

# Ejercicio de Java 002: Ejercicios de Calentamiento

---

Roshka

Bootcamp

**Tiempo Estimado del Ejercicio:** 4 horas

## Ejercicios

1. Cargar un array de manera aleatoria con 10 números enteros del -5 al 5. Imprimirlo en pantalla y computar cuál es el mayor elemento del vector.
2. Cargar un array de manera aleatoria con 100 números enteros del -30 al 30. Imprimirlo en pantalla y computar cuál es el elemento que más veces se repite, y cuáles son los números que no están presentes (si es que hay alguno).
3. Hacer una función que, dada una palabra (String) o frase, diga si la misma es palíndrome o no. Una palabra/frase palíndrome es aquella que se lee igual tanto de atrás para adelante, como de adelante para atrás. Ejemplos de palíndromes: "MADAM", "RACECAR", "AMORE, ROMA", "BORROW OR ROB", "WAS IT A CAR OR A CAT I SAW?".
4. Dada una cadena de caracteres (String) de longitud desconocida que tiene solamente dígitos, crear un array de N elementos (donde N es el tamaño de la cadena) que tenga cada uno de los valores numéricos de los dígitos.

## Particularidades

1. Cada ejercicio hay que poner dentro de una clase que se llame `EjercicioNN.java`, donde NN es el número de ejercicio con relleno de 0 a la izquierda. Ej: `Ejercicio01.java`, `Ejercicio04.java`, etc.
2. No se puede copiar NINGUNA SOLUCIÓN pre existente de **Internet**

3. Entregar un archivo en **Markdown** llamado **README.md** en la raíz del repositorio. En este archivo, tienen que estar las instrucciones de cómo compilar y ejecutar el programa para que los instructores puedan hacer las correcciones correspondientes.

## Entrega

Crear un repositorio en GitLab: <https://phoebe.roshka.com/gitlab> en sus correspondientes usuarios que tenga el nombre de **java-e002**. Todas las clases para resolver estos ejercicios deben estar en ese único repositorio.