



Sistema Operativo Windows

Operaciones con ficheros.



Gestión de ficheros

- Ficheros ejecutables: se ejecutan directamente escribiendo su nombre, sin extensión: com, exe, bat.
- Ficheros de datos: no son ejecutables y contienen información de cualquier otro tipo.
- Reglas para la formación de nombres de archivo y directorio:
 - ☐ No pueden contener espacios en blanco.
 - ☐ Pueden ir en mayúscula o en minúsculas.
 - ☐ No pueden contener caracteres especiales excepto _ o ~.
 - ☐ El mismo nombre de archivo se puede repetir en directorios o unidades lógicas diferentes.
 - ☐ Pueden contener números.
 - ☐ No pueden tener el nombre de órdenes, dispositivos o palabras reservadas.

■ Caracteres comodines:

- Carácter ? : representa cualquier carácter válido en el nombre de un fichero. Sólo sustituye o representa uno de ellos.
- Carácter * : representa uno o más caracteres válidos en el nombre de un fichero. Sustituye caracteres por el principio, final o por el centro del nombre del archivo

Comandos Básicos - Ficheros

EDIT

- Crea un fichero usando un editor gráfico.

COPY CON

- Crea un fichero desde la consola de texto. Para guardar la información escrita pulsar CTRL-Z.

TYPE

type [unidad:][camino] nombre.extensión

- Muestra el contenido de un archivo por pantalla. Sólo legibles los archivos de texto.

PRINT

print [unidad:][camino] nombre.ext

- Similar al type salvo que se pueden imprimir varios ficheros a la vez, utilizando caracteres comodines. Se ponen en cola de espera los trabajos y devuelve el control del sistema al usuario.

Comandos Básicos - Ficheros

RENAME (REN)

rename (ren) [unidad:][camino] nombre_ant
nombre_nuevo

- Cambia el nombre a uno o más ficheros. Admite uso de comodines. No puede existir previamente en el directorio otro fichero con el mismo nombre que se dará al fichero que se va a renombrar.

Comandos Básicos - Ficheros

COPY

copy [unidad:][camino] fichero-s_origen
[unidad:][camino] fichero-s_destino

- Copia uno o más archivos desde un origen a otro lugar. Si no especificamos destino la copia se realiza en el directorio actual. Permite comodines.

MOVE

move [unidad:][camino] directorio_ant
[unidad:][camino] directorio_nuevo

- Cambia el nombre de un directorio por otro pero no se puede hacer sobre el directorio activo.

Comandos Básicos - Ficheros

XCOPY

xcopy origen destino [/parámetros]

- Copia uno o varios archivos y estructuras completas de directorios. Orden parecida a COPY, pero además de copiar uno a uno los archivos, permite copiar estructura completas de directorio.

Parámetros:

/a: se copian los archivos dejando el atributo de archivo como estaba.

/m: copia archivos desactivando el atributo de archivo a los archivos que se han copiado.

/D:fecha : permite copiar archivos que tengan una fecha igual o posterior a la fecha indicada en el parámetro.

/s: se copian archivos y directorios con la misma estructura sobre el destino.

/e: igual que en el caso anterior, pero copiando además los directorios vacíos.

Comandos Básicos - Ficheros

DELETE (DEL) /ERASE

del [/parámetros] nombre-s_fichero_s

- Elimina uno o varios ficheros. No elimina ficheros ocultos

Parámetros:

/p Pide confirmación antes de eliminar.

/a: [atributos] Elimina los ficheros según los atributos especificados.

/q Modo silencioso. No pide confirmación.

Comandos Básicos - Ficheros

ATTRIB

attrib +r | -r | +a | +s | -s | +h | -h [unidad]
[trayectoria]nombre_fichero-s

- Sin parámetros, muestra por pantalla los atributos de todos los ficheros del directorio activo.

attrib [unidad][trayectoria] nombre_fichero-s

- Visualiza los atributos del fichero especificado. El símbolo + añade atributos; el – quita los atributos.

Comandos Básicos - Ficheros

Permite visualizar los atributos de un fichero.

Pueden ser:

- De lectura (read only): (R) no se podrá ni borrar ni modificar el fichero, solo visualizar.
- De archivo (Archive): (A) sirve para saber si se ha modificado o no un fichero. Cuando se crea el fichero se le asigna el atributo de archivo.
- De sistema (system) :(S). Establece el archivo como archivo de sistema. Hay dos archivos fundamentales con el atributo de sistema: MSDOS.SYS e IO.SYS
- Oculto (hidden): (H), provoca que el archivo permanezca oculto durante operaciones normales con archivo.

Comandos Básicos - Ficheros