модель формирует линейную разделяющую границу, и качество её работы напрямую зависит от правильности градиентов, обновления весов и стабильности обучения. В ходе работы удалось добиться корректного уменьшения MSE, визуализировать процесс обучения и построить разделяющую прямую, что подтверждает работоспособность реализованного алгоритма. Такой эксперимент демонстрирует фундаментальные принципы обучения нейронных сетей и служит хорошей основой для перехода к более сложным моделям.