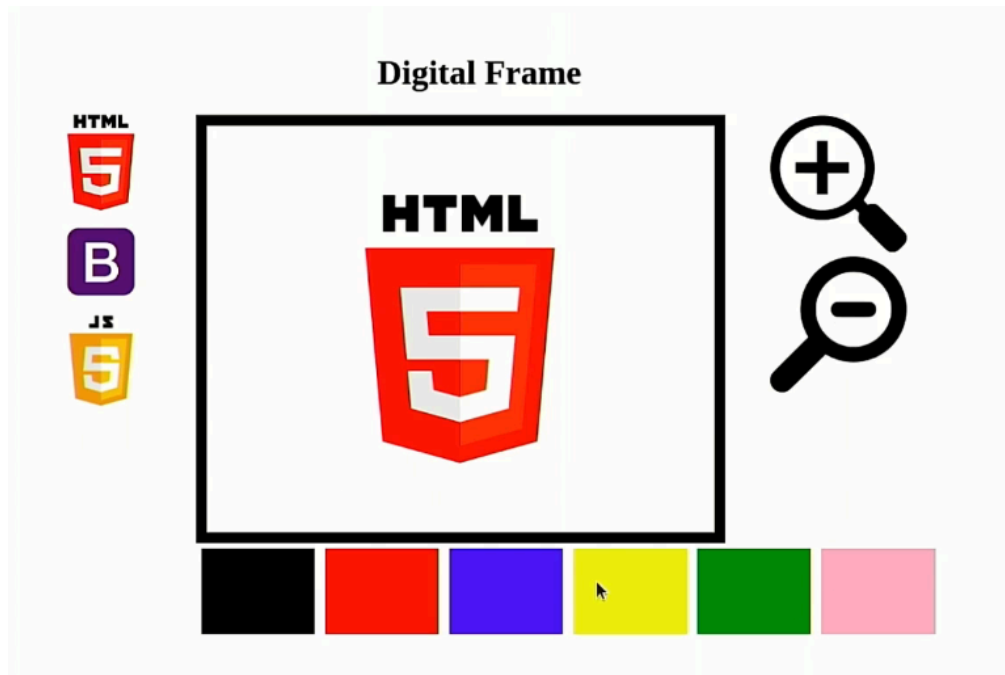


Uso de eventos y traversing en el dom

En los siguientes retos pondremos a prueba lo aprendido respecto a manejo de eventos y traversing.

Reto 1: Realiza el siguiente panel de control de una página html. Los elementos son:

- Unas **miniaturas** de imagen en la parte izquierda
- Una **capa central con borde** que contiene una **imagen**
- Unas imágenes de **lupa + y lupa -** en la derecha.
- Una fila con capas de **distintos colores** en una capa inferior.



Crea esta estructura con html y genera la siguiente funcionalidad:

- ☐ Al hacer **clic izquierdo o arrastrando** las miniaturas dentro de la capa central, el src de la imagen central cambiará, mostrando la seleccionada.
- ☐ Al hacer **clic en alguna de las lupas**, el tamaño de la imagen contenida en la capa central aumentará o disminuirá un valor de pixeles que se parametrizará por código. Controla que **jamás supere el tamaño máximo** la altura de la propia capa que la contiene.
- ☐ Al hacer **clic en los colores**, el **color del borde de la capa central** cambiará al seleccionado.
- ☐ Al hacer **clic derecho dentro de la imagen**, **simularemos** que hemos pinchado en el botón de disminuir el tamaño (lupa -) 3 veces, y lo mismo con el clic izquierdo, simulando que hemos pinchado en el botón de aumentar (lupa +) 3 veces.
- ☐ Al **presionar la imagen central con el botón de scrolling**, restauraremos la imagen al tamaño original.
- ☐ Al pulsar en **cualquiera de los colores**, **mientras** tenemos la **tecla control pulsada**, cambiaremos el color del borde de la imagen central a uno aleatorio generado en el acto.