

## EJERCICIOS UNIDAD 3. SUBIDA DE FICHEROS

### NOTA

Para realizar este ejercicio tenéis que partir del código que tenéis en el ejemplo “ejemploSubida”. A partir de esto tenéis que realizar una función con el formato de las que hemos realizado en los ejercicios anteriores, con la idea de que la función sea lo más reutilizable posible.

### EJERCICIO SUBIDA DE FICHEROS

---

Utilizando el ejercicio 1 del boletín formularios II, añade un campo file para que nos permita cargar su foto.

#### Validaciones:

- Nombre. Cadena 40 caracteres. Requerido
- Edad. Cadena numérica. No requerido.
- La foto:
  - Es un campo obligatorio
  - Solo se podrán utilizar archivos gráficos en formato GIF o JPEG.
  - El tamaño máximo permitido será de 200 KBytes (200.000 bytes).
  - Todas las imágenes se almacenarán en una carpeta llamada imágenes. Impedir que se sobrescriban archivos.

#### Funcionamiento:

Validaremos primero los campos nombre y edad.

En caso de que haya errores en nombre o edad no se procesará la imagen (para que no quede almacenada sin tener los datos del usuario)

En caso de que no haya errores en nombre y edad pasaremos a validar y en su caso guardar la imagen.

Una vez realizada el alta con éxito pasaremos a una página de bienvenida donde aparecerán los datos de usuario y mostraremos la imagen almacenada.

Para realizar las comprobaciones utilizar el código dado como ejemplo pero modificado de tal manera que sea una función que no contenga ninguna escritura a pantalla (echo) y que nos permita informar al usuario si la subida se ha realizado con éxito o no.