

Ejercicio de Java 001: Operadores Varios

Roshka

Bootcamp

Tiempo Estimado del Ejercicio: 4 horas

Ejercicios

1. Declara dos variables numéricas (con el valor que desees), muestra por consola la suma, resta, multiplicación, división y módulo (resto de la división).
2. Declara 2 variables numéricas (con el valor que desees), he indica cual es mayor de los dos. Si son iguales indicarlo también. Ves cambiando los valores para comprobar que funciona.
3. Declara un String que contenga tu nombre, después muestra un mensaje de bienvenida por consola. Por ejemplo: si introduzco "Fernando", me aparezca "Bienvenido Fernando".
4. Modifica la aplicación anterior, para que nos pida el nombre que queremos introducir.
5. Lee un número por teclado e indica si es divisible entre 2 (resto = 0). Si no lo es, también debemos indicarlo.
6. Lee un número por teclado que pida el precio de un producto (puede tener decimales) y calcule el precio final con IVA. El IVA sera una constante que sera del 10%.
7. Muestra los números del 1 al 100 (ambos incluidos) divisibles entre 2 y 3.
8. Lee un número por teclado y comprueba que este numero es mayor o igual que cero, si no lo es lo volverá a pedir (do while), después muestra ese número por consola.
9. Escribe una aplicación con un String que contenga una contraseña cualquiera. Después se te pedirá que introduzcas la contraseña, con 3 intentos. Cuando aciertes ya no pedirá mas la contraseña y mostrara un mensaje diciendo "Correcto!". Piensa bien en la condición de salida (3 intentos y si acierta sale, aunque le queden intentos, si no acierta en los 3 intentos mostrar el mensaje "Fallaste jaja!!").
10. Crea una aplicación que nos pida un día de la semana y que nos diga si es un dia laboral o no ("De lunes a viernes consideramos dias laborales").

Particularidades

1. Cada ejercicio hay que poner dentro de una clase que se llame `EjercicioNN.java`, donde `NN` es el número de ejercicio con relleno de `0` a la izquierda. Ej: `Ejercicio01.java`, `Ejercicio04.java`, etc.
2. No se puede copiar NINGUNA SOLUCIÓN pre existente de **Internet**

3. Entregar un archivo en **Markdown** llamado **README.md** en la raíz del repositorio. En este archivo, tienen que estar las instrucciones de cómo compilar y ejecutar el programa para que los instructores puedan hacer las correcciones correspondientes.

Entrega

Crear un repositorio en GitLab: <https://phoebe.roshka.com/gitlab> en sus correspondientes usuarios que tenga el nombre de **java-e001**. Todas las clases para resolver estos ejercicios deben estar en ese único repositorio.