Manipulación del DOM con JavaScript

En esta práctica vamos a trabajar con distintos métodos para manipular el DOM (Document Object Model) en un archivo HTML. Exploraremos cómo añadir y eliminar elementos de una lista, modificar el contenido de un título, agregar o eliminar filas de una tabla, trabajar con clases, y cambiar estilos en línea. También aprenderemos a recorrer selectores que retornan múltiples elementos, y a usar los diferentes métodos de iteración en JavaScript.

Teoría necesaria

1. Selectores

Función	Descripción	Elementos que puede devolver
<pre>document.getElementById("id")</pre>	Selecciona un elemento por su id.	Uno
<pre>document.getElementsByTagName("tagNa me")</pre>	Selecciona todos los elementos con la etiqueta indicada.	Varios
<pre>document.getElementsByClassName("cla ssName")</pre>	Selecciona todos los elementos con una clase dada.	Varios
<pre>document.querySelector("selector")</pre>	Selecciona el primer elemento que coincida con el selector CSS.	Uno
<pre>document.querySelectorAll("selector")</pre>	Selecciona todos los elementos que coincidan con el selector CSS.	Varios

2. Modificación de contenido HTML y texto

Método

Descripción

element.innerHTML = "nuevo Cambia el contenido HTML interno de un elemento.

element.outerHTML = "nuevo Cambia el contenido HTML, incluyendo el propio contenido"

contenido"

Cambia el contenido HTML, incluyendo el propio elemento.

Cambia el texto interno de un elemento.

texto"

3. Manipulación de clases

Método Descripción

```
element.classList.add("className" Añade una o más clases al elemento.
)

element.classList.remove("classNa Elimina una o más clases del elemento.
me")

element.classList.toggle("classNa Añade la clase si no está, y la elimina si ya está.

element.classList.contains("class Devuelve true si el elemento tiene la clase, y false si no.
```

4. Modificación de atributos y estilos

Método

	·
<pre>element.getAttribute("atribut o")</pre>	Obtiene el valor de un atributo.
<pre>element.setAttribute("atribut o", "valor")</pre>	Establece o modifica el valor de un atributo.
<pre>element.style.propiedadCSS = "valor"</pre>	Modifica el estilo en línea de un elemento (e.g. element.style.backgroundColor = "red").

Descripción

5. Métodos de iteración

Método

Descripción

<pre>for (let i = 0; i < elements.length; i++)</pre>	Itera sobre un conjunto de elementos de forma clásica.
for (let element of elements)	Itera sobre un conjunto de elementos de forma simplificada.
<pre>elements.forEach(function(element))</pre>	Itera sobre un conjunto de elementos y ejecuta una función.

Ejercicio práctico

Tareas a realizar

Modificar el título principal

• Utilizando document.getElementById, selecciona el título con id tituloprincipal y modifica su contenido usando innerText y luego outerHTML. Muestra los resultados en consola.

Agregar una tarea a la lista

 Selecciona la lista con document.querySelector y añade un nuevo elemento li a través de innerHTML. Verifica si el elemento se agregó correctamente con un console.log.

Agregar una fila a la tabla

• Selecciona la tabla y añade una nueva fila. Usa classList para agregar clases alternadas (par/impar) y luego muestra la tabla actualizada en consola.

Eliminar la última fila de la tabla

• Usa querySelectorAll para seleccionar las filas de la tabla y elimina la última. Muestra el resultado en consola.

Marcar una fila de la tabla

 Modifica una fila específica para simular que está "marcada" usando classList.toggle.

Recorrer y verificar múltiples elementos

Usa un bucle for Each para recorrer todos los elementos de la clase tarea en la lista y mostrar su contenido en consola:

Recuerda que los nodos devueltos por querySelectorAll y otros métodos similares pueden ser convertidos a arrays si necesitas aplicar más métodos de array como map.

Inventa algún otro tipo de acción javascript

Usando lo aprendido en el curso durante el episodio "Acceso y modificación de los elementos", realiza otros cambios que consideres oportunos y explícalos.

Puedes crear clases extra en el fichero .css o declarándolas inline, y también puedes añadir nuevos elementos al esqueleto .html.