**წასკა**

**თორნიკე**

**მერი**

**To do, to do do do do do …**

* სხვა ტიპის კითხვები:

Multi Answer-პასუხებისთვის რამდენიმე ტექსტფილდი;

Multiple choice with multiple answers - ბევრის მონიშვნა რომ შეიძლება;

Matching;

* ერთი და იგივე სწორი პასუხი 2ნაირად რომ ჩაიწერებოდეს, ჩვენ ორივე არ უნდა ჩავუთვალოთ, ეხება Multi Answer-ს;
* Random Questions-ქვიზის შემქმნელი წყვეტს დაარენდომოს თუ არა კითხვების თანმიმდევრობა
* Immediate Correction - როგორც კი გასცემს პასუხს, მაშინვე გამოაჩინოს სწორია თუ არა. ჩემი აზრით, ავტორმა უნდა გადაწყვიტოს.
* Practice Mode-ავტორი წყვეტს, შეიძლება თუ არა ეს ქვიზი დაიწეროს სავარჯიშოდაც;
* history - ქვიზმა უნდა იცოდეს ახლა შესული მომხმარებლის წინა შედეგები;
* ქვიზის გამოჩენისას უნდა გამოვაჩინოთ ამ ქვიზში უმაღლესი ქულების მქონე მომხმარებლებიც (დალაგებისას ყველაზე პრიორიტეტულია ქულა, შემდეგ დრო);
* ყველგან, სადაც ჩანს მომხმარებლის სახელი, უნდა იყოს ჰაიპერლინკი მის გვერდზე
* მომხმარებლის მოძებნა უნდა შეგვეძლოს პირდაპირ მისი სახელით(როგორც ფბ-ს search);
* დამეგობრება შედგება ორი ნაწილისგან, ერთი მომხმარებელი მეორეს უგზავნის მეგობრობის მოთხოვნას, მეორეს მიერ დადასტურების შემდეგ მეგობრები გახდებიან;
* საიტის მეილის სისტემაში უდნა იყოს 3 ტიპის შეტყობინება:

Friend Request

Challenge - მეგობარი გამოიწვევს მეგობარს, შეტყობინებაში არის ლინკი ქვიზზე და გამომგზავნის საუკეთესო ქულა ამ ქვიზში.

Note - უბრალოდ შეტყობინება;

* History- The system should keep track of a user’s past quiz performance and display it on a history summary webpage. It should also display an abbreviated version of their history on the homepage;
* მიღწევები :

Amateur Author-პირველივე ქვიზის შექმნის შემდეგ;

Prolific Author – 5 ქვიზის შექმნის შემდეგ;

Prodigious Author – 10 ქვიზის შექმნის შემდეგ;

I am the Greatest - რომელიმე ქვიზში ყველა სხვაზე უფრო მაღალი ქულა მიიღო, თუ სხვამ მოგვიანებით გაამუმჯობესა მისი შედეგი, ეს წოდება **არ ჩამოერთმევა;**

Practice Makes Perfect-მომხმარებელმა დაწერა ქვიზი სავარჯიშოდ( Practice mode-ში)

* Administration;
* Homepage-ზე :

1. პოპულარული ქვიზების ჩამონათვალი,
2. ბოლოს შექმნილი ქვიზების ჩამონათვალი,
3. მომხმარებლის ბოლოდროინდელი აქტიურობა (ქვიზების შექმნა და დაწერა),
4. მომხმარებლის მიღწევების ჩამონათვალი,
5. მითითება, თუ რამე ახალი მესიჯი აქვს მომხმარებელს;
6. მომხმარებლის მეგობრების აქტივობა(მეგობრების გვერდებისა და ქვიზების ლინკებით);

* ქვიზის გვერდი :

1. ქვიზის აღწერა
2. ქვიზის ავტორი(ლინკით)
3. მომხმარებლის ადრინდელი შედეგები ამ ქვიზში (შეგვიძლია მომხამრებელს საშუალება მივცეთ დაალაგოს ეს შედეგები თარიღის, სისწორის ან ქვიზის წერისთვის გამოყენებული დროის მიხედვით O\_O)
4. ამ ქვიზში საუკეთესო ქულების მქონეთა სია(ლინკებითურთ);
5. წინა დღის განმავლობაში საუკეთესო შედეგების მქონეთა სია;
6. ამ ქვიზის ბოლოს დამწერთა შედეგები(კარგიც და ცუდიც);
7. შემაჯამებელი სტატისტიკა;
8. ქვიზის დაწყების საშუალება;
9. ქვიზის სავარჯიშოდ დაწერა;
10. თუ მომხმარებელი ქვიზის ავტორია, ქვიზის შეცვლის საშუალება;

* Quiz Results Page

1. ქულა და დრო
2. გაცემული და სწორი პასუხების ჩამონათვალი
3. სხვა მომხმარებლებთან შესადარებლად ცხრილები

* თუ მომხმარებელი შედის საწყის (login) გვერდზე, აქედან ვერ უნდა გადადიოდეს 404 webpage-ზე, ან რაიმე სხვა ვებსერვერის მიერ დაგენერირებულ ერორ გვერდზე. URL-ის ხელით შეცვლის შემთხვევაში წარმოქმნილი შეცდომები არ გვეხება. You may assume that the user never enters nonsensical data into forms. All required form inputs will be filled in and will be of the proper type and format (e.g., you will never receive a word when you expect a number).
* რამდენიმე მომხმარებელს ერთად უნდა შეეძოს საიტზე შესვლა, ანუ მომხმარებლეთან დაკავშირებული ინფორმაცია სესიების მეშვეობით უნდა მოწესრიგდეს, მაგრამ thread-ების გამოყენება არ გვჭირდება;
* ქვიზის დამწერს შეუძლია ქვიზს შეუსაბამოს კატეგორიები და თაგები(კატეგორია ერთი ექნება, თაგი ბევრი შეიძლება ჰქონდეს. კატეგორიები ადმინისტრატორის მიერ დგინდება და შეზღუდულია, თაგებს კი თვითონ მომხმარებელი ქმნის);
* ქვიზები შეგვიძლია კატეგორიების მიხედვით დალაგებული გამოვაჩინოთ თვიდან, ქვიზის მოძებნა თაგებით უნდა შეიძლებოდეს;
* მომხმარებლებს მივცეთ ქვიზის დარეპორტები საშუალება; ასევე რაღაც დროით სხვა მომხმარებელზე ბანის დადება;
* ფორმებში შეუსაბამო ინფორმაციის შემოსვლისას მოხერხებული error handling;
* დაურეგისტრირებელ მომხმარებელსაც შეეძლოს პოპულარული და ბოლოს შექმნილი ქვიზების ჩამონათვალის ნახვა, მაგრამ შექმნა ან დაწერა მხოლოდ დარეგისტრირების ან სისტემაში შესვლის შემდეგ შეეძლოს;
* Cookies
* კარგი სახელი :დ
* Privacy Settings
* XML Loading
* Server-side კოდი უნდა დაიწეროს vanilla Servlets და JSP-ს მეშვეობით, client-side processing-ში შეგვიძლია გამოვიყენოთ Jquery; All user and quiz data should be stored using a MySQL database. Text files are limited to those described explicitly above, plus the web.xml file for setting up configuration information.
* შეფასებები
  + მოთხოვნილი- C;
  + რეკომენდირებული და მოთხოვნილი - B;
  + A- შესაძლებელია extension-ების შემთხვევაში;