

Aspekty, hodnocené Scrum Masterem (SM – Jiří Nenáhlo) (vztahují se na jednotlivé členy včetně SM)

Jana Bláhová

Rychlost komunikace a plnění zadaných úkolů – A

Aktivně komunikovala, testovala a sepisovala co bylo potřeba včas. Bez problémů.

Vstřícnost a ochota ke spolupráci – A

Úkolů, na kterých jsme se domluvili se ujala a splnila bez sebemenších problémů.

Kreativita a vlastní iniciativa – A

Když nastal nějaký problém, okamžitě dala vědět. Pomohla zbavit nás generického zeleného vzhledu a přinesla trochu toho vizuálního sjednocení se stylem VŠPJ. Kreativitu cením 10/10. Grafika není moje silná stránka.

Sounáležitost s týmem – A

Jako členka se postarala o udržení celistvosti týmu a podporovala jej, aby produktivita našeho týmu byla adekvátní a byli schopni naplnit naplánované hodiny.

Kvalita předkládaných výsledků – A

Testování bylo podle mě účinné, kromě pár výtek k UX od týmu Weebs nebyl na frontendu žádný vyloženě nestabilní prvek, který by něco shodil.

Pavel Hanzlík

Rychlost komunikace a plnění zadaných úkolů – A, vstřícnost a ochota ke spolupráci – A

Když se něco nedařilo, napsal nebo zavola. Domluvené user stories vypracoval bez problémů.

Kreativita a vlastní iniciativa – A

Líbil se mi design meeting na studovně ohledně jedné z komponent, díky které se nakonec postavilo menu všech uživatelských rolí.

Sounáležitost s týmem – A

Kvalita předkládaných výsledků – A

Za mě přehledný, funkční design. Bez problémů.

Daniel Matějka

Rychlost komunikace a plnění zadaných úkolů – A

Rychle, včas, kód funkční. Bez problémů.

Vstřícnost a ochota ke spolupráci – A

Velmi ochotně radil všem členům týmu.

Kreativita a vlastní iniciativa – A

Na začátku ihned zvolil vývojovou platformu a kupodivu díky ní šlo systém docela pěkně postavit.

Sounáležitost s týmem – A

Přítomen na všech poradách, schůzích, bez problémů.

Kvalita předkládaných výsledků – A

„Já sem prostě největší borec.“ (Matějka, 2020)

S tímto názorem tady musím souhlasit, jelikož s Reactem dokázal vždy pohotově poradit. Ještě aby ne, když s tím byl na praxi v kontaktu celé prázdniny.

Jiří Nenáhlo

Rychlost komunikace a plnění zadaných úkolů – B

Měl jsem tendenci tvořit více o víkendech než v týdnu. Na Slack jsem se mohl dívat častěji.

Vstřícnost a ochota ke spolupráci – B

ScrumDesk a plánování ve sprintech mi zpočátku vůbec nesesdlo. Měl jsem co dělat, abych si na workflow zvykl, potom, co jsem byl zvyklý na neustále se měnící kanban boardy bez sprintů. Při učení se se scrumdeskem nastalo několik případů, kdy jsem od toho šel na pár dní pryč.

Kreativita a vlastní iniciativa – A

Zpočátku jsem zařídil povinný code review. V případě Ryšavý vs. náš systém Redact to byl velmi účinný kód ochraňující prvek.

Sounáležitost s týmem – B

Snažil jsem se přiložit ruku k dílu tam, kde bylo potřeba, řešit problémy kde zrovna nastaly. Úplně jsme s ničím dlouho nezasekli, což bylo fajn.

Kvalita předkládaných výsledků – B

Těžko říct, jakožto účastník code review mi nějaké detaily v kódu utekly a opravovaly se pak v dodatečných commitech. Co se plánování scrumdesku týče, čekal jsem, že plánování, zadávání sprintů a user stories zvládnou rychleji.

Pavel Ryšavý

Rychlost komunikace a plnění zadaných úkolů – F

Zpočátku se zdálo, že je Pavel snaživý člověk, pečlivě si psal hodiny přípravného sprintu a aktivně se účastnil porad na studovně. Jakmile ale došlo na lámání chleba, bylo potřeba cokoli naprogramovat či jinak přiložit ruku k dílu, „nečekaně“ se mu něco přihodilo a práci nedodal.

Vstřícnost a ochota ke spolupráci – F

Pavel byl velmi ochotný pracovat na své bakalářce. To mu tady ale bylo k ničemu.

Kreativita a vlastní iniciativa – F

Kreativita - 10/10 bodů. Fascinovalo mě, kolik „nečekaných“ incidentů si dokázal vymyslet. Od smazané zálohy po náhle vypnutý počítač, po konfrontaci na Slacku měl zčista jasna unit testy zpátky na disku. Když jich bylo potřeba, tak se zase „smazaly“.

Sounáležitost s týmem – F

Zpočátku bych řekl, že nebyl problém. Čím víc jsme se ale blížili ke konci, tím méně komunikoval. Probral se až skoro na konci, to už ale bylo pozdě.

Kvalita předkládaných výsledků – F

Precizně naklikal odpracované hodiny. Na druhou stranu téměř nic nevytvořil, na githubu byl nějaký pokus o kód ve formě pull requestu. V tu chvíli jsem si myslel, že je to žertík. Tomu tam odpovídají i moje komentáře.