

Desarrollo Web en Entorno Cliente

UD 03. Objetos predefinidos - Actividades parte 2

Licencia



Reconocimiento – NoComercial - CompartirIgual (BY-NC-SA): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

▣ **Importante**

! **Atención**

▣ **Interesante**

ÍNDICE DE CONTENIDO

1. Actividad 1	3
2. Actividad 2	3

UD03. OBJETOS PREDEFINIDOS - ACTIVIDADES 02

▫ **Importante 1:** no intentes copiar ejercicios ni tan siquiera “ver un poco” código de otros compañeros. Es el mayor error de quien empieza a programar, ya que luego no sabe resolver problemas por sí mismo y da una falsa sensación de aprendizaje.

▫ **Importante 2:** si en programación algo no sale a la primera... es totalmente normal. Es parte del aprendizaje. ¿Cómo crees que aprendieron los mejores programadores?

1. ACTIVIDAD 1

Realiza un programa que cada 20 segundos (mediante setInterval) solicite un DNI hasta que alguien le escriba la cadena “-1”.

En ese momento, el programa debe mostrar seguidas las letras de todos los DNIs introducidos.

Aquí un enlace para saber como calcular la letra de DNI:

https://es.wikipedia.org/wiki/N%C3%BAmero_de_identificaci%C3%B3n_fiscal

2. ACTIVIDAD 2

Realiza un programa que pasados 20 segundos, nos muestre una sola vez la fecha actual del sistema.

